

# El paquete `java.util.function` en Java

Programación funcional moderna en Java



# Contexto y fundamentos

- Evolución hacia la programación funcional en Java
- Qué es una interfaz funcional
- Sintaxis de lambdas
- Ejemplo: comparación Java 7 vs Java 8



# Principales interfaces funcionales

Nombre	Función	Método a llamar
Predicate	Evalúa una condición	test
Consumer	Usa un valor, no devuelve nada	accept
Supplier	Genera un valor sin recibir nada	get
Function<T,R>	Transforma un valor en otro	apply
UnaryOperator/BinaryOperator	Versión de Function del mismo tipo	apply

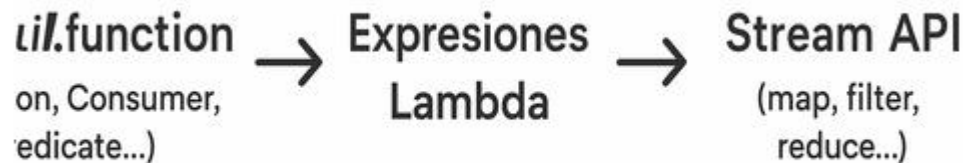


# Composición y aplicación práctica

- Encadenamiento de funciones: `andThen`, `compose`, `negate`
- Uso conceptual dentro de Stream API
- Beneficios: reusabilidad, expresividad, claridad
- Cierre conceptual: impacto de `java.util.function`



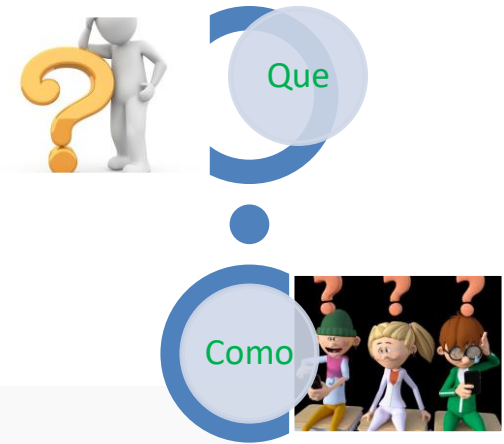
# De las lambdas a los Streams



- La Stream API usa las interfaces del paquete `java.util.function`.
- Cada operación (`map`, `filter`, `forEach`, `reduce`) recibe una función como parámetro.
- Las lambdas permiten escribir esas funciones de forma concisa.
- Programación declarativa: decimos qué queremos hacer, no cómo.
- Juntas, las lambdas y los Streams permiten un estilo funcional en Java.

```
lista.stream()
    .filter(x -> x > 10)
    .map(x -> x * 2)
    .forEach(System.out::println);
```

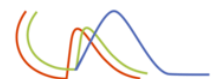
# Contexto y fundamentos



- Evolución hacia la programación funcional en Java

```
// Java 7
Collections.sort(lista, new Comparator<String>() {
    public int compare(String a, String b) {
        return a.length() - b.length();
    }
});
```

```
// Java 8+
lista.sort((a, b) -> a.length() - b.length());
```



# Sintaxis



Parámetros opcionales. Entre paréntesis y separados por comas



Operador flecha para separar los parámetros del cuerpo



Cuerpo. Una expresión (expresión lambda) o un bloque (bloque lambda)

```
// Java 8+
```

```
lista.sort((a, b) -> a.length() - b.length());
```

# Reglas básicas de su sintaxis

1. Inferencia de tipos
2. Paréntesis opcionales
3. Valor de retorno
4. Bloques con {}
5. Uso de variables externas – final
6. Atributos de clase

```
n -> n * n;  
(n) -> n * n; // también válido  
~~~
```

```
x -> x + 1;           // return implícito  
x -> { return x + 1; } // return explícito  
~~~
```

```
(a, b) -> a + b;           // correcto, tipos inferidos  
(int a, int b) -> a + b; // correcto, tipos explícitos  
(int a, b) -> a + b;      // error: tipos mezclados  
~~~
```



# Encadenamiento

- Ejemplo 1 - andThen

```
Function<Integer, Integer> duplicar = x -> x * 2;  
Function<Integer, Integer> sumarTres = x -> x + 3;  
Function<Integer, Integer> combinada = duplicar.andThen(sumarTres);  
  
System.out.println(combinada.apply(5)); // (5*2) + 3 = 13
```

- Ejemplo 2 – Predicate – negate, and or

```
Predicate<Integer> esPar = n -> n % 2 == 0;  
Predicate<Integer> mayorQueDiez = n -> n > 10;  
Predicate<Integer> esParYMayorQueDiez = esPar.and(mayorQueDiez);
```

# Encadenamiento

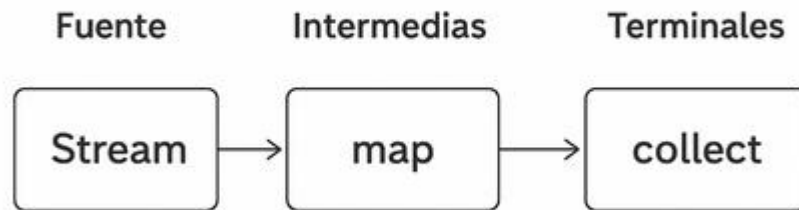
- Ejemplo 1 – filter, map foreach

```
lista.stream()  
    .filter(esPar)  
    .map(duplicar)  
    .forEach(System.out::println);
```

# *¿Qué es un Stream en Java?*

- El principal tipo en este paquete es la interfaz `Stream<T>`. También existen `IntStream`, `LongStream` y `DoubleStream` para tipos primitivos.
- Un Stream es una secuencia de elementos. Los Streams permiten segmentar y encadenar operaciones (pipelining), lo que facilita el procesamiento paralelo.
- El origen más común de un Stream son los objetos de tipo `Collection` (`List`, `Set`, `Map`), pero también pueden crearse de manera independiente.

# Secuencia de operaciones en un Stream



- Las fuentes no transforman datos, únicamente los proveen al pipeline
- Intermedias: transforman o filtran los elementos sin consumirlos todavía
  - Filter(), Map(), Distinct(), Sorted(), Limit(),
  - Son lazy, se ejecutan hasta que llegue una operación terminal
- Terminales: Son las que consumen el Stream y producen un valor final
  - forEach(), reduce(), collect(), count(), sum(), FindFirst(), anyMatch()
  - Una vez ejecutada, el stream se cierra y no puede reutilizarse

# Conclusión

- `java.util.function` proporciona interfaces funcionales listas para usar
- Facilita pasar comportamiento como parámetro
- Base del enfoque declarativo en Java moderno
- Clave para trabajar con Streams, APIs reactivas y programación funcional

