



OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM LẦN THỨ 18

KỶ THI LẬP TRÌNH SINH VIÊN QUỐC TẾ ACM/ICPC VIỆT NAM



TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG
Từ ngày 7-9/10/2009

CẨM NANG THÔNG TIN



BỘ GIÁO DỤC & ĐÀO TẠO



 acmicpc international collegiate programming contest	KỶ THI LẬP TRÌNH SINH VIÊN QUỐC TẾ ACM/ICPC VIỆT NAM OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM LẦN THỨ 18  ĐẠI HỌC NHA TRANG	 2009
 event sponsor	Từ 7 - 9 tháng 10 năm 2009	

OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM

Hội Tin học Việt Nam và Hội Sinh viên Việt Nam khởi xướng, tổ chức từ năm 1992, **Olympic Tin học Sinh viên Toàn quốc (OLP)** đã khuyến khích phong trào học tập, rèn luyện, nghiên cứu sáng tạo CNTT-TT của sinh viên trong các trường Đại học, Cao đẳng.

Olympic Tin học Sinh viên là hoạt động phong trào đã có tác dụng rất to lớn và thiết thực đối với sinh viên cũng như sự nghiệp phát triển nguồn nhân lực CNTT-TT của nước nhà. Việc Bộ Giáo dục và Đào tạo cùng phối hợp tham gia và chỉ đạo cuộc thi đã khẳng định vị thế của sự kiện quan trọng này. Với kết quả và hiệu quả đạt được qua 17 kỳ thi, OLP được đánh giá là sự kiện không thể thiếu của ngành giáo dục đào tạo trong sự nghiệp phát triển CNTT-TT Việt Nam.

Từ 2004, đổi tên thành Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam, mở thêm giải Siêu Cúp dành cho sinh viên đã đoạt giải quốc gia, quốc tế về Tin học và đoạt từ giải ba trở lên trong các kỳ OLP trước; Tổ chức thêm giải Micromouse – lập trình robot tìm đường tự động Micromouse và nội dung thi Phần mềm nguồn mở được bảo trợ của Bộ Khoa học và Công nghệ.

Quy mô tổ chức mỗi năm một phát triển, số lượng các trường Đại học, Cao đẳng tham dự ngày càng đông năm 1992 có 07 trường từ năm 2003 đến nay lên tới trên 80 trường và các đội tuyển Quốc tế tham dự, đối tượng và nội dung cuộc thi ngày càng phong phú và phù hợp với quá trình phát triển CNTT-TT hướng vào các định hướng đào tạo nguồn lực CNTT-TT ngày nay là “Trí tuệ - Kỹ năng hoàn thiện – Làm việc tập thể - Ngoại ngữ tiếng Anh” theo xu hướng công nghệ mới với tiêu chuẩn quốc tế.

Cuộc thi đã thực sự trở thành phong trào thi đua học tập và lối cuốn quá trình tự học, tự nghiên cứu tin học, CNTT-TT trong sinh viên cả nước; Cuộc thi đã mang tầm cỡ quốc gia và quốc tế, là sân chơi thiết thực và hiệu quả đối với sinh viên. Là sân chơi trí tuệ và tập thể lớn nhất cho sinh viên CNTT-TT trong xu thế hội nhập quốc tế.

Gần 20 năm tổ chức OLP đã diễn ra từ Hà Nội đến các tỉnh thành trong cả nước, không có sự cố đáng kể nào xảy ra trong chuyên môn và công tác tổ chức.

Một cuộc thi kết hợp được: Cơ quan Nhà nước, tổ chức chính trị xã hội và tổ chức chính trị xã hội nghề nghiệp phi chính phủ, cùng chung một mục đích vì thế hệ tương lai, phát huy được hiệu quả cao.

Những gương mặt tiêu biểu từ phong trào Olympic Tin học sinh viên:

Lâm Xuân Nhật – Vô địch Siêu CUP OLP’2004 nay đang học Tiến sĩ tại University of Dallas (Mỹ). Nguyên Huy chương Đồng IOI 2002 tại Hàn Quốc

Nguyễn Lê Huy – Vô địch Siêu CUP OLP’2005 nay đã tốt nghiệp Đại học MIT và đang làm Tiến sĩ tại Đại học Princeton (Mỹ). Nguyên Huy chương Vàng IOI 2003 tại Hoa Kỳ

Phạm Hải Minh, – Vô địch Siêu CUP OLP’2006 nay đang học tại Đại học Nam California (Mỹ). Nguyên Huy chương Đồng IOI 2005 tại Ba Lan

Nguyễn Đình Tư, – Vô địch Siêu CUP OLP’2007 nay đang học tại Đại học Công nghệ, Đại học Quốc gia Hà Nội. 2 lần tham dự Chung kết ACM/ICPC toàn cầu tại Canada 2008 và Thụy Điển 2009

Phạm Tuấn Vũ - Vô địch Siêu CUP OLP’2008 đang học tại Đại học KHTN, ĐHQG Tp HCM.

KỠ THI LẬP TRÌNH SINH VIÊN QUỐC TẾ ACM/ICPC

Kỳ thi lập trình quốc tế ACM/ICPC (International Collegiate Programming Contest) được tổ chức lần đầu tiên tại Mỹ vào năm 1970, đến nay đã thu hút được hàng chục ngàn sinh viên xuất sắc nhất của các khoa trong lĩnh vực máy tính từ hệ thống Đại học toàn cầu. Cuộc thi có mục đích nhằm phát triển sự sáng tạo, làm việc nhóm và sự đổi mới trong cách xây dựng các chương trình phần mềm mới và cho phép sinh viên kiểm tra năng lực thực hiện của họ dưới một áp lực thời gian rất cao. Đây là kì thi lập trình lâu đời nhất, lớn nhất và có uy tín nhất trên thế giới.

Các trường đại học trên toàn thế giới có thể đăng ký trực tiếp dự thi trong khu vực của châu lục mình trên mạng tại địa chỉ : <http://cm2prod.baylor.edu/login.jsf>, mỗi trường đại học đăng ký nhiều đội dự thi, mỗi đội gồm 3 sinh viên và 1 huấn luyện viên. Các đội sẽ phải giải từ 8-15 bài, giải đúng qua hệ thống chấm tự động trực tuyến (test online) được 1 điểm, nộp chấm lại bị phạt thời gian thêm 20 phút, nếu các đội có cùng điểm sẽ được xếp thứ bậc căn cứ vào thời gian nộp bài giải được. Căn cứ vào thành tích tại các điểm thi châu lục (mỗi châu lục được lựa chọn đến 30 điểm vòng loại căn cứ theo số lượng đội trường đăng ký), các đội đứng đầu từng vòng loại Châu lục sẽ được chọn vào vòng Chung kết (World Finals), mỗi năm được tổ chức tại một nước. Mỗi trường đại học chỉ có thể có một đội đại diện duy nhất vào vòng chung kết. Vòng chung kết sẽ là trận đấu sức giữa nhiều nhất 100 đội tuyển đến từ các trường đại học khác nhau đại diện cho các Châu lục tham gia. Tại mỗi vòng Chung kết chỉ trao giải đội Vô địch, 3 giải nhất, 4 giải Nhì, 4 giải Ba và xếp hạng top 100 trường đội tuyển theo thứ tự điểm đạt được. Các đội tuyển vô địch trong 3 năm gần đây là: Tổng hợp Warsaw (Ba lan) – Tokyo tháng 4/2007, Vô địch năm 2008 và 2009 tại Canada và Thụy Điển là đội tuyển St. Petersburg University of IT, Mechanics and Optics (Nga).

Kỳ thi lập trình quốc tế ACM/ICPC lần thứ 33 năm 2008 trên toàn thế giới đã có tới **6700 đội tuyển** đến từ gần **1821 trường đại học** tranh tài tại **213 điểm thi** tại các nước khác nhau. 100 đội tuyển từ vòng loại dự **ACM/ICPC World Finals tổ chức từ 18-21/4/2009 tại Stockhom - Thụy Điển**.

Với tinh thần hội nhập, năm 2005, 3 đội đứng đầu khối Tập thể “lều chông” OLP’05 tham dự vòng loại kỳ thi ACM/ICPC khu vực, Đội BK-Eagle (ĐHBK Tp HCM) đã cùng 83 đội từ 6 Châu lục vượt qua vòng loại lần đầu tiên đưa Việt Nam tham dự Chung kết toàn cầu ACM/ICPC 2006 tại Hoa kỳ. Năm 2006, lần đầu tiên Việt Nam đăng cai tổ chức thành công kỳ thi ACM/ICPC khu vực châu Á, điểm thi thứ 12 tại Đại học Công nghệ, Đại học Quốc Gia Hà Nội, từ 24-25 tháng 11 năm 2006.

Tính từ năm 2005 đến nay Việt Nam luôn có mặt trong Chung kết ACM/ICPC toàn cầu đó là Chung kết tại San Antonio Hoa Kỳ (2006), Tokyo Nhật Bản (2007), Aberta Canada (2008), Stockhom Thụy điển (2009). Thành tích cao nhất là Đội tuyển Chicken - Đại học Công nghệ Đại học Quốc gia Hà Nội tại Chung kết toàn cầu tại Tokyo Nhật Bản với thứ hạng 44/88 năm 2007.

Năm 2009, **Kỳ thi lập trình sinh viên Quốc tế ACM/ICPC Việt Nam** sẽ tiếp tục được tổ chức cùng **Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam** tại **Đại học Nha Trang** từ 07-09/10/2009. Năm 2009 Hội Tin học Việt Nam đã đăng ký Đại học Nha Trang là điểm thi quốc gia của Việt Nam vòng loại Khu vực Châu Á kỳ thi ACM/ICPC. Sau kỳ thi Quốc gia, Việt Nam sẽ cử 10 đội tuyển xuất sắc nhất tham dự vòng loại ACM/ICPC Phuket-Thailand dự kiến tổ chức vào ngày 4/11/2009.

Lọt vào Chung kết ACM/ICPC toàn cầu là vinh dự cho tuổi trẻ tài năng CNTT-TT khi có mặt thi đấu giành thứ hạng đẳng cấp quốc tế trong top 100 đại học đào tạo CNTT-TT có uy tín nhất toàn cầu. Việt Nam đã và đang phấn đấu để hàng năm có ít nhất một đội tuyển lọt vào Chung kết toàn cầu ACM/ICP. Chung kết ACM/ICPC toàn cầu năm 2010 sẽ tổ chức tại Harbin, Trung Quốc vào tháng 4/2010

Những gương mặt ACM/ICPC:

Năm 2006 lần đầu tiên Việt Nam có mặt tại Chung kết toàn cầu ACM/ICPC tổ chức tại San Antonio Hoa kỳ: Đội BK- Eagle Đại học Bách khoa Tp HCM với 3 sinh viên. Nguyễn Tường Quân,

Nguyễn Đan Thanh và Phạm Hữu Ngôn. **Phạm Hữu Ngôn**, Đồng Giải 3 Siêu CUP OLP'2004, ngoài ra Phạm Hữu Ngôn còn đoạt giải Nhất Nhân Tài đất Việt 2008, Giải 3 Nhân Tài Đất Việt 2005, thứ 5 giải Đồ hoạ - Imagine CUP toàn cầu tại Brazil năm 2004.

Năm 2007: Đội tuyển Chicken - Đại học Công nghệ Đại học Quốc gia Hà Nội vinh dự có mặt trong Chung kết ACM/ICPC toàn cầu tại Tokyo Nhật Bản với thứ hạng 44/88. Đội Chicken gồm các sinh viên: Trần Thị Thùy Trang, Phan Đa Phúc và Lê Huy Bình. Lê Huy Bình được nhận học bổng tiến sĩ của Quỹ VEF hiện đang học tại Houston Mỹ.

Năm 2008: Đội tuyển DragonCoders - Đại học Công nghệ Đại học Quốc gia Hà Nội (gồm Nguyễn Hoàng Vũ, Nguyễn Đình Tư, Nguyễn Thanh Hà) và Đội tuyển BUGS (gồm: Nguyễn Chí Thiện, Đặng Vĩnh Bảo, và Hồng Anh Khoa) Đại học KHTN - Đại học QG Tp HCM có mặt trong Chung kết ACM/ICPC toàn cầu tại Baff Canada .

Năm 2009: Đội tuyển TheLastChance - Đại học Công nghệ Đại học Quốc gia Hà Nội có mặt trong Chung kết ACM/ICPC toàn cầu tại Stockholm Thụy Điển gồm các sinh viên: Nguyễn Đình Tư, Lê Đôn Khuê và Tạ Việt Cường .

CUỘC THI MÙA HÈ SÁNG TẠO VIẾT ỨNG DỤNG PHẦN MỀM NGUỒN MỞ

Trên cơ sở mô phỏng “Google Summer of Code” viết mã nguồn cho các dự án PMNM, Hội Tin học Việt Nam, Văn phòng Công nghệ thông tin Bộ Khoa học và Công nghệ cùng Công ty Truyền thông Việt phối hợp tổ chức Giải thưởng “Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm nguồn mở” dành cho học sinh, sinh viên các trường Đại học và Cao đẳng cả nước tham gia.

Giải thưởng nhằm góp phần phong phú cho kho dữ liệu các sản phẩm PMNM vì lợi ích của xã hội và cộng đồng, đồng thời nâng cao nhận thức và định hướng sáng tạo cho sinh viên trong lĩnh vực ứng dụng và sáng tạo PMNM. “Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm nguồn mở” không giới hạn số lượng đội tuyển của từng trường, mọi sinh viên các trường đại học và cao đẳng sau khi xem xét lựa chọn các dự án theo khuyến nghị của Ban Tổ chức đều có thể đăng ký và gửi đề cương dự án tham gia dự giải.

Ban Tổ chức hy vọng thông qua giải thưởng sẽ động viên phong trào học tập, nghiên cứu sáng tạo trong cộng đồng học sinh, sinh viên và có nhiều sản phẩm tham dự giải nhằm phát triển PMNM. Điều này sẽ có tác động mạnh mẽ đến công tác nghiên cứu và phát triển, là cơ sở hình thành những sản phẩm phần mềm của Việt Nam. Thực tế đã cho thấy những lợi thế của PMNM là do xuất phát từ những yếu tố đặc thù của sản phẩm PMNM: được hình thành từ những dự án mở, được hậu thuẫn bởi những tập đoàn công nghệ lớn qua đó từng bước hình thành nguồn nhân lực CNTT-TT có chất lượng.

“Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm nguồn mở” lần thứ nhất được chính thức phát động vào tháng 6/2009, sinh viên đăng ký các dự án và thực hiện trong kỳ nghỉ hè từ tháng 07 đến tháng 09/2009. Hội đồng giám khảo và các chuyên gia sẽ chọn 10 dự án có ý tưởng và kế hoạch thực hiện tốt nhất để thực hiện, BTC sẽ đầu tư cho các dự án này 4 triệu đồng để thực hiện đến hết tháng 9. Hội đồng giám khảo sẽ bình chấm 5 dự án xuất sắc nhất vào chung khảo. Hội đồng giám khảo và tác giả của 5 dự án sẽ chấm trình bày chung khảo tại Nha Trang vào 9/10/2009 để lựa chọn và trao giải vào Lễ Tổng kết OLP'09 và Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam tại Nha Trang với 05 giải thưởng theo cơ cấu dự kiến phụ thuộc vào đóng góp của nhà tài trợ là: 01 giải Nhất trị giá 30 triệu đồng; 01 giải Nhì trị giá 15 triệu đồng; 01 giải Ba trị giá 10 triệu đồng; 02 giải Khuyến khích trị giá 05 triệu đồng (cơ cấu giải kèm phần thưởng của các Nhà tài trợ nếu có).

OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM LẦN THỨ 18 NĂM 2009
KỶ THI LẬP TRÌNH QUỐC TẾ ACM/ICPC VIỆT NAM NĂM 2009
07-09/ 10 NĂM 2009 - ĐẠI HỌC NHA TRANG

THÔNG TIN CHUNG

<u>Chủ đề</u>	Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam lần thứ 18 Kỳ thi lập trình Quốc tế ACM/ICPC Việt Nam 2009
<u>Thời gian tổ chức</u>	Từ ngày 07-09 tháng 10 năm 2009
<u>Địa điểm</u>	Trường Đại học Nha Trang
<u>Đơn vị tổ chức</u>	Bộ Giáo dục và Đào tạo Hội Tin học Việt Nam (VAIP) Hội Sinh viên Việt Nam Đại học Nha Trang Ban tổ chức ACM/ICPC Việt Nam Hội Tin học Khánh Hòa
<u>Đơn vị bảo trợ</u>	Ban Chỉ đạo Quốc gia về CNTT Bộ Thông tin & Truyền thông Bộ Khoa học và Công nghệ Bộ Giáo dục và Đào tạo Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật Việt Nam Trung ương Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh Ủy ban Nhân dân Tỉnh Khánh Hòa
<u>Tài trợ Quốc tế</u>	IBM tài trợ riêng cho kỳ thi ACM/ICPC
<u>Khối thi OLP</u>	Giải Siêu Cúp Olympic Khối cá nhân chuyên Tin học Khối cá nhân không chuyên Tin học cho Đại học và Cao đẳng Khối Phần mềm nguồn mở
<u>Khối thi ACM/ICPC</u>	Khối tập thể ACM/ICPC Khối tập thể ACM/ICPC cho các đội không chuyên Tin học
<u>FOSS Code</u>	Giải Mùa hè Sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm nguồn mở. Thi sáng tạo Phần mềm và Giải pháp Phần mềm nguồn mở cho sinh viên
<u>Nội dung thi cá nhân</u>	Thi trắc nghiệm tiếng Anh về CNTT Thi lập trình giải các thuật toán trên máy tính
<u>Nội dung thi tập thể</u>	Thi theo đội tuyển theo chuẩn ACM/ICPC Phần mềm nguồn mở
<u>Số lượng tham gia</u>	100 trường Đại học, Cao đẳng trong nước 1000 lượt sinh viên, 100 huấn luyện viên
<u>Cơ cấu đội tuyển OLP</u>	Mỗi trường có thể tham dự với các đội tuyển tham gia các khối thi khác nhau, mỗi khối 01 đội, mỗi đội: 03 thí sinh chính thức Riêng giải Siêu Cúp, mỗi trường cử tối đa 5 thí sinh
<u>Cơ cấu đội tuyển ACM</u>	Mỗi trường có thể tham dự với nhiều đội tuyển tham gia

Cơ cấu giải OLP

Mỗi đội: 03 thí sinh chính thức và 01 Chỉ đạo viên

Siêu Cúp OLP: 1 Cup Vàng, 2 Cup Bạc, 3 Cup Đồng

Nhất, Nhì, Ba cá nhân (các khối).

Nhất, Nhì, Ba đồng đội (xếp trên tổng số điểm)

Giải Tập thể Phần mềm nguồn mở

Giải Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm nguồn mở

Cơ cấu giải ACM

Vô địch ACM/ICPC Việt Nam năm 2009

Nhất, Nhì, Ba và Khuyến khích.

Chọn lựa 10 đội tuyển xếp hạng cao nhất Kỳ thi ACM/ICPC - Nha Trang 2009 được hỗ trợ một phần kinh phí tham dự vòng loại ACM/ICPC Châu Á tại Phuket - Thái Lan vào 4/11/2009.

Hình thức

Lễ Khai mạc: các quan khách và toàn bộ các đội tuyển.

Thi cá nhân OLP, thi tập thể ACM/ICPC, thi PMNM

Dã ngoại: Tổ chức tham quan TP. Nha Trang và phụ cận.

Tổ chức giao lưu sinh viên OLP với sinh viên TP. Nha Trang

Lễ Trao giải: tổ chức trọng thể tại TP. Nha Trang gồm:

- Trao giải Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam 2009
- Trao giải ACM/ICPC Việt Nam 2009 và Top 10 Việt Nam
- Trao giải Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng PMNM

Bảo trợ thông tin

Tạp chí Tin học và Đời sống

Tạp chí PC World Vietnam

Tạp chí Bưu chính Viễn thông và CNTT

Thông tin Website:

www.itweek.org.vn; www.vaip.org.vn

http://www.itweek.org.vn/ACM_ICPC_VN/

<http://icpc.baylor.edu/icpc/>

Hình thức đăng ký

OLP:

ACM/ICPC:

FOSS Codes

Thư điện tử đến : itweek@vnn.vn hoặc theo đường bưu điện

Online trên http://www.itweek.org.vn/ACM_ICPC_VN/

Thư điện tử đến : itweek@vnn.vn hoặc theo đường bưu điện

Thời hạn đăng ký

Trước 20/9/2009

Liên hệ

Ban Tổ chức OLP'09 và ACM/ICPC Viet Nam 2009

Hội Tin học Việt Nam

Địa chỉ: Số 1 Hàn Thuyên – Hà Nội

Tel: (84-4) 3822.1725/971.2597, Fax: (84-4) 3822.1708

E-mail: itweek@vnn.vn , vaip@vnn.vn ,

Website: www.itweek.org.vn , www.vaip.org.vn ,

Đại học Nha Trang

Địa chỉ: Số 2 Nguyễn Đình Chiểu –Tp. Nha Trang

Điện thoại: (058) 3831148 Fax: (058)-3831147

E-mail: dhtsnt@vnn.vn Website: <http://www.ntu.edu.vn/>



TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG

GIỚI THIỆU CHUNG

Trường Đại học Nha Trang có nhiệm vụ đào tạo và bồi dưỡng nguồn nhân lực có trình độ đại học và sau đại học thuộc đa lĩnh vực; tổ chức nghiên cứu khoa học, chuyển giao công nghệ và cung cấp các dịch vụ chuyên môn cho nền kinh tế quốc dân, đặc biệt trong lĩnh vực thủy sản.

LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN

Tiền thân của Trường Đại học Nha Trang là Khoa Thủy sản được thành lập ngày 01/8/1959 tại Học viện Nông Lâm Hà Nội (*nay là Trường Đại học Nông nghiệp I Hà Nội*). Ngày 16/8/1966, theo Quyết định số 155-CP của Thủ tướng Chính phủ, Khoa Thủy sản tách thành Trường Thủy sản. Năm 1977, Trường chuyển địa điểm từ Hải Phòng vào Nha Trang và lấy tên là Trường Đại học Hải sản; Từ năm 1980 đổi tên thành Trường Đại học Thủy sản. Ngày 25/7/2006, theo Quyết định số 172/2006/QĐ-TTg của Thủ tướng Chính phủ, Trường đổi tên thành **Trường Đại học Nha Trang**.

Qua gần 50 năm xây dựng và phát triển, đến nay Trường đã đi vào thế ổn định và đang từng bước trở thành một trường đại học đa ngành, đa cấp học với các chuyên ngành thủy sản truyền thống là mũi nhọn và thế mạnh. Trước năm 1990, Trường chỉ có 5 chuyên ngành ngành thủy sản, đến nay Trường đã có 29 chuyên ngành thuộc các lĩnh vực khác nhau; từ chỗ chỉ có 1 cấp đào tạo nay Trường đã có 4 cấp đào tạo từ Trung cấp chuyên nghiệp đến Tiến sĩ.

Ghi nhận công lao đóng góp trong sự nghiệp đào tạo và nghiên cứu khoa học, Trường đã được Nhà nước tặng thưởng Huân chương Lao động hạng Ba, hạng Nhì, hạng Nhất và Huân chương Độc lập hạng Ba, hạng Nhì và hạng Nhất. Tháng 7/2006, Trường được Nhà nước phong tặng danh hiệu Anh hùng lao động.

Năm 1990, thực hiện chủ trương đổi mới đại học, từ chỗ đào tạo chuyên sâu theo các chuyên ngành hẹp với học chế niên chế, Trường chuyển sang đào tạo theo diện rộng với học chế hỗn hợp niên chế kết hợp học phần. Từ năm 1995, Trường từng bước chuyển sang đào tạo theo học chế tín chỉ. Với học chế này, SV được xem là trung tâm của quá trình đào tạo, được quyền chủ động thiết kế tiến độ, kế hoạch học tập tùy thuộc khả năng, điều kiện của bản thân và sẽ nhận được văn bằng Đại học qua việc tích lũy đủ một khối lượng các loại tri thức giáo dục theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

Thực hiện chủ trương đổi mới của Đảng và Nhà nước trong lĩnh vực giáo dục, Nhà trường đã chủ động thiết lập quan hệ hợp tác với nhiều tổ chức Quốc tế, các trường, viện trên thế giới và khu vực như: Na Uy, Đan Mạch, Cộng hòa Pháp, Cộng hòa Liên bang Đức, Bồ Đào Nha, Cộng hòa Liên bang Nga, Trung Quốc, Nhật Bản, Ấn Độ, Canada, Mỹ, Úc, Cộng hòa Séc và các nước trong khu vực ASEAN.

Trường đã bước đầu tổ chức triển khai liên kết ở bậc Đại học về công nghệ sinh học với Đại học Công nghệ Nagaoka – Nhật Bản và chuyên ngành Cơ khí Chế tạo máy với ĐH tổng hợp LiBerec – Cộng hòa Séc. Đặc biệt trường đã tổ chức liên kết đào tạo trình độ thạc sĩ, chuyên ngành Kinh tế Quản lý thủy sản và Nuôi trồng thủy sản với ĐH Tromsø – Na Uy, chương trình này hoạt động từ học kỳ 1 năm học 2007-2008.

CƠ SỞ ĐÀO TẠO

Cơ sở đào tạo chính của Trường đặt tại Tp Nha Trang, tỉnh Khánh Hòa. Hoạt động liên kết đào tạo được triển khai tại nhiều địa phương khác trong cả nước từ Quảng Ninh đến Cà Mau.

Từ năm 2005, thực hiện chỉ thị của Thủ tướng Chính phủ, Trường đào tạo bậc đại học hệ chính quy các ngành Khai thác, Cơ khí, Chế biến, Nuôi trồng, Kinh tế và Kế toán tại thành phố Rạch Giá, tỉnh Kiên Giang. Ngày 06/4/2006, **Phân hiệu Kiên Giang** của Trường được chính thức thành lập theo Quyết định số 1704/QĐ-BGDĐT của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

ĐIỀU KIỆN SINH HOẠT VÀ HỌC TẬP

Khuôn viên chính của Trường Đại học Nha Trang có tổng diện tích 23,4ha nằm trên một vùng đồi 2 mặt giáp biển, cách trung tâm thành phố Nha Trang 1,5km, cách sân bay Cam Ranh 35km, cách ga xe lửa gần 4km, cách bến xe ô tô phía Nam 5km và bến xe phía Bắc gần 2km.

❖ Giảng đường

Trường Đại học Nha Trang có 8 khu giảng đường - với tổng diện tích gần 14.000m², gồm 100 phòng học có sức chứa 60÷200 SV/phòng. Tại mỗi khu giảng đường có 2÷4 phòng học được trang bị các thiết bị chuyên dùng dành cho các môn học có sử dụng các phương tiện giảng dạy hiện đại.

❖ Phòng thí nghiệm và thực hành

Các phòng thí nghiệm, thực hành được bố trí ở các khu vực trong Trường. Các Khoa được giao quyền quản lý và bố trí lịch sử dụng các phòng này. SV và các học viên Sau đại học được tạo những điều kiện thuận lợi để thực hiện các thí nghiệm và nghiên cứu khoa học dưới sự hướng dẫn của CBGD.

Trường có các cơ sở thực hành thực tập tại các Viện, Xưởng, Trạm, Trại, Trung tâm bên ngoài khuôn viên Trường như Trại thực nghiệm Nuôi trồng thủy sản tại Ninh Hòa, Cam Ranh; Viện Nghiên cứu Chế tạo tàu cá và thiết bị tại Nha Trang...

❖ Thư viện

Thư viện trường được bố trí ở một khu vực yên tĩnh, thoáng mát, có khoảng 30.000 đầu sách và hàng trăm loại tạp chí được cập nhật thường xuyên. Hàng ngày Thư viện mở cửa phục vụ từ 7 giờ đến 20 giờ (*trừ ngày lễ và chủ nhật*), trong thời gian thi học kỳ Thư viện mở cửa đến 22 giờ đêm.

Phòng đọc của Thư viện có khoảng 650 chỗ ngồi. SV có thể đọc tại chỗ các loại sách, tạp chí, báo cáo khoa học, đọc dữ liệu trên CD-Rom và khai thác thông tin trên mạng Internet. Ngoài ra còn có Phòng đọc Sau đại học dành cho việc tra cứu của CBGD, học viên Sau đại học và SV giỏi với khoảng 100 chỗ ngồi.

❖ Ký túc xá và cơ sở phục vụ TDTT

Ký túc xá của Trường bao gồm 10 tòa nhà từ 1 đến 5 tầng với tổng diện tích gần 10.000 m² có khả năng đáp ứng nhu cầu chỗ ở cho khoảng 2500 SV. Các SV giỏi và SV thuộc diện chính sách xã hội được bố trí ở miễn phí trong KTX Khuyến học. KTX Cao học của trường là nơi ở của các học viên Cao học, Nghiên cứu sinh và các chuyên gia. Bên cạnh khu KTX là Nhà ăn phục vụ SV với các bữa ăn đảm bảo vệ sinh, ngon miệng và giá rẻ.

Câu lạc bộ SV, Nhà thi đấu đa năng và Sân chơi thể thao nằm trong khuôn viên Trường là nơi thu hút SV vào các hoạt động giao lưu văn hoá, văn nghệ, thể thao vui chơi giải trí ngoài giờ học... Do các KTX được xây dựng gần biển nên SV có thể dễ dàng tham gia các hoạt động TDTT trên biển mỗi ngày.

❖ Phương tiện giao thông công cộng

Khuôn viên Trường Đại học Nha Trang nằm tiếp giáp với nhiều tuyến xe buýt chính của thành phố Nha Trang đi qua hai con đường Phạm Văn Đồng và Hai Tháng Tư. SV ngoại trú ở các nơi trên địa bàn thành phố Nha Trang có thể dễ dàng đến Trường qua hệ thống xe buýt này.

BỘ MÁY QUẢN LÝ NHÀ TRƯỜNG

Bộ máy quản lý của Trường đại học Nha Trang gồm 3 cấp: cấp Trường, cấp Khoa và cấp Bộ môn.

