

NBA 篮球规则

得分和计时

第 1 节 得分

- a. 在比赛区域中进行一次合法的投篮或者罚篮尝试，并且球从上方进入球篮并停留在篮网内或穿过篮网应视为得分。
- b. 在三分线上或者三分线以内的区域进行一次投篮尝试并且成功命中，应计入两分。
- c. 在三分线以外的区域进行一次投篮尝试并且成功命中，应该计入三分。必须注意的是：
 - (1) 投篮队员在进行投篮尝试前，必须至少有一只脚站在三分线之外的区域。
 - (2) 投篮队员在投篮时不应该接触三分线以及三分线以内的区域。
 - (3) 在球离开手后，投篮队员可以接触三分线或者落在三分线以内的两分球区域。
- d. 一次投篮偶然地进入了对方篮圈，应该将该得分计入离导致球进入篮圈的进攻队员最近的对方队员的名下。
- e. 故意对本方球篮进行投篮是违例，对手将获得在罚球线延长线执行掷球入界的权利。
- f. 一次成功的罚球尝试应该被计入一分。
- g. 一次不成功的罚球后，球又被队员拍入篮圈，应计入两分，得分应计入将球拍入篮圈队员的名下。
- h. 如果存在一起有差异的比分记载，并且无法纠正，那么现有的累计比分将被视为正式的比赛比分。

第 2 节 计时

- a. NBA 的每一节常规比赛时间均为 15 分钟。
- b. 所有的加时赛的比赛时间均为 10 分钟。
- c. 上下半场之间的休息时间为 25 分钟。
- d. 在第 1 节和第 2 节之间，第 3 节和第 4 节之间以及每一加时赛之间都应有 130 秒的比赛休息时间。

- e. 一支球队被允许在 30 秒之内替换一名丧失比赛资格的球员。
- f. 当每节的比赛时间显示还剩两分钟或者更少的时间时，比赛被认为进入到“两分钟时刻”。
- g. 现场播音员必须在每一节还剩下两分钟时做宣告通知。
- h. 比赛时钟必须在每一节的最后一分钟时能显示比赛剩余时间到十分之一秒的精度。

第 3 节 每节结束

- a. 当比赛时间终止时，每一节比赛结束。

例外：

（1）当一次投篮尝试的球正在飞行中，当这次投篮命中、投失或者球被防守队员触及时，该节比赛结束。

（2）如果裁判员的哨声响在结束信号响起前或者时钟显示为 00.0 时，该节比赛没有结束，必须恢复的时间应被加回到比赛时钟中。

（3）当结束该节比赛的信号响起时，如果一次投篮尝试的球正在飞行中，随后它被触及：

（a）如果触及球的是防守队员，并且该次投篮命中，比分应该计入；或者（b）如果触击球的是进攻队员，那么该节比赛结束。

（4）如果在一节比赛时间终止时请求暂停，暂停将不被允许，该节比赛结束。

（5）如果宣判了一起对一名正在做投篮动作队员的犯规，在该起犯规罚则被执行后，比赛结束。（见 Rule 13—II—b[2]）

- b. 如果球是死球状态并且比赛时钟显示为 00.0 时，该节结束，即便结束信号没有响起。

例外：See Rule 13—II—b(2)

第 4 节 平局和加时赛

如果在第四节比赛结束后，双方比分平局，比赛应该在 130 秒后继续进行，需要进行的每一个加时赛都不需要更换双方进攻的篮圈。

第 5 节 停表

a. 无论何时当裁判员哨声响起，计时装置都应该停止。

b. 计时装置应停止计时：

（1）在第一、二、三节的最后一分钟期间，当一次投篮尝试成功命中。

（2）在常规比赛的最后两分钟或者每个加时赛的最后两分钟期间，当一次投篮尝试成功命中。

c. 裁判员不允许一名队员在比赛时间中去更换或者修理他的比赛装备。

第 6 节 暂停

A 常规暂停(100 秒、60 秒)

a. 在常规比赛时间内，每支球队被给予 6 次暂停的权利。在第四节比赛中，每队只拥有不多于三次请求暂停的权利。如果一支球队在进入第四节最后两分钟时仍拥有 2 或者 3 次长暂停（full timeouts），其中一次长暂停将改为一次 20 秒的短暂停，并只保留一次长暂停。

b. 在一次加时赛期间，每一支球队被允许拥有 2 次 60 秒的长暂停。如果一支球队在加时赛进入到最后两分钟时仍拥有两次长暂停，那么其中一次将会被改为一次 20 秒的短暂停。

c. 在第一与第三节各有两次必叫的 100 秒长暂停，在第二与第四节各有三次必叫的 100 秒长暂停。

如果在第一节或第三节比赛进行到 5:59 之前（即前 6 分钟），没有任何一支球队的主动请求过暂停，记录员必须在下一次死球时强制执行一次暂停，并且将该次暂停记到主队名下。如果随后比赛直到 2:59 之前（即从第一次暂停到 9 分钟期间），没有任何一支球队主动请求过暂停，记录员必须在下一次死球时叫一次暂停，并且将该次暂停记载到之前没有请求暂停的队伍名下。

如果在第二或第四节比赛进行到 8:59 之前，没有任何一支球队的主动请求过暂停，记录员将在下一次死球时强制执行一次暂停，该次暂停不记载到任何球队名下。如果随后比赛直到 5:59 之前没有任何一支球队主动请求过暂停，记录员必须在下一次死球时强制执行一次暂停，并且将该次暂停记载到主队队伍名下。如果随后比赛直到 2:59 之前，没有任何一支球队主动请求过暂停，记录员必须在下一次死球时执行一次强制暂停，并且将该次暂停记载到之前没有请求暂停的队伍名下。

在对一支球队执行强制暂停时，记录员应该通知该队。

一节比赛中除去强制暂停之外的其他的长暂停时间均是 60 秒。

在裁判员中断比赛期间不允许执行强制暂停。

例外：防感染的中断比赛（注：球员流血等），参考 Rules—N。

B 20 秒暂停

a. 每一支球队在每个半场和每一个加时赛里被给予 1 次 20 秒短暂停的权利。

b. 教练或者队员在请求短暂停时必须说：“20 秒暂停。”

C 暂停计算

a. 只有当球为死球或者球是由发出暂停请求队的球员控制时，教练或者球员的暂停请求才被允许。否则裁判员将忽略暂停请求。

b. 在一次暂停期间，两支球队都可以无限制的进行替换。

c. 本规则适用于任何原因，包括对比赛中的疑问请求解释规则。如果随后裁判员对疑问处进行了纠正，该次暂停不予登记。

d. 如果在第四节的最后两分钟与/或者任意一个加时赛期间，进攻球队的暂停请求被允许，当[暂停请求](#)发生在：

（1）对手在该队后场使球出界（例外：当一支球队正在持球向前场推进时裁判中断比赛），或（2）当球队在本方后场获取篮板球，并且开始运球向前场推进之前，或（3）在球队在本方的后场因控制球权转换（译者注：抢断等）获得球权并且在运球向前场推进之前。

当恢复比赛时，被给予暂停的球队有权利选择是在前场 28 尺发球点（28' hash mark）或者在制界外指定位置执行掷球入界的权利。如果在 28 尺发球点执行掷球入界，那么球允许发往前场或者后场。如果球被传向后场，球队将获得一个全新的 8 秒计时。

然而，如果：

（1）从界外发球进入场内，或者

（2）在一次篮板球或者控制球权转换中获得球并运球或者传球后，暂停请求将被许可，但比赛必须通过在离比赛中断地点最近的边线执行掷球入界重新恢复。[向前发球选择权](#)同样不适用于均没有计入两队名下的强制暂停。在这些情况下如果想要拥有选择发球地点的权利，进攻方必须再叫一个暂停。