# BDBT 2024Z Projekt część II Salon Samochodowy "PojazDZIK"

Łukasz Panasiuk 331514 Łukasz Kazulo 331490

# Spis treści:

- I. Opis wykorzystanej technologii
- II. Działanie aplikacji
  - a) logowanie/rejestracja
  - b)perspektywa klienta
  - c) perspektywa admina
  - d)obsługa błędów

# I. Wykorzystane Technologie w Aplikacji Salon Samochodowy

Aplikacja "Salon Samochodowy" wykorzystuje szereg nowoczesnych technologii, które pozwalają na stowrzenie systemu do zarządzania danymi pojazdów, klientów oraz zamówień. Poniżej omówię technologie, które zostały użyte w tym projekcie, w tym Spring Framework, Thymeleaf, oraz inne narzędzia wspierające procesy zarządzania danymi.

## 1. Spring Framework

Aplikacja opiera się na technologii **Spring Framework**, która jest jednym z najpopularniejszych frameworków dla aplikacji Java. Spring dostarcza szeroki zestaw narzędzi, które pomagają w tworzeniu aplikacji webowych, w tym zarządzanie zależnościami, bezpieczeństwem, dostępem do danych i konfiguracją.

- **Spring Boot** jest używany w tym projekcie, co umożliwia łatwe uruchamianie aplikacji bez potrzeby dużej konfiguracji. Dzięki Spring Boot, aplikacja jest skonfigurowana w taki sposób, aby automatycznie uruchamiała się przy starcie systemu. Spring Boot zapewnia również możliwość użycia wbudowanego serwera aplikacyjnego (np. Tomcat), co upraszcza wdrażanie aplikacji.
- Spring Data JPA i JdbcTemplate zostały użyte do komunikacji z bazą danych.
  Spring Data JPA pozwala na łatwą obsługę operacji CRUD (tworzenie, odczyt, aktualizacja, usuwanie) na bazie danych, podczas gdy JdbcTemplate umożliwia bardziej bezpośrednią interakcję z bazą, wykonując zapytania SQL bez konieczności pisania dużych ilości kodu.
- **Spring MVC** jest wykorzystywane do implementacji warstwy kontrolerów, która obsługuje żądania HTTP i mapuje je na odpowiednie widoki. Dzięki temu aplikacja jest rozdzielona na warstwę modelu, widoku i kontrolera, co ułatwia zarządzanie kodem i jego późniejsze rozszerzanie.
- Spring Security służy do zabezpieczania aplikacji opartych na Spring, w tym aplikacji webowych, mikroserwisów i aplikacji backendowych. Umożliwia on wdrożenie szerokiego wachlarza mechanizmów bezpieczeństwa, takich jak uwierzytelnianie, autoryzacja, kontrola dostępu, zarządzanie sesjami oraz ochronę przed atakami.

#### 2. Thymeleaf

Do renderowania dynamicznych stron internetowych w aplikacji wykorzystano **Thymeleaf**, który jest nowoczesnym silnikiem szablonów dla aplikacji Java. Jest to

idealne narzędzie do pracy z aplikacjami webowymi opartymi na Springu, ponieważ współpracuje bezproblemowo z Spring MVC.

Thymeleaf umożliwia tworzenie szablonów HTML, które są wzbogacone o specjalne atrybuty i wyrażenia, które umożliwiają dynamiczne generowanie treści strony. W tym projekcie, za pomocą Thymeleaf, wyświetlane są dane z bazy danych (takie jak lista pojazdów, klientów i zamówień oraz ich szczegóły i akcje, takie jak edycja czy usunięcie). Używanie Thymeleaf sprawia, że struktura strony jest czytelna i łatwa w modyfikacji, a kod HTML jest czysty i dobrze zorganizowany.

## 3. Baza Danych PostgreSQL

Aplikacja korzysta z **PostgreSQL**, systemu zarządzania bazą danych (DBMS), który jest znany ze swojej wydajności, niezawodności i skalowalności. Jest to relacyjna baza danych, która wspiera operacje SQL i zapewnia pełną zgodność z ACID, co oznacza, że wszystkie operacje na bazie danych są realizowane w sposób bezpieczny i integralny.

PostgreSQL jest używany do przechowywania danych klientów, pojazdów i zamówień. Dane są przechowywane w tabelach, a zapytania SQL (takie jak SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE) są wykonywane przez aplikację w celu manipulowania tymi danymi. Dzięki elastycznym możliwościom PostgreSQL, aplikacja może być łatwo rozbudowywana o dodatkowe funkcje, takie jak nowe tabele, indeksy czy zapytania złożone.

#### 4. Bezpieczeństwo i Potwierdzenie Akcji

Aplikacja posiada elementy związane z bezpieczeństwem użytkowników i operacji, takie jak potwierdzenie akcji usunięcia. Przykładem jest użycie w JavaScript funkcji confirm(), która przed wykonaniem usunięcia pyta użytkownika, czy na pewno chce usunąć dany pojazd, klienta czy zamówienie. To prosty mechanizm, który zapobiega przypadkowemu usunięciu danych, zwiększając tym samym użyteczność aplikacji.

Dodatkowo, Spring Security może zostać wykorzystane w przyszłości do zaimplementowania bardziej zaawansowanego zarządzania uprawnieniami użytkowników, takich jak różne role dla administratorów i zwykłych użytkowników.

## 5. Interaktywność i Responsywność z Bootstrap

W aplikacji zastosowano również **Bootstrap**, popularny framework CSS, który umożliwia szybkie tworzenie responsywnych i estetycznych interfejsów użytkownika. Bootstrap zapewnia gotowe komponenty (np. przyciski, tabele, formularze), które umożliwiają łatwe budowanie strony bez konieczności pisania dużej ilości niestandardowego kodu CSS.

Dzięki Bootstrapowi, aplikacja dostosowuje swój wygląd do różnych rozmiarów ekranów, co zapewnia jej responsywność i dobry wygląd na urządzeniach mobilnych i komputerach stacjonarnych.

## 6. Zarządzanie Danymi Pojazdów, Klientów i Zamówień

Aplikacja pozwala na zarządzanie danymi zarówno pojazdów, klientów i zamówień. Obejmuje to możliwość dodawania, edytowania, wyświetlania i usuwania elementów z bazy danych.

# II.Działanie aplikacji

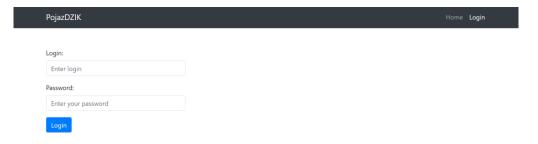
# a) logowanie/rejestracja

W projekcie przyjęliśmy podział użytkowników na dwie role. Na admina oraz na usera. Admin, nie może się rejestrować. Aby zalogować się musi znać hasło od twórcy aplikacji. W naszym przypadku admin na swoje konto musi się zalogować za pomocą loginu: "admin" i hasła: "admin". Natomiast user, aby się zalogować musi najpierw dołączyć do bazy danych, a więc zarejestrować się, używając unikatowego loginu, hasła oraz numeru klienta. Dopiero po rejestracji może zalogować się na stronę salonu, przy użyciu loginu oraz hasła podanego podczas rejestracji.

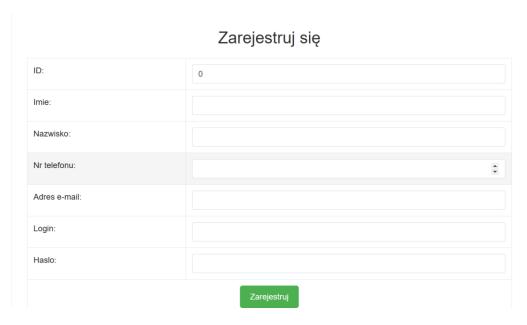


Rys.1: Widok strony głównej

Admin może od razu klikać przycisk Login, lub "tutaj", natomiast user najpierw musi się zarejestrować przy pomocy przycisku Register



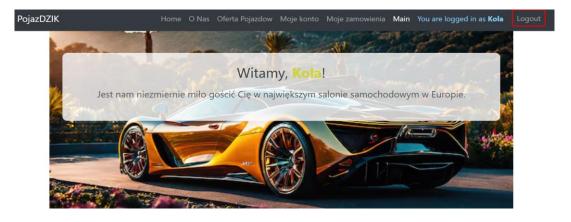
Rys.2: Widok ekranu logowania



Rys.3: Widok ekranu rejestracji

# b) perspektywa klienta

Jako klient mamy dostęp do dedykowanych, zakładek "Oferta Pojazdow"-możemy przeglądać jakie salon ma pojazdy w swojej ofercie, a gdy któryś nas szczególnie przekona, to możemy go zamówić, "Moje konto"-możemy przeglądać informacje jakie podaliśmy podczas rejestracji i je ewentualnie edytować i "Moje zamówienia"-możemy przeglądać pojazdy które zamówiliśmy oraz sprawdzać status realizacji zamówienia.



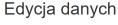
Rys.4: Widok ekranu po zalogowaniu na konto klienta o loginie "Kola"

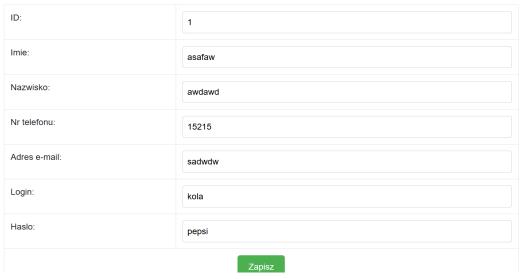
# Moje ZamówieniaStatusMarka PojazduModel PojazduCenaAkcje92024-12-28zaakceptowaneadwdaafaf16.86Usuń142025-01-02zaakceptowanekongoSeria 11425.0Usuń

Rys.5: Widok ekranu z zamówieniami klienta



Rys.6: Widok ekranu z danymi klienta





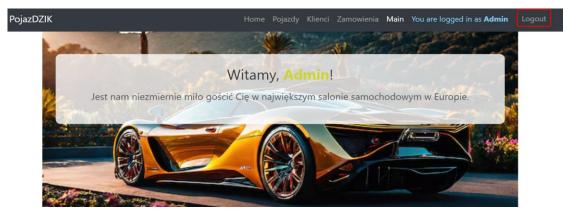
Rys. 7: Widok ekranu edycji danych klienta



Rys.8: Widok ekranu oferty pojazdów

# c) perspektywa admina

Jako admin mamy dostęp do dedykowanych, zakładek "Pojazdy"- możemy przeglądać pojazdy w ofercie, usuwać je, edytować lub dodawać nowe, "Klienci"-możemy przeglądać informacje o klientach, Zamowienia"-możemy przeglądać zamówienia wszystkich klientów oraz je akceptować lub odrzucać.



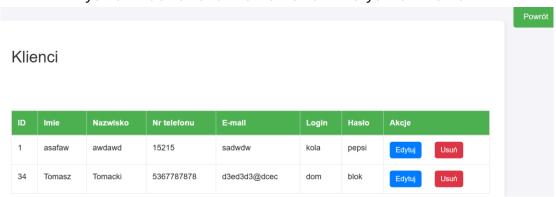
Rys.9: Widok ekranu po zalogowaniu na konto admina

# Zamówienia



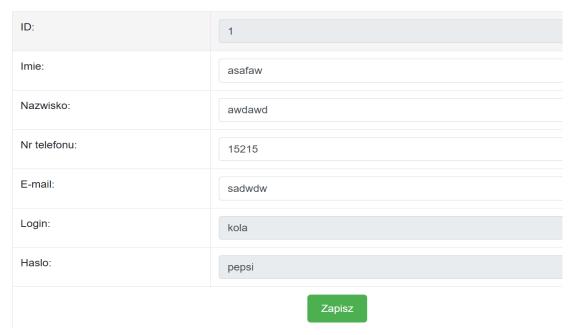
ID zamowienia	Marka	Model	Cena	lmie klienta	Nazwisko klienta	Data zamowienia	ID pojazdu	ID klienta	Status	Akcje
9	adwda	afaf	16.86	asafaw	awdawd	2024-12-28	0	1	odrzucone	Zaakceptuj Odrzuc
14	kongo	Seria 1	1425.0	asafaw	awdawd	2025-01-02	52	1	zaakceptowane	Zaakceptuj Odrzuc

Rys. 10: Widok ekranu z zamówieniami wszystkich klientów

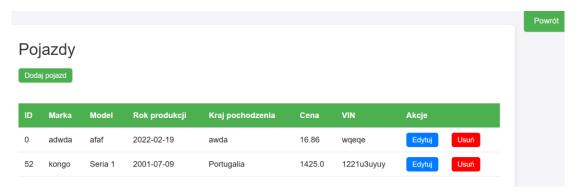


Rys.11: Widok ekranu z danymi wszystkich klientów

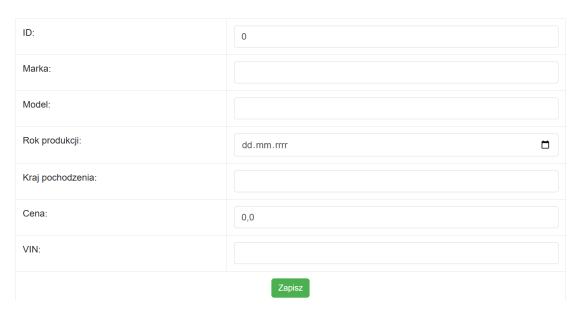
# Zarządzaj klientami



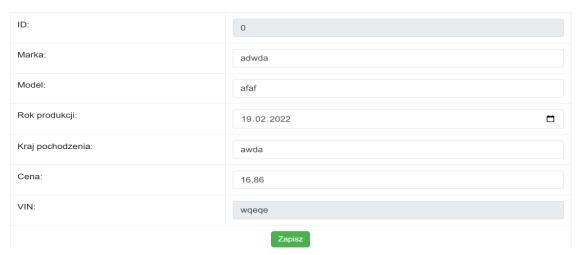
Rys.12: Widok ekranu z edycją danych klienta



Rys.13: Widok ekranu z wszystkimi pojazdami salonu Dodaj nowy pojazd



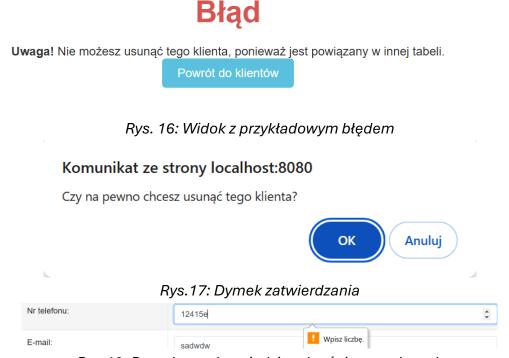
# Rys.14: Widok ekranu dodawania nowego pojazdu Edytuj pojazd



Rys. 15: Widok ekranu edycji nowego pojazdu

# d) obsługa błędów

Każdy widok z obsłużonym błędem wygląda tak samo, różni się jedynie napisem, który odnosi się do konkretnego błędu. W kluczowych miejscach pojawiają się dymki z zatwierdzeniem, aby unikać pomyłek. W widokach edycji oraz dodawania pojawiają się dymki z podpowiedziami odnośnie typów danych.



Rys. 18: Dymek z podpowiedzią odnośnie typu danych