

Descripción de Puesto

Título del Puesto / Job Title:	Subordinados / Subordinates:	Fecha / Date:
Illustrator Author-Instructional Media Designer	None.	05/28/2018
Reporta a / Reports to:	Tech support Manager	
Departamento / Department:	Tech support (CSS)	

Objetivo del Puesto

Esta posición es responsable de generar y desarrollar instituciones de trabajo detalladas para el mantenimiento y la resolución de problemas de todos los sistemas relacionados con el programa de certificación y desarrollo de la aeronave.

Descripción de actividades

Estas instrucciones estarán basadas en la documentación que ingeniería pueda brindar (Publicaciones técnicas, CAMS, Modelos 3D).

1. Responsable de asegurar que los eventos de mantenimiento mantengan una configuración original.
2. Las instrucciones se desarrollarán en base a la identificación, documentación y actualización de avances tecnológicos.
3. Responsable del análisis de sistemas de aeronaves y diseño de componentes para determinar el mantenimiento y los recursos necesarios para brindar una capacidad de soporte óptima.
4. Responsable de identificar mediante una serie de estudios detallados alternativas de soporte logístico posibles problemas, requisitos de mantenimiento, proporcionar repuestos y equipos de apoyo, así como recomendaciones para la utilización de los mismos.
5. Responsable del desarrollo de información técnica de mantenimiento y operación para los diferentes sistemas de la aeronave.
6. Deberá de generar y proporcionar todas las ayudas visuales necesarias para complementar el análisis antes descrito, estas ayudas visuales estarán basadas en las mismas fuentes de información empleadas durante el análisis del sistema.
7. En caso de ser necesario será responsable de generar nuevos estándares de trabajo para mantener la uniformidad con los análisis ya existentes.
8. Hacer render a los gráficos utilizando la herramienta apropiada en el formato requerido.
9. Entender el guardado y extracción de una amplia librería que incluye modelos 3D, imágenes y aplicaciones interactivas.
10. Conocimiento y entendimiento de aplicaciones 3D y habilidad de crear modelos a partir de imágenes, datos de ingeniería y modelos existentes.

Position Summary

This position is responsible for generating and developing detailed work institutions for the maintenance and the resolution of problems of all the systems related to the program of certification and development of the aircraft.

Responsibilities

These instructions will be based on the documentation that engineering can provide (Technical publications, CAMS, 3D Models)

1. Responsible for ensuring that maintenance events maintain an original configuration.
2. The instructions will be developed based on the identification, documentation and updating of technological advances.
3. Responsible for the analysis of aircraft systems and component design to determine the maintenance and resources needed to provide optimal support capacity.
4. Responsible for identifying through a series of detailed studies alternative logistical support possible problems, maintenance requirements, providing spare parts and support equipment, as well as recommendations for the use of the.
5. Responsible for the development of technical maintenance and operation information for the different systems of the aircraft.
6. Must generate and provide all visual aids necessary to complement the analysis described above, these visual aids will be based on the same sources of information used during the analysis of the system.
- 7 If necessary, will be responsible for generating new work standards to maintain uniformity with existing analyzes
8. Utilizing the appropriate Illustrator software, render the graphic(s) in the required format.
9. Understanding of storage and retrieval practices for a wide library of graphic formats, including 3D models, images, and interactive applications.
10. Knowledge and understanding of 3D applications and the ability to create models from images, engineering data, and existing models.

Qualifications and required skills

11. Conocimiento y entendimiento de animación y familiaridad con estándares 2D y 3D de la industria y composición de paquetes graficos (3D Studio Max, Maya, Adobe After Effects, Adobe Premier or standard equivalent).

Calificaciones mínimas requeridas

- Carrera técnica o de ingeniería afin.
- Habilidad een paquetes computacionales graficos como 3D Studio Max, Director, Fkash, Adobe PhotoShop, Adobe Premier, AutoTrol Tech Illustrator y/o Adobe Illustrator o equivalente estándar de la industria.
- Ingles 80%
- Alto sentido de servicio al cliente y sentido de urgencia.
- Habilidad para trabajar en equipo.

- College or technical degree.
- Proficiency in computer graphics software packages such as 3D Studio Max, Director, Flash, Adobe PhotoShop, Adobe Premier, AutoTrol Tech Illustrator, and/or Adobe Illustrator and/or industry standard equivalent.
- English 80%
- High sense of customer service and sense of urgency.
- Ability to work within a team.

Any combination of education and equivalent experience may be considered to comply with these requirements.