

```
MINGW32:/c/Users/Gaspar/desktop/DH2/Peliculas
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/desktop/DH2/Peliculas
$ ls -R
.:
Accion/ Comedia/ Infantiles/ Romanticas/ Terror/

./Accion:
Cars.jpg Diario_de_una_pasion.js El_Hexorcista.xls Prueba2/ Smoot_criminal.txt

./Accion/Prueba2:

./Comedia:
It.xls Madagaskar.js Mision_imposible.png Orgullo_y_prejuicio.txt

./Infantiles:
El_juego_del_miedo.xls Intenzamente.txt Rapido_y_furioso.pdf Titanic.jpg

./Romanticas:
Annabelle.js La_mascara.js Los_vengadores.js Pocahontas.jpg Prueba cd/ cd../

./Romanticas/cd:

./Romanticas/cd.:

./Terror:
La_dama_y_el_bagavundo.png Que_paso_ayer.pdf We_will_rock_you.js Yo_antes_de_ti.xls

Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/desktop/DH2/Peliculas
$
```

9.1 ¿Se pueden crear las carpetas del punto 2 en un solo comando?

Respuesta : SI

Mkdir DH2 DH2/Peliculas DH2/Peliculas/Infantiles DH2/Peliculas/Accion DH2/Peliculas/Terror
DH2/Peliculas/Comedia DH2/Peliculas/Romanticas

9.2 ¿Se pueden crear los archivos del punto 3 en un solo comando?

Respuesta: SI (estando ubicado en el directorio donde quieres crear los archivos seria)

Estando en: DH2/Peliculas/Infantiles

touch Intenzamente.txt El_juego_del_miedo.xls Rapido_y_furioso.pdf Titanic.jpg

Estando en: DH2/Peliculas/Accion

Touch Smoot_criminal.txt Diario_de_una_pasion.js El_Hexorcista.xls Cars.jpg

Estando en: DH2/Peliculas/Terror

Touch La_dama y el bagabundo.png Yo_antes_de_ti.xls Que_paso_ayer.pdf We_will_rock_you.js

Estando en: DH2/Peliculas/Comedia

touch Madagaskar.js Orgullo_y_prejuicio.txt It.xls Mision_imposible.png

Estando en: DH2/Peliculas/Romanticas

touch Pocahontas.jpg Annabelle.js Los_vengadores.js La_mascara.js

9.3 Estando Ubicados en la carpeta DH Crear una carpeta llamada Prueba dentro de la carpeta Romanticas en un solo comando y escribirlo aquí

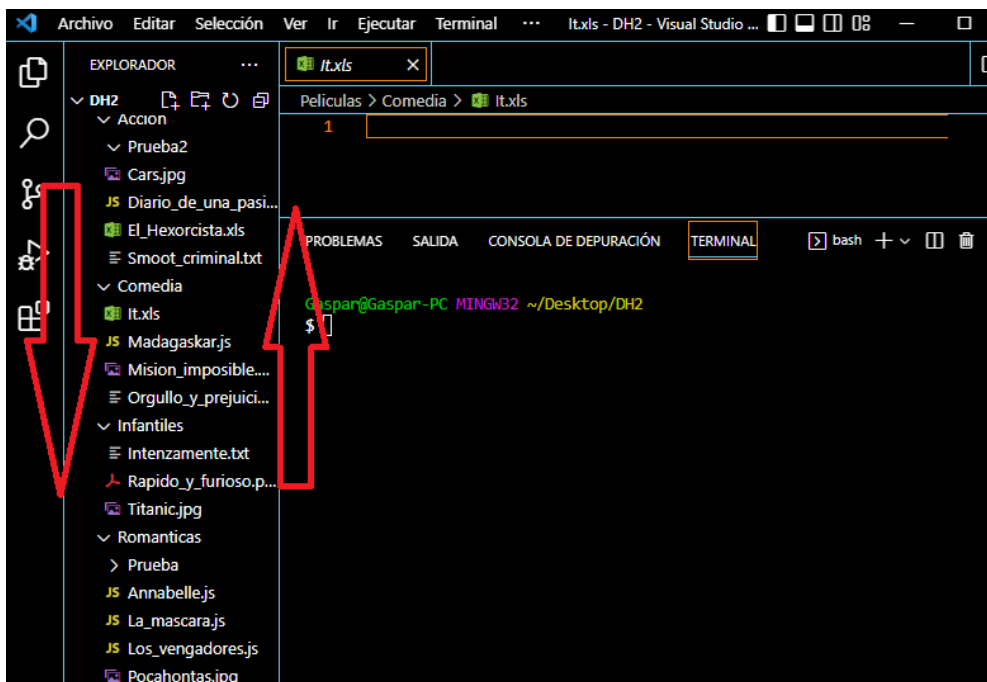
```
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/desktop/DH2
$ mkdir Peliculas/romanticas/Prueba
```

