

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Indirizzo **INFORMATICA**

Esercizi JQUERY

Esercizio n. 10 – Login

Data la pagina HTML allegata contenente due Text Box ed un pulsante di submit, utilizzando **SOLO** metodi jQuery, scrivere un programma di autenticazione che, partendo dal seguente vettore precaricato:

```
var utenti = [ { "user": "pippo", "pwd": "pwdPippo" },  
                { "user": "pluto", "pwd": "pwdPluto" },  
                { "user": "minnie", "pwd": "pwdMinnie" } ];
```

esegua le operazioni indicate di seguito :

- In corrispondenza dell'abbandono del campo user (evento **change**) verifichi che il nome utente non sia vuoto e corrisponda ad uno dei nomi presenti nel vettore.
- In caso di **non** corrispondenza applicare al TextBox un bordino rosso e visualizzare a fianco con effetto **fadeIn** un apposito messaggio di errore con colore del testo rosso (Utente non valido).
- In caso di corrispondenza applicare al TextBox un bordino nero e visualizzare a fianco con effetto **fadeIn** un apposito messaggio di OK con colore verde.
- In corrispondenza dell'abbandono del campo pwd (evento **change**) verifichi che la password inserita sia lunga almeno 8 caratteri, contenga almeno 1 carattere letterale ed almeno un carattere numerico e, in caso affermativo, verifichi che sia presente nel vettore delle password e ci sia corrispondenza di posizione con lo username inserito. Gestire Errori e Ok esattamente come nel caso dello User.
Per verificare la presenza di caratteri letterali / numerici si può utilizzare il metodo javascript **s.charCodeAt(pos)** che restituisce il **codice ASCII** del carattere che si trova nella posizione indicata
Oppure utilizzare il metodo **c = s.charAt(pos)** e, per i caratteri numerici, utilizzare il metodo statico **\$.isNumeric(c)** che restituisce true se il carattere è numerico oppure false.
Per i caratteri letterali si può utilizzare la seguente funzione da implementare manualmente :
isLetter(c) { if (c.toLowerCase() == c.toUpperCase()) return false; else return true; }
- In caso di passaggio del mouse sui TextBox, il bordo diventa blu e lo sfondo diventa blu chiaro (#CCF);

Accedi al sito

user: aaaaaaaaa Utente non valido

pwd:

Login

Esercizio n. 11 – Pulsanti

Data una pagina HTML contenente un unico tag div "id=wrapper", realizzare le seguenti funzionalità :

- In fase di avvio, tramite il metodo **.append()**, inserire all'interno del wrapper una matrice 10x10 di tag DIV, ciascuno dei quali implementa la classe **pulsante**, la classe **rosso**, ha come **ID** **i** concatenato a **j** ed ha come **testo** il valore **i, j**.
- In corrispondenza del click su un pulsante, se l'elemento contiene la VIRGOLA, sostituire il testo con la somma di i+j, invertire colore del testo con il color dello sfondo e disabilitare il pulsante al click.
- Un pulsante **btnInverti**, provvede ad invertir colore di sfondo e colore del testo di tutti gli oggetti.
- Un pulsante **btnSomma** somma il valore di tutti gli elementi che non contengono la , visualizzando il risultato tramite una alert().
- Un pulsante **btnNascondi** nasconde tutti gli elementi senza virgola con valore interno > 15
- Un pulsante **btnVisualizza** visualizza tutti gli elementi nascosti.

0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6	1,7	1,8	1,9
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6	2,7	2,8	2,9
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6	3,7	3,8	3,9
4,0	4,1	4,2	4,3	4,4	4,5	4,6	4,7	4,8	4,9
5,0	5,1	5,2	5,3	5,4	5,5	5,6	5,7	5,8	5,9
6,0	6,1	6,2	6,3	6,4	6,5	6,6	6,7	6,8	6,9
7,0	7,1	7,2	7,3	7,4	7,5	7,6	7,7	7,8	7,9
8,0	8,1	8,2	8,3	8,4	8,5	8,6	8,7	8,8	8,9
9,0	9,1	9,2	9,3	9,4	9,5	9,6	9,7	9,8	9,9