

APP CETAC Matriz de Responsabilidades

Project Manager: Marlene Ofelia Sánchez Escobar

Esta matriz describe el nivel de participación y autoridad de los participantes del proyecto en las actividades principales del proyecto.

R Ejecuta la responsabilidad. Persona responsable de realizar y finalizar el trabajo. No es necesariamente un tomador de decisiones, pero orienta al grupo a tomar decisiones de forma oportuna.

A Autoridad de **aprobación**. Aprobación final al aceptar la salida de la actividad. Toma decisiones.

C Debe ser consultado. Mientras el trabajo se realiza, este stakeholder contribuye con información. No toma decisiones pero es consultado previo a la toma de decisiones.

I Debe ser **informado** después de tomar la decisión. Quiere mantenerse informado del progreso de las actividades.

Actividad	Luis Hernández [Socio Formador]	Marlene Sánchez [Project Manager]	Paola	Adriana	[Lider de Proyecto Rodolfo]
Documento de Requerimientos	A	A	R	A	A
Documento de Arquitectura	I	I	R	A	A
Desarrollo	I	I	A	R	A
Plan de pruebas	I	I	R	A	R
Control de cambios	I	I	A	A	R
Product backlog	I	I	R	A	R
Sprint backlog	I	I	R	R	R

Planificación	I	I	R	R	R
Crear historias de usuario para los distintos roles	C	I	R	R	R
Revisar historias de usuario	I	I	R	R	A
Diseñar mock-up	I	I	R	R	R
Finalizar diseño de mock-up	I	I	R	A	A
Revisar diseño de mock-up	I	I	A	A	R
Realizar proyecto en Xcode	I	I	R	R	R
Colocar imágenes en Xcode	I	I	R	A	R
Revisar proyecto Xcode	I	I	R	A	R
Hacer commit del proyecto en Github	I	I	R	R	R
Verificación de errores	I	I	R	A	A
Realizar introducción de proyecto	I	I	R	A	A
Realizar supuestos y dependencias	I	I	A	R	A
Realizar requerimientos funcionales y no funcionales	I	I	A	R	R
Realizar diagrama de base de datos	I	I	R	R	R
Realizar diagrama de arquitectura app	I	I	R	R	R

Realizar diagrama de clases de la app	I	I	A	R	R
Actualizar documentación de PMO	I	I	R	A	A
Actualizar plan de trabajo	I	I	R	A	A
Revisar avance en el plan de trabajo	I	I	R	A	A
Realizar requisitos funcionales y no funcionales de seguridad	I	I	R	R	A
Colocar mock-up en documento	I	I	R	A	A
Colocar flujo de la app en el documento	I	I	A	R	R
Cerrar primer sprint	I	A	I	R	I