

Taller 4

PHP

Profersor: José Urzua
Auxiliar: Gabriel Iturra
Ayudante: Pablo Pizarro

Pregunta 1

Ya que ahora hemos visto PHP, retomaremos el ejercicio de la Taller 1 sobre el 'Emprendimiento de Pizzas', como ya tenemos construido el formulario, lo que ahora hace falta es calcular el precio total de nuestro pedido, para ello realizaremos los siguiente, cuando solicitamos un pedido dentro del formulario se enviarán los datos al servidor, donde el servidor calculará el monto total de nuestro pedido. El monto de nuestro pedido deberá ser mostrado abajo de nuestro formulario, con un label que diga 'Costo'. Para relizar esto, deberán crear un pequeño código php que proceso la información enviada desde el cliente. La información enviada por el formulario del cliente al servidor, deberá ser enviada usando un método POST, con un action al mismo archivo donde se encuentra el formulario. Hint: Recuerde que PHP es un lenguaje de programación por lo que puede usar todo lo necesario para realizar cualquier cálculo matemático.

Hint2: Fijese como llega la información al servidor, es decir que tipo de estructura de dato llega la información.

Pregunta 2

En está pregunta implementaremos un pequeña calculadora básica utilizando, código por el lado del servidor. Para ello, se le adjunta un archivo llamado *calculadora.php*, con pequeño formulario donde usted deberá implementar la lógica de los cálculos pedidos (suma, resta, mutiplicación y división entre dos números).

Restricciones

Tanto para la pregunta 1 y 2 no puede utilizar JavaScriptp, sólo PHP.

Pregunta Bonus

Para trabajar con JSON, tiene dos opciones tomar el contenido completo del JSON, y copiarlo completamente como string dentro de una variable en JavaScript, y procesarlo. Y la segunda, y la más entretenida es utilizando el objeto XMLHttpRequest, veremos la segunda.

Código 1: Procesamiento de archivos JSON.

```
1 var xobj = new XMLHttpRequest();
2 xobj.overrideMimeType("application/json");
3 xobj.open('GET', 'test.json', true); // Replace 'test.json' with the path to your file
4 xobj.onreadystatechange = function () {
5     if (xobj.readyState == 4 && xobj.status == "200") {
6         // Required use of an anonymous callback as .open will NOT return a value but simply returns
           undefined in asynchronous mode
7         console.log(xobj.responseText);
8     }
9 };
10 xobj.send(null);
```

Código 2: JSON de perritos.

```
1 {
2     "perrito1": {
3         "nombre": "Max",
4         "raza": "Pastor Aleman",
5         "edad": 8
6     },
7     "perrito2": {
8         "nombre": "Gary",
9         "raza": "Golden Retriever",
10        "edad": 1
11    },
12    "perrito3": {
13        "nombre": "Cornelio",
14        "raza": "Husky",
15        "edad": 3
16    },
17 }
```