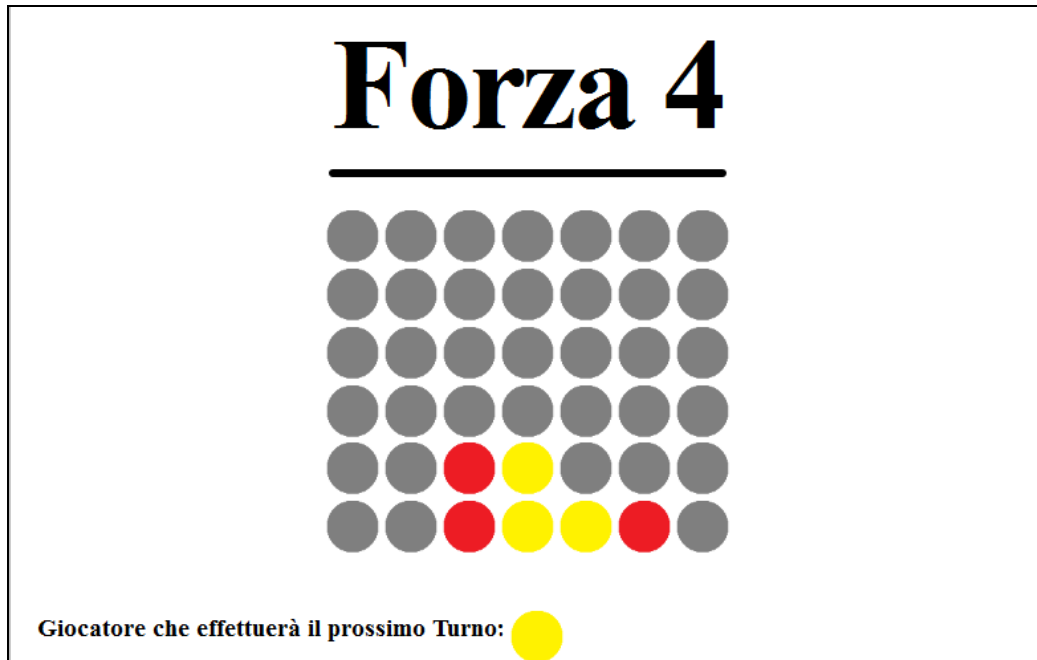


Esercizio 26

Verifica di Informatica

Realizzare in Java Script il gioco del Forza 4 indicato in figura.



- Il gioco è centrato all'interno della solita immagine di sfondo che ha una larghezza di 780 px
- Il titolo ha un Font-Size di 100px e un Font-Weight di 900
- La riga ha un Size = 6px, Width=300px e Margine inferiore di 25px.
- Le pedine hanno una larghezza di 40 px e riempiono 6 righe x 7 colonne.

Il Gioco è avviato dal GIALLO. **All'avvio** il programma deve visualizzare con colore giallo la pedina inferiore, che è insensibile a qualsiasi click.

In corrispondenza del click su una pedina grigia, il programma deve ricolorarla del colore corrente, il quale a sua volta deve essere aggiornato col colore del prossimo giocatore.

- Se l'utente clicca su una pedina già colorata, il sistema deve produrre un messaggio "Mossa non valida" senza eseguire nessun'altra operazione.
- Se l'utente clicca su una pedina priva di un appoggio sottostante, il sistema deve produrre un messaggio "Mossa non valida" senza eseguire nessun'altra operazione (in pratica all'inizio l'utente può clickare soltanto sulla riga più bassa).

In corrispondenza di ogni click il sistema deve verificare se l'utente corrente ha vinto, nel qual caso deve visualizzare un messaggio "Hai Vinto" ed impedire ogni altra mossa. Il giocatore vince quando riesce a piazzare quattro pedine consecutive in verticale o in orizzontale (*si tralasci il controllo sull'obliquo*).

Un apposito pulsante "Riavvia" ristabilisce le condizioni iniziali, consentendo una nuova partita.