



## Lab 2 *Percabangan dan Pengulangan*

### Dasar-Dasar Pemrograman 1 IKI10200 Semester Gasal 2017/2018

**Batas waktu pengumpulan kode sumber:**  
Ekstensi Sabtu: 16 September 2017 pukul 15.00 Waktu Scele

Tujuan dari Lab ini adalah melatih Anda agar menguasai bahan kuliah yang diajarkan di kelas. Mahasiswa diperbolehkan untuk berdiskusi, tetapi Anda tetap harus **menuliskan sendiri** solusi program tanpa bantuan orang lain. Belajarlah menjadi mahasiswa yang mematuhi integritas akademik. **Sikap Jujur merupakan sebuah sikap yang dimiliki mahasiswa Fasilkom UI.**

Kode sumber yang dinilai hanya yang dikumpulkan melalui Scele. Kode sumber yang dikumpulkan melalui mekanisme selain itu akan **diabaikan** dan **dianggap tidak mengumpulkan**.

Peringatan: Jangan mengumpulkan pekerjaan beberapa menit menjelang batas waktu pengumpulan karena ada kemungkinan pengumpulan gagal dilakukan atau koneksi internet terputus!

## Lab 2

### Percabangan dan Pengulangan

#### Latihan A : Bermain Bentuk

Pak Dengklek adalah guru taman kanak-kanak. Saat ini dia hendak mengenalkan beragam jenis bentuk kepada murid-muridnya. Untuk mempermudah pembelajaran Pak Dengklek ingin membuat program yang mampu mengenalkan bentuk persegi, segitiga siku-siku dan segitiga sama sisi. Dalam program tersebut anak-anak dapat memilih bentuk yang ingin ditampilkan. Kemudian dapat memasukan berapa besar tinggi dari masing-masing bentuk yang dipilih. Secara sederhana program menampilkan menu

#### Format Masukan

Terdapat 2 masukan. Masukan pertama digunakan untuk memilih bentuk yang diinginkan. Masukan kedua berupa angka untuk menentukan panjang dari bentuk yang akan dicetak

#### Format Keluaran

Keluaran berupa bentuk yang dipilih dengan tinggi yang ditentukan oleh user

#### Contoh Masukan 1

Masukan bentuk yang diinginkan : **Persegi**  
**Masukan tinggi bentuk : 5**

#### Contoh Keluaran 1

```
*****
*****
*****
*****
*****
```

### Contoh Masukan 2

Masukan bentuk yang diinginkan : **Segitiga Siku-Siku**  
Masukan tinggi bentuk : **4**

### Contoh Keluaran 2

```
*  
**  
***  
****
```

### Contoh Masukan 3

Masukan bentuk yang diinginkan : **Segitiga Sama Sisi**  
Masukan tinggi bentuk : **4**

### Contoh Keluaran 3

```
*  
* *  
* * *  
* * * *
```

Petunjuk :

- 1) Gunakan method ***print('text here' end=')*** untuk melakukan printing output tanpa ***newline***
- 2) Gunakan dokumentasi yang sesuai untuk mempermudah membaca kode yang anda tulis (Termasuk dalam komponen penilaian)
- 3) Simpan kode tersebut dengan nama **Lab02a.py** lalu coba jalankan untuk melihat hasilnya.

## Latihan B : Kata Berulang

Pak Dengklek adalah seorang guru komputer SMA. Untuk menguji kemampuan siswa barunya, Pak Dengklek mengadakan ujian pemrograman. Dalam ujian tersebut para siswa akan diuji kemampuannya dalam melakukan manipulasi tipe data string tingkat dasar. Dalam ujian tersebut siswa akan diminta untuk memasukkan kata dasar, kata penghubung dan jumlah perulangan yang kemudian harus menghasilkan sebuah kata hasil dari perulangan kata yang disertai kata penghubung sebanyak jumlah perulangan yang dimasukan. Jika jumlah perulangan merupakan bilangan ganjil non-prima maka di akhir kata ditambahkan tulisan “(Ganjil)”. Jika jumlah perulangan merupakan bilangan genap non-prima, maka di akhir kata ditambahkan tulisan “(Genap)”. Sementara itu jika jumlah perulangan merupakan bilangan prima, maka pada akhir kata ditambahkan tulisan “(Prima)”

### Format Masukan

Terdapat 3 masukan. Masukan pertama adalah kata dasar, masukan kedua adalah kata penghubung dan masukan ketiga merupakan angka yang merepresentasikan jumlah perulangan

### Format Keluaran

Keluaran berupa kata gabungan sesuai dengan deskripsi soal

#### Contoh Masukan 1

raissa - 3
------------------

#### Contoh Keluaran 1

raissa-raissa-raissa (Prima)
------------------------------

### Contoh Masukan 1

```
ddp  
asyik  
6
```

### Contoh Keluaran 1

```
ddpasyikddpasyikddpasyikddpasyikddpasyikddp (Genap)
```

Petunjuk :

1. Gunakan method ***print('text here', end='separator here')*** untuk melakukan printing output tanpa ***newline***
2. Gunakan dokumentasi yang sesuai untuk mempermudah membaca kode yang anda tulis (Termasuk dalam komponen penilaian)
3. Simpan kode tersebut dengan nama **Lab02b.py** lalu coba jalankan untuk melihat hasilnya.

### Petunjuk Pengumpulan Kode

Satukan kedua kode (Lab02a.py dan Lab02b.py) dalam sebuah file berekstensi .zip dengan nama **Lab02\_EXT\_NPM.zip** . Dikumpulkan melalui slot submission yang ada di Scele