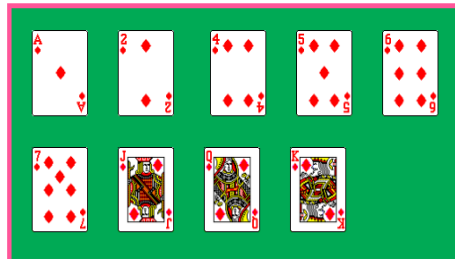


Indirizzo **INFORMATICA**

Esercizio 29 - jQueryUI

Data la pagina HTML allegata, realizzare il seguente gioco mirato ad insegnare la lettura dei numeri ai bambini

POSIZIONA LA CARTA



riprova!
riavvia

All'avvio il sistema deve posizionare 10 carte in modo crescente dall'uno al dieci e generare un numero casuale compreso tra uno e dieci da visualizzare nel box inferiore.

- Le varie carte possono essere rilasciate soltanto all'interno del box inferiore. In caso contrario ritornano nella loro posizione originale.
- Durante il trascinamento le carte devono passare al di sopra delle altre carte ed il box inferiore deve "accendersi" con colore di sfondo verde chiaro
- Se la carta trascinata nel box inferiore non coincide con il numero presente, la carta viene eliminata con un effetto esplosione e, nella Label inferiore, compare il messaggio **Riprova**.
- Se la carta trascinata nel box inferiore coincide con il numero presente, la carta produce un effetto shake e, al termine, viene disabilitata al trascinamento. Tutte le carte rimanenti vengono anch'esse disabilite al trascinamento e, nella Label inferiore, compare il messaggio **Bravo hai vinto**.
- Dopo ogni esplosione le carte rimanenti possono indifferentemente "riscaldare" andando a coprire la posizione lasciata vuota (soluzione con display:inline-block), oppure rimanere nella loro posizione lasciando un "buco" in corrispondenza della carta trascinata ed esplosa (soluzione con position:absolute)