ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

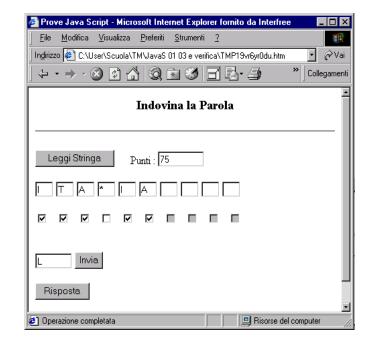
Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo INFORMATICA - Classe III INF B

Esercizio 08

Il text box relativo ai punti e i 10 text box relativi ai caratteri sono tutti **readonly**

- 1) Un primo giocatore, mediante il pulsante "Leggi Stringa", provvede ad inserire da tastiera una parola (che si suppone lunga al max 10 caratteri senza spazi). Il programma, letta la stringa, deve:
 - Convertire la parola in maiuscolo
 - Inizializzare i punti al valore 100
 - Visualizzare nei Text Box un numero di asterischi pari alla lunghezza delle stringa (nel caso in questione la stringa "ITALIA" è lunga 6 caratteri e vengono pertanto visualizzati 6 asterischi).
 - Ripulire e disabilitare i Text Box rimanenti
 - Deselezionare tutti i check box
 - Disabilitare i check box eccedenti la lunghezza della stringa
 - Abilitare il pulsante "Invia" ed il pulsante "Risposta" inizialmente disabilitati



- 2) Un secondo giocatore deve tentare di indovinare la parola segreta procedendo per tentativi. Scrive un singolo carattere nella casella inferiore. In corrispondenza dell'INVIO, il programma deve verificare la presenza di quel carattere all'interno della parola segreta, visualizzando ogni ricorrenza e selezionando il check box corrispondente. Ad ogni pressione del tasto INVIO il punteggio viene decrementato di 5 punti.
- 3) Quando il giocatore crede di poter indovinare la parola, utilizza il pulsante RISPOSTA, in corrispondenza del quale il programma richiede all'utente di inserire la risposta. Se la risposta risulta corretta, il programma segnala un messaggio di vincita, altrimenti visualizza un messaggio del tipo "Riprovare" ed il punteggio viene decrementato di 20 punti. Se il punteggio diventa <= 0, il pulsante Risposta viene disabilitato.

Esercizio n. 09

Il valore di una resistenza elettrica è indicato mediante 4 barre colorate aventi il seguente significato:

Colore	1° e 2° Cifra	Fattore Moltiplicativo	Tolleranza
Argento		10^{-2}	± 10 %
Oro		10 ⁻¹	± 5 %
Nero	0	$10^0 = 1$	
Marrone	1	10 ¹	± 1 %
Rosso	2	10^{2}	± 2 %
Arancio	3	10^{3}	
Giallo	4	10^4	
Verde	5	10 ⁵	± 0,5 %
Blu	6	10^{6}	± 0,25 %
Viola	7	10 ⁷	± 0,1 %
Grigio	8		
Bianco	9		

Realizzare una applicazione che presenti all'utente 4 Combo Box in cui l'utente sceglie il colore di ciascuna barra colorata. In corrispondenza del click su un pulsante INVIA, il sistema deve calcolare e visualizzare il valore della resistenza corrispondente ai colori scelti. (memorizzare il valore nell'attributo Value). Es Scegliendo sui Combo Box **Rosso Nero Rosso Oro**, il valore della Resistenza è **2000 ohm** ± **5** %.