❖ Cấp trường

Đứng đầu Nhà trường là Hiệu trưởng - chịu trách nhiệm điều hành mọi hoạt động của Nhà trường và do Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo bổ nhiệm. Giúp việc cho Hiệu trưởng là các Phó Hiệu trưởng. Tham mưu cho Hiệu trưởng và trực tiếp triển khai các mặt hoạt động là các phòng, ban với các chức năng nghiệp vụ theo các lĩnh vực khác nhau:

- | | |
|---|---------------------|
| 1. Phòng Đào tạo Đại học và Sau Đại học | ĐT: (058)831148 |
| 2. Phòng Khoa học - Công nghệ và QHQT | ĐT: (058)831697 |
| 3. Phòng Công tác Sinh viên | ĐT: (058)831149.121 |
| 4. Phòng Tổ chức - Hành chính | ĐT: (058)831149.111 |
| 5. Phòng Kế hoạch - Tài chính | ĐT: (058)831150 |
| 6. Phòng Quản trị và Thiết bị | ĐT: (058)834397 |
| 7. Phòng Đảm bảo chất lượng đào tạo và Khảo thí | ĐT: (058)831149.105 |
| 8. Phân hiệu Kiên Giang | ĐT: (077)926714 |

Tư vấn cho Hiệu trưởng về các vấn đề lớn trong Trường có các hội đồng sau đây:

- | | |
|--|---------------------------------|
| - Hội đồng Đào tạo - Khoa học | - Hội đồng Thi đua |
| - Hội đồng Tuyển sinh | - Hội đồng Kỷ luật |
| - Hội đồng Xét cấp Học bổng | - Hội đồng tuyển dụng viên chức |
| - Hội đồng Xét và Công nhận tốt nghiệp | |

❖ **Cấp Khoa và Bộ môn**

Đứng đầu mỗi Khoa là Trưởng khoa. Giúp việc cho Trưởng khoa là các Phó Trưởng khoa. Mỗi khoa có một số bộ môn, đứng đầu mỗi bộ môn là Trưởng bộ môn. Hiện nay Trường Đại học Nha Trang có các Khoa và Bộ môn sau đây:

● Khoa Khoa học Cơ bản	ĐT: (058)831149.200
● Khoa Khai thác	ĐT: (058)831149.149
● Khoa Cơ khí	ĐT: (058)831149.156
● Khoa Kỹ thuật Tàu thủy	ĐT: (058)831149.157
● Khoa Chế biến	ĐT: (058)831149.188
● Khoa Kinh tế	ĐT: (058)831149.227
● Khoa Nuôi trồng Thủy sản	ĐT: (058)831149.165
● Khoa Công nghệ Thông tin	ĐT: (058)2471367
● Khoa Lý luận Chính trị	ĐT: (058)831149.254
❖ Các Viện nghiên cứu	
● Viện CN sinh học và MT	ĐT: (058)831149.174
● Viện NC Chế tạo tàu thủy	ĐT: (058)831151
● Viện Nuôi trồng Thủy sản	ĐT: (058)881131
<u>❖ Các Trung tâm đào tạo, NC triển khai ứng dụng KHCN, dịch vụ và phục vụ</u>	
● Trung tâm Giáo dục Quốc phòng	ĐT: (058)831149.278
● Trung tâm NC và Phát triển CNPM	ĐT: (058)831149.210
● Trung tâm Ngoại ngữ	ĐT: (058)31149.135
● TT NC Giống và Dịch bệnh TS	ĐT: (058)31149.168
❖ Thư viện	ĐT: (058)31149.177



OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM LẦN THỨ 18
& KỲ THI LẬP TRÌNH SINH VIÊN QUỐC TẾ ACM/ICPC VIỆT NAM 2009
TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG, từ 7 đến- 9 tháng 10 năm 2009

CHƯƠNG TRÌNH

Thứ tư: 7/10 - Khai mạc OLP'09 và ACM/ICPC Việt Nam 2009 - Hội trường Đại học Nha Trang	
08h00 - 14h00	Đăng ký Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam và ACM/ICPC Việt Nam năm 2009 <i>Tại Trường Đại học Nha trang</i>
15h00 - 16h45	Khai mạc Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam lần thứ 18 và Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam - Nha Trang năm 2009 - <i>Tại Hội trường Đại học Nha Trang</i>
16h45 - 17h30	Thi trắc nghiệm Tiếng Anh - Tin học Hợp Trường đoàn OLP'09
Sáng Thứ năm: 8/10 - Thi giải cá nhân OLP'09 - trường Đại học Nha Trang	
7h30 - 8h00	Thí sinh tập trung làm thủ tục dự thi các Khối cá nhân
8h00 - 11h00	Thi các khối Chuyên, Không chuyên, Cao đẳng và Siêu Cúp Olympyc
11h45 - 12h30	Ăn trưa tại Khu sinh viên
8h30 - 11h30	Toạ đàm "Olympic - ACM/ICPC và vị trí của sinh viên CNTT Việt nam trong các kỳ thi kỹ năng và sáng tạo trong nước và quốc tế"
Chiều Thứ 5: 8/10 - Thi nội dung tập thể Phần mềm nguồn mở - trường Đại học Nha Trang	
14h00 - 17h00	Thi khối Phần mềm nguồn mở
15h30 - 16h30	Hợp các Trường đoàn dự thi ACM/ICPC Việt Nam
16h30 - 18h30	Các đội ACM/ICPC nhận, thử máy tại Nhà thi đấu đa năng Đại học Nha Trang
Sáng Thứ 6: 9/10 - Thi ACM/ICPC Việt Nam - Nhà thi đấu đa năng Đại học Nha Trang	
7h00 - 7h30	Thí sinh làm thủ tục và công tác chuẩn bị
7h45 - 12h45	Thí sinh ACM/ICPC làm bài / Phục vụ ăn trưa và giải khát tại chỗ trong giờ thi
8h45 - 11h45	Online kết quả thi ACM/ICPC trong Khu thi và Khu dành cho khán giả
Ngày Thứ 6: 9/10 - Chung khảo Mùa hè sáng tạo PMNM - Hội trường Đại học Nha Trang	
7h30 - 15h00	Các đội tuyển lọt vào Chung khảo trình bày dự án PMNM Bình chấm chung khảo Giải thưởng Mùa hè sáng tạo
Chiều Thứ 6: 9/10 - Thăm quan Nha Trang	
12h30 - 17h00	Chương trình thăm quan Nha Trang tự do
Thứ 6 9/10 - Lễ Tổng kết, Trao giải và trao cờ đăng cai Olympic & ACM/ICPC năm 2010	
17h00 - 18h30	Lễ Tổng kết và trao giải OLP'09
18h30 - 18h45	Công bố kết quả và Trao giải Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm nguồn mở Công bố kết quả và Trao giải ACM/ICPC Việt Nam - Đại học Nha Trang 2009
19h00 - 22h00	Tiệc liên hoan, Giao lưu giữa các đội dự thi và phát thưởng

Lưu ý: Chi tiết chương trình có thể thay đổi vào phút cuối.

Thông tin trên : www.itweek.org.vn/Olympic/2009/ và <http://sites.google.com/site/vnfoss/cuoc-thi> , chi tiết liên hệ:

- Ban Tổ chức Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam, Ban Tổ chức Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam 2009**
- + **Hội Tin học Việt Nam**, số 1 Hàn Thuyên, Hà Nội, Tel: 84-4-38211725, 84-4-39712597, Fax: 84-4-38211708,
Email: vaip@vnn.vn, itweek@vnn.vn Web: www.vaip.org.vn, www.itweek.org.vn
 - + **Đại học Nha Trang**, số 2 Nguyễn Đình Chiểu Tp Nha Trang,
Điện thoại: (058) 831148 Fax: (058)-831147 eMail: dhtsnt@vnn.vn Website: <http://www.ntu.edu.vn/>

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT

Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam 2009

& Kỳ thi lập trình ACM/ICPC Việt Nam – trường Đại học Nha Trang

▪ Thứ Tư ngày 07/10/2009

Tình nguyện viên đón tiếp các Đoàn ở xa và hướng dẫn về nơi ở.

Đăng ký: các Đoàn tập trung làm các thủ tục đăng ký tại sảnh Trường Đại học Nha Trang, số 02, Nguyễn Đình Chiểu, TP Nha Trang

Thời gian : từ 8h00-14h00

Lễ khai mạc: Hội trường 1, Trường Đại học Nha Trang

Bắt đầu: 15:00 Kết thúc: 16:45

Thi Trắc nghiệm tiếng Anh - Tin học: (ngay sau khi kết thúc lễ khai mạc)

Bắt đầu: 16:45 Kết thúc: 17:30

Địa điểm: Giảng đường G4- Trường Đại học Nha Trang

Họp các Trưởng – phó đoàn tham dự OLP'09: (ngay sau khi kết thúc Lễ khai mạc)

Bắt đầu: 16:45 Kết thúc: 17:30

Địa điểm: Hội trường 1, Trường Đại học Nha Trang

▪ Ngày thi thứ nhất thi các Giải cá nhân OLP'09 (Thứ Năm- 08/10/2009)

Các thí sinh tập trung đăng ký từ 7h30-8h00 tại Trường Đại học Nha Trang, số 2 Nguyễn Đình Chiểu

Chỉ các thí sinh mặc áo OLP'09, thẻ dự thi theo khối thi

Thí sinh tham dự bắt buộc phải có thẻ sinh viên mới được vào phòng thi

Thi các nội dung cá nhân:

Bắt đầu: 07h30 Kết thúc: 11h00

Địa điểm: Trường Đại học Nha Trang

- Khối Siêu CUP OLP: Nhà Thi đấu Đa năng
- Khối Chuyên Tin: Nhà Thi đấu Đa năng và G8
- Khối Không chuyên: G8
- Khối Cao đẳng: G8

(Xem Sơ đồ bố trí phòng thi đính kèm, xem thông báo cuối cùng của BTC lúc 7h30 sáng 7/10)

Họp Trưởng đoàn OLP'09- Tọa đàm

Bắt đầu: 08h30 Kết thúc: 11h30

Địa điểm: Hội trường, trường Đại học Nha Trang

Thi Phần mềm nguồn mở

Bắt đầu: 13h30 Kết thúc: 17h00

Địa điểm: G8, Trường Đại học Nha Trang

Họp các Trưởng đoàn tham dự ACM/ICPC Việt Nam 2009

Bắt đầu: 16h00 Kết thúc: 17h00

Địa điểm: Hội trường Đại học Nha Trang *(xem thông báo của BTC vào 8/10)*

Thử máy và bốc thăm vị trí thi các đội tuyển tham dự ACM/ICPC 2009

Các Đội tuyển có thời gian 60' để kiểm tra máy tính, mạng và tập duyệt nhận/gửi bài

Bắt đầu: 16h30 Kết thúc: 18h30

Địa điểm: Nhà Thi đấu đa năng, Trường Đại học Nha Trang

Chú ý: thời gian nhận và vào thử máy có thể bị chậm, xem thông báo của BTC vào ngày 8/10

▪ **Ngày thi thứ 2: Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam (Thứ Sáu 09/10/2009)**

tại Nhà Thi đấu đa năng, ĐH Nha Trang

Thí sinh tập trung: 06h30 – 7h30 ngày 09/10/2009 tại Nhà Thi đấu Đa năng, Trường Đại học Nha Trang, số 2 Nguyễn Đình Chiểu, TP Nha Trang.

Chỉ các thí sinh mặc áo ACM/ICPC và đeo thẻ thí sinh thi ACM/ICPC mới được vào phòng thi

*** Thi các nội dung tập thể ACM/ICPC Việt Nam**

Bắt đầu: 07:40 Kết thúc: 12:40
Địa điểm: Nhà Thi đấu Đa năng, Trường Đại học Nha Trang

Theo dõi kết quả trực tuyến:

Bắt đầu: 07:40 Kết thúc: 11:40
Địa điểm: Nhà Thi đấu Đa năng, Trường Đại học Nha Trang

(Xem Sơ đồ đính kèm)

*** Chung khảo Cuộc thi Mùa hè Sáng tạo viết ứng dụng Phần mềm Nguồn mở:**

Bắt đầu: 09:00 Kết thúc: 15:00
Địa điểm: Hội trường 1, Trường Đại học Nha Trang

Chiều Thứ 6 ngày 9/10: Tự do tham quan thành phố Nha Trang

▪ **Lễ bế mạc tại (Thứ 6– 09/10/2009)**

Lễ bế mạc, trao thưởng OLP'09 và Kỳ thi ACM/ICPC tại Sân trường hoặc Hội trường 1 (tùy theo điều kiện thời tiết), Trường Đại học Nha Trang, số 02 Nguyễn Đình Chiểu, TP Nha Trang

Các Trưởng Phó đoàn, các sinh viên tham dự mặc áo OLP'09 hoặc ACM/ICPC và đeo thẻ tham dự kỳ thi (để đảm bảo việc lên nhận thưởng đúng đối tượng)

Bắt đầu: 17h30 Kết thúc: 18h45
Địa điểm: Sân trường hoặc Hội trường 1 (phụ thuộc vào điều kiện thời tiết)
Công bố kết quả trên Website từ : 18h30

Các đoàn nhận phần thưởng và tham dự Tiệc liên hoan, Giao lưu giữa các đội.

Bắt đầu: 19h00 Kết thúc: 21h30
Địa điểm: Sân trường hoặc Hội trường 1 (phụ thuộc vào điều kiện thời tiết)

Lưu ý:

- Trong lúc trao giải, các thí sinh có thể nhận không đúng tên khi trao giải và Bằng khen trên sân khấu, đề nghị đổi lẫn nhau sau khi xuống để tránh gây lộn xộn.
- Đoàn nào ra về địa phương tối 9/10/2009 đề nghị báo trước cho BTC ngay khi đăng ký.
- BTC sẽ phát thưởng trong tiệc tối giao lưu, thí tự phát thưởng theo các đoàn do BTC sẽ công bố thứ tự danh sách nhận từ 19h00 ngày 9/10 (sau lễ bế mạc).
- Kết quả trên mạng từ 18-19h00 ngày 9/10/2009.

