Settore Economico: Amministrazione Finanza Marketing - Turismo

Settore Professionale: Servizi Commerciali

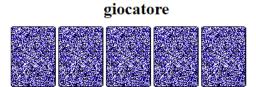
Settore Liceale: Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

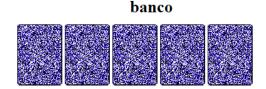
fossano

Verifica di Tecnologie

04/04/2017

Realizzare tramite Java Script una variante del Black Jack basato sulla pagina HTML allegata e indicata in figura:





All'avvio l'applicazione associa all'evento **click** delle 5 carte del giocatore di sinistra una apposita procedura di evento.

<u>In corrispondenza del click</u> su una <u>qualsiasi</u> delle carte del giocatore di sinistra, il sistema "scopre" la carta corrispondente, generandola casualmente fra le 52 del mazzo e poi rimuove il gestore di evento associato a quella carta.

Allo stesso tempo viene 'scoperta' anche la corrispondente carta del banco, sempre con lo stesso meccanismo precedente.

Prestare attenzione che le carte scoperte devono essere SEMPRE diverse tra loro (cioè non può essere scoperta due volte la stessa carta). A tal fine è consentito l'utilizzo di un vettore di appoggio in cui memorizzare i numeri generati.

<u>Dopo il quinto click</u> il sistema conteggia i valori delle carte scoperte dal giocatore e di quelle scoperte dal banco. Ogni carta vale esattamente il proprio valore. Le figura valgono mezzo punto. Se la somma delle carte del giocatore è superiore a quelle del banco vince il giocatore, altrimenti vince il banco.

Nota

- Se si utilizzano le immagini della cartella img1 il voto max è 10
- Se si utilizzano le immagini della cartella img2 (rinominate con indice crescente) il voto max è 9
 (con questa seconda soluzione risulta però poi abbastanza complesso il conteggio finale)