

Ejercicios de la Unidad 01.- Introducción

- 1 Escribe la clase **HolaMundo.java** y ejecútalo para comprobar que funciona. Añade más instrucciones `System.out.println(...)` con el texto que quieras y ejecútalo para comprobar que lo muestra por pantalla.
- 2 Escribe las clases **DiasDeVida.java** y **DivideYSuma.java**. En la próxima unidad veremos los detalles de estos programas. Prueba a ejecutarlos para comprobar que funcionan, y prueba también a utilizar números distintos y ejecutarlo para ver qué sucede.

```
/// Un programa que calcula los días de vida

public class DiasDeVida {
    public static void main(String[] args){
        int edad = 23;
        int dias = edad * 365;
        System.out.println("¡Tienes " + dias + " días de vida!");
    }
}
```

```
/// Un programa que calcula una división y una suma.

public class DivideYSuma {
    public static void main(String[] args) {
        double dividend = 20.0;
        double divisor = 6.0;
        double sumarAlFinal = 3.0;
        System.out.println((dividend / divisor) + sumarAlFinal);
    }
}
```

- 3 Escribe una clase nueva llamada **Ejercicio3.java**, similar a los anteriores, que haga algún cálculo con dos o tres datos y lo muestre por pantalla. Puede ser lo que tú quieras. Por ejemplo, la suma de varios números, cuántos segundos hay en un día, cuanto sería un precio + el 21% de IVA...

Entrega los 4 archivos java.