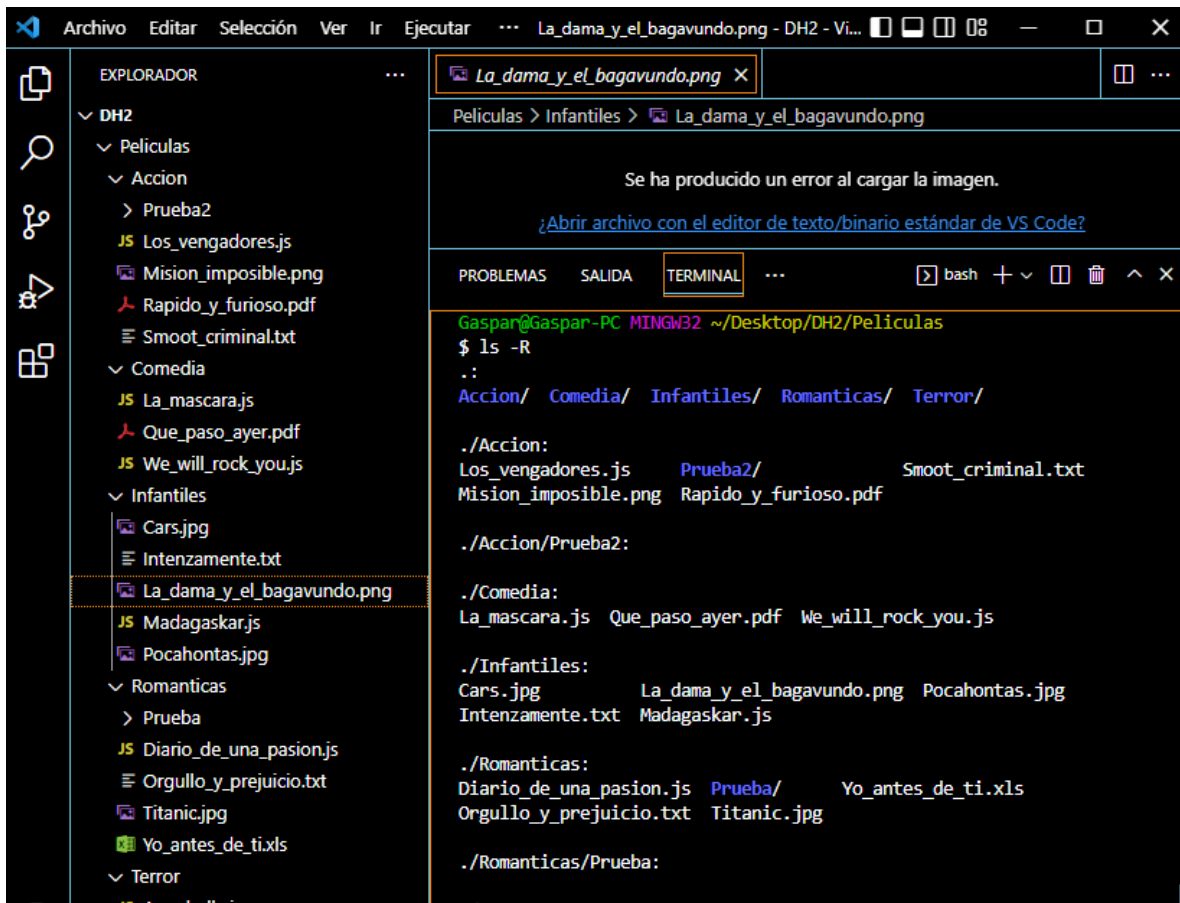
9.4 Estado Ubicado en la carpeta Romantica crear una carpeta llamada Prueba 2 dentro de acción

```
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/desktop/DH2/Peliculas/romantica
$ mkdir ~/desktop/DH2/Peliculas/accion/Prueba2
```

