Universidad de Chile Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas Departamento de la Universidad CC-5002 - Desarrollo de Aplicaciones Web



## Taller 1 HTML 5

Profersor: José Urzua Auxiliar: Gabriel Iturra Ayudante: Pablo Pizarro

## Emprendimiento de Pizzas

Un amigo quiere iniciar un empredimiento de pizzas a domicilio, y cómo todos amamos las pizzas (en especial de la de piña) y hemos decidido ayudarlo. Para diferenciarnos de la competencia, se quiere ofrecer sus productos desde la web de su restaurant, y permitir a sus usuarios realizar un pedido a su medida.

Para ello, hemos escuchado atentamente a nuestro amigo (desde ahora nuestro cliente) en la toma de requirimientos del sistema. A medida que se desarrolla un proyecto de software los requisitos del sistema cambian por lo que avazanremos iterativamente mientras desarrollamos la aplicación solicitada por nuestro cliente.

Primero, como futuro Web Developer implementaremos un protopito de la aplicación basado en un formulario simple para corroborar que la toma de requisitos ha sido satisfactoria en cuanto a los pedidos del cliente.

Para ello debemos implementar un documento **HTML5**, que utilice un encoding en **UTF-8**, con los siguientes elementos, en este orden:

- 1. Título de la página con un tag H1 con texto: ¡Arma tu Pizza!.
- 2. Un formulario que ejecute una invocación *POST*, a la url *index.php*, está ultima parte quedará en stand by hasta que veamos php, por ahora seteen el atributo action con #.
- 3. El formulario debe contener lo siguiente:
  - Label Tag con campo *Nombre*, seguidamente de un input tag que soporte texto de tamaño 30 y un máximo de 25 carácteres como máximo, el atributo *name* debe ser configuurado con el texto nombre.
  - Label Tag con campo *Teléfono*, seguidamente de un input tag que soporte texto de tamaño 20, el atributo *name* debe ser configuurado con el texto nombre telefono, este input tag solo debe soportar carácteres numéricos.

Taller 1

- Label Tag con campo *Dirección*, seguidamente de un input tag que soporte texto de tamaño 200, el atributo *name* debe ser configuurado con el texto direccion.
- Label Tag con campo *Comuna*, seguidamente de un select tag que soporte que soporte tres opciones: Santiago, Providencia y Recoleta (puede colocar más opciones si lo desea) cuyos valores deben ser 1000, 1010 y 1011 respectivamente, para esto último existe un atributo *value* que pueden usar.
- Label Tag con campo *Tipo de Masa*, que debe seleccionar tres tipos diferentes de masa: masa delgada, masa normal o masa merquén. La selección debe ser *ÚNICA*, es decir no pueden elegir dos masas simultáneamente. Para ello puede usar el tag *checkbox* seteando el atributo *name* con masa.
- Label Tag con campo *Ingredientes*, donde se podrá seleccionar los ingredientes de la pizza, como *Peperonni*, *Aceitunas*, *Queso*, *Carne*, *etc*. Lo importante es que el usuario pueda seleccionar más uno a la vez. Pueden utilizar *checkbox* o *select*, el atributo *name* debe tener el nombre *ingredientes*. Por cada ingrediente se sumará un valor de \$200 a la pizza.
- Label Tag con campo *Comentario*, seguidamente de un input tag que soporte texto multilíneas de ancho 40 y 10 líneas del alto, el atributo *name* debe tener el nombre *comentario*
- Finalmente se necesitará un botón para enviar la información del formulario, este botón debe tener el como texto *Enviar mi pedido*.
- Como bonus, pueden crear un botón que 'limpie' la información del formulario. Con esto nos referimos que en caso que el usuario decida eliminar todos los campos registrados y empezar de nuevo el pedido (sin enviar los datos) elimine todo los campos selecionados e ingresados.

HINT: Existen distintos tipos de input que saben como manejar la información de los requerimientos del formulario descrito, solo es debemos fijarnos en los atributos del tag.

HINT2: Para saltos de línea puede utilizar el tag <br/>br>, pero no se preocupen por el diseño es solo para que la información se vea más ordenada.

## Uso de CSS

El siguiente paso, utilizar las técnicas vistas en clase que crear una mejor interfaz atractiva para un usuario que utilice el formulario anterior. Puede usar cualquiera de los tres métodos para importar archivo CSS a nuestro documento HTML5. NO PUEDEN usar templates prehechos encontrados en internet, sin embargo pueden buscar uno usarlo como modelo.

Taller 1 2