ENTREGA 2: FUNCIONALIDADES OPTATIVAS FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

PARTICIPANTES:

Juxian Iván Luo
Liupeng Ji
Adrian Marcos Gonzalez
Javier Toribio Couz
Ruohan Zhuo
Álvaro Tomás Martínez

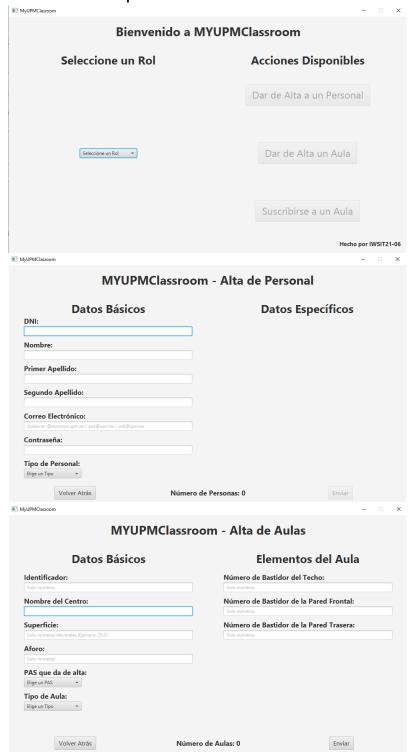
IWSIT21-06

ÍNDICE:

- 1. INTERFAZ GRÁFICA
- 2. PERSISTENCIA

1. INTERFAZ GRÁFICA:

Hemos implementado la GUI usando JavaFX. Al ejecutar el programa, nos muestra un menú principal donde podemos interactuar con botones que realizan las funcionalidades implementadas.





2. PERSISTENCIA:

Hemos implementado la persistencia usando Serialization de Java, para serializar objectos y guardarlos en ficheros.

```
public class Aula implements Serializable {
```