

HABILIDADES GENERALES VALOR RESERVA **ATLETISMO** BIRLAR CONDUCIR **DISPARAR ESCARAMUZA ESTABILIDAD** INFILTRACIÓN MECÁNICA PREPARACIÓN **PRIMEROS AUXILIOS PSIQUIATRÍA** SALUD **VIGILANCIA**

UMBRAL DE GOLPE

ARMAS	MO	MODIFICADOR		
DESARMADO	/	-2		
	/			
	1			

SALUD



ESTABILIDAD



NOMBRE:	
---------	--

PROFESIÓN ORDINARIA:



RESERVA

TA	PADERA ACTUAL:				OR V E R
		HABILIDADES I	DE INVE	STIGACIÓN	
	ACADÉMICAS	,		INTERPERSO	NALES
VALOR		RESERVA	VALOR		
	ANÁLISIS DE TEXTOS	$\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$		ADULAR	\Diamond
	ANTROPOLOGÍA	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		BAJOS FONDOS	\Diamond
	ARQUEOLOGÍA	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		BUROCRACIA	\Diamond
	ARQUITECTURA	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		CONSOLAR	\Diamond
	CONOCIMIENTO LOCAL	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		DETECCIÓN DE MENTIRA	s \diamondsuit
				INTERROGAR	\Diamond
				INTIMIDAR	\Diamond
				JERGA POLICIAL	\Diamond
П	CONTABILIDAD	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		LIGAR	\Diamond
П	CULTURA GENERAL	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		NEGOCIAR	\Diamond
同	DERECHO	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		SUPLANTAR	\Diamond
同	HISTORIA	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		TÉCNICA	AS
同	HISTORIA DEL ARTE	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$	VALOR		
П	HISTORIA NATURAL	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		ANÁLISIS DE DOCUMENTO	os 🔷
回	IDIOMAS	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		ASTRONOMÍA	\Diamond
				BALÍSTICA	\Diamond
				CRIPTOGRAFÍA	\Diamond
				ENTOMOLOGÍA FORENSE	
П	INVESTIGAR	$\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$		EXPLOSIVOS	\Diamond
亓	LINGÜÍSTICA	$\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$		FOTOGRAFÍA	\Diamond
亓	OCULTISMO	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		HUELLAS DACTILARES	\Diamond
亓	PATOLOGÍA	$\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$		MEDICINA FORENSE	\Diamond
Ħ	PSICOLOGÍA FORENSE	$\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond\Diamond$		QUÍMICA	
_		V V V		RECOGER PRUEBAS	\Diamond
CO	NTACTOS			RECUPERAR DATOS	♦ ♦ A
-				VIGILANCIA ELECTRÓNIC	A 🔷
-			S	OFFICE DEST	

HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN

Los puntos de construcción para cada jugador dependen del número total de jugadores:

5+ = 20 | 4 = 22 | 3 = 24 | 2 = 32

- Cada punto de Idiomas concede 1 idioma adicional.
- 1 punto de Ocultismo gratuito.

HABILIDADES GENERALES

60 puntos de construcción

- El segundo valor más elevado debe ser al menos la mitad del primer valor con más puntos.
- 1 punto de Salud y 1 punto de Estabilidad gratuitos
- Umbral de golpe = 3 (4 si Atletismo de 8 o más)
- 8 puntos de Primeros auxilios conceden 1 punto gratuito de Patología.
- 8 puntos de Vigilancia conceden 1 punto gratuito de Vigilancia electrónica.

