

比赛分为两个半场，每半场 45 分钟。特殊情况经裁判员和双方同意另定除外。任何改变比赛时间的协议（如因光线不足每半场减少到 40 分钟）必须在比赛开始之前制定，并要符合竞赛规程。

中场休息

队员有中场休息的权利

中场休息不得超过 15 分钟。

竞赛规程必须阐明中场休息的时间。

只有经裁判员同意方可改变中场休息时间。

扣除损失时间

在每半场比赛中损失的所有时间应被扣除：

替换队员；

对队员伤势的估计；

将受伤队员移出比赛场地进行治疗；

拖延时间；

任何其他原因。

根据裁判员的判断扣除损失的时间。

执行罚球点球

如果执行罚球点球或重新执行罚球点球，每半场结束时间可延长至罚球点球结束。

决胜期

竞赛规程可以规定再进行两个半场相等时间的比赛。规则第八章的规定也能适用。

中止的比赛

除竞赛规程另有规定外，中止的比赛应重新进行。

预备

通过掷币，猜中的队决定上半场比赛的进攻方向。

另一队开球开始比赛。

猜中的队在下半场开球开始比赛。

下半场比赛两队交换比赛场地。

开球

开球是比赛开始和重新开始的一种方式：

在比赛开始时；

在进球得分后；

在下半场比赛开始时；

在决胜期两个半场开始时。

开球可以直接射门得分。

程序

所有队员在本方半场内；

开球队的对方队员，应距球至少 9.15 米 (10 码)，直到比赛进行；

球应放定在中心标记上；

裁判员发出信号；

当球被踢并向前移动时比赛即为进行；

开球队员在球未经其他队员触及前不得再次触球。

某队进球得分后，由另一队开球。

违规

如果开球队员在其他队员触球前再次触球：

由对方队在犯规发生地点踢间接任意球。