Chương trình có thể thay đổi vào phút cuối, hãy thường xuyên theo dõi thông báo của Ban Tổ chức

BAN TỔ CHỨC OLP'09 & ACM/ICPC VIỆT NAM

CHƯƠNG TRÌNH LỄ KHAI MẠC

Thời gian: 14h30 – 17h30 Thứ Tư, ngày 07/10/2008

Địa điểm : Hội trường 1, Trường Đại học Nha Trang

Khai mạc OLP'09 và ACM/ICPC Việt Nam 2009

14h30 - 14h55	Văn nghệ chào mừng, đón khách và ổn định chỗ ngồi
15h00 - 15h05	Tuyên bố lý do và giới thiệu đại biểu
15h10 - 15h20	Diễn văn khai mạc của Lãnh đạo Hội Tin học Việt Nam
15h20 - 15h30	Phát biểu của Hiệu trưởng Trường Nha Trang
15h30 - 15h45	Phát biểu chào mừng của Bộ, ngành & UBND tỉnh Khánh Hoà
15h45- 15h55	Phát biểu của Nhà tài trợ chính
15h55 - 16h05	Trao tặng kỷ niệm chương cho các nhà tài trợ
16h05 - 16h20	Phát biểu của Hội đồng giám khảo
16h20 - 16h25	Tuyên thệ của đại diện sinh viên dự thi
16h25 - 16h30	Cảm ơn của Ban Tổ chức OLP và ACM/ICPC 2009
16h30	Kết thúc
16h45 - 17h30	Thi trắc nghiệm tiếng Anh – Tin học Sinh viên dự thi chuyển sang khu thi tại hội trường bên cạnh
16h45 – 17h30	Họp các trưởng đoàn OLP'09

(Chương trình chi tiết có thể thay đổi vào phút cuối)

CHƯƠNG TRÌNH TOạ ĐạM

***Olympic - ACM/ICPC và vị trí của sinh viên CNTT Việt Nam
trong các kỳ thi kỹ năng và sáng tạo trong nước và quốc tế***

Thứ năm: 8/10 - Toạ đàm tại Hội trường 01 - Đại học Nha Trang	
08h00 - 08h15	Đăng ký đại biểu
08h15 - 08h20	Giới thiệu đại biểu và khách mời
08h20 - 08h35	Khai mạc của Chủ tịch Hội đồng giám khảo OLP'09 và ACM/ICPC Việt Nam <i>PGS.TS. Hồ Sỹ Đàm</i>
08h35 - 09h00	Tham luận " Olympic - ACM/ICPC và vị trí của sinh viên CNTT Việt nam trong các kỳ thi kỹ năng và sáng tạo trong nước và quốc tế " Giới thiệu hiện trạng sinh viên Việt Nam với các kỳ thi quốc tế: ACM/ICPC, IOI, Top Coder, Google Code Jam, Imagine Cup, Summer of Code và các kỳ thi kỹ năng - sáng tạo trong nước: OLP, Tin học trẻ, VNOI, Nhân tài đất Việt, Mùa hè sáng tạo, <i>Nguyễn Long, Tổng Thư ký Hội Tin học Việt Nam</i>
09h00 - 09h15	Báo cáo mời " Chia sẻ thông tin về việc tổ chức cuộc thi Imagine Cup và chương trình MSDN AA của Microsoft " <i>Lê Thanh Hải, Senior academic Technology Advisor , Microsoft Vietnam</i>
09h15 - 09h30	Giải lao
09h30 - 10h15	Toạ đàm thảo luận giữa các trường và các thầy cô cùng các chuyên gia <i>Tham luận của các trường đào tạo chuyên ngành CNTT về các kỳ thi kỹ năng và sáng tạo CNTT đóng góp cho sự nghiệp đào tạo nguồn lực.</i> <i>Chủ trì: PGS.TS. Hồ Sỹ Đàm</i>
10h30 - 11h15	Toạ đàm thảo luận về cải tiến các Khối thi Olympic <i>Chủ trì: PGS.TS. Hồ Sỹ Đàm, TTK Nguyễn Long</i>
11h45 – 12h45	BTC và trường Đại học Nha Trang mời các đại biểu cơm trưa

(Chương trình chi tiết có thể thay đổi vào phút cuối)

CHƯƠNG TRÌNH LỄ BẾ MẠC & TỔNG KẾT OLP'09& ACM/ICPC VIỆT NAM

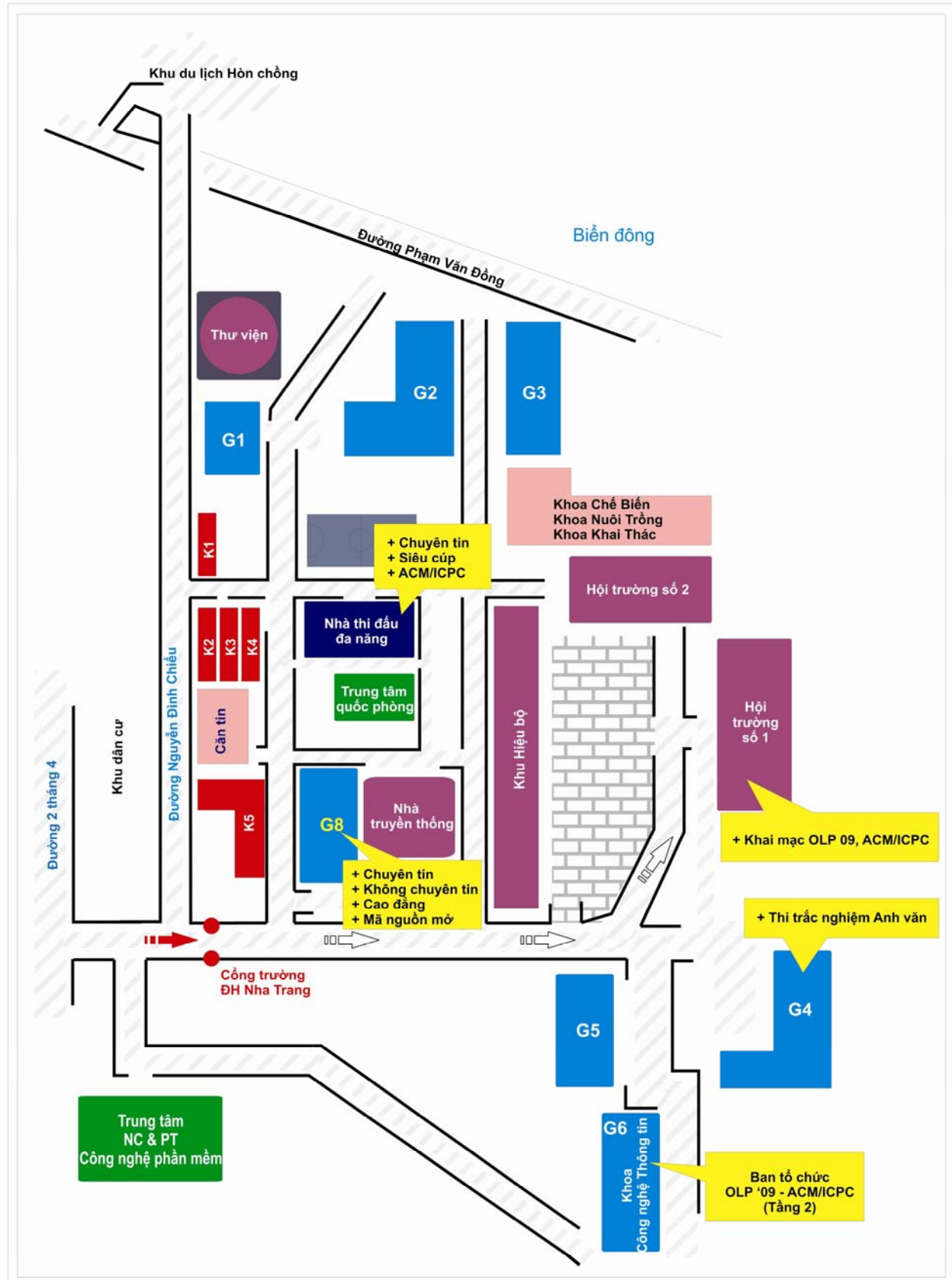
Thời gian: Lễ bế mạc 17h30 – 19h00; Tiệc Liên hoan, giao lưu 19h30 - 22h00 ngày 09/10/2009
Địa điểm: Hội trường 1 hoặc Sân trường, Trường ĐH Nha Trang, số 2, Nguyễn Đình Chiểu

17h00 - 17h30	Văn nghệ, đón khách, sắp xếp chỗ ngồi
17h30 – 17h33	Giới thiệu đại biểu
17h33 - 17h37	Phát biểu của Trưởng Ban Tổ chức
17h37 - 17h40	Phát biểu của Hiệu trưởng Trường Đại học Nha Trang
17h40 – 17h45	Phát biểu của Lãnh đạo Bộ, ngành TW, Lãnh đạo tỉnh Khánh Hoà
17h45 – 17h50	Hội đồng giám khảo tổng kết Kỳ thi OLP'09 và ACM/ICPC năm 2009
	Lễ trao thưởng Olympic 2009
17h50 – 17h53	Trao Giải Ba, Nhì, Nhất Khối Cao đẳng
17h53 – 17h55	Trao Giải Ba, Nhì, Nhất Khối không Chuyên Tin
17h55 – 17h58	Trao Giải Ba, Nhì, Nhất Khối Chuyên Tin
17h58 – 18h00	Trao giải Đồng đội Khối Chuyên, Không chuyên, Cao đẳng
18h00 - 18h05	Trao CUP Vàng và Giải Nhì, Ba, Siêu CUP OLYMPIC
18h05 - 18h10	Trao Giải Khối thi Phần mềm nguồn mở
18h10 – 18h15	Công bố danh sách giải khuyến khích và Giải Trắc nghiệm Anh ngữ Tin học
18h15 – 18h25	Công bố và Trao giải Cuộc thi Mùa hè Sáng tạo viết ứng dụng PMNM
	Lễ trao thưởng Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam 2009
18h25 – 18h30	Trao Giải ACM/ICPC Việt Nam 2009
18h30 – 18h35	Trao Giải Nhất, Nhì, Ba - ACM/ICPC các đội tuyển Việt Nam
18h35 – 18h40	Trao Giải Nhất, Nhì, Ba - ACM/ICPC các đội tuyển Khối không chuyên
18h40 - 18h45	Phát biểu của Trưởng Ban chỉ đạo Cuộc thi
18h45 - 18h50	Nghi lễ trao kỷ niệm OLP'09 và ACM/ICPC cho Trường ĐH Nha Trang
	Nghi lễ trao Cờ đăng cai OLP'2010
19h00	Kết thúc
	Đêm giao lưu OLP'09 và Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam năm 2009
19h15 – 20h30	Liên hoan và giao lưu OLP'09 và Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam
20h00 – 21h00	Phát thưởng – Trao chứng nhận
21h00 – 21h30	Giao lưu văn nghệ OLP'09 và Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam

Lưu ý: - Chi tiết và lịch trình có thể thay đổi vào phút cuối

- Thí sinh lên nhận giải theo thứ tự giải của từng Khối và ở lại trên sân khấu đến hết đợt trao giải (thí dụ khối Cao đẳng Giải ba nhận xong đứng lùi phía sau, Giải nhì cũng vậy, sau khi trao xong giải nhất cùng xuống một lượt)
- Khi xuống, đề nghị để lại ở bàn cạnh lối xuống tất cả bằng khen và chứng nhận, thí sinh sẽ nhận sau tại Đêm giao lưu và liên hoan để tránh nhầm lẫn.

Sơ đồ phòng thi Olympic tin học sinh viên toàn Quốc và ACM/ICPC



SÂN KHẤU

BAN GIÁM KHẢO

Projector

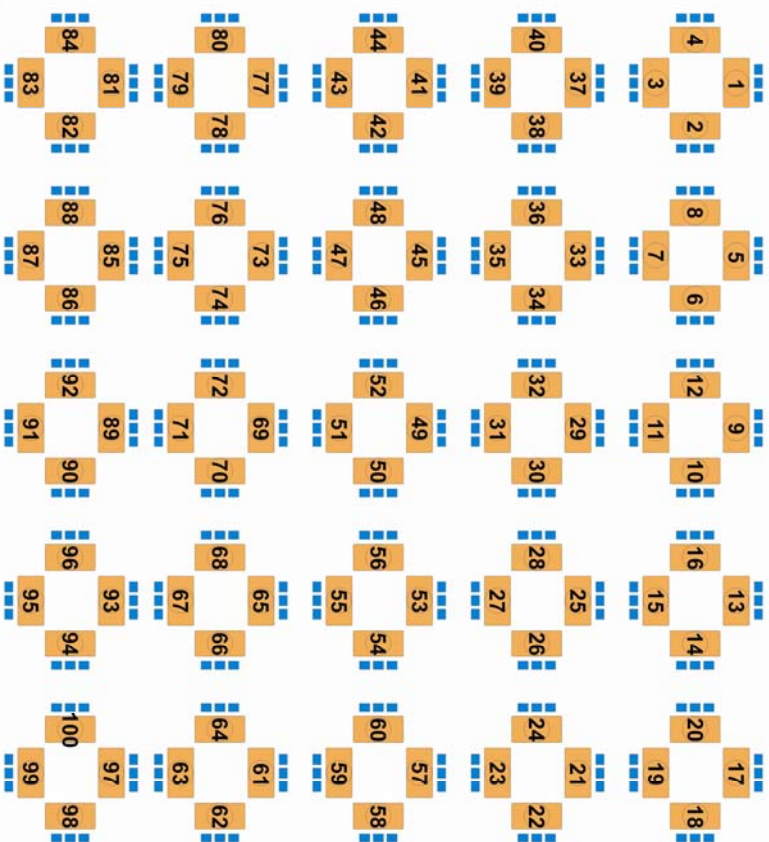
Projector

Nước uống, trái cây

Nước uống, trái cây

Projector

Projector



WC

Khu vực khán giả

Lối vào

Khu vực khán giả

WC

QUY CHẾ

OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM

& KỲ THI LẬP TRÌNH SINH VIÊN QUỐC TẾ ACM/ICPC TẠI VIỆT NAM

Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam (OLP) là sáng kiến của Hội Tin học Việt Nam, Hội Sinh viên Việt Nam và Bộ giáo dục và Đào tạo nhằm động viên phong trào học tập tin học và khuyến khích các tài năng tin học trẻ. Bắt đầu từ năm 1992, Kỳ thi đã được tổ chức định kỳ hàng năm với sự tham gia của đông đảo sinh viên các trường Đại học và Cao đẳng trong cả nước. Từ năm 2005, sau những năm thử nghiệm với tiêu chuẩn thi lập trình quốc tế ACM/ICPC cho quy trình chấm thi và thi trực tuyến cho khối thi tập thể "lều chông", từ năm 2006 Việt Nam chính thức được chấp thuận tổ chức Kỳ thi lập trình sinh viên quốc tế ACM/ICPC (ACM International Collegiate Programming Contest) Khu vực Châu Á. Từ năm 2007, Olympic Tin học sinh viên Việt Nam đã kết nối với Kỳ thi ACM/ICPC thành một Hội thi tin học cho sinh viên Việt Nam và Khu vực Châu Á. Quy mô và phạm vi của Kỳ thi mở rộng theo quy định chung của Chính Phủ và bảo trợ của Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ Thông tin và Truyền thông, Bộ Khoa học và Công nghệ, Liên hiệp các Hội Khoa học và Kỹ thuật Việt Nam, Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh, Ủy ban nhân dân tỉnh, thành phố đăng cai

Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam và Kỳ thi lập trình sinh viên Quốc tế ACM/ICPC Việt Nam được tổ chức tuân theo các thể lệ sau đây:

Điều 1: TIÊU CHÍ CỦA CUỘC THI.

Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam và Kỳ thi vòng loại lập trình sinh viên Quốc tế ACM/ICPC Việt Nam (sau đây viết tắt là OLP) được tổ chức nhằm động viên phong trào học tập, tự nghiên cứu sáng tạo, nâng cao kỹ năng làm việc tập thể, hội nhập các tiêu chuẩn quốc tế của sinh viên trong lĩnh vực Công nghệ Thông tin (CNTT) trong các trường Đại học và Cao đẳng Việt Nam và các nước trong Khu vực Châu Á, góp phần phát hiện và khuyến khích các tài năng tin học trẻ phục vụ sự nghiệp công nghiệp hóa và hiện đại hóa đất nước và hội nhập quốc tế.

Phạm vi của Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam và Kỳ thi vòng loại lập trình sinh viên quốc tế ACM/ICPC Việt Nam tổ chức với các khối thi sau:

- Khối thi cá nhân Siêu CUP OLP
- Khối thi cá nhân Chuyên Tin học
- Khối thi cá nhân Không Chuyên Tin học
- Khối thi cá nhân cho các trường Cao đẳng
- Khối thi tập thể ACM/ICPC
- Khối thi tập thể không chuyên và cao đẳng ACM/ICPC
- Khối thi Phần mềm nguồn mở

Điều 2: ĐỐI TƯỢNG DỰ THI.

Mọi sinh viên các trường Đại học và Cao đẳng đều có thể đăng ký tham gia dự thi xét chọn vào các đội tuyển của từng trường. Mỗi trường có thể tổ chức tuyển chọn và thành lập nhiều đội tuyển tham dự theo các khối thi tập thể và một đội tuyển tham dự khối tranh giải Cá nhân theo quy định dưới đây. Các khối thi gồm có:

- **Khối A (cá nhân Siêu Cúp OLP):** Được tổ chức thi độc lập, không phân biệt Chuyên hay Không Chuyên Tin học, không phân biệt các sinh viên đã đoạt giải Tin học chính thức trong nước và quốc tế. Mỗi trường có thể thành lập đội tuyển thi Siêu Cúp (tối đa 05 sinh viên đang theo học tại trường).
- **Khối B (Khối Cá nhân chuyên Tin học):** Dành cho sinh viên đào tạo theo mã ngành Công nghệ thông tin - Tin học. Các sinh viên năm thứ nhất thuộc mã ngành Công nghệ thông tin - Tin học không bắt buộc phải đăng ký thi khối này. Khuyến khích các sinh viên không thuộc ngành đào tạo trên đăng ký dự thi.

