

CC4301 Arquitectura de Computadores. Semestre Primavera 2016. Minitarea 5

Profesor: Pablo Guerrero

Entrega: Martes, 1 de noviembre de 2016, 23:59 hrs.

El objetivo de esta minitarea es ensamblar y probar un programa escrito en ARM Assembler. Obviamente, para poder probar el programa se necesita una máquina ARM, ya sea real o emulada. Por lo tanto, se ofrece la posibilidad de conectarse a una máquina ARM (Raspberry Pi) a través de ssh.

Los datos para conectarse, son los siguientes:

- **host:** 200.9.100.170
- **usuario:** alumno#
- **password:** %alumno# (se recomienda cambiarlo al ingresar por primera vez)
- **puerto:** 2222

Donde # es su número dentro de la lista del curso.

Implemente en Assembler ARM un programa que imprima en pantalla:

```
"Hello, nombre_alumno"
```

Donde *nombre_alumno* es su nombre completo.

Entregue en u-cursos:

- Un documento en pdf donde:
 - Indique el procedimiento para ensamblar y ejecutar su programa.
 - Muestre una foto o captura de pantalla con el resultado del programa.
- El archivo .s con el código fuente en Assembler. Cada línea debe ir comentada explicando su utilidad.

Descuentos: Una décima por hora, un punto por día de atraso.