

Validando el Resultado

- 8) Una vez realizada la actividad deberemos corroborar el resultado obtenido, ubicándonos en la carpeta **peliculas** y utilizando el comando: **ls -R**
- 8) Si el resultado coincide con la plantilla guía de la diapositiva anterior resolver las siguientes preguntas
- ¿Se pueden crear las carpetas del punto 2 en un solo comando? En caso que la respuesta sea positiva escribir el comando
 - ¿Se pueden crear los archivos del punto 3 en un solo comando? En caso que la respuesta sea positiva escribir el comando

```
→ desktop cd DH
→ DH mkdir Infantiles Accion Terror Comedia Romantcas
```

```
→ infantiles touch Intenzamente.txt "Eljuego del miedo.xls" "Rapido y furioso.p
df" Titanic.jpg
→ infantiles ls
Eljuego del miedo.xls Rapido y furioso.pdf
Intenzamente.txt      Titanic.jpg
→ infantiles
```

Validando el **Resultado**

- Estando ubicados en la carpeta DH crear una carpeta llamada **Prueba** dentro de la carpeta **Romanticas** en un solo comando y escribirlo aquí.

```
→ DH mkdir Peliculas/Romanticas/Prueba2
```

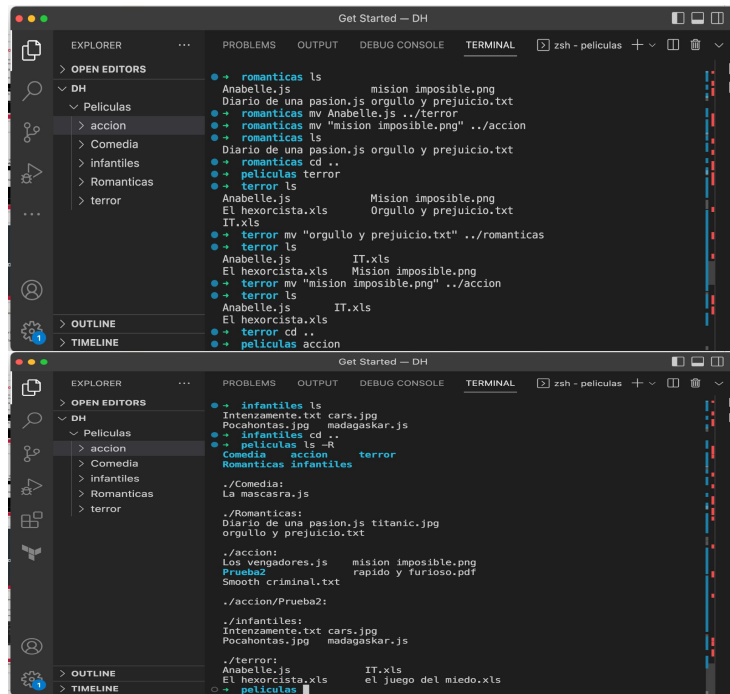
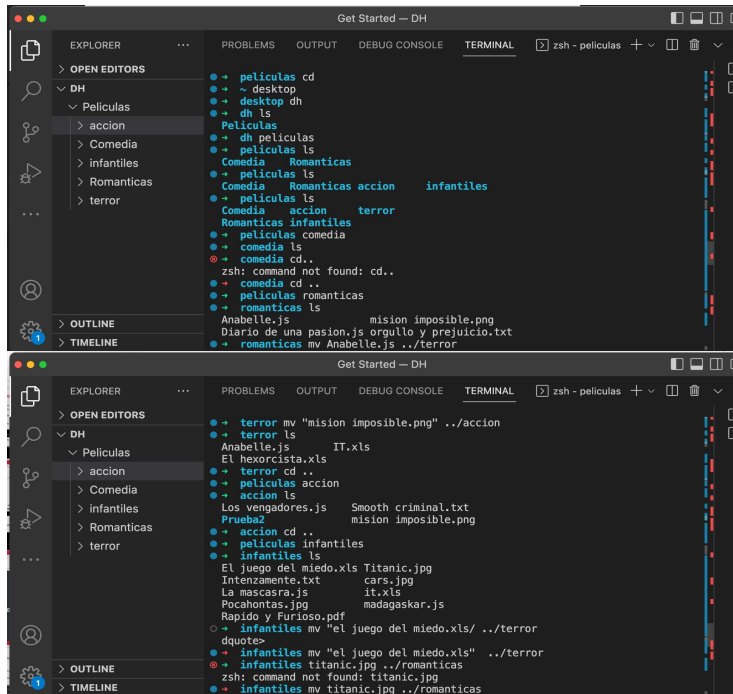
- Estando ubicados en la carpeta **Romanticas** crear una carpeta llamada **Prueba2** dentro de la carpeta **Accion**

```
→ romantcas mkdir ../Accion/Prueba2
→ romantcas cd ..
→ peliculas accion
→ accion ls
Cars.jpg          El hexorcista.xls      Smooth criminal.txt
Diario de una pasion.js Prueba2
→ accion
```