- **Khối C (cá nhân không chuyên Tin học):** Chỉ dành cho sinh viên các ngành đào tạo khác mã ngành Công nghệ thông tin - Tin học.
- **Khối D (cá nhân Khối Cao đẳng):** Dành riêng cho các trường Cao đẳng (đề thi không chuyên). Nếu trường Cao đẳng nào xét thấy khả năng tham gia vào các Khối thi bậc Đại học, Ban Tổ chức khuyến khích và tạo điều kiện tham gia.
- **Khối E (Tập thể ACM/ICPC):** Mỗi trường Đại học, Cao đẳng Việt Nam hoặc Khu vực Châu Á có thể cử nhiều đội tuyển tham gia, mỗi đội gồm 03 thí sinh và 1 huấn luyện viên thi lập trình quốc tế trong 5 tiếng với 01 máy PC và 01 bộ đề thi. (Đối tượng dự thi và tiêu chuẩn thi căn cứ theo Quy chế, Quy định trên trang chính thức của ACM/ICPC: <http://icpc.baylor.edu/icpc/default.htm>).
- **Khối F (Tập thể ACM/ICPC dành cho Khối không chuyên và Cao đẳng):** Mỗi trường Đại học, Cao đẳng Việt Nam có thể cử nhiều đội tuyển tham gia, mỗi đội gồm 03 thí sinh và 1 huấn luyện viên thi lập trình quốc tế trong 5 tiếng với 01 máy PC và 01 bộ đề thi. Đối tượng tham dự đội tuyển là các sinh viên đáp ứng theo tiêu chí dự thi khối cá nhân không chuyên và cao đẳng. Xếp hạng trao giải riêng cho các đội tuyển tham dự khối này.
- **Khối H (Tập thể Phần mềm nguồn mở):** Mỗi trường có thể thành lập không quá 02 đội tuyển thi Phần mềm nguồn mở với tối đa 03 sinh viên một đội tuyển.
- Các đội tuyển quốc tế đến từ khu vực Châu Á đăng ký dự thi ACM/ICPC Việt Nam thi theo đối tượng Khối E và đăng ký theo quy định chung của Kỳ thi ACM/ICPC theo thông tin đăng ký trên website: http://www.itweek.org.vn/ACM_ICPC_VN/ và <http://icpc.baylor.edu/icpc/>
- **Các quy định cụ thể về đối tượng dự thi:**
 - + Các Đội tuyển của từng trường thi các khối cá nhân B (chuyên tin), C (không chuyên tin) và D (cao đẳng) gồm không quá 3 sinh viên, không có thí sinh dự bị. Xếp giải đồng đội các khối này trên cơ sở đội tuyển đủ 3 thí sinh (tổng điểm).
 - + Các sinh viên đã từng đạt giải từ giải Ba trở lên trong các Kỳ thi quốc gia và quốc tế về tin học dành cho học sinh giỏi phổ thông không được đăng ký thi các khối cá nhân (B, C và D), chỉ được đăng ký thi Khối cá nhân Siêu CUP (A).
 - + Các sinh viên đã từng đoạt giải cá nhân chính thức (từ giải Ba trở lên) trong các Kỳ thi Olympic Tin học trước đây không được tham gia đội tuyển dự thi các khối cá nhân của khối đã từng đoạt giải (Khối B, C và D). Khuyến khích các thí sinh đã đoạt giải Olympic Tin học các kỳ trước đăng ký thi vượt cấp (thí dụ: từ Cao đẳng, Không chuyên hoặc Chuyên tin lên Chuyên Tin học và Siêu CUP).
 - + Khối thi tập thể ACM/ICPC E và F sẽ thi cùng thời điểm (đề thi như nhau) và khác với lịch thi các Khối cá nhân. Mỗi trường có thể đăng ký nhiều đội tuyển tham gia dự thi tập thể ACM/ICPC (khối E và F).

Điều 3: HÌNH THỨC VÀ NỘI DUNG THI.

- **Khối A, B, C, D:** Là các khối thi cá nhân dành cho sinh viên đang theo học các trường đại học, cao đẳng; thi lập trình và kỹ năng tin học trên máy tính giải một số bài toán thuộc phạm vi chương trình Tin học đại cương hiện hành và nâng cao.
- **Khối C, D (không chuyên và cao đẳng):** Là các khối thi cá nhân dành cho sinh viên đang theo học các trường đại học, cao đẳng; nội dung thi: một phần thi lập trình giải một số bài toán cụ thể, giải một số bài toán ứng dụng, thi kỹ năng khai thác cơ sở dữ liệu (có thể trên bảng tính điện tử Excel). Tất cả nội dung thi đều thuộc phạm vi chương trình Tin học đại cương hiện hành và nâng cao.
- **Khối A - Siêu Cúp:** Thi cùng thời gian với các khối B, C, D. Mỗi trường có không quá 05 thí sinh dự thi. Giải thưởng gồm có 01 Cúp Vàng, 02 Cúp Bạc và 03 Cúp Đồng cùng với Bằng khen của Bộ Giáo dục và Đào tạo và Chứng nhận đoạt Cúp.
- **Khối tập thể E (ACM/ICPC):** theo tiêu chuẩn kỳ thi lập trình quốc tế ACM/ICPC. Cả đội giải chung một đề thi (có thể là đề tiếng Anh nếu Ban Tổ Chức ACM/ICPC Châu Á yêu cầu) trên cùng một máy tính. Chấm test tự động, trực tuyến: câu nào xong trước chấm trước và công bố kết quả chấm trực tuyến. Các đội được quyền làm lại những câu sai đến khi đúng (nếu thời gian cho phép). Câu đúng được 1 điểm, việc đánh giá thứ bậc căn cứ theo tổng thời gian làm bài ngắn nhất. Kết quả trực tuyến sẽ công khai từ phút làm bài thứ 45 trong khu vực tổ chức thi và cho khán giả theo dõi, trước khi kết thúc

thời gian thi 60 phút sẽ dừng công bố trực tuyến kết quả. Thẻ lệ và quy chế thi khối tập thể E tuân thủ tiêu chuẩn ACM/ICPC.

- **Khối tập thể F dành cho không chuyên tin và cao đẳng (ACM/ICPC):** cùng thi chung với khối E, giải thưởng và xếp hạng riêng. Nếu đề bài bằng tiếng Anh, các đội tuyển khối F được phát đề dịch sang tiếng Việt sau 60 phút kể từ khi bắt đầu giờ thi chính thức.

➔ **Ngôn ngữ lập trình cho các khối chuyên tin, Siêu CUP: C/C++ và Java**

➔ **Ngôn ngữ lập trình và kỹ năng cho các khối không chuyên tin, cao đẳng: C/C++, Java và Pascal và bảng tính điện tử Excel**

➔ **Ngôn ngữ lập trình cho các khối Tập thể ACM/ICPC: C/C++, Java. Các đội tuyển thi ACM/ICPC được sử dụng từ điển.**

- **Khối Phần mềm nguồn mở H:** Là các khối thi dành cho tập thể giải một số bài toán Tin học trên máy tính bằng Phần mềm nguồn mở và trả lời các câu hỏi liên quan đến Phần mềm mã nguồn mở (thi vào buổi riêng). Mỗi đội tuyển có tối đa 03 thí sinh dự thi. Thẻ lệ và quy chế thi khối Phần mềm nguồn mở sẽ được cụ thể và chi tiết hóa trong văn bản riêng.
- **Thi trắc nghiệm tiếng Anh:** Ngoài thi lập trình giải các bài tập trên máy tính, tại kỳ thi sẽ tổ chức nội dung thi trắc nghiệm tiếng Anh trong tin học dành cho tất cả các thí sinh ngay sau lễ khai mạc Kỳ thi. Các thí sinh đạt kết quả cao sẽ được trao các phần thưởng kèm chứng chỉ của Ban Tổ chức.

Điều 4: ĐĂNG KÝ DỰ THI.

- Danh sách các đội tuyển cần được gửi cho Ban Tổ chức (kể cả bằng đường thư điện tử) muộn nhất trước 15 ngày tính từ thời điểm khai mạc kỳ thi. Danh sách chính thức có xác nhận của trường (ký tên đóng dấu của trường) nộp cho Ban tổ chức muộn nhất một ngày trước khi khai mạc kỳ thi. Ban Tổ chức không chấp nhận danh sách đăng ký chậm so với thời gian quy định trên. Trong danh sách phải ghi đầy đủ họ tên, ngày tháng năm sinh của thí sinh và khoa/ngành mà thí sinh đang theo học cùng với các thông số theo quy định đối tượng dự thi theo Quy chế. Các số liệu trên cần được cung cấp chính xác để Ban Tổ chức làm giấy chứng nhận tham gia kỳ thi và kiểm tra tư cách dự thi. (Trường hợp phạm quy và không đăng ký đúng quy định Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm chỉnh sửa, bổ xung sau khi kết thúc kỳ thi)
- Các đội tuyển tham dự vòng loại ACM/ICPC khu vực châu Á tại Việt Nam đăng ký trực tuyến trên website của kỳ thi theo quy định của ACM/ICPC và Ban Tổ chức.
- Kèm theo danh sách dự thi, mỗi đội tuyển dự thi có thể gửi cho Ban Tổ chức 01 bộ đề thi theo khối mà đội tuyển tham gia và được niêm phong chuyển Ban ra đề làm cơ sở so sánh chất lượng chung và tham khảo, soạn đề thi phù hợp cho mỗi khối thi.
- Thí sinh dự thi phải mang theo thẻ sinh viên.
- Các trường phải hoàn toàn chịu trách nhiệm về các danh sách đội tuyển dự thi. Những trường hợp vi phạm về đối tượng dự thi nêu trong Điều 2 quy chế này đều sẽ bị huỷ bỏ kết quả thi mà không cần phải báo trước.

Điều 5: QUYỀN LỢI VÀ TRÁCH NHIỆM CỦA THÍ SINH DỰ THI.

- Tất cả các thí sinh dự thi đều được cấp Chứng chỉ tham dự kỳ thi. Các thí sinh đạt kết quả cao đều được khen thưởng và cộng điểm năm học hoặc điểm của môn học tương ứng theo quy chế và quy định hiện hành của Bộ GD&ĐT hoặc theo quy định cụ thể riêng của từng trường.
- Các Đội tuyển và thí sinh dự thi Khối tập thể ACM/ICPC đều được cấp Chứng chỉ tham dự Kỳ thi ACM/ICPC. Các Đội tuyển đoạt giải cao nhất khối ACM/ICPC sẽ được Ban tổ chức Việt Nam đề xuất và hỗ trợ tham dự các vòng thi tiếp theo và xét chọn vào Chung kết toàn cầu ACM/ICP đại diện Khu vực Châu Á. Chung kết toàn cầu ACM/ICPC thường được tổ chức vào tháng 3, 4 năm tiếp theo.
- Các khối thi (trừ phần thi trắc nghiệm tiếng Anh-Tin học) đều có các giải nhất, nhì, ba và khuyến khích. Số lượng cụ thể được xét chọn căn cứ vào kết quả của kỳ thi. Ngoài ra, Ban Tổ chức sẽ xét trao giải đồng đội cho các đội tuyển thuộc khối cá nhân B, C, D trên cơ sở kết quả thi của các thí sinh trong đội tuyển (chỉ xét trao cho các đội tuyển có đủ số lượng thí sinh dự thi theo quy định).

- Mỗi giải thưởng đều có Bằng khen và Chứng nhận kèm theo. Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ Thông tin và Truyền thông, Bộ Khoa học và Công nghệ, Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh và Hội Sinh viên Việt Nam sẽ xem xét khen thưởng xứng đáng cho các thí sinh và các đội tuyển đạt giải cao của kỳ thi.
- Các thí sinh phải chấp hành nghiêm các quy chế và quy định của kỳ thi. Mọi vi phạm, tùy theo mức độ nặng nhẹ mà có thể bị nhắc nhở, cảnh cáo, trừ điểm, hủy kết quả thi hoặc thông báo về các trường chủ quản để xử phạt hành chính theo các quy định hiện hành.

Điều 6: KINH PHÍ CỦA CUỘC THI.

1. Kinh phí của Kỳ thi được hình thành trên cơ sở hỗ trợ của các cơ quan bảo trợ, các nhà tài trợ và kinh phí đóng góp của các đội tuyển. Mỗi đội tuyển dự thi của mỗi khối thi đóng lệ phí dự thi là 1.000.000đ (một triệu đồng). Các đội Quốc tế đăng ký với phí 150 USD/đội theo quy định của Ban Tổ chức ACM/ICPC Việt Nam.
2. Kinh phí được dùng vào các khoản sau: Giải thưởng; Tặng phẩm, quà tặng; Hỗ trợ tham dự thi quốc tế; Chi phí liên quan đến tổ chức Kỳ thi (ra đề, giám khảo, văn kiện, tài liệu, phương tiện phục vụ Kỳ thi, tuyên truyền về Kỳ thi trên các phương tiện thông tin đại chúng, tổ chức giao lưu, văn nghệ, thể thao...); Chi phí các bữa ăn trưa tập trung và tiệc tối tổng kết, giao lưu kỳ thi.
3. Các đoàn tự lo kinh phí tổ chức các đội tuyển, cũng như kinh phí ăn ở, đi lại cho các đội tuyển của mình ngoài các hoạt động chung của Ban Tổ chức. Ban Tổ chức trường đăng cai sẽ giới thiệu nơi ăn nghỉ để các đoàn tự lựa chọn.
4. Kinh phí tham dự thi nộp cho thường trực Ban Tổ chức Kỳ thi: Văn phòng Hội Tin học Việt Nam, số 01 Hàn Thuyên, Hà Nội hoặc nộp trực tiếp tại khu đón tiếp các đoàn tham dự kỳ thi vào ngày trước khi khai mạc.

Điều 7: TỔ CHỨC, CHỈ ĐẠO CUỘC THI.