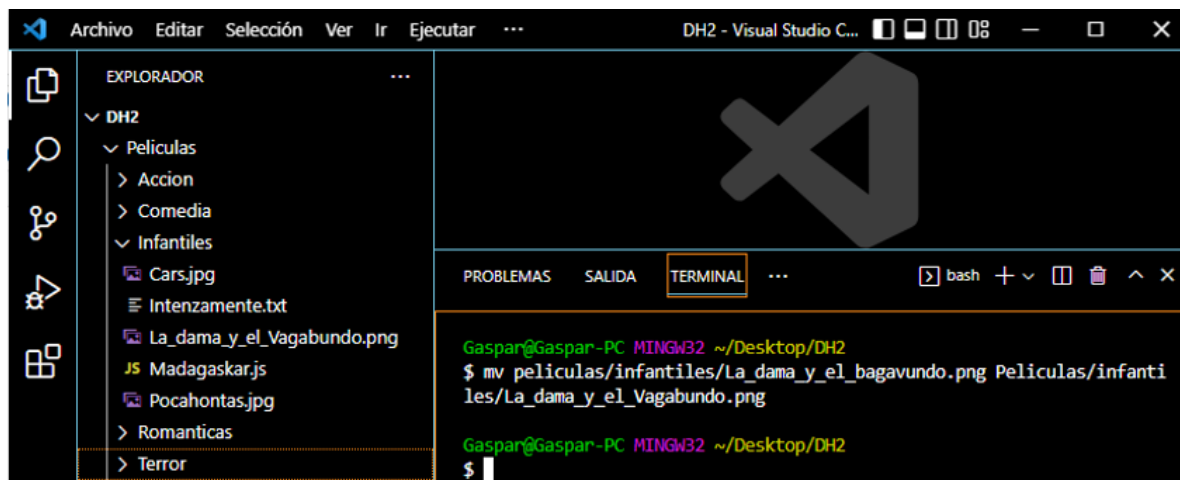
EJERICICIO 2

2 Mover los archivos que no correspondan a la carpeta con la categoría de película correspondiente



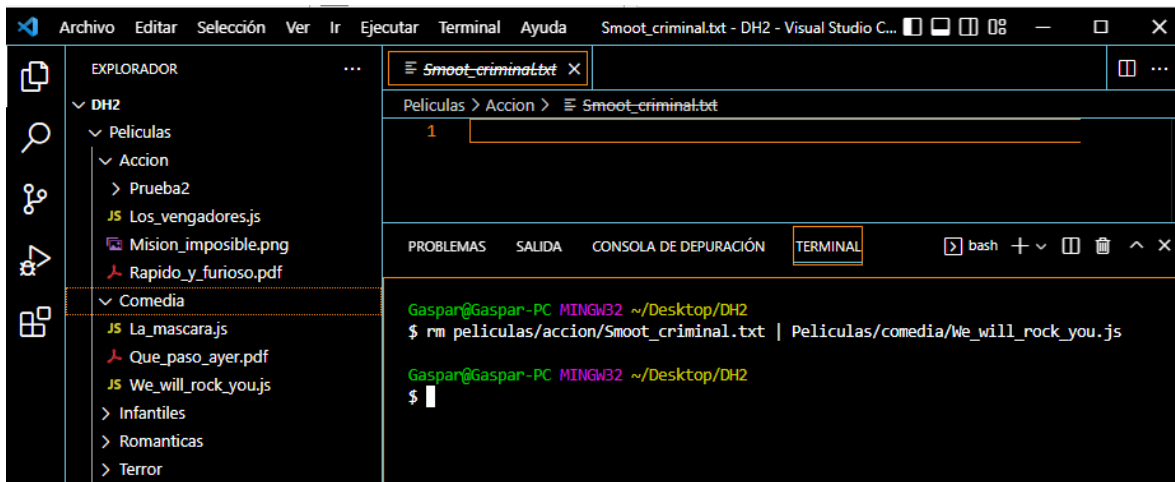


3. Estando ubicados en la carpeta DH renombrar los archivos que están