GIT CHEAT SHEET

COMANDO	DESCRIPCION
GIT INIT.	Inicializa un repositorio local vacio en la carpeta del proyecto
	Se realiza solo 1 vez (al inicio).
GIT ADD .	Para indicar que queremos agregar todos los archivos del repositorio.
GIT COMMIT -m "mensaje"	Confirmar de manera definitiva que queremos subir aquellos archivos
	que agregamos.
	Mensaje indicara un resumen del trabajo que estamos subiendo.
GIT PUSH ORIGIN MAIN	Enviar los archivos al repositorio remoto.
	Remoto es igual a la "nube" en este caso que sea visible en "github".
GIT PULL ORIGIN MAIN	Actualiza los archivos de nuestro repositorio local con respecto a los
	que ya están en el repositorio remoto.
GIT PUSH	Cargar el contenido del repositorio local a un repositorio remoto.
GIT PULL	Descarga el contenido del repositorio remoto e incorpora cambios al
	repositorio local.
	Local es cuando hablamos de "mi máquina", mi pc o notebook.
GIT STATUS	Ver el estado de nuestros archivos.
	Me muestra en que rama estoy, en qué versión del commit y si hay
CIT DA4	algún commit que enviar.
GIT RM	Elimina el archivo de tu directorio de trabajo "LOCAL" y no elimina su
GIT CLONE	historial del sistema de versiones.
GIT CLONE	Se usa para clonar un repositorio ajeno a los nuestros. Descarga por primera vez un repositorio remoto a nuestra maquina
	"PC o Notebook".
GIT BRANCH	Creamos otra rama, diferente a la principal que es "main".
NOMBRE_DELARAMA	creamos otra rama, uncreme a la principal que es main.
GIT CHECKOUT	Se utiliza para ubicarnos o posicionarnos en la rama que fue creada.
NOMBRE_DELARAMA	Para migrar de una rama o otra, moverme entre ramas.
GIT MERGE	Nos permite crear un nuevo commit con la combinación de 2 ramas (2
	branches).
	Ocurre donde estoy ubicado generando que el último commit de esa
	rama sea el principal.
GIT BRANCH -d	Borra la rama especificada
GIT BRANCH -m	Nos sirve para re-nombrar una rama, cambiarle el nombre.
nuevo_nombredelarama	¡OJO! Se debe hacer cuando mi rama main tiene el nombre de
	"master".
GIT SHOW	Muestra los cambios que han existido sobre un archivo.