

Dasar Dasar Pemrograman 1

Kelas Ekstensi

Lab 02 –String dan List

Pak Chanek kesulitan dalam menggunakan *String* dan *List* dalam bahasa pemrograman Python. Pada sesi lab kali ini sebagai mahasiswa yang baik budiman dan mengambil mata kuliah Dasar Dasar Pemrograman 1 (DDP 1) kita akan membantu Pak Chanek yang sedang kesulitan dalam menggunakan *String* dan *List* dalam bahasa pemrograman Python. Kesulitan yang dihadapi oleh Pak Chanek ternyata karena tidak dapat membuat *program* yang dapat menampilkan huruf yang berada pada posisi tertentu, melakukan pengecekan apakah sebuah kalimat termasuk kalimat yang bersifat palindrom dan membalikkan kata. Pak Chanek juga telah mendesain program yang telah disebutkan tadi.

1. Tampilan awal

Pada tampilan awal, Pak Chanek ingin *program* menampilkan empat pilihan *menu*, seperti:

```
[1] Huruf Prima
[2] Palindrom
[3] Reverse
[4] Keluar dari program
Pilihan anda :
```

Program akan meminta inputan berupa angka kepada user. Jika user memberikan *input angka 1 sampai 3*, maka user akan *menuju ke menu* yang telah direncanakan oleh Pak Chanek. Jika user memberikan input *angka 4*, maka *program akan berhenti*.

2. Menu Huruf Prima

Pada *menu* ini, Pak Chanek berencana menampung *input* dari *user*. Lalu, program akan menampilkan huruf yang berada pada posisi bilangan prima dari kalimat yang di *input* oleh *user*.

- Ilustrasi tampilan awal *menu* huruf prima

```
[Menu Huruf Prima]
Masukkan sebuah kalimat : Fakultas Ilmu Komputer
```

Program akan membaca *input user* berdasarkan posisi huruf seperti berikut

F	a	k	u	l	t	a	s		I	L	m	u		K	o	m	p	u	t	e	r
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

Lalu *program* akan menampilkan seluruh huruf yang berada pada posisi bilangan prima dari paling kecil. Setelah *menu* huruf prima selesai, *program* juga akan menampilkan tampilan awal lagi.

- **Ilustrasi keluaran program**

```
Hurufnya adalah "kutsm pt"  
  
[1] Huruf Prima  
[2] Palindrom  
[3] Reverse  
[4] Keluar dari program  
Pilihan anda :
```

3. Menu Palindrom

Pada *menu* ini, Pak Chanek berencana menampung *input* dari *user*. Lalu, *program* akan melakukan pemeriksaan apakah *input* dari *user* memiliki sifat [palindrom](#) atau tidak. Jika *input* dari *user* memiliki sifat palindrom *program* akan menampilkan "Kalimat bersifat PALINDROM". Selain itu *program* akan menampilkan "Bukan PALINDROM". Setelah menampilkan hasil, *program* juga akan menampilkan tampilan awal lagi.

- **Ilustrasi tampilan awal menu palindrom**

```
[Menu Palindrom]  
Masukkan sebuah kalimat : telolet
```

- **Ilustrasi keluaran program**

```
Kalimat bersifat PALINDROM  
  
[1] Huruf Prima  
[2] Palindrom  
[3] Reverse  
[4] Keluar dari program  
Pilihan anda :
```

4. Menu Reverse

Pada *menu* ini, Pak Chanek berencana menampung *input* dari *user*. Lalu, *program* akan membalikkan *input* dari *user* dan menampilkan kalimat tersebut. Selain menampilkan hasil, *program* juga akan menampilkan tampilan awal lagi.

- **Ilustrasi tampilan awal menu reverse**

```
[Menu Reverse]
Masukkan sebuah kalimat : dlrow olleh
```

- **Ilustrasi keluaran *program***

```
Dibalik menjadi "hello world"

[1] Huruf Prima
[2] Palindrom
[3] Reverse
[4] Keluar dari program
Pilihan anda :
```