

```

DH
├── Peliculas
├── repaso_clase1y2
│   ├── git_bash_y_vscode
│   │   └── repaso
│   ├── historia_de_la_informatica
│   ├── interfaces_de_usuario
│   ├── servidores
│   └── software_hardware
└──

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2
$ cd /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/git_bash_y_vscode

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/git_bash_y_vscode
$ cat repaso
Git bash es un tipo de lenguaje que se adapta a diferentes servidores, por otro lado VS Code es un IDE que nos permite de manera interactiva desarrollar código
uggear y probar previo a la ejecución completa

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/git_bash_y_vscode
$ cd ..

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2
$ cd /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/historia_de_la_informatica

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/historia_de_la_informatica
$ cat repaso
Se tiene data desde 1100 antes de la era común de la aparición del manejo de la información con el abaco, pero no fue hasta 1800 con Babbage que realmente se
creo la primera computadora. Ahora es hasta 1936 que la computadora logra almacenar datos con el invento de Turing y en 1945 Neuman logró establecer la
arquitectura de la misma. En el presente no se han dado muchos avances tecnológicos sin embargo, se han dado avances de manera cognitiva, es decir estamos
perfeccionando nuestro recursos.

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/historia_de_la_informatica
$ cd ..

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2
$ cd /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/interfaces_de_usuario

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/interfaces_de_usuario
$ cat repaso
Existen 3 tipos de UI o interfaces de usuario CLI, GUI y NUI.
El primero CLI es el interfaz alfanumérico es decir el cual interpreta comandos que solo presentan texto
El segundo GUI permite comunicarme con la computadora de forma rápida e intuitiva representando graficamente los elementos de control y medida
El tercero NUI son interfaces Pueden ser táctiles, representando gráficamente un "panel de control" en una pantalla sensible al tacto que permite interactuar
con el dedo de forma similar a si se accionara un control físico

anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/interfaces_de_usuario
$ cd ..
```

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2
$ cd /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/servidores
```

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/servidores
$ cat repaso
```

Los servidores en una computadora son capaces de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Un mismo computador puede tener varios servidores. Se conocen 3 tipos de servidores: Web, base de datos y archivos

Un servidor web: es aquel que almacena documentos HTML, imágenes, archivos de texto, escrituras y demás material web compuesto por datos, también conocido como contenido y lo distribuye por medio de la red a los clientes que lo requieran.

Un servidor de base de datos: es aquel que provee servicios de datos a otros programas y otras computadoras. Modelo cliente-servidor

Un servidor de archivos: Es el que almacena varios tipos de archivos y los distribuye a otros clientes en la red.

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/servidores
$ cd ..
```

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2
$ cd /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/software-hardware
bash: cd: /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/software-hardware: No such file or directory
```

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2
$ cd /c/Users/anita/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/software_hardware
```

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/software_hardware
$ cat repaso
```

El hardware es básicamente el equipo, todo lo físico y tangible de la infraestructura.

Por otro lado el software es el sistema formal de un sistema informático que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas.

Existen 3 tipos de software:

1. de Sistemas: es aquel que hace referencia a las características internas del permitiendo adecuadas interfaces de alto nivel, controladores, herramientas y utilidades de apoyo que permiten el mantenimiento del sistema global
2. de Programación: es el conjunto de herramientas que le permite al programador desarrollar programas de informática, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación de forma práctica.
3. de aplicación: Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios.

```
anita@LAPTOP-QHTTKBKK MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/DH/repaso_clase1y2/software_hardware
$ █
```