

```
Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso_clase1y2
```

```
$ ls -R
```

```
.:
```

```
historia_de_la_contabilidad/  infraestructura/  interfaces_de_usuario/  que_haremos_hoy/  servidores/
```

```
./historia_de_la_contabilidad:
```

```
repaso
```

```
./infraestructura:
```

```
repaso
```

```
./interfaces_de_usuario:
```

```
repaso
```

```
./que_haremos_hoy:
```

```
repaso
```

```
./servidores:
```

```
repaso
```

EXPLORADOR

...

> EDITORES ABIERTOS

▼ REPASO\_CLASE1Y2

▼ git\_bash\_y\_vscode

≡ repaso

▼ historia\_de\_la\_informatica

≡ repaso

▼ interfaces\_de\_usuario

≡ repaso

▼ servidores

≡ repaso

▼ software\_y\_hardware

≡ repaso

PROBLEMAS

SALIDA

CONSOLA DE DEPURACIÓN

TERMINAL

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso\_clase1y2

\$ cat git\_bash\_y\_vscode/repaso

Git Bash

Es una aplicacion de terminal que se utiliza como interfaz con un sistema operativo mediante comando escritos (CLI)

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso\_clase1y2

\$ cat historia\_de\_la\_informatica/repaso

Alan Turing creador de la primera computadora que decifro el codigo nazi en la segunda guerra mundial

John von Neumann realizó importantes contribuciones científicas en materias tan diversas como matemáticas, mecánica cuántica y teoría computacional e, incluso, economía y política. ... Y, en fin, fundó la Teoría de Juegos como una rama independiente de las matemáticas.

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso\_clase1y2

\$ cat interfaces\_de\_usuario/repaso

Interfaces de usuario (UI)

La interfaz de usuario es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas. El objetivo de esta interacción es permitir el funcionamiento y control más efectivo del sistema informático desde la interacción con el humano.

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso\_clase1y2

\$ cat servidores/repaso

Servidores

Un servidor es una computadora capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Se pueden ejecutar en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como "el servidor" o en la mayoría de los casos una misma computadora puede proveer múltiples servicios y tener varios servidores en funcionamiento.

Yasmin Alvaro@DESKTOP-B49JKQ1 MINGW64 ~/Desktop/DH/repaso\_clase1y2

\$ cat software\_y\_hardware/repaso

Hardware

El hardware o equipo se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Ejemplos de hardware son los cables, gabinetes, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico e intangible es el llamado software.

Software

Se conoce como software o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. La interacción entre el software y el hardware hace operativo un ordenador (u otro dispositivo), es decir, el software envía instrucciones que el hardware ejecuta, haciendo posible su funcionamiento.