

Esercitazione di Java Script

Esercizio n. 14 – Partendo dalla pagina HTML assegnata, gestire i vari pulsanti nel modo seguente:

- I pulsanti **caricaImg1**, **caricaImg2**, **caricaImg3**, consentono di caricare l'immagine indicata
- Il pulsante **clear** consente di nascondere l'immagine visualizzata (visibility:hidden) senza rimuovere l'occupazione spaziale del img
- il pulsante **CambiaColore** provveda ad alternare i colori di titolo / sfondo (giallo / blu e blu / giallo)
- il pulsante **CambiaDimensioni** provveda a modificare le dim del font al valor indicato nel ttextBox
- il pulsante **CambiaSfondo** provveda ad applicare / rimuovere dal body l'immagine di sfondo **bg.gif**
`style.background="#eaeaea url(sfondo.gif) center repeat-y";`
- il pulsante **Mostra Bordo** visualizza tramite alert () il valore corrente del border

Esercizio n. 15 Utilizzo di **this** Realizzare la seguente calcolatrice in cui si suppone che, dopo ogni singola operazione, venga premuto il tasto =.

25			
7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0	C	=	+

- Premendo i tasti numerici il contenuto del tasto viene concatenato al Display
- Il pulsante C ripulisce il Display
- I pulsanti di calcolo (+ * - /) provvedono a memorizzare il numero corrente e la funzione richiesta più un flag tale per cui, in corrispondenza del prossimo click su un numero, il contenuto del Display attualmente a video verrà cancellato.

Esercizio n. 16

Si vuole visualizzare all'interno di un apposito campo IMG una immagine selezionata da un list box.

- 1) Utilizzare per i files delle immagini dei nomi vettoriali tipo img1.jpg, img2.jpg, etc..
- 2) Nella pagina HTML impostare i nomi delle immagini all'interno di una list box, memorizzando all'interno della proprietà **value** il solo indice numerico (posizione dell'immagine all'interno del vettore).
- 3) Sull'onLoad, tramite un apposito vettore, precaricare nella cache del browser alcune immagini. La prima immagine deve essere replicata anche nel campo IMG.
- 4) In corrispondenza della scelta di una immagine all'interno della lista (evento **onChange**), il sistema deve automaticamente copiare l'immagine selezionata dal vettore al tag IMG
- 5) Utilizzare due delle immagini in memoria per realizzare un apposito **pulsante di RollOver** (che punti al sito www.vallauri.edu) e che cambi immagine in corrispondenza del mouseOver – mouse Out