# 意味解析

計算機科学実験及び演習3(ソフトウェア)2016

#### 構文的には正しいが変なプログラム

パラメータ名が被っている

```
int f(int x, int x) {
    return x;
}
```

配列の添字が int 型に なっていない

```
int g(int *x, int *y) {
    return x[y];
}
```

#### …変なプログラムその2

```
int f(int a) {
  if (a) {
    int x;
            変数を宣言されたブロック
の外で使っている
  print(x);
```

```
int g(int a) {
 if (a) {
   int x;
           同じレベルに入り直しても
              もちろんダメ
 } else {
   print(x);
```

#### 課題9 (意味解析) で作る関数は

- 1. 抽象構文木を受け取って
- 2. さっきみたいな変なプログラムに対応するものなら、エラーメッセージを表示する
- 3. そうでないなら、変数名を適切なdecl構造体で置き換えた抽象構文木を返す

どういうものをエラーにすべきなのかが実験資料(6節)で定義されている

#### エラーにならない場合の動作例

```
(fun-def 'int 'f
  (list (param-decl 'int 'x))
  (return-stmt 'x))
```

入力



```
(fun-def 'int (decl 'f 0 'fun (fun 'int 'int))
  (list (param-decl 'int (decl 'x 1 'para 'int)))
  (return-stmt (decl 'x 1 'para 'int)))
```



## 実装技法

### 抽象構文木を操作する関数の例

```
(define (replace-var-ast ast)
       (cond ...
                                                     ばらして
                                     再帰で呼び出して
             ((stx:if-stmt? ast)
ノードの種類で
  場合分け
              (stx:if-stmt (replace-var-ast (stx:if-stmt-test ast))
                          (replace-var-ast (stx:if-stmt-tbody ast))
また組み立てる
                          (replace-var-ast (stx:if-stmt-ebody ast))))
             ((stx:var-stmt? ast)
              (stx:lit-exp 10))
                                    この関数では変数参照式を
                                     定数式の10で置き換える
```

### デルタ関数 (環境)

```
変数に割り当てられた情報を管理するためのもの
(define initial-delta (lambda (x) #f))
(define (extend-delta delta x data)
  (lambda (y) (if (equal? x y) data (delta y)))
```

### デルタ関数の使用例

```
> (define d initial-delta)
> (d 'x);'xの情報を探そうとするがないので
#f
> (define new-d (extend-delta d 'x 10)) ; 'xに関する情報(10) を追加
> (new-d 'x)
10
> (new-d 'y)
#f
```

#### デルタ関数の代替 (連想配列)

# 意味解析の実装例

変数宣言の部分の一部

### とりあえずノードを分解する

obj が見つかった場合 (次の次のスライド)

(if obi (...)

## objが見つからなかった場合

抽象構文木の type が 意味解析で使用する type と異なる場合は 適当に変換すること

. . .

新しい情報を追加した環境

. . .

変数名をオブジェクトで置き換えた抽象構文木

### objが見つかった場合

```
実験資料 6.2 の変数宣言
                                          の場合の2番目に対応
(let ((lv (decl-lev obj)
     (kind (decl-kind obj))
 (cond ((or (equal? kind 'fun) (equal? kind 'proto))
        (if (equal? cur-lv 0)
            (print-error "error message")
            (\ldots)))
       ...))
              obj が見つかった場合と
                    同じ処理
```