

**Verifica di XML**

Si vuole creare una applicazione web per la vendita on line di orologi.

L'applicazione è costituita da due pagine indipendenti.

1. La prima pagina dispone di un unico pulsante statico **CREA** che consente di creare all'interno del Local Storage un file **orologi.xml** avente la struttura indicata nel file allegato.  
Attenzione, prima di salvare, ad eliminare tutti gli eventuali white spaces
2. La seconda pagina, all'avvio, ricerca se all'interno del Local Storage esiste il file **orologi.xml** e, se non esiste, ne crea uno vuoto contenente soltanto la radice e lo salva su disco.  
Quindi visualizza all'interno di una **Tabella HTML** creata dinamicamente, tutti gli orologi memorizzati nel file XML. (se il file è vuoto comparirà soltanto la riga di intestazione).  
La tabella deve contenere le seguenti 6 colonne : Gender, Code, Price, Size, Color, Image.

<i>Gender</i>	<i>Code</i>	<i>Price</i>	<i>Size</i>	<i>Color</i>	<i>Image</i>
Men's	QWZ5671	39.95	Medium	Red	
Men's	QWZ5671	39.95	Medium	Burgundy	
Men's	QWZ5671	39.95	Large	Blue	
Men's	QWZ5671	39.95	Large	Burgundy	
Women's	RRX9856	42.50	Small	Red	..
Women's	RRX9856	42.50	Small	Blue	
	..				

3. La stessa pagina contiene un pulsante statico (posizionato ad inizio pagina) denominato **INSERISCI** che apre una terza pagina HTML contenente 6 campi di testo (gender, code, price, size, color, imageName) ed i pulsanti SALVA e ANNULLA (che semplicemente ricarica la pagina precedente).  
Il pulsante SALVA provveda ad aggiungere all'albero xml un nuovo nodo avente lo schema sotto indicato, e a salvare l'intero albero su file, ritornando poi alla pagina principale.

```
<item gender="gender">
  <code>code</code>
  <price>price</price>
  <size description="size">
    <color image="imageName">color</color>
  </size>
</item>
```