

# ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

– Classe **III INF B**

**21 febbraio 2017**

## Verifica di Tecnologie

Realizzare il codice Java Script relativo alla seguente pagina strutturata in due sezioni indipendenti :

### Registrazione

Nome:

Residenza:

Indirizzo di studio:

- ☐ Informatica  
☒ Meccanica  
☐ Elettrotecnica  
☐ Liceo

Hobbies:

- ☐ Sport  
☒ Cinema  
☒ Musica  
☐ Libri

NOME: pippo  
RESIDENZA: Saluzzo  
INDIRIZZO: Meccanica  
HOBBIES: Cinema - Musica -

### Gioco

H	T	N	W	Z	T	C	

#### Pagina di Registrazione

L'utente deve inserire tutte le informazioni richieste. In corrispondenza del pulsante **Invia** il sistema deve compilare il tag DIV finale con tutte le informazioni inserite.

Per andare a capo tra una riga e l'altra all'interno del tag DIV si può usare un tag "<br>"

#### Gioco

Il pulsante **Genera** deve generare sette numeri (*facoltativo: diversi tra loro*) relativi ai codice ASCII delle lettere maiuscole (A=65, Z=90). Per ogni numero generato deve copiare all'interno del relativo Text Box il carattere corrispondente al numero generato. A tal fine si può utilizzare il metodo statico **String.fromCharCode(int codice)** che restituisce il carattere avente il codice ASCII indicato.

L'ultimo Text Box è vuoto ed il relativo pulsante disabilitato.

In corrispondenza del click sui vari pulsanti **sposta**, il sistema deve spostare la lettera corrispondente all'interno della cella libera, abilitare il pulsante della ex cella libera e disabilitare il pulsante della cella corrente (appena diventata la nuova cella libera).

Se le prime 7 celle sono tutte occupate il pulsante Verifica viene abilitato, altrimenti viene disabilitato.

Il pulsante **Verifica** controlla se le 7 lettere sono state correttamente posizionate **IN ORDINE ALFABETICO**, nel qual caso visualizza un messaggio del tipo "Bravo, hai indovinato !", altrimenti visualizza un messaggio del tipo "Ordinamento non corretto, Riprova !".