1. **Ban Chỉ đạo:** Được thành lập trên cơ sở thỏa thuận và gồm đại diện lãnh đạo của các cơ quan đồng tổ chức và bảo trợ Kỳ thi. Ban Chỉ đạo do Chủ tịch Hội Tin học Việt Nam làm Trưởng ban có trách nhiệm chỉ đạo phối hợp các cơ quan về mọi hoạt động liên quan đến Kỳ thi. Thành phần Ban Chỉ đạo gồm có đại diện:
 - Bộ Giáo dục và Đào tạo
 - Bộ Thông tin và Truyền thông
 - Bộ Khoa học và Công nghệ
 - Liên hiệp các Hội KH&KT Việt Nam
 - Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh
 - UBND tỉnh/thành phố đăng cai tổ chức.
2. **Ban Tổ chức:**
 - Ban Tổ chức chung do Trưởng ban Chỉ đạo ra quyết định thành lập, bao gồm đại diện các cơ quan đồng bảo trợ, đồng tổ chức và đơn vị đăng cai. Ban Tổ chức do Tổng Thư ký Hội Tin học Việt Nam làm Trưởng ban, chịu trách nhiệm trước Ban Chỉ đạo trực tiếp triển khai thực hiện mọi kế hoạch và nội dung hoạt động của kỳ thi.
 - Ban Tổ chức vòng loại ACM/ICPC khu vực Châu Á tại Việt Nam do Chủ tịch Hội Tin học Việt Nam ra quyết định thành lập căn cứ theo quy định và nhiệm vụ Kỳ thi ACM/ICPC Việt Nam.
 - Ban Tổ chức của đơn vị đăng cai do Ban Giám hiệu Trường đăng cai ra quyết định thành lập bao gồm đại diện các cơ quan chức năng thuộc trường để triển khai thực hiện nhiệm vụ của Ban Tổ chức kỳ thi và của đơn vị đăng cai.
 - Hội Tin học thành viên của Hội Tin học Việt Nam tại địa phương đăng cai với tinh thần hỗ trợ Kỳ thi được giới thiệu vào Ban Tổ chức Kỳ thi và Ban Tổ chức đơn vị đăng cai kỳ thi.
3. **Hội đồng Giám khảo:** Do Trưởng Ban Chỉ đạo ra quyết định thành lập, gồm các chuyên gia Tin học của Hội Tin học Việt Nam, các Viện nghiên cứu, các trường Đại học và Cao đẳng và các chuyên gia

CNTT-TT quốc tế. Hội đồng Giám khảo chịu trách nhiệm trước Ban Chỉ đạo và Ban Tổ chức về mọi mặt chuyên môn của Kỳ thi: tổ chức ra đề thi, chấm thi, tổng hợp kết quả trình Ban Tổ chức và Ban Chỉ đạo để xét và quyết định trao các giải thưởng của Kỳ thi. Mọi hoạt động của Hội đồng Giám khảo tuân theo Quy chế hoạt động của Hội đồng Giám khảo được ban hành kèm theo Quyết định thành lập Hội đồng Giám khảo.

Điều 8: THỜI GIAN TỔ CHỨC.

- Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam được tổ chức định kỳ vào tháng 10 hoặc 11 hàng năm. Các quy định về thời hạn nộp hồ sơ, thời gian, địa điểm thi và những yêu cầu cụ thể khác sẽ được nêu trong các thông báo riêng.
- Thông báo số 1 về Kỳ thi sẽ được gửi cho tất cả các trường Đại học và Cao đẳng cả nước trước khi khai mạc kỳ thi 45 ngày và thông báo rộng rãi để các trường và các cá nhân có điều kiện chuẩn bị.
- Mọi thông tin, quy định, thông báo về kỳ thi được công bố, trao đổi công khai trên website riêng của kỳ thi tại địa chỉ: <http://www.itweek.org.vn/olympic/>

Điều 9: ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH.

Quy chế này được Ban Chỉ đạo Kỳ thi thông qua và có hiệu lực kể từ khi ban hành. Mọi sửa đổi để phù hợp với sự phát triển của ngành CNTT-TT và các điều kiện thực tế khác đều phải được thông báo rộng rãi trước khi Kỳ thi bắt đầu.

(Bản Quy chế được chỉnh sửa tháng 6/2009)

Hà Nội, ngày 15 tháng 06 năm 2009

Trưởng Ban Chỉ đạo

OLYMPIC Tin học Sinh viên Việt Nam

& Kỳ Thi ACM/ICPC Khu vực Châu Á tại Việt Nam

CHỦ TỊCH HỘI TIN HỌC VIỆT NAM

(đã ký)

TS. Đỗ Xuân Thọ

QUY ĐỊNH THIẾT BỊ, MÔI TRƯỜNG VÀ NGÔN NGỮ SỬ DỤNG TRONG OLP'09 VÀ ACM/ICPC VIỆT NAM 2009

PC cho các khối thi giải lập trình cá nhân OLP và ACM/ICPC:

- Các PC tiêu chuẩn đang dùng giảng dạy và học tập tại Đại học Nha trang
- Kết nối mạng không dây tài trợ bởi NetCom và LINKSYS
 1. Wireless card LINKSYS IPCI mã WMP54G
 2. AccessPoint LINKSYS mã WAP200

Môi trường và phần mềm cài đặt:

Tên Khối thi	Môi trường	Ngôn ngữ, phần mềm	Ghi Chú
Giải cá nhân			
Siêu CUP OLP'08	Windows	C/C++, java	
Chuyên Tin học	Windows	C/C++, java	
Không chuyên	Windows	C/C++, java, Free Pascal, Excel	
Cao đẳng	Windows	C/C++, java, Free Pascal, Excel	
Giải Tập thể			
Tập thể ACM/ICPC	Windows	C/C++, java	Đề thi tiếng Việt
Phần mềm nguồn mở	Ubuntu	Python, Eclipse, PyDev	

Windows XP và các phần mềm Microsoft được Microsoft tài trợ bản quyền sử dụng cho sinh viên Dự kiến: Trên các máy cài Windows XP và MS Office 2003. Máy thi Khối PMNM cài Ubuntu 9.04

Chương trình và phiên bản cài đặt

Dev-cpp

Version:

Dev-C++ 5.0 beta 9.2 (4.9.9.2) with Mingw/GCC 3.4.2

Homepage:

<http://www.bloodshed.net/dev/devcpp.html>

Download link:

http://nchc.dl.sourceforge.net/sourceforge/dev-cpp/devcpp-4.9.9.2_setup.exe

http://internap.dl.sourceforge.net/sourceforge/dev-cpp/devcpp-4.9.9.2_setup.exe

Free pascal

Version:

Free Pascal 2.2.0 for Win32, Win64 and WinCE.

Homepage:

<http://freepascal.org>

Download link:

<http://downloads.sourceforge.net/freepascal/fpc-2.2.2.i386-win32.exe>

Eclipse

Version:

Eclipse Classic

Homepage:

<http://www.eclipse.org>

Download link:

<http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/eclipse/downloads/drops/R-3.4.1-200809111700/eclipse-SDK-3.4.1-win32.zip>

JDK

Version:

JDK 6 Update 10

Homepage:

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

Download link:

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

(Mở bằng trình duyệt, điền thông tin rồi download file jdk-6u10-windows-i586-p.exe)

Hướng dẫn cài đặt:

Tất cả các bản cài full, để các option mặc định (thư mục cài đặt...).

Với Dev-cpp: xóa bỏ phiên bản cũ trước khi cài (xóa thư mục cài đặt cũ). Cài đặt mới cho tất cả users.

Với Eclipse: Unzip ra ổ C:\. Sau khi unzip thì tạo shortcut ở desktop (của user sẽ dùng để thi) tới file C:\eclipse\eclipse.exe

Sau khi cài đặt xong tất cả, chạy file addpaths.vbs (trong mục download prog.zip)

Chương trình chấm ACM/ICPC: PC^2 version 8.7

(Xem hướng dẫn ở mục riêng)

Khởi thi Phần mềm nguồn mở:

- Hệ điều hành: Ubuntu 9.04
- Môi trường lập trình: Eclipse 3.5, PyDev 1.4.7
- Ngôn ngữ: Python (2.6)
- Thư viện PMNM: do HĐGK đã cung cấp (cài sẵn trên các máy thi)

NỘI QUY DỰ THI
OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM LẦN THỨ 18 - NĂM 2009
& KÌ THI LẬP ACM/ICPC VIỆT NAM NĂM 2009

TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG

(Ban hành kèm theo Quy chế OLP'09 và ACM/ICPC Việt Nam năm 2009)

1. Thí sinh dự thi cá nhân và các thí sinh trong đội tuyển dự thi các khối tập thể (sau đây gọi là thí sinh) phải theo đúng đối tượng đã quy định trong Quy chế Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam.
2. Thí sinh dự thi các giải Olympic phải mặc áo dự thi và thẻ dự thi đã phát khi dự thi các nội dung OLP. Thí sinh dự thi ACM/ICPC phải mặc áo và đeo thẻ dự thi ACM/ICPC.
3. Khi vào khu vực thi, bàn thi, khu thi theo đội tuyển (sau đây gọi tắt là khu vực), mọi thí sinh đều phải mang thẻ sinh viên. Thí sinh phải ngồi đúng chỗ qui định và thực hiện mọi hướng dẫn của giám thị và cán bộ khu vực thi.
4. Thí sinh phải vào khu vực thi đúng giờ qui định. Thí sinh nào đến chậm quá 15 phút sau khi có hiệu lệnh bắt đầu làm bài thi sẽ không được quyền dự thi.
5. Mỗi thí sinh nhận vị trí dự thi theo số báo danh hoặc vị trí dự thi theo tên đội tuyển. Mỗi thí sinh sẽ làm bài trên máy vi tính hoặc thiết bị do Ban tổ chức chuẩn bị, được nhận giấy nháp và bút viết (nếu không mang). Ngoài những vật dụng được phép mang vào trong khi thi (theo quy chế và đăng ký trước) và các vật dụng được BTC cấp phát thí sinh không được mang theo bất cứ tài liệu, hoặc trang bị tin học, viễn thông (di động, nhắn tin, thiết bị sao lưu...) nào khác vào khu vực thi.
6. Thí sinh có trách nhiệm kiểm tra thiết bị máy tính, thiết bị làm bài của mình, ngoài các chương trình đã được cài sẵn không được tự tiện cài đặt, trao đổi gì khác trên máy và chỉ làm bài và các đăng ký cần thiết theo hướng dẫn của giám thị khu vực thi.
7. Trong khu vực thi thí sinh không được dùng bất cứ hình thức nào để trao đổi, gửi hoặc nhận thông tin. Tuyệt đối nghiêm cấm sử dụng điện thoại di động và các thiết bị sao lưu, truyền, nhắn tin.
8. Khi có yêu cầu cần thiết thí sinh phải đề nghị công khai với giám thị khu vực thi. Những vấn đề liên quan đến nội dung thi, nếu cần giải đáp, giám thị sẽ thực hiện công khai trước toàn thể phòng thi.
9. Khi có sự cố kỹ thuật về thiết bị máy tính hoặc thiết bị lưu trữ, thí sinh có quyền yêu cầu giám thị xem xét, giải quyết. Giám thị lập biên bản và theo điều kiện thực tế có thể quyết định kéo dài thêm thời gian làm bài bị mất vì sự cố nếu thấy cần thiết.
10. Thí sinh không được đánh dấu bài thi dưới bất kỳ hình thức nào.
11. Đối với khối thi cá nhân: khi có hiệu lệnh chuẩn bị hết giờ thí sinh phải nhanh chóng ghi kết quả thi vào đĩa cứng (hoặc thiết bị lưu trữ do Ban tổ chức cung cấp), nộp tại máy của mình kết quả làm bài thi. Khi nộp kết quả làm bài thi, thí sinh phải ký nhận nộp bài theo danh sách khu vực thi trước sự chứng kiến và xác nhận của giám thị khu vực thi.
12. Đối với thi tập thể trực tuyến: 1 tiếng trước khi hết giờ sẽ có thông báo và dừng truyền công khai kết quả trực tuyến. BTC sẽ thông báo liên tục thời gian ở những phút cuối cùng để các đội tuyển nộp bài trực tuyến trước khi kết thúc buổi thi.
13. Giám thị và giám sát khu vực thi thực hiện nhiệm vụ theo quy chế hiện hành của Bộ Giáo dục và Đào tạo và các quy định của Ban Tổ chức đã công bố.
14. Mọi trường hợp vi phạm sẽ đều bị xử lý, tùy theo lỗi nặng nhẹ mà có thể bị nhắc nhở, cảnh cáo, trừ điểm, huỷ kết quả thi hoặc thông báo về các trường chủ quản để xử phạt hành chính theo các quy định hiện hành.
15. Hiệu lệnh: BTC sẽ có các hiệu lệnh sau để thông báo
 - Hiệu phát lệnh báo hiệu vào khu vực thi.
 - Hiệu lệnh thông báo bắt đầu làm bài thi.
 - Hiệu lệnh báo chuẩn bị hết giờ làm bài theo thông báo bằng lời của giám thị.
 - Hiệu hết giờ làm bài thi, thí sinh thực hiện các thủ tục nộp bài và ký xác nhận.

Nội quy này được phổ biến tới các đội tuyển và thí sinh dự thi và có hiệu lực kể từ ngày ký.

TRƯỞNG BAN CHỈ ĐẠO
CHỦ TỊCH HỘI TIN HỌC VIỆT NAM
(đã ký)
TS ĐỖ XUÂN THỌ

Thẻ lệ thi tập thể theo chuẩn ACM-ICPC

A. Đối tượng dự thi

- A.1. Tất cả sinh viên của các trường Cao đẳng/ Đại học đều được phép đăng ký Đội tuyển dự thi phần thi tập thể khối chuyên Tin học và không chuyên Tin học.
- A.2. Hình thức được tổ chức theo đội. Mỗi trường được cử một hay nhiều đội tham gia.
- A.3. Đăng ký online trên mạng toàn cầu ACM/ICPC theo hướng dẫn, danh sách các đội tuyển theo trường đưa trên website vòng loại Châu Á dành cho các kỳ thi quốc gia tại địa chỉ:
<http://cm.baylor.edu/public/worldMap/reservationList.icpc?contestId=90&cid=42116>
- A.3. Mỗi đội tuyển được phép có tối đa 03 thí sinh tham gia và 01 huấn luyện viên.
- A.4. Từ năm 2009, Kỳ thi ACM/ICPC sẽ giới hạn không quá 100 đội dự thi, các đội tuyển chậm đăng online và không nộp lệ phí theo quy định sẽ không được dự thi.
- A.5. Các đội tuyển đăng ký tham gia phần thi tập thể ACM/ICPC theo thông báo cụ thể của BTC và qui chế Olympic và Quy chế Kỳ thi ACM/ICPC toàn cầu.

B. Mục tiêu và hình thức của phần thi

B.1. Mục tiêu của phần thi

Là phần thi giải một số bài toán cụ thể trên máy tính, nhằm khuyến khích thực hiện giải quyết các bài toán bằng chương trình hoàn thiện, không có lỗi, đồng thời khuyến khích phong cách làm việc tập thể, cộng đồng trong lĩnh vực CNTT.

B.2. Hình thức của phần thi (theo chuẩn chấm test ACM/ICPC)

Mỗi đội dự thi được phát 01 đề thi, trong đề thi sẽ có từ 8-10 bài. Mỗi đội sẽ làm việc trên **01** PC trong khoảng thời gian là **05** giờ. Khi làm xong bài nào, các đội có quyền nộp bài qua hệ thống PC² để đề nghị HĐGK chấm ngay bài đó, kết quả được công bố ngay tại khu vực thi. Bài thi sau khi chấm, nếu vượt qua toàn bộ số test mới được tính **01** điểm, còn không sẽ bị trả về và không được tính điểm. Nếu bài được tính **01** điểm, sẽ có một chỉ số phụ được tính là thời gian thực hiện bài đó (tính từ lúc bắt đầu cuộc thi). Nếu bị trả về, bài được phép làm lại và đề nghị chấm lại, tuy nhiên, sẽ bị tính phạt về mặt thời gian (mỗi lần trả về bị cộng thêm **20** phút vào chỉ số phụ). Chỉ có bài được **01** điểm mới bị tính chỉ số phụ thời gian (là tổng thời gian làm bài và thời gian bị phạt - nếu có). Bài nào không có điểm thì không đưa vào để tính thời gian làm bài.

Sau khi kết thúc cuộc thi, kết quả của các đội sẽ dựa trên tổng số điểm đạt được (đội nào được nhiều điểm hơn sẽ đứng trên). Hai đội có cùng số điểm sẽ được so sánh dựa trên chỉ số phụ (đội nào có thời gian làm bài ít hơn sẽ đứng trên).

