

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA** – Classe **III INF B**

Verifica di Java Script

Realizzare il seguente gioco di **Battaglia Navale** in cui l'utente deve individuare la posizione di 5 navi posizionate casualmente dal calcolatore

Battaglia Navale

X		O		
			X	

Inserisci Coordinate:

Dato il file HTML allegato (e che non deve essere modificato), ~~all'avvio creare dinamicamente una matrice di Text Box readonly di dimensione 5 x 5 in cui ogni textbox implementa la classe .casella indicata nel file~~

Posizionare in modo casuale all'interno della matrice di text box cinque navi nascoste di lunghezza 1, **facendo attenzione a non sovrapporle**. Creare a tal fine, per ogni casella, un attributo nascosto nave che può assumere i valori true o false;

L'utente deve individuare la posizione delle navi inserendo le coordinate nella apposita casella di testo. In corrispondenza del pulsante **Spara** il sistema deve:

- Verificare che le coordinate di sparo siano state inserite dall'utente in formato corretto, cioè un **numero** compreso tra 0 e 4, seguito da una **virgola** e da un altro **numero** compreso tra 0 e 4. In caso di formato non valido la procedura segnala un messaggio di errore e termina.
- Se nelle coordinate impostate dal giocatore **non** sono presenti navi, il sistema inserisce una **O** all'interno del Text Box corrispondente.
- Nel caso venga colpita una nave, il sistema visualizza un apposito messaggio e inserisce una **X** all'interno del Text Box corrispondente
- Nel caso in cui l'utente spari una seconda volta in una cella già selezionata in precedenza, il sistema visualizza un messaggio del tipo "**posizione già colpita**" e non intraprende nessuna altra azione.
- Nel momento in cui l'utente affonda tutte e cinque le navi, il sistema deve fornire un messaggio del tipo "Bravo hai vinto" e disabilitare il pulsante "Spara".