

### 3. a) SJECIŠTE ZRAKE I TROKUTA

- sjecište  $\triangle abc$  i zrake pogleda  $e+td$  možemo formulirati kao rješavanje sustava jednačini uz pomoć baričentričnih koordinata  $t+\beta+\gamma=1$ :  $e+td = f a + \beta b + \gamma c = a + \beta(b-a) + \gamma(c-a)$

- raspisivanjem po koord. dobijemo sustav:

$$\begin{bmatrix} x_a - x_b & x_a - x_c & x_d \\ y_a - y_b & y_a - y_c & y_d \\ z_a - z_b & z_a - z_c & z_d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta \\ \gamma \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_a - x_e \\ y_a - y_e \\ z_a - z_e \end{bmatrix}$$

- možemo zapisati kao  $3 \times 3$  sustav  $Ax = b$ :

$$A = \begin{bmatrix} x_a - x_b & x_a - x_c & x_d \\ y_a - y_b & y_a - y_c & y_d \\ z_a - z_b & z_a - z_c & z_d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} \beta \\ \gamma \\ t \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} x_a - x_e \\ y_a - y_e \\ z_a - z_e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \\ k \end{bmatrix}$$

- Cramerovim pravilom rješimo sustav:

$$\beta = \frac{\det[A_1 A_2 A_3]}{\det A}, \quad \gamma = \frac{\det[A_1 b A_3]}{\det A}, \quad t = \frac{\det[A_1 A_2 b]}{\det A}$$

- raspisano:

$$\beta = \frac{j(ei - hf) + k(gf - di) + l(dh - eg)}{a(ei - hf) + b(gf - di) + c(dh - eg)}$$

$$\gamma = \frac{i(ak - jb) + h(jc - al) + g(bl - kc)}{a(ei - hf) + b(gf - di) + c(dh - eg)}$$

$$t = - \frac{f(ak - jb) + e(jc - al) + d(bl - kc)}{a(ei - hf) + b(gf - di) + c(dh - eg)}$$

- ako  $t, \beta, \gamma \in (0, 1)$  i  $t > 0$ , onda zraka siječe trokut u točki  $p = e + td$

- normala na  $\triangle abc$ :  $n = (b-a) \times (c-a)$

### SJECIŠTE ZRAKE I SFERE

-  $S(c, R)$  sfera u centru  $c = (x_c, y_c, z_c)$  radijusa  $R$  ima jed.:  $(p-c)(p-c) - R^2 = 0$

- koristeći def. za p:

$$(e + td - c)(e + td - c) - R^2 = 0 \quad \text{dobivamo:}$$

$$(d \cdot d)t^2 + 2d(e - c)t + (e - c)(e - c) - R^2 = 0$$

- riješimo kv. jed.:

$$t_{1,2} = \frac{-d \cdot (e - c) \pm \sqrt{(d \cdot (e - c))^2 - (d \cdot d)((e - c)(e - c) - R^2)}}{d \cdot d}$$

- ukoliko diskriminanta  $\geq 0$ , zraka sjeća sferu

- normala u točki p sfere:  $n = 2(p - c)$

b)

- za zraku  $e + \lambda d$ :  $e = (e_1, e_2, e_3)$

$$d = (d_1, d_2, d_3)$$

- za površ. cilindra:  $\frac{x^2}{r^2} + \frac{y^2}{s^2} = 1 \quad 0 \leq z \leq h$

- projiciramo zraku  $e + \lambda d$  na xy ravninu:

$$e_{xy} = (e_1, e_2)$$

$$d_{xy} = (d_1, d_2)$$

- rješavanjem parametarskih jed. odredimo točku sjecišta projekcije zrake s eliptičnom površ.; parametarske jed. projekcije zrake su:

$$x = e_1 + \lambda d_1$$

$$y = e_2 + \lambda d_2$$

$\lambda \rightarrow$  nepoznata varijabla

- zamjenimo x i y u jed. eliptične površ. i riješimo za  $\lambda$

$$\frac{(e_1 + \lambda d_1)^2}{r^2} + \frac{(e_2 + \lambda d_2)^2}{s^2} = 1$$

$\hookrightarrow$  rj. ove jed. za  $\lambda$  reći će nam sjeća li se zraka s eliptičnim cilindrom ili ne

ako  $\exists$  real. poz. rj. za  $\lambda$ , zraka se sjeća s cilindrom, u suprotnom zraka ne sjeća cilindar

- na kraju potrebno još provjeriti da je  $\lambda$  u rasponu  $[0, \infty)$  da bismo provjerili je li točka sjecišta unutar zadatog raspona z, tj.  $0 \leq z \leq h$