mal nómbralos debido a faltas ortográficas

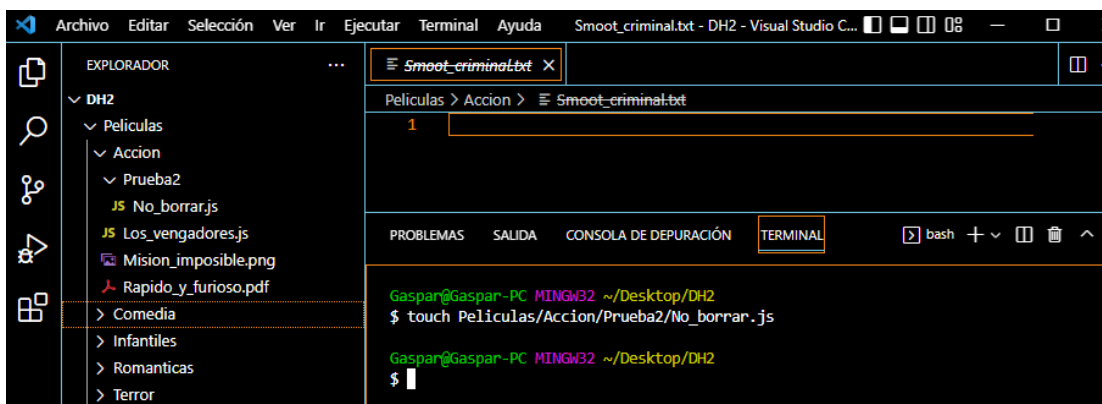




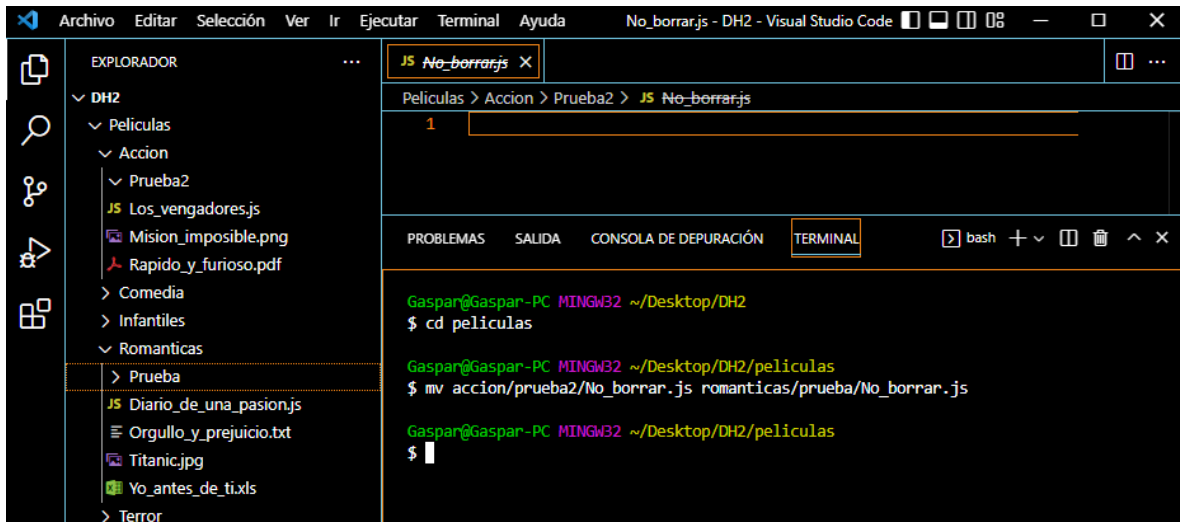
4. Estando Ubicados en la carpeta DH remover (eliminar) los archivos que no sean películas y corresponden a canciones en un solo comando c/u



