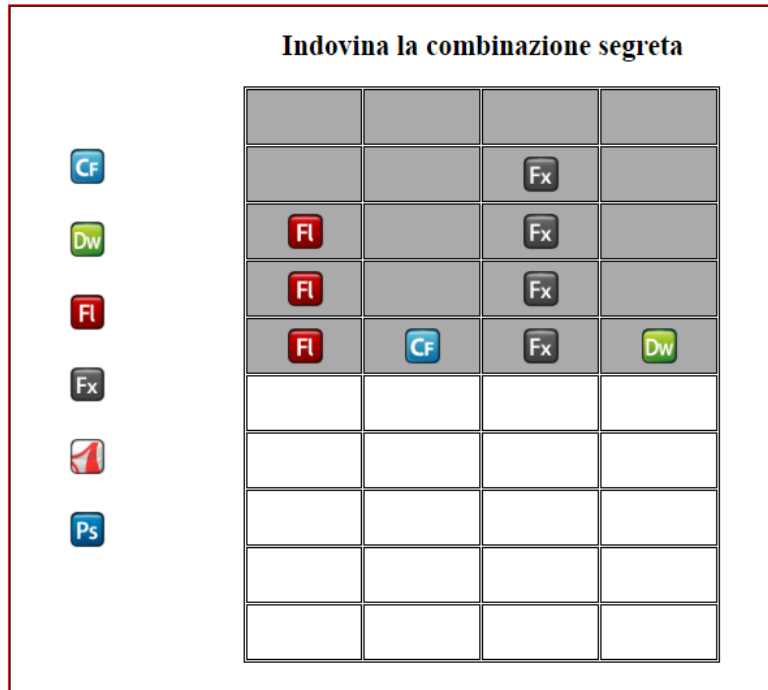


Verifica di Tecnologie

Data la pagina HTML allegata, realizzare lo script jQuery indicato di seguito.



I sei simboli di sinistra sono caratterizzati da un ID che va da 1 a 6 impostato staticamente nel codice HTML

All'avvio l'applicazione deve:

- Generare una combinazione di **QUATTRO numeri segreti** compresi tra 1 e 6 tutti diversi fra loro. I QUATTRO numeri segreti devono essere salvati all'interno di un apposito vettore
- Completare dinamicamente la **tabella** costituita da 4 colonne e 10 righe.
- Applicare il metodo **DRAGGABLE** ai sei simboli di sinistra, con le seguenti impostazioni:
 - gli elementi trascinati possano muoversi soltanto all'interno del wrapper
 - deve essere trascinato il clone e NON l'oggetto originale
 - il clone deve ritornare indietro qualora venga rilasciato all'interno di un'area non droppable
- Applicare il metodo **DROPPABLE** a tutte le celle della tabella

Assumendo che l'utente trascini i simboli in modo ordinato a partire dalla prima cella della prima riga in avanti, in corrispondenza del rilascio di un simbolo all'interno di una cella l'applicazione deve:

- clonare l'elemento appena rilasciato
- salvare l'**ID** dell'elemento in un apposito vettore di numeri interi
- salvare il **puntatore** all'elemento in un apposito vettore di puntatori
- aggiungere all'elemento la classe **dropped**
- **aggiungere** l'elemento all'interno della cella in cui è stato rilasciato
- fare in modo che la cella non sia più **droppable**

Dopo l'aggiunta del 4° elemento l'applicazione deve confrontare i quattro simboli inseriti con i quattro segreti. In caso di corrispondenza l'elemento inserito rimane in posizione, altrimenti viene eliminato con un effetto di esplosione.

Nel momento in cui l'utente indovina tutti e quattro i numeri segreti l'applicazione termina con un messaggio del tipo "Bravo hai vinto" e disabilita il drag su tutte le icone

Controlli Aggiuntivi

- All'avvio disabilitare il DROP sulle celle di tutte le righe con esclusione della prima riga, in modo che l'utente possa trascinare elementi SOLO sulla prima riga
- Se l'utente trascina due volte lo stesso simbolo in celle della stessa riga, la seconda volta il simbolo deve ritornare indietro.
- Se l'utente trascina un simbolo sulla terza cella prima di averlo trascinato sia sulla prima che sulla seconda cella, il simbolo deve ritornare indietro
- Inseriti tutti e quattro simboli di una stessa riga, se l'utente non ha vinto ricolorare di grigio tutte le celle della riga corrente ed abilitare al drop le celle della riga successiva, facendo attenzione a non sfiorare oltre le 10 riga.