

Java

Cordyceps.java

```
package models;
public abstract class Cordyceps {
    private String origin;
    public Cordyceps(String origin) {
        this.origin = origin;
    }
    public void spread() {
        System.out.println("El hongo se propaga desde: " + origin);
    }
    public abstract String behavior();
}
```

Recently Infected.java

```
package models;
public class RecentlyInfected extends Cordyceps {
    private int hours;
    public RecentlyInfected(String origin) {
        super(origin);
        this.hours = 2;
    }
    @Override
    public String behavior() {
        return "En esta fase todavía es humano, esta es la primera etapa de la infección";
    }
    public void ShowHours() {
        System.out.println("Horas desde el contacto: " + hours + " horas. Esta fase puede durar de uno a dos días, dependiendo de la persona infectada.");
    }
    // public void showHours() {
    public int getHours() {
        return hours;
    }
    // public void resetHours
    public void resetHours() {
        hours = 0;
    }
}
```


Runner.java

```
package models;
public class Runner extends Cordyceps {
    boolean aggressive;
    public Runner (String origin) {
        super (origin);
        this.aggressive = true;
    }
    @Override
    public String behavior () {
        return "En esta etapa del Cordyceps el infectado corre rápido y ataca sin parar a la primera que ve.";
    }
    public void showAggression () {
        System.out.println ("Esta etapa es agresiva: " + aggressive + ". Son fáciles de abatir a mano limpia, pero peligrosos.");
    }
    public boolean isAggressive () {
        return aggressive;
    }
    public void calmDown () {
        aggressive = false;
    }
}
```

Stalker.java

```
package models;
public class Stalker extends Cordyceps {
    + protected boolean hidden;
    public Stalker (String origin) {
        super (origin);
        this.hidden = true;
    }
    @Override
    public String behavior () {
        return "En esta fase del cordyceps sigue siendo muy parecida a la anterior, pero en esta se oculta y ataca por sorpresa.";
    }
    protected void hide () {
        System.out.println ("El acechador se ha escondido. Cuidado al acercarse.");
    }
    public void activateStealth () {
        hide ();
    }
    public boolean isHidden () {
        return hidden;
    }
}
```

```

public void reveal() {
    hidden = false;
}

```

Clicker.java

```

package models;
public class Clicker extends Cordyceps {
    private String sound;
    public Clicker(String origin) {
        super(origin);
        this.sound = "click!";
    }
    @Override
    public String behavior() {
        return "En esta fase el hongo ha dejado oja al infectado,  
usa ecolocalización para cazar. In Consejo: no lo enfrente  
a mano limpia, evita el enfrentamiento.";
    }
    public void emitSound() {
        System.out.println("Sonido emitido: " + sound);
    }
    public String getSound() {
        return sound;
    }
    public void changeSound(String newSound) {
        sound = newSound;
        System.out.println("el changueador ha hecho un sonido  
distinto: " + sound);
    }
}

```


Bloather.java

```
package models;
public class Bloather extends Cordyceps {
    private int resistance;
    public Bloather(String origin) {
        super(origin);
        this.resistance = 100;
    }
    @Override
    public String behavior() {
        return "ultima fase del cordyceps, en esta fase lanza  
esporas y es muy difícil de eliminar. In Consejo:  
evita el enfrentamiento directo y usa un lanzamiento";
    }
    public void showResistance() {
        System.out.println("Resistencia: " + resistance);
    }
    public int getResistance() {
        return resistance;
    }
    public void reduceResistance() {
        resistance -= 10;
    }
}
```

Main.java

```
import models.*;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Simulación de Cordyceps \n\n fase 1:  
Recently Infected (infectado reciente) \n");
        RecentlyInfected phase1 = new RecentlyInfected("Boston");
        phase1.spread();
        System.out.println(phase1.behavior());
        phase1.showHours();
        System.out.println(phase1.getHours());
        phase1.resetHours();
        System.out.println("In primera fase del Cordyceps completa \n");

        System.out.println("fase 2: Runner (corredor agresivo) \n");
        Runner phase2 = new Runner("Pittsburgh");
        phase2.spread();
        System.out.println(phase2.behavior());
        phase2.showAggression();
        System.out.println(phase2.isAggressive());
        phase2.calmDown();
        System.out.println("In segunda fase del Hong Kong Cordyceps completa \n");
    }
}
```

```

System.out.println("fase 3: stalker (acarreador de gijeros)\n");
Stalker phase3 = new Stalker("Salt Lake");
phase3.spread();
System.out.println(phase3.behavior());
phase3.activateStealth();
System.out.println(phase3.isHidden());
phase3.reveal();
System.out.println("In Tercera fase del hongo Cordyceps completa\n");

System.out.println("fase 4: clicker (chordados)\n");
Clicker phase4 = new Clicker("Salt Lake City");
phase4.spread();
System.out.println(phase4.behavior());
phase4.emitSound();
System.out.println(phase4.getSound());
// phase4.out.println
phase4.changeSound("¡chas!");
System.out.println("In cuarta fase del hongo Cordyceps completa\n");

System.out.println("fase 5: Bloather (gordiflora o hinchado)\n");
Bloather phase5 = new Bloather("Jackson");
phase5.spread();
System.out.println(phase5.behavior());
phase5.showResistance();
System.out.println(phase5.getResistance());
phase5.reduceResistance();
System.out.println("In Quinta fase del hongo Cordyceps completa\n");
}

```