5. Ubicados en la carpeta DH crear el archivo no borrar.js en la carpeta Prueba2 en un solo comando



6. Ubicados en la carpeta películas mover el archivo Borrar.js de la carpeta prueba2 a la carpeta prueba, en un solo comando.-



```
EXPLORADOR
  DH2
    Películas
      Accion
        Prueba2
          JS Los_vengadores.js
          Mision_imposible.png
          Rapido_y_furioso.pdf
        Comedia
        Infantiles
        Romanticas
        Prueba
          JS Diario_de_una_pasion.js
          Orgullo_y_prejuicio.txt
          Titanic.jpg
          Yo_antes_de_ti.xls
        Terror

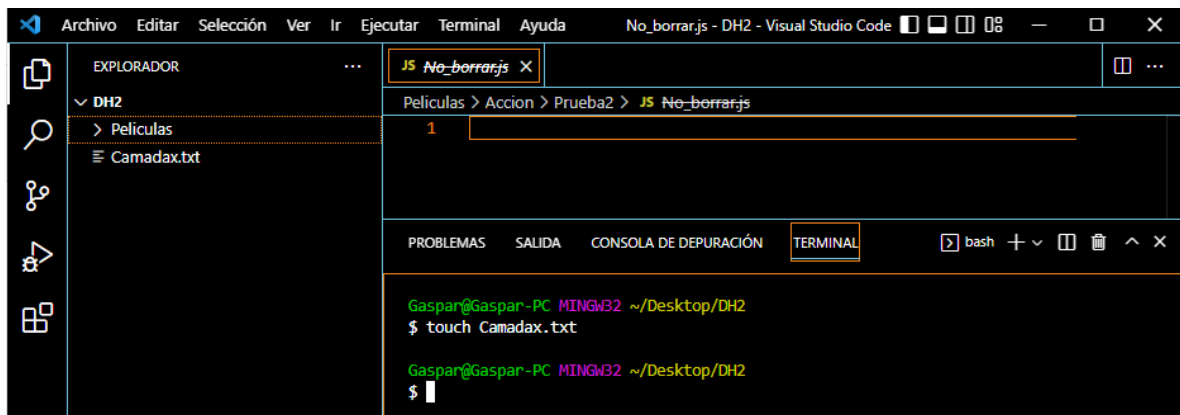
No_borrar.js - DH2 - Visual Studio Code
Películas > Accion > Prueba2 > JS No_borrar.js
1

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2
$ cd peliculas

Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2/peliculas
$ mv accion/prueba2/No_borrar.js romanticas/prueba/No_borrar.js

Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2/peliculas
$
```

7.- Ubicado en la carpeta DH Crear un archivo llamado Camadax.txt



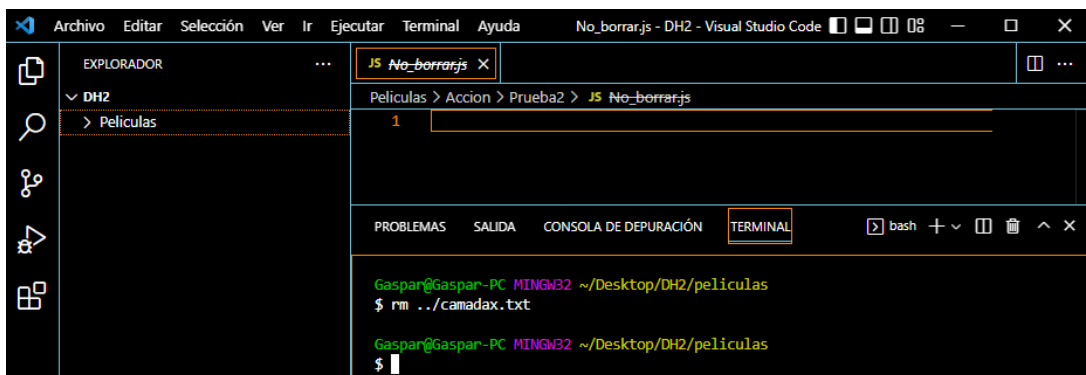
```
EXPLORADOR
  DH2
    Películas
      Camadax.txt

No_borrar.js - DH2 - Visual Studio Code
Películas > Accion > Prueba2 > JS No_borrar.js
1

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2
$ touch Camadax.txt

Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2
$
```

8. Ubicado en la carpeta películas Eliminar el Archivo Camadax.txt



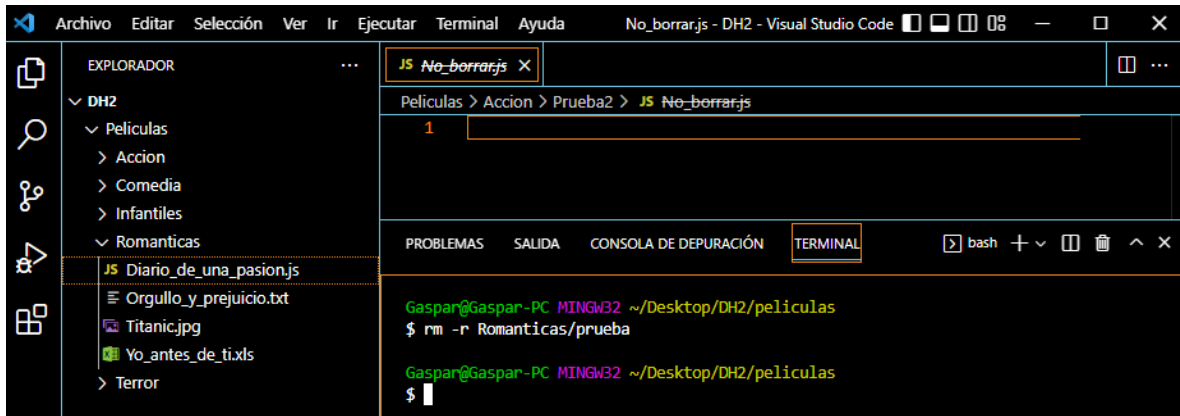
```
EXPLORADOR
  DH2
    Películas

No_borrar.js - DH2 - Visual Studio Code
Películas > Accion > Prueba2 > JS No_borrar.js
1

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2/peliculas
$ rm ../camadax.txt

Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2/peliculas
$
```

10. Ubicado en la carpeta películas Eliminar de la Carpera Prueba , en un solo comando.-



The screenshot shows the Visual Studio Code interface. On the left, the Explorer sidebar shows a project structure with a folder named 'DH2' containing subfolders 'Películas', 'Acción', 'Comedia', 'Infantiles', and 'Románticas'. The 'Películas' folder is expanded, showing files like 'Diario_de_una_pasion.js', 'Orgullo_y_prejuicio.txt', 'Titanic.jpg', and 'Yo_antes_de_ti.xls'. The main editor area shows the 'No_borrar.js' file. The bottom panel contains the 'TERMINAL' tab, which displays the command prompt output for the command `rm -r Románticas/prueba`.

```
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2/películas
$ rm -r Románticas/prueba
Gaspar@Gaspar-PC MINGW32 ~/Desktop/DH2/películas
$
```