

Product