



## Verifica di Tecnologie

04/04/2017

Realizzare tramite Java Script una variante del Black Jack basato sulla pagina HTML allegata e indicata in figura:



All'avvio l'applicazione associa all'evento **click** delle 5 carte del giocatore di sinistra una apposita procedura di evento.

**In corrispondenza del click** su una **qualsiasi** delle carte del giocatore di sinistra, il sistema "scopre" la carta corrispondente, generandola casualmente fra le 52 del mazzo e poi rimuove il gestore di evento associato a quella carta.

Allo stesso tempo viene 'scoperta' anche la corrispondente carta del banco, sempre con lo stesso meccanismo precedente.

**Prestare attenzione che le carte scoperte devono essere SEMPRE diverse tra loro (cioè non può essere scoperta due volte la stessa carta).** A tal fine è consentito l'utilizzo di un vettore di appoggio in cui memorizzare i numeri generati.

**Dopo il quinto click** il sistema conteggia i valori delle carte scoperte dal giocatore e di quelle scoperte dal banco. Ogni carta vale esattamente il proprio valore. Le figure valgono mezzo punto. Se la somma delle carte del giocatore è superiore a quelle del banco vince il giocatore, altrimenti vince il banco.

### Nota

---

- Se si utilizzano le immagini della cartella img1 il voto max è **10**
- Se si utilizzano le immagini della cartella img2 (rinominate con indice crescente) il voto max è **9** (con questa seconda soluzione risulta però poi abbastanza complesso il conteggio finale)