C. Cách thức nộp bài và chấm bài

C.1 Cách thức nộp bài

Các bài thi đề nghị chấm phải ở dạng mã nguồn C++ hoặc Java và nộp cho BGK thông qua hệ thống PC². Mỗi bài sẽ được chấm bằng một file test duy nhất chứa nhiều bộ dữ liệu. Các bài sau khi chấm nếu không được tính điểm và bị trả về sẽ nhận được một trong các thông báo sau:

- **Lỗi khi chạy hoặc do tập output không đủ kết quả các test (Unexpected Error)**
- **Quá thời gian cho phép (Time limited exceeded)**
- **Sai kết quả (Wrong Answer)**

D. Ngôn ngữ lập trình

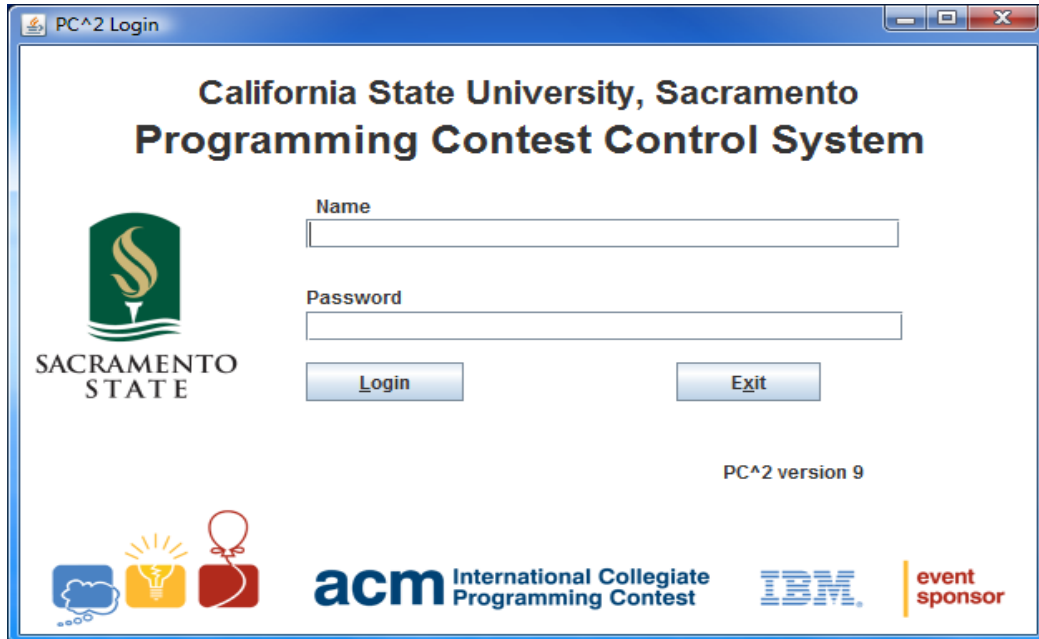
Ngôn ngữ lập trình là C/C++, Java.

Hướng dẫn sử dụng PC² 9.1 cho thí sinh

Hướng dẫn này giúp thí sinh làm quen với chương trình PC² (**P**rogramming **C**ontest **C**ontrol system). Thí sinh sẽ được hướng dẫn cách nộp bài thông qua PC² và một số tính năng khác của chương trình.

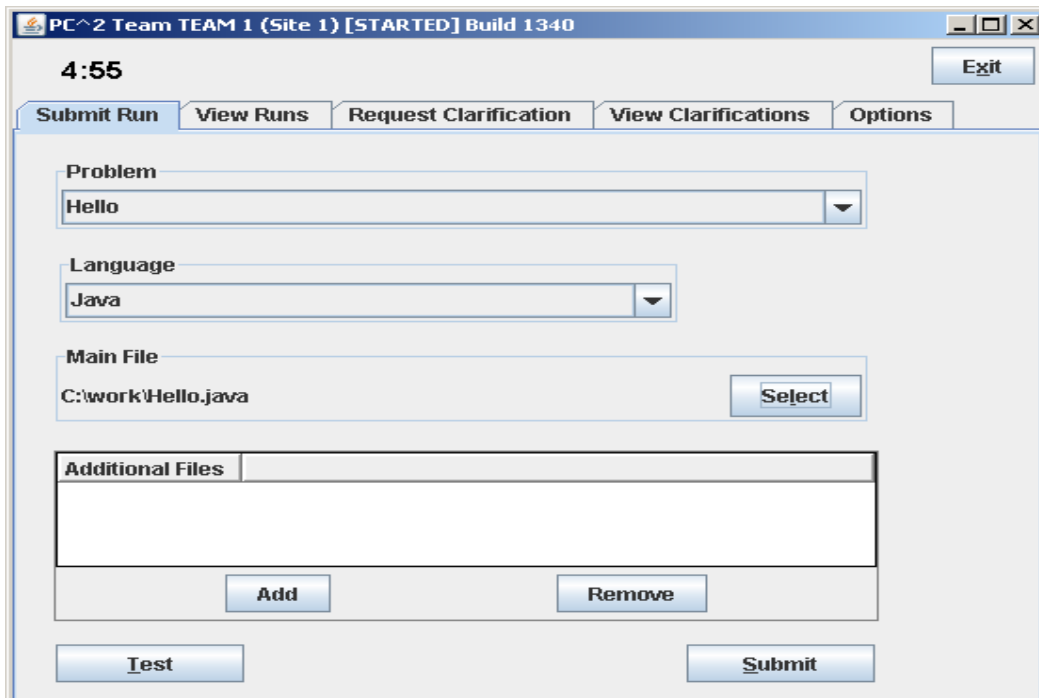
Khởi động PC²

Khởi động PC² thông qua shortcut đến file **pc2team.bat**, ta được màn hình tương tự như hình dưới đây:



Để đăng nhập, nhập vào tên của đội và mật khẩu vào ô Name và ô Password rồi nhấn Logon. Tên của đội sẽ có dạng **teamxx**, trong đó **xx** là số hiệu của đội. Mật khẩu của từng đội sẽ được ban giám khảo cho trước.

Gửi bài cho ban giám khảo



Sau khi hệ thống chấp nhận cho đăng nhập, bạn sẽ vào được màn hình chính của PC² như hình trên. Màn hình này hiển thị tên đội (ở đây là **team1**) và thời gian còn lại của cuộc thi (ở đây là 4 giờ 57 phút).

Lựa chọn file chương trình

Nhấn vào tab SUBMIT để hiển thị màn hình cho phép nộp bài, như hình trên.

Chọn trong danh sách **Problem** đề bài tương ứng với chương trình bạn muốn gửi tới ban giám khảo. Trong ví dụ này, đề bài **Hello** đã được chọn.

Chọn trong danh sách Language ngôn ngữ dung để viết chương trình bạn muốn gửi tới ban giám khảo. Trong ví dụ này, ngôn ngữ Java đã được chọn

Để gửi bài tới ban giám khảo, bạn phải chỉ ra tên file chứa **chương trình chính**. Bạn hãy nhấn vào nút Select để mở hộp thoại File và chọn file chứa chương trình chính. Sau khi chọn file, đường dẫn của file đã chọn sẽ được hiển thị trên màn hình trong phần **Main File**, trong ví dụ này là "C:\work\Hello.java".

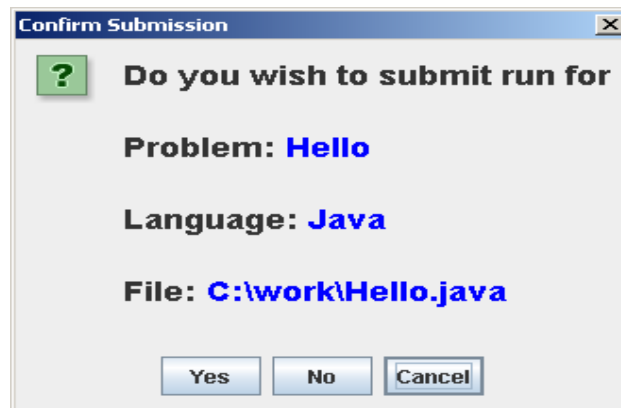
Nếu chương trình của bạn gồm nhiều file, bạn phải chỉ ra các file còn lại trong danh sách **Additional Files**. Bạn hãy nhấn vào nút **Add** để thêm file và nút **Remove** để loại bỏ file.

Lưu ý: Bạn phải chỉ ra tên chương trình chính trong phần **Main File** chứ không phải trong phần **Additional Files**. Ngoài ra, bạn chỉ cần đưa các file chứa mã nguồn (file chương trình, file tiêu đề) vào chứ không cần đưa các file dữ liệu hoặc file chạy được vào các phần này.

Kiểm tra chương trình

Sau khi bạn đã chọn đề bài, ngôn ngữ và các file của chương trình cần gửi đến Ban giám khảo, bạn nên nhấn vào nút **Test**. Chương trình của bạn sẽ được dịch và chạy trên máy tính của bạn, sử dụng môi trường giống với môi trường của Ban giám khảo. Tuy nhiên chương trình sẽ được chạy với dữ liệu thử nghiệm của bạn chứ không phải dữ liệu kiểm tra của Ban giám khảo.

Bạn nên chạy thử chương trình (bằng cách nhấn nút **Test**) trước khi gửi chương trình tới Ban giám khảo. Ngoài ra, khi sử dụng tính năng chạy thử này, bạn nên kiểm tra lại và đảm bảo các file dữ liệu có nằm trong cùng thư mục chứa chương trình.



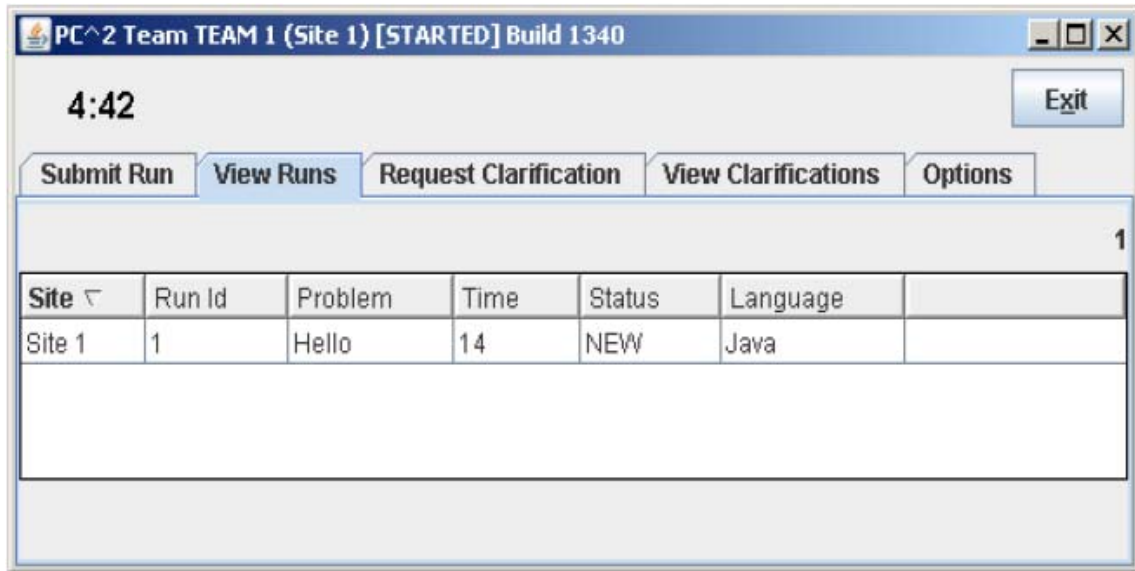
Sau khi chạy thử chương trình, bạn có thể nộp bài bằng cách nhấn vào nút **Submit**. Một hộp thoại như hình trên xuất hiện, bạn hãy kiểm tra lại dữ liệu lần cuối và nhấn vào nút **Submit** để nộp bài cho Ban giám khảo.

Khi chương trình đã được nộp, hộp thoại sau đây sẽ xuất hiện thông báo chương trình của bạn đã được nộp.



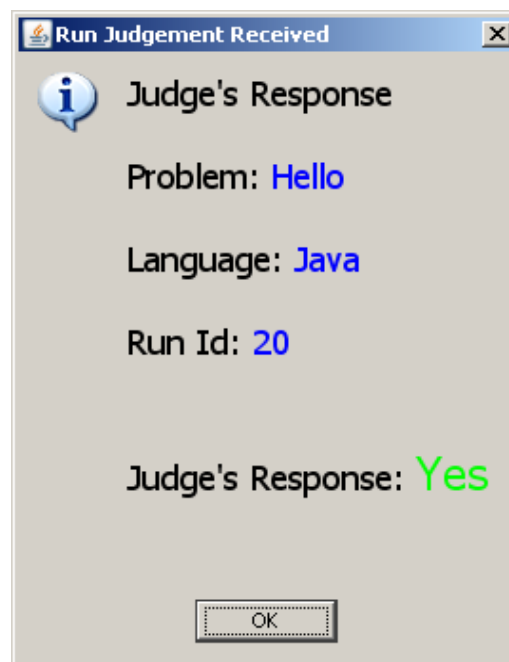
Thông báo này cho bạn biết Ban giám khảo đã nhận được bài làm của bạn. Bạn có thể nhấn **Close** để đóng lại sau khi đọc xong. Lưu ý: Thông báo này chỉ cho biết Ban giám khảo đã nhận được bài làm, sau khi Ban giám khảo đánh giá xong bài làm của bạn, bạn sẽ nhận được thông báo khác cho biết kết quả đánh giá.

Để xem tình trạng các bài tập đã nộp của bạn, hãy nhấn vào tab **Runs**. Màn hình tương tự như hình dưới đây sẽ xuất hiện. Bạn có thể nhấn vào nút **Refresh** để biết được kết quả cập nhật nhất.



Ở ví dụ này, tại thời điểm còn 4 giờ 42 phút, đội team1 đã nộp bài 1 lần. Đó là bài Hello được nộp ở thời điểm 14 phút. Cột status có hiện NEW thể hiện bài làm này chưa được ban giám khảo đánh giá. Nếu bài làm đã được ban giám khảo đánh giá, cột status sẽ hiện Yes hoặc No.

