

NGÔN NGỮ' LẬP TRÌNH JAVA

Nội dung

Cơ bản về ngôn ngữ lập trình Java

Lập trình hướng
đối tượng

Biến, từ khoá,
kiểu dữ liệu

Biểu thức, các
cấu trúc điều
khiển

Dữ liệu kiểu
mảng

Các khía cạnh nâng cao của lập trình hướng đối tượng

Thiết kế lớp

Thiết kế lớp
nâng cao

Xử lý ngoại lệ

Generics

Generics – Tham số hoá kiểu dữ liệu

Nội dung

1. Giới thiệu về Generics
2. Generic classes
3. Generic methods
4. Wildcard

1. Giới thiệu về Generics

❑ Để truyền đối số vào một phương thức:

- ❑ Đặt các đối số vào trong ngoặc nhọn ();
- ❑ Truyền các đối số cho phương thức

❑ Khái niệm Generics:

- ❑ Thay vì truyền các đối số, truyền kiểu dữ liệu
- ❑ Tham số hoá kiểu dữ liệu
- ❑ Trừu tượng hoá các kiểu dữ liệu khi sử dụng trong các collections (vd JCF)
- ❑ <E> : khai báo kiểu generics

Vấn đề của Pre-JDK 1.5:

Chuyển kiểu ko an toàn

```
// Pre-JDK 1.5
import java.util.*;

public class ArrayListWithoutGenericsTest {
    public static void main(String[] args) {
        List strLst = new ArrayList(); // List and ArrayList holds Objects
        strLst.add("alpha");           // String upcast to Object implicitly
        strLst.add("beta");
        strLst.add("charlie");
        Iterator iter = strLst.iterator();
        while (iter.hasNext()) {
            String str = (String)iter.next(); // need to explicitly downcast Object back to String
            System.out.println(str);
        }
        strLst.add(new Integer(1234)); // Compiler/runtime cannot detect this error
        String str = (String)strLst.get(3); // compile ok, but runtime ClassCastException
    }
}
```

- ArrayList trong pre-JDK 1.5 được thiết kế để lưu giữ java.lang.Object
- Bất kỳ lớp con nào của Object có thể được thay thế cho Object.
- Lớp Object là gốc của mọi lớp => bất kỳ đối tượng nào đều có thể được lưu trữ trong ArrayList

2. Generic classes

- ❑ Khái niệm generics cho phép trừu tượng hoá kiểu dữ liệu đối số
- ❑ LTV có thể:
 - ❑ Thiết kế một lớp với kiểu generic
 - ❑ Cung cấp thông tin cụ thể về kiểu khi khởi tạo các đối tượng của lớp
- ❑ Compiler có thể kiểm tra kiểu lúc biên dịch và đảm bảo rằng không tồn tại các lỗi chuyển kiểu khi thực thi ứng dụng

Ví dụ: Cài đặt MyGenericArrayList với generics

// A dynamically allocated array with generics

```
public class MyGenericArrayList<E> {  
    private int size;    // number of elements  
    private Object[] elements;  
  
    public MyGenericArrayList() { // constructor  
        elements = new Object[10]; // allocate initial capacity of 10  
        size = 0;  
    }  
  
    public void add(E e) {  
        if (size < elements.length) {  
            elements[size] = e;  
        } else {  
            // allocate a larger array and add the element, omitted  
        }  
        ++size;  
    }  
  
    public E get(int index) {  
        if (index >= size)  
            throw new IndexOutOfBoundsException("Index: " + index + ", Size: " + size);  
        return (E)elements[index];  
    }  
  
    public int size() { return size; }  
}
```

E is replaced with Object
Check e is of type E when invoked

E is replaced with Object
Insert downcast operator E<E> for the return type.

Ví dụ: Cài đặt MyGenericArrayList

```
public class MyGenericArrayListTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        // type safe to hold a list of Strings  
        MyGenericArrayList<String> strLst = new MyGenericArrayList<String>();  
  
        strLst.add("alpha");    // compiler checks if argument is of type String  
        strLst.add("beta");  
  
        for (int i = 0; i < strLst.size(); ++i) {  
            String str = strLst.get(i);    // compiler inserts the downcasting operator (String)  
            System.out.println(str);  
        }  
  
        strLst.add(new Integer(1234));    // compiler detected argument is NOT String, issues compilation error  
    }  
}
```

- ❖ Lỗi chuyển kiểu được xác định ngay khi biên dịch!
- ❖ Compiler đảm bảo các phương thức vận hành đúng với kiểu dữ liệu truyền vào

Ví dụ: Cài đặt ArrayList trong JCF

<E> : tham số kiểu dữ liệu hình thức

```
public class ArrayList<E> implements List<E> .... {  
    // Constructor  
    public ArraList() { ..... }  
  
    // Public methods  
    public boolean add(E e) { ..... }  
    public void add(int index, E element) { ..... }  
    public boolean addAll(int index, Collection<? extends E> c)  
    public abstract E get(int index) { ..... }  
    public E remove(int index)  
    .....  
}
```

```
ArrayList<Integer> lst1 = new ArrayList<Integer>(); // E substituted with Integer  
lst1.add(0, new Integer(88));  
lst1.get(0);
```

```
ArrayList<String> lst2 = new ArrayList<String>(); // E substituted with String  
lst2.add(0, "Hello");  
lst2.get(0);
```

Quy ước tên tham số kiểu hình thức

- ❑ $\langle E \rangle$: một phần tử của tập hợp
- ❑ $\langle T \rangle$: kiểu
- ❑ $\langle K, V \rangle$: key (khoá) & value (giá trị)

3. Generic method

- Tương tự generic classes, generic method có thể được định nghĩa với generic types.

```
public static <E> void ArrayToArrayList(E[] a, ArrayList<E> lst) {  
    for (E e : a) lst.add(e);  
}
```

4. Wildcard

❑ Unbounded wildcard <?>

❑ ? : any unknown type

```
public static void printList(List<?> lst) {  
    for (Object o : lst) System.out.println(o);  
}
```

❑ Upperbound wildcard <? extends type>

❑ <? extends type> : type & its sub-types

```
public static void printList(List<? extends Number> lst) {  
    for (Object o : lst) System.out.println(o);  
}
```

❑ Lowerbound wildcard <? super type>

❑ <? super type> : type & its super-types

