

# BIKING CÁDIZ VIDEOGAME

<https://github.com/lpal88/ProyectoArte2D.git>

PROYECTO ARTE 2D

Lorena P. Paredes

2ºDAW A

DIW

## IMÁGENES

El personaje (véase figura 2), es una imagen vectorial creada desde 0 con Affinity Designer 2. Está inspirada en la estética de la serie de animación *South Park*. Mediante la aplicación South Park Studios<sup>1</sup> se ha personalizado y dado forma a un diseño orientativo, usado como guía (figura 1). Se ha exportado en formato png.



Figura 1. Avatar prediseñado



Figura 2. Diseño final.

Para el escenario hemos elegido imágenes reales pixeladas, con elementos de estética cartoon. En este caso, se ha usado como base la fotografía, de autoría propia, del edificio del I.E.S Rafael Alberti (figura 3). Se le ha dado un tratamiento de capas con Affinity Photo 2, obteniendo como resultado la siguiente imagen (figura 4):

---

<sup>1</sup> <https://www.southparkstudios.com/info/lv0nha/avatar>



Figura 3. Fotografía original



Figura 4. Escenario

## AUDIO

Se ha elegido una canción<sup>2</sup>, con licencia 'CC: by', de la web [www.freemusicarchive.org](http://www.freemusicarchive.org) Exportado como mp3 y transformado a AAC. Será usada como música de fondo.

## VIDEO

Se ha seleccionado un video<sup>3</sup> ajustado a la temática, de la web [www.pexels.com](http://www.pexels.com). Exportado como mp4 y transformado a webM. Aún así, para el producto final, optaremos por el formato mp4 por ser bastante más ligero.

Se usará como video introductorio.

<sup>2</sup> Véase los archivos adjuntos

<sup>3</sup> Véase los archivos adjuntos