1. **Реалізувати наступні завдання:**
   1. **a + b;**
   2. **a – b;**
   3. **a \* b;**
   4. **a % b;**
2. **Знайти розв’язок квадратного рівняння.**

* Користувач має ввести коефіціенти a, b та с для розвязку рівняння ax2+ bx + c = 0
* У консолі необхідно буде вивести наступне:  
  *Рівняння ax2+ bx + c = 0 має 2 розв’язки: x1 = res1, x2 = res2*

коефіціенти замінити на введені, res1 та res2 на отримані розв’язки

1. **Написати гру “Вгадай число”. (реалізація гри має бути у іншому файлі)**

* Система видає повідомлення “Чи бажаєте почати гру?”

*// для цього потрібно буде використати confirm()*

* Якщо користувач клікає “cancel” - виводимо в консоль “Сьогодні ви не виграли мільйон, а могли”, якщо клікає клікає “ок” - починаємо гру: випадковим чином //Math.random() вибираємо число в проміжку від 0 до 5, просимо користувача ввести число.
* Користувач має 3 спроби щоб вгадати
* Якщо вгадав з першої спроби - виграв 10$, з другої - 5$, з третьої - 2$
* Якщо не вгадав, виводимо в консоль “Ваш виграш - 0$”, окрім цього питаємо чи хоче користувач зіграти ще раз.
* Якщо таки вгадав, то питаємо чи хоче продовжити гру  
  *// для цього потрібно буде використати confirm()*
* Якщо не хоче, виводимо в консоль “Дякуємо за гру, ваш виграш становить ...”
* Якщо продовжує, то збільшуємо проміжок вдвічі, призові - множимо на 3, тобто: вгадав з першої спроби - виграв 30$, з другої - 15$, з третьої - 6$. Виграш додається до попереднього.
* Все повторюється до того моменту, поки користувач не програє, або поки не захоче завершити.