

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

Esercizio 28 - jQueryUI

Data la pagina HTML allegata, realizzare il seguente quiz in cui, sul lato sinistro, sono riportati 7 box che riportano in ordine casuale i nomi dei 7 livelli ISO OSI. (Applicazione, Presentazione, Sessione, Trasporto, Rete, Data Link, Fisico). Il “concorrente” dovrà eseguire un Drag & Drop di ciascun box nel corretto contenitore di destra.

Rete	Applicazione
Presentazione	
Fisico	
Sessione	
Data Link	
Trasporto	

All'avvio:

- Memorizzare i nomi dei 7 livelli Iso Osi all'interno di un apposito vettore, ordinato in modo corretto dall'alto verso il basso
- Generare le 7 pedine di sinistra. Il primo box di sinistra ha **left = top = 25px**. I box hanno altezza complessiva (compreso il margine esterno) di **60 px**, per cui il secondo sarà 60px sotto il primo e così via.
- Generare i 7 bersagli di destra. Il primo box di destra ha **right = top = 25px**. Le dimensioni sono le stesse dei box precedenti.
- Assegnare ad ogni bersaglio un **ID** crescente a partire da 1.
Assegnare ad ogni pedina un **ID** corrispondente alla posizione corretta nella pila iso osi (partendo dall'alto) ed un testo assegnato casualmente fra i 7 nomi del modello ISO OSI.

Drag & Drop

- Nel momento in cui un elemento di sinistra inizia il DRAG assume un colore giallo saturo e tutti i bersagli implementano la classe **verde** che assegna un colore sfondo verde brillante
- Nel momento in cui un elemento passa sopra un bersaglio, questo implementa la classe **over** (verde scuro)
- Nel momento in cui in elemento viene rilasciato ritorna al suo colore iniziale giallo chiaro.
- Se l'elemento viene rilasciato al di fuori dei bersagli di destra ritorna automaticamente nella sua posizione iniziale.
- Se l'elemento viene rilasciato all'interno di un bersaglio di destra:
 - Se la posizione è corretta, l'elemento viene allineato in modo da “coprire” esattamente il contenitore di destra e viene disabilitato il draggable
 - Se la posizione NON è corretta, l'elemento viene riportato nella sua posizione iniziale
- Nel momento in cui tutti i 7 livelli risultano correttamente posizionati viene visualizzato un apposito messaggio di congratulazioni.
- Se l'utente non riesce a posizionare i livelli entro 30 sec viene visualizzato un messaggio di Timeout e tutti i draggable vengono disabilitati.
- Un apposito pulsante Riavvia consente di ripristinare le condizioni iniziali.