





Verifica di Tecnologie




11/04/2017

Realizzare tramite Java Script il gioco della Morra Cinese basato sulla pagina HTML allegata:

Nome

Computer





Ha vinto pippo

All'avvio l'applicazione carica all'interno dei 2 tag IMG principali l'immagine vuota.png disponibile all'interno della cartella img. In basso, all'interno dei tre img relativi alle miniature, precarica le tre immagini degli oggetti **mano, sasso e forbici**

L'utente deve quindi inserire il proprio nome e scegliere uno degli oggetti clickando sulla corrispondente miniatura. In corrispondenza del click su una miniatura il sistema riporta sul contenitore dell'utente l'immagine selezionata.

In corrispondenza del click sul pulsante gioca, il sistema deve:

- Controllare che l'utente abbia inserito un nome e scelto una carta
- Generare un oggetto (carta, sasso o forbici) per il computer e visualizzarlo nella cella di destra.
- Visualizzare a fianco del pulsante GIOCA il nome del vincitore o l'eventuale parità.

Regole del gioco:

- la forbice vince sulla mano,
- la mano vince sul sasso,
- il sasso vince sulla forbice