2 | Trabajando con VSCode

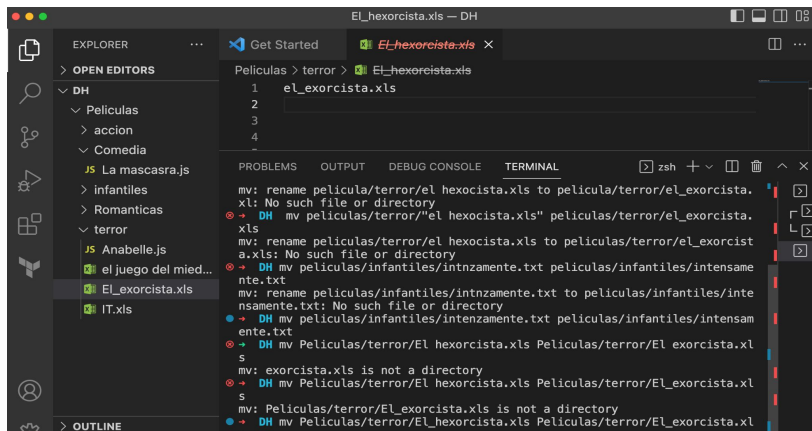
Integrando en VSCode

- 1) Abriremos el **VSCode** y abriremos una nueva terminal con **Git Bash** dentro del mismo (Ver guía de instalación de Git Bash).
- 2) Mover los archivos **que no correspondan** a la **carpeta con la categoría de película correspondiente**.

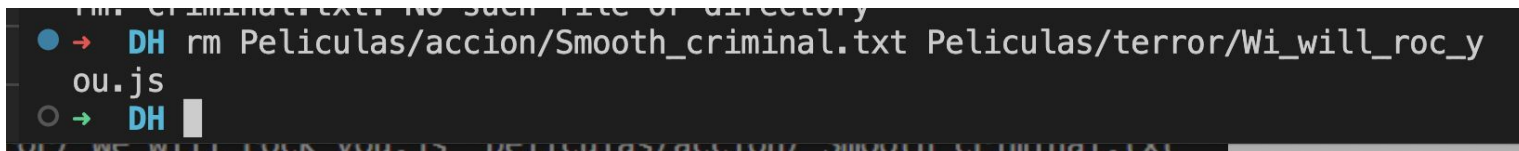


Integrando en VSCode

- 1) Estando ubicados en la carpeta DH renombrar los archivos **que están mal nombrados debido a faltas ortográficas**



- 2) Estando ubicados en la carpeta DH **remover** (eliminar) los archivos que no sean peliculas y corresponden a canciones **en un solo comando c/u.**



Integrando en VSCode

Ubicados en la carpeta DH **crear el archivo** noBorrar.js en la carpeta **prueba2**. En un solo comando.

```
● → DH touch Peliculas/accion/Prueba2/noBorrar.js
○ → DH
```

Ubicados en la carpeta peliculas **mover** el archivo noBorrar.js de la carpeta prueba2 a la carpeta prueba. En un solo comando.

```
● → DH mv Peliculas/accion/Prueba2/noBorrar.js Peliculas/Romanticas/Prueba/noBorrar.js
○ → DH
```

5) Ubicados en la carpeta DH **crear** un archivo llamado camadax.txt

```
● → DH touch camadax.txt
○ → DH
```

6) Ubicados en la carpeta peliculas, **mover el archivo IT** a la carpeta infantiles. En un solo comando.

```
● → Peliculas mv terror/IT.xls infantiles/IT.xls
○ → Peliculas
```

7) Ubicados en la carpeta peliculas **eliminar el archivo** camadax.txt

```
● → Peliculas rm ../camadax.txt
○ → Peliculas
```

8) Ubicados en la carpeta peliculas **eliminar la carpeta** prueba. En un solo comando.

```
● → Peliculas rm -fr Romanticas/Prueba
○ → Peliculas
```