

```
Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2
$ ls -R
.:
historia_de_la_contabilidad/  infraestructura/  interfaces_de_usuario/  que_haremos_hoy/  servidores/
./historia_de_la_contabilidad:
repaso

./infraestructura:
repaso

./interfaces_de_usuario:
repaso

./que_haremos_hoy:
repaso

./servidores:
repaso
```



> EDITORES ABIERTOS

REPASO_CLASE1Y2

git_bash_y_vscode

repaso

historia_de_la_informatica

repaso

interfaces_de_usuario

repaso

servidores

repaso

software_y_hardware

repaso

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2

\$ cat git_bash_y_vscode/repaso

Git Bash

Es una aplicación de terminal que se utiliza como interfaz con un sistema operativo mediante comandos escritos (CLI)

VCD

Es un entorno de desarrollo integrado desarrollado por Microsoft

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2

\$ cat historia_de_la_informatica/repaso

Alan Turing creador de la primera computadora que decifró el código nazi en la Segunda Guerra Mundial

John von Neumann realizó importantes contribuciones científicas en materias tan diversas como matemáticas, mecánica cuántica y teoría computacional e, incluso, economía y política. ... Y, en fin, fundó la Teoría de Juegos como una rama independiente de las matemáticas.

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2

\$ cat interfaces_de_usuario/repaso

Interfaces de usuario (UI)

La interfaz de usuario es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas. El objetivo de esta interacción es permitir el funcionamiento y control más efectivo del sistema informático desde la interacción con el humano.

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2

\$ cat servidores/repaso

Servidores

Un servidor es una computadora capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Se pueden ejecutar en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como "el servidor" o en la mayoría de los casos una misma computadora puede proveer múltiples servicios y tener varios servidores en funcionamiento.

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2

\$ cat software_y_hardware/repaso

Hardware

El hardware o equipo se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Ejemplos de hardware son los cables, gabinetes, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico e intangible es el llamado software.

Software

Se conoce como software o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. La interacción entre el software y el hardware hace operativo un ordenador (u otro dispositivo), es decir, el software envía instrucciones que el hardware ejecuta, haciendo posible su funcionamiento.