|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **广州大学学生实验报告** | | | | | | | | |
| **开课学院及实验室： 年 月 日** | | | | | | | | |
| **学 院** |  | | **专业** |  | **姓名** |  | **学号** |  |
| **课程名称** | | **计算机图形学** | | | | | **成绩** |  |
| **实验项目名称** | |  | | | | | **指 导 教 师** |  |
| **一 实验目的**   1. 学习三次样条函数的求解 2. 掌握Bezier曲线的求值、求导算法 3. 了解曲线设计和编辑工具的原理   **二 实验要求**  模仿PowerPoint写一个曲线设计与编辑工具  （1）输入有序点列（型值点），实时生成分段的三次样条曲线，可设置不同的端点条件  （2）修改拖动型值点的位置，可编辑型值点处的切线  （3）输入有序控制顶点序列，实时生成分段三次Bezier曲线  （4）可对控制顶点进行修改和删除操作，实时调整曲线形状  **三 实验环境**  **四 实验原理**  **五 实验步骤**    **六 实验结果**    **七 实验总结**    **（模板仅供参考，可改进或扩展）** | | | | | | | | |