



## EJERCICIOS COMPONENTES

---

### EJERCICIOS 1: CREAR COMPONENTE

Crear un Componente que Muestre un Título y un Párrafo

Crea un componente que simplemente muestre un título (`<h1>`) y un párrafo (`<p>`) en su plantilla HTML.

Objetivo: Familiarizarse con la creación de componentes y la vinculación de una plantilla HTML básica.

### EJERCICIOS 2 – COMPONENTE DE TARJETA DE INFORMACIÓN

Crea un componente que simule una tarjeta de información con un título, subtítulo y una descripción.

Utiliza etiquetas como `<div>`, `<h2>`, y `<p>` para estructurar el contenido.

Objetivo: Practicar la creación de un layout simple usando componentes.

### EJERCICIO 3 - CREAR UN COMPONENTE DE LISTA NO ORDENADA

Crea un componente que muestre una lista no ordenada (`<ul>`) de elementos, por ejemplo, una lista de tareas o de nombres.

Objetivo: Aprender a crear componentes que rendericen listas estáticas.

### EJERCICIO 4 – COMPONENTES ANIDADOS

Crear un Componente "Padre" que Contenga Varias Tarjetas "Hijas"

Crea un componente "padre" que contenga tres instancias de un componente "tarjeta" (que puedes reutilizar del ejercicio 2).

Objetivo: Entender cómo organizar y reutilizar componentes dentro de otros.

### EJERCICIO 5 – COMPONENTE PARA MOSTRAR UNA TABLA DE DATOS

Crea un componente que muestre una tabla (`<table>`) con encabezados (`<thead>`) y algunas filas de datos (`<tr>` y `<td>`).

Objetivo: Practicar la creación de estructuras más complejas en un componente Angular.