|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 查询员工信息。 | |
| 用例ID | S-02 | |
| 优先权 | 高 | |
| 主要业务参与者 | 管理员、员工 | |
| 其他参与者 |  | |
| 描述 | 该用例描述管理员或员工查询员工信息。 | |
| 前置条件 | 发起人必须是员工或管理员。 | |
| 触发器 | 当员工或管理员申请查询员工信息时，用例触发。 | |
| 典型事件过程 | 参与者动作 | 系统响应 |
| 第1步：员工或管理员发起查询动作，并确认查询类型（基本信息、工资信息或出勤信息）。 | 第2部：系统返回员工信息。 |
| 代替事件过程 |  | |
| 结论 | 当返回查询结果后，该用例结束。 | |
| 后置条件 |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 工资核算 | |
| 用例ID | S-03 | |
| 优先权 | 高 | |
| 主要业务参与者 | 管理员 | |
| 其他参与者 |  | |
| 描述 | 该用例描述管理员对每个员工的工资进行核算。员工的信息会被核对，验证无误之后，管理员将核算员工工资。一旦完成会生成一条员工工资记录。 | |
| 前置条件 | 核算的发起人必须是管理员。 | |
| 触发器 | 当管理员开始核算时，用例触发。 | |
| 典型事件过程 | 参与者动作 | 系统响应 |
| 第1步：管理员查看并核对员工信息及考核信息。  第3部：确认信息无误后，申请生成工资账单。  第5部：发放工资。 | 第2部：系统根据员工工作信息，依照预先设定的工资核算标准计算工资。  第4部：系统生成工资账单。 |
| 代替事件过程 |  | |
| 结论 | 当确认发放工资后，该用例结束。 | |
| 后置条件 |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 信息系统 | |
| 用例ID | S-04 | |
| 优先权 | 中 | |
| 主要业务参与者 | 管理员 | |
| 其他参与者 |  | |
| 描述 | 该用例描述管理员对员工的添加、删除。当有新员工出现后，管理员核对并填写员工信息、录入到系统之中。当员工退出时，管理员从员工信息中删除该员工信息。 | |
| 前置条件 | 添加删除工作必须是管理员。 | |
| 触发器 | 当有员工进入或离开时，用例触发。 | |
| 典型事件过程 | 参与者动作 | 系统响应 |
| 第1步：管理员查看并确认员工信息。  第2部：确定添加还是删除。 | 第3部：进行添加或删除工作。  第4部：一旦完成，出现提示信息。 |
| 代替事件过程 |  | |
| 结论 | 当插入或删除成功后，该用例结束。 | |
| 后置条件 |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 工资报告 | |
| 用例ID | S-05 | |
| 优先权 | 中 | |
| 主要业务参与者 | 管理员 | |
| 其他参与者 |  | |
| 描述 | 该用例描述管理员生成工资报告。 | |
| 前置条件 | 操作员必须是管理员。 | |
| 触发器 | 当有管理员申请生成报告时，用例触发。 | |
| 典型事件过程 | 参与者动作 | 系统响应 |
| 第1步：管理员确认生成报告类型。 | 第2部：系统筛选出相应的工资记录。  第3部：生成相关的工资报告。 |
| 代替事件过程 |  | |
| 结论 | 当工资报告生成成功后，该用例结束。 | |
| 后置条件 |  | |