



---

## Ejercicios propuestos de Colecciones

---

### Ejercicio 1

Cree una clase que tenga un objeto de la clase HashSet, que añada varias cadenas al objeto e imprima todas las cadenas. Utilizar el tipo genérico String.

### Ejercicio 2

Cree un objeto de la clase ArrayList, añada una lista de cadenas y conviértalo a un Stream.

### Ejercicio 3

Cree un programa almacene números del 0 al 9 en un array y en una lista, e imprima sus valores.

### Ejercicio 4

Cree un programa que almacene la nota de una asignatura de varios alumnos en una colección de tipo Map. El alumno se identificará por su nombre.

Cada elemento del mapa estará formado por nombre de tipo String y nota de tipo Integer. Utilizar tipos genéricos.

### Ejercicio 5

Cree un programa que implemente un diccionario. El diccionario debe contener palabras en castellano y una lista de posibles significados de cada palabra.

Crear la clase Palabra que permita almacenar la información de una palabra, junto con sus definiciones. Utilizar un objeto HashMap para almacenar palabras en la clase Diccionario.