实验 2——项目创建及调试配置实验——实验报告

1. 创建项目:

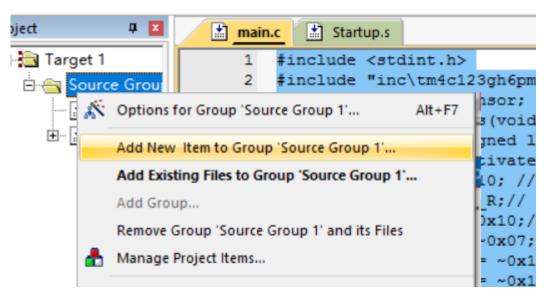
在目录 C:\Keil\EE319KwareSpring2016\下新建文件夹 lab2-1,lab2-2,lab2-3 作为三个项目的存储位置。

打开 Keil μVision4, Project->New μVision Project,选择目录 C:\Keil\EE319KwareSpring2016\lab2-1\,将项目命名为 lab2-1,创建项目 lab2-1.

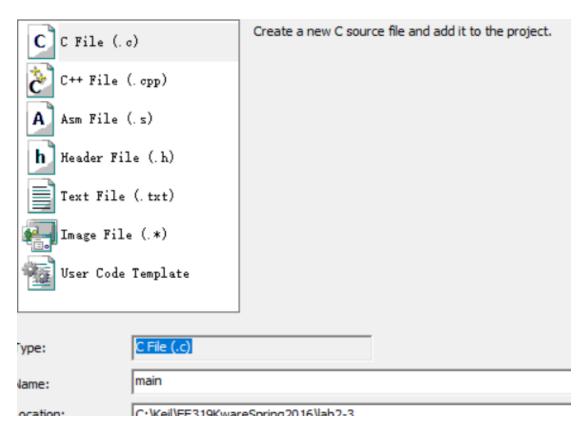
使用相同的操作创建项目 lab2-2.将 EE319KwareSpring2016\Lab1-EE319K_C 文件夹复制一份,重命名为 lab2-3,作为项目 lab2-3。

2. 添加程序文件

打开折叠选项卡 Target1->Source Group 1->Add New Item to Group 'Source Group 1',



在弹出的对话框中选择 C File 命名为 main



将代码复制过来。

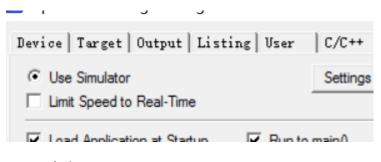
3. 配置库路径和调试选项

Flash->Configure Flash Tools

在 C/C++选项的 Include Paths 一栏中加入 "..;..\...;..\driverlib;..\inc" (不要引号)。



在 Debug 选项里选择使用仿真。



点击 ok。

4. 编译并调试:

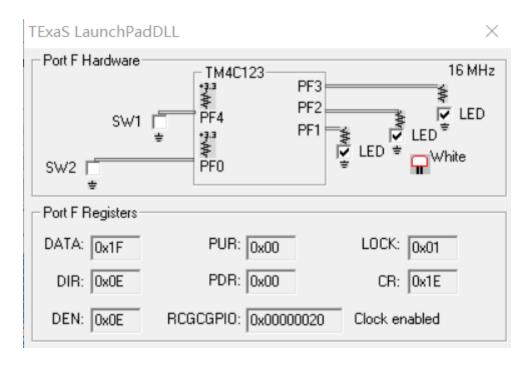
右键 Target1 -> Build target。

Debug->start\stop debug session 开始调试。

Debug->Run 开始运行

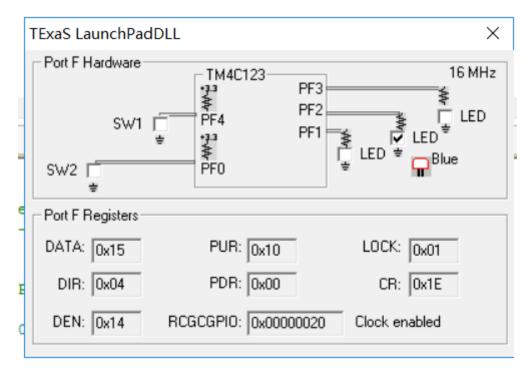
5. 现象分析:

lab2-1:



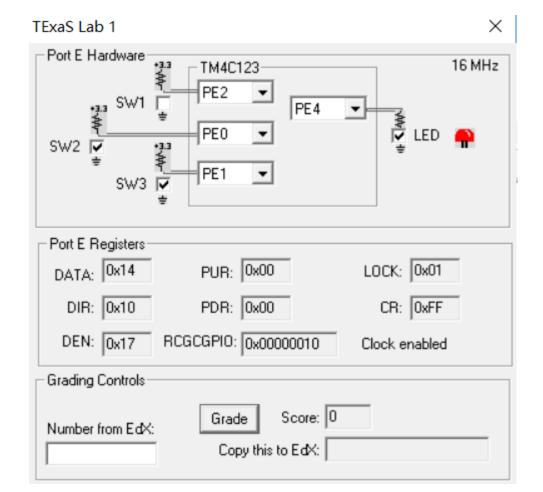
代码将 F 端口的 123 都置为了 1 ,并且如图 DATA 位置和 0x0E 作与运算得到的结果是 0x0E 代表 F1-3 都是 1.

lab2-2:



程序通过按下-释放 sw1 来控制 LED 的状态。初始状态为 LED 灯灭。每一组对 SW1 的按下-释放操作,都能使得 LED 在灭和亮红灯两个状态进行切换。

lab2-3:



开关是负逻辑,按下表示0,松开表示1.

程序关于在 PE2 激活状态 (为 1 状态) 下,PE0-1 两个端口只要任意一个为 0,LED 灯就会亮起来。