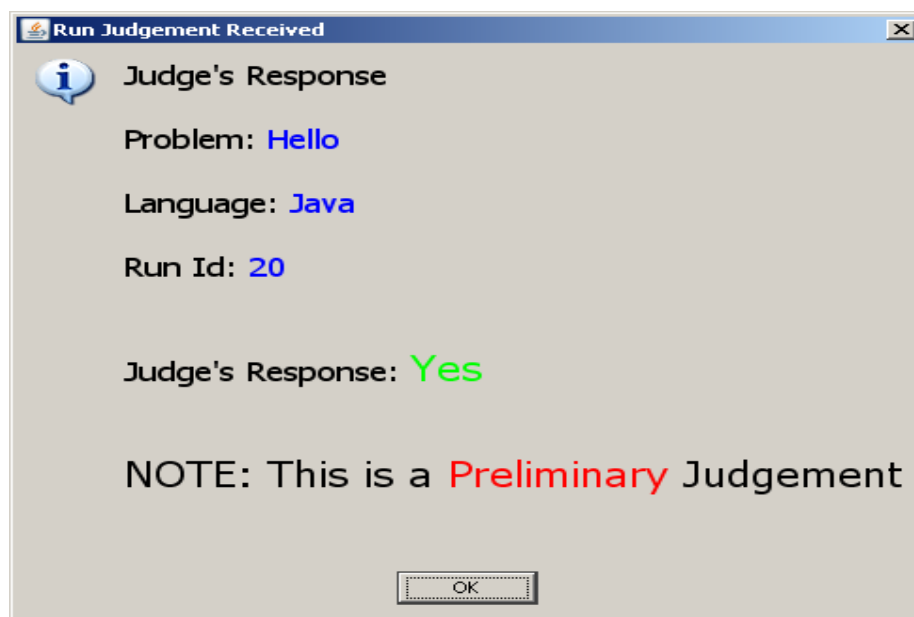
Kết quả đánh giá



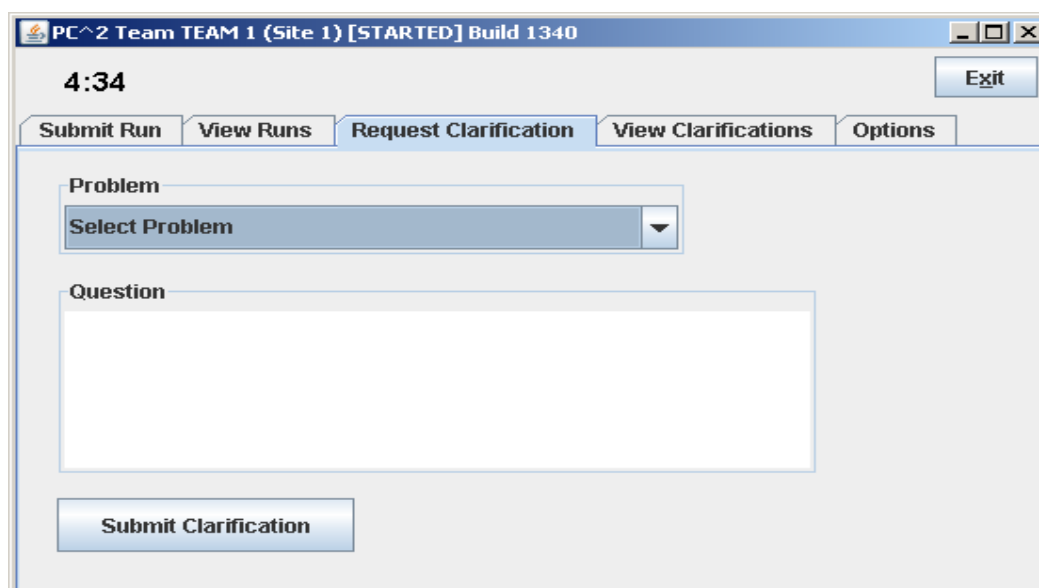
Sau khi Ban giám khảo đánh giá xong bài làm của bạn, một thông báo về kết quả sẽ được gửi lại cho bạn, tương tự như hình trên. Thông báo này sẽ cho bạn biết chương trình của bạn chạy trên dữ liệu của ban giám khảo cho kết quả ra sao, đúng hay không đúng (Yes/No).

Điểm khác biệt so với PC² 8.7

Trong một số trường hợp như ở giai đoạn cuối cuộc thi, để thời gian phản hồi cho thí sinh được rút ngắn, ban giám khảo có thể đặt một hệ thống chấm sơ bộ. Hệ thống này sẽ đưa ra đánh giá dựa trên chương trình của thí sinh một cách tự động mà không có sự xem xét của ban giám khảo. Vì vậy, thí sinh sẽ nhận được kết quả do hệ thống này đánh giá kèm theo dòng thông báo: "This is a **Preliminary Judgement**". Kết quả này là kết quả không chính thức và không được tính vào bảng điểm. Sau một khoảng thời gian nào đó (có thể vẫn trong thời gian cuộc thi diễn ra hoặc khi kết thúc cuộc thi), giám khảo sẽ thông báo kết quả chính thức. Kết quả này có thể giống và cũng có thể khác với kết quả sơ bộ ban đầu.

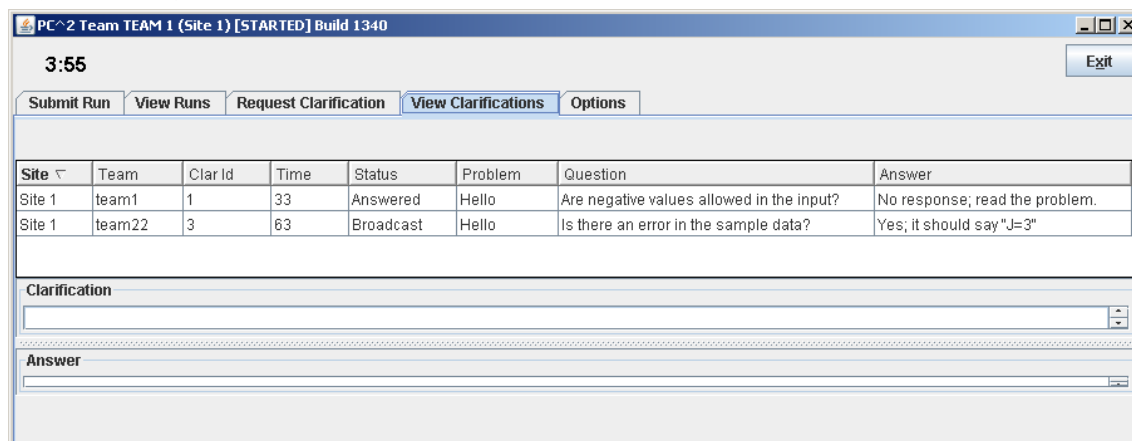


Yêu cầu giải đáp thắc mắc



Nếu bạn thấy đề bài không rõ ràng, bạn có thể gửi yêu cầu giải đáp tới ban giám khảo. Bạn hãy chọn tab **Clarifications**, màn hình hiện lên tương tự như hình trên. Bạn hãy chọn đề bài cần thắc mắc, nhập câu hỏi và nhấn vào nút **Submit Clarification**.

Nếu Ban giám khảo đã trả lời thắc mắc của bạn, các trả lời này sẽ hiện lên trong tab **View Clarifications** như hình dưới đây. Cột status có trạng thái “broadcast” khi Ban giám khảo thấy rằng thắc mắc của bạn hợp lý, đề bài thực sự có điểm không rõ ràng và tất cả các đội thi khác cũng sẽ nhận được thông báo này của Ban giám khảo.



Khi Ban giám khảo trả lời câu hỏi (bạn có thể phải đợi vì Ban giám khảo nhận được nhiều yêu cầu cùng lúc), một thông báo sẽ tự động hiện lên thông báo kết quả trả lời của ban giám khảo, tương tự như khi Ban giám khảo đánh giá bài làm của bạn.

Lưu ý: Ban giám khảo sẽ đánh giá xem thắc mắc của bạn có cần giải đáp hay không? Nếu đề bài đã rõ ràng đủ để giải đáp thắc mắc của bạn, bạn sẽ chỉ nhận được câu trả lời “No Response - Read the Problem Statement”

Đổi mật khẩu

Để thay đổi mật khẩu, bạn chọn tab Settings. Bạn hãy nhập vào mật khẩu hiện tại, mật khẩu mới, gõ lại mật khẩu mới và nhấn vào nút **Change password** để yêu cầu thay đổi mật khẩu đăng nhập.

Thoát khỏi PC²

Để thoát khỏi PC², bạn nhấn vào nút **Exit**. Lưu ý: Thoát khỏi PC² không làm mất các yêu cầu nộp bài, yêu cầu giải đáp của bạn, tuy nhiên, bạn chỉ có thể nhận được thông báo của Ban giám khảo khi bạn đăng nhập vào hệ thống.

Lưu ý

Mỗi khi bạn khởi động PC², sẽ có một cửa sổ command được tự động bật đồng thời. Bạn có thể thu nhỏ cửa sổ này nhưng không được tắt. Nếu bạn tắt cửa sổ này, thì PC² sẽ tự động thoát và bạn phải đăng nhập lại từ đầu.

Thư viện cho phần thi “Mã nguồn mở”

Ngôn ngữ lập trình được chọn sử dụng trong nội dung thi “Mã nguồn mở” năm nay là Python. Hệ điều hành sử dụng cho các đội thi là Ubuntu 9.04. Môi trường phát triển tích hợp (IDE) Eclipse 3.x với plugin PyDev và Python 2.6.x sẽ được cài đặt sẵn trên các máy của các đội thi.

Python là một ngôn ngữ lập trình hiện đại, đa nền tảng và khá dễ học, đặc biệt với những người đã có ít nhiều kinh nghiệm lập trình và đã lập trình với các ngôn ngữ như Java hay PHP. Python cũng là một ứng viên sáng giá cho lập trình ứng dụng Web cùng với PHP và Perl trong kiến trúc LAMP (*Linux-Apache-MySql-PHP/Python/Perl*).

Các URL phục vụ cho việc tìm hiểu và download các công cụ PMNM sử dụng trong nội dung thi PMNM năm nay như sau:

- Python 2.6 (<http://www.python.org/>)
- Eclipse 3.5 (Java EE <http://www.eclipse.org/>)

- PyDev 1.4.7 (<http://pydev.sourceforge.net/>)

Các thư viện mã nguồn mở sau sẽ được sử dụng trong phần thi “Mã nguồn mở” :

- **Google App Engine** (<http://code.google.com/appengine/>)
Download AppEngine <http://code.google.com/intl/en/appengine/downloads.html>
Tài liệu cho việc xây dựng dự án Python với AppEngine
<http://code.google.com/intl/en/appengine/docs/python/gettingstarted/>
- **Python Imaging Library**
Một thư viện rất mạnh trong việc xử lý ảnh và phù hợp với ứng dụng web.
Tài liệu và download tại: <http://www.pythonware.com/products/pil/>
- **PyUNO**
Cầu nối cho phép sử dụng API của OpenOffice.org thông qua ngôn ngữ Python
Tài liệu và download tại: <http://wiki.services.openoffice.org/wiki/Python>
http://wiki.services.openoffice.org/wiki/PyUNO_bridge
Có thể tham khảo thêm mã nguồn Ovniconv mà anh Jean Christophe André đã phát triển để làm extension cho OpenOffice ở đây:
3. <http://extensions.services.openoffice.org/project/ovnicov>
4. <https://launchpad.net/ovnicov>
5. <http://wiki.hanoilug.org/projects:ovnicov>

Các đội tuyển sẽ đọc, nghiên cứu, phân tích, và tìm hiểu các thư viện mã nguồn mở này để nắm được các chức năng chính, các giao tiếp, các thành phần (*module*) chính trong các bộ thư viện mã nguồn mở này. Đề thi cho phần thi “Mã nguồn mở” sẽ bao gồm một số bài toán Tin học và câu hỏi liên quan đến các thư viện đã công bố kết hợp với các kỹ năng, thao tác lập trình trực tiếp trên máy tính với nội dung chủ yếu dựa trên khả năng hiểu, nắm bắt, sử dụng, khai thác, sửa lỗi và nâng cấp bộ thư viện mã nguồn mở đã công khai trước khi thi.

LỊCH ĂN TRƯA VÀ TIỆC GIAO LƯU

Ngày 08/10/2009: Đăng ký dự thi

Sau khi đăng ký, các đoàn tự túc ăn trưa

Ngày 08/10/2009: Thi các Khối Cá Nhân OLP'09: Phần mềm nguồn mở

11h45 – 12h45 Sinh viên các đoàn ăn trưa tại Trường Đại học Nha Trang

BTC và trường Đại học Nha Trang mời cơm trưa các trường/phó đoàn

Ngày 09/10/2009: Thi ACM/ICPC khu vực Châu Á

11h30 – 12h30 Các đoàn ăn trưa tại Trường Đại học Nha Trang

11h00 – 12h00 Phục vụ ăn trưa tại chỗ các đội tuyển dự thi ACM/ICPC tại Nhà Thi đấu Đa năng

19h15 – 20h30 Liên hoan – Giao lưu OLP'09 & ACM/ICPC Trường Đại học Nha Trang

THÔNG TIN LIÊN HỆ

Ban Tổ chức Olympic Tin học Sinh viên VN 2009 & Kỳ thi ACM/ICPC Tp. Hồ Chí Minh Số 1, Hàn Thuyên, Hà Nội Tel: 84-4-38211725/ 39712597 Fax: 84-4-38211708 e-Mail: itweek@vnn.vn Web: http://www.vaip.org.vn/ ; http://www.itweek.org.vn/Olympic/2009/		Trường Đại học Nha Trang 02, Nguyễn Đình Chiểu, TP Nha Trang Tel: + 84- 58 3831149 Fax: + 84- 58 3831147 eMail: dhtsnt@vnn.vn Website: http://www.ntu.edu.vn
ĐƯỜNG DÂY NÓNG		
Thí sinh	itweek@vnn.vn	Vũ Thị Phụng (0904 360506)
Lễ tân	ntnhungvaip@gmail.com	Nguyễn Trang Nhung (0934 410585)
Đại học Nha Trang	thuanvinh122@gmail.com censtrad@vnn.vn buiducduongit@gmail.com	Nguyễn Đình Thuận (0905 103758) Nguyễn Hữu Trọng (0913478999) Bùi Đức Dương (0914 095451)
Thông tin tài trợ	vaip@vnn.vn	Nguyễn Xuân Hương (0986 727473)
Công tác Sinh viên , Đoàn TN	toantv.ctsv@yahoo.com.vn quocviet45sh@yahoo.com	Tổng Văn Toàn (0983 208112) Đỗ Quốc Việt (01683818338)
Kỹ thuật, mạng	pvnamk19@yahoo.com tai9601@gmail.com tiendu1@yahoo.com dungpc@vnu.edu.vn	Phạm Văn Nam (0904388182) Nguyễn Tấn Tài (0905209021) Nguyễn Tiến Dũng (0983992575) Phùng Chí Dũng (0912 502899)
Hậu cần, thiết bị	luongtd.ntu@gmail.com andonhu@dng.vnn.vn dvanthu1979@yahoo.com vaip@vnn.vn	Trần Đức Lượng (0948 186371) Đỗ Như An (0913419666) Đặng Văn Thư (0913486127) Nguyễn Xuân Hương (0986 727473)
Thông tin báo chí	ngohonghanh.hn@gmail.com	Ngô Hồng Hạnh (0913 239894)

**Chúc 10 Đội tuyển Việt Nam chiến đấu giành quyền vào Chung kết ACM/ICPC toàn cầu
tại site ACM/ICPC Phuket, Thái Lan ngày 4/11/2009**

SINH VIÊN CNTT VIỆT NAM TIẾN LÊN!

**Asia Pacific
Regional Contest
Vietnam**



acm International Collegiate
Programming Contest

**event
sponsor**



Cơ quan bảo trợ

Ban Chỉ đạo Quốc gia về CNTT

Bộ Giáo dục và Đào tạo

Bộ Thông tin và Truyền thông

Bộ Khoa học và Công nghệ

Liên hiệp các Hội KH & KT Việt Nam

Đơn vị tổ chức

Hội Tin học Việt Nam

Bộ Giáo dục và Đào tạo

Hội Sinh viên Việt Nam

Đại học Nha Trang

Đơn vị đồng tổ chức

Văn phòng CNTT - Bộ KH & CN

Công ty Cổ Phần Truyền thông Việt

Tài trợ chính



Tài trợ Đồng



Tài trợ Wireless



Tài trợ giải thưởng & tổ chức



Bảo trợ thông tin



Mọi chi tiết liên hệ:

Ban Tổ chức

Chị Phụng (VAIP)

Tel: 0904 360 506

eMail: itweek@vnn.vn * www.itweek.org.vn

Đại học Nha Trang

Anh Bùi Đức Dương

Tel: 0914095451

eMail: buiducduongit@gmail.com