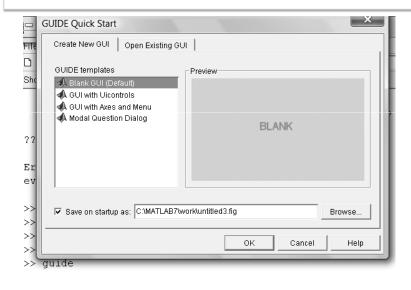
Giao diện đồ hoạ người dùng Matlab GUI

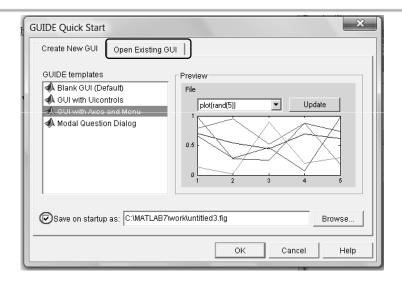
GUIDE

- "Graphical User Interface Development Environment"
- Tạo chương trình có giao diện đồ hoạ
- >> guide

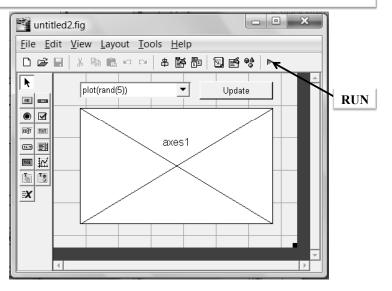
Cửa số GUIDE Quick Start



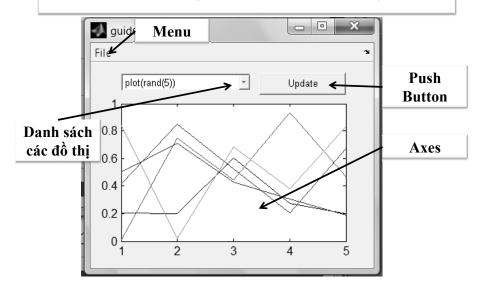
Mở ví dụ của Matlab GUI



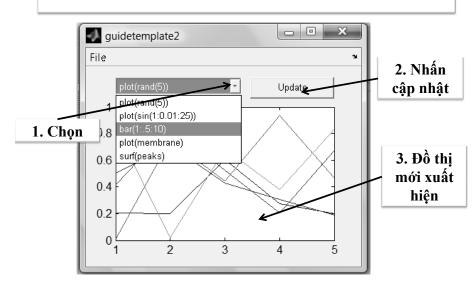
Ví dụ về vẽ đồ thị và biểu đồ



Giao diện GUI của ví dụ



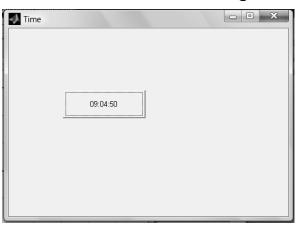
Chọn đồ thị và vẽ



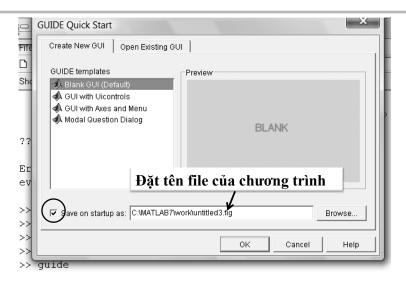
Tạo một chương trình GUI đơn giản

Bài tập

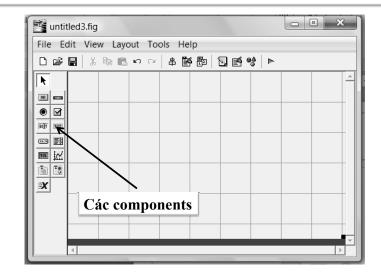
• Tạo một nút khi ấn vào thì hiện giờ hiện hành.



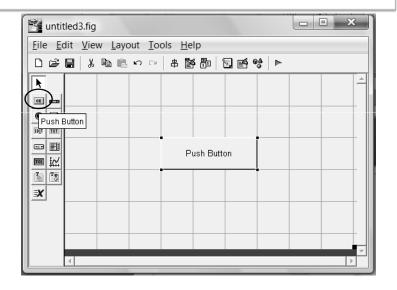
Bước 1: >> guide



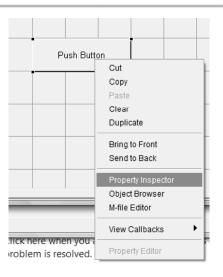
GUIDE Layout editor



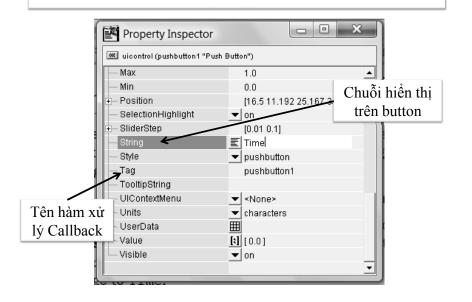
Bước 2. Chọn và đặt pushbutton



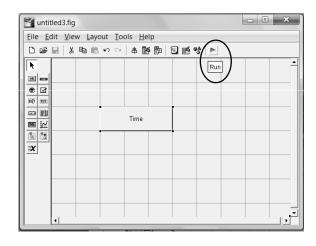
Bước 3. Chỉnh thuộc tính của component



Thay đổi giá trị thuộc tính



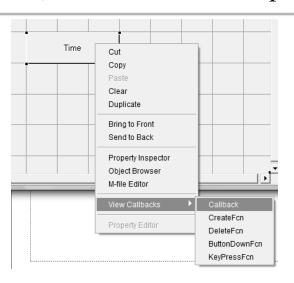
Chạy thử lần 1



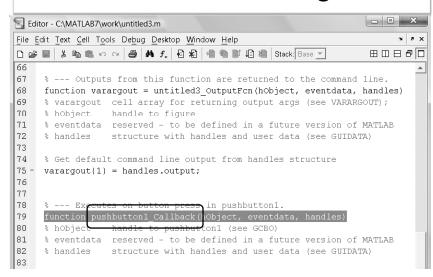
Nothing happen!



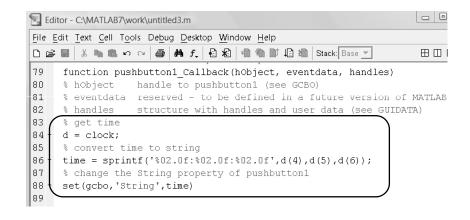
Cài đặt Callback cho component



Source code của chương trình

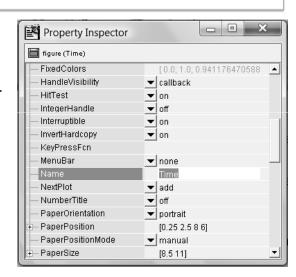


Thêm code xử lý



Đặt tên cho chương trình

- Nhấn phải chuột vào khoảng trống.
- Chon Property Inspector
- Chỉnh Name: Time



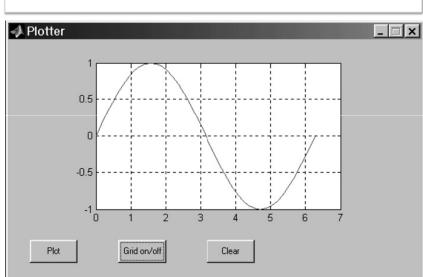
Chạy lại chương trình



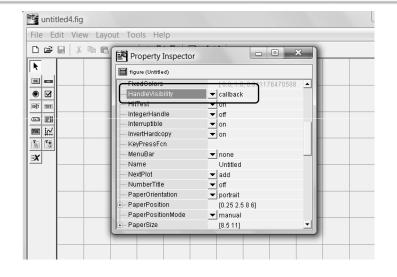
Bài tập 2

Vẽ đồ thị

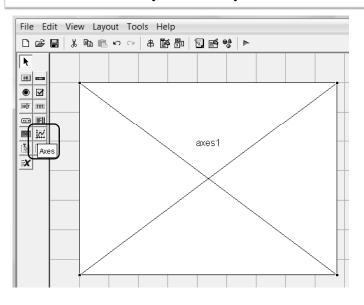
Yêu cầu



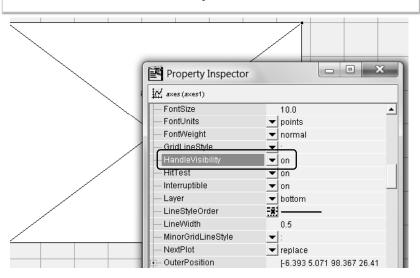
HandleVisibility của chương trình → callback



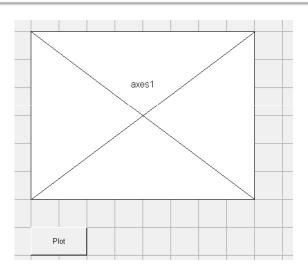
Chọn và đặt Axes



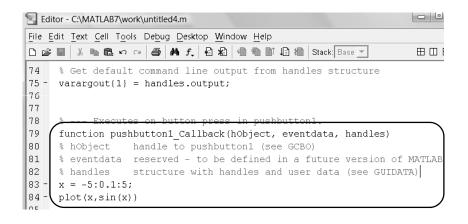
HandleVisibility của Axes → on



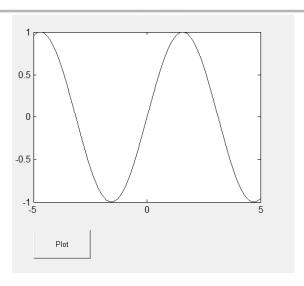
Thêm button 'Plot'



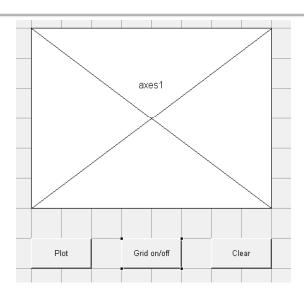
Cài đặt Callback cho button 'Plot'



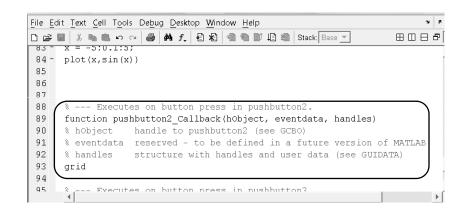
Chạy thử lần 1



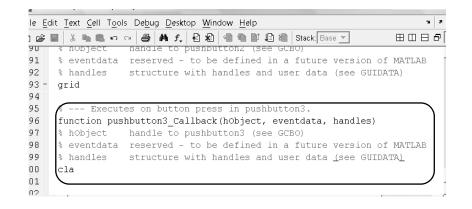
Thêm các button 'grid on/off' và 'clear'



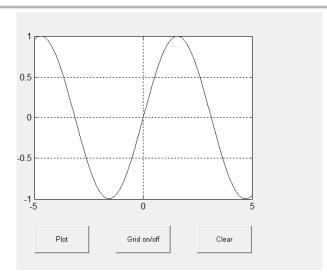
Cài đặt callback cho Grid on/off



Cài đặt callback cho Clear



Chạy lại chương trình



Bài tập thực hành

Nâng cấp bài vẽ đồ thị thành vẽ nhiều đồ thị trên nhiều hệ trục toạ độ có các nút điều khiển riêng.

Hướng dẫn:

- Hàm axes(H)
- Biến handles.[tagname]
- Hàm set(H,thuộc tính), get(H,thuộc tính)
- Xem Ví dụ của Matlab Help.