ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

Classe **III INF B**

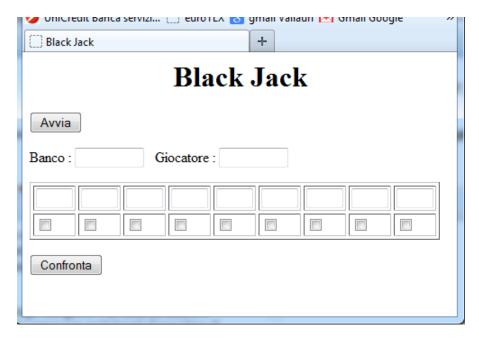
20 marzo 2016

Verifica di Tecnologie

Realizzare in Java Script , una versione del gioco Black Jack che presenta la situazione iniziale indicata in figura.

Scopo del gioco è la sfida tra Banco e Giocatore per avvicinarsi al massimo al numero 21 senza sforarlo. In caso di parità vince il banco

Tutti i text box sono readonly



- 1) In corrispondenza del pulsante **Avvia**, il programma deve
 - Generare un Numero Banco tra 16 (compreso) e 21(escluso), nascosto al giocatore. Nel Text Box relativo al Banco viene visualizzato un asterisco
 - Generare 9 numeri utente compresi tra 1 e 5, nascosti al giocatore. Nei relativi Text Box viene visualizzato un asterisco, nel Text Box giocatore viene visualizzato uno zero.
 - Deselezionare e Abilitare tutti i check box. Abilitare il pulsante Confronta.
- 2) In corrispondenza della selezione di un qualunque check box, il programma deve mostrare, all'interno del text box, il numero segreto corrispondente e disabilitare il check box, in modo che il giocatore non possa selezionarlo una seconda volta. Il numero visualizzato viene aggiunto al punteggio del giocatore. Se la somma supera il numero 21, viene visualizzato un messaggio di sconfitta, il gioco termina ed il pulsante Confronta viene disabilitato.
- 3) In qualunque momento, durante il gioco, il giocatore può premere il pulsante <u>Confronta</u>, che provvede a visualizzare nel relativo Text Box il numero segreto del Banco e a valutare (con apposito messaggio) se il giocatore ha vinto o perso la partita. In entrambi i casi il gioco termina ed il pulsante Confronta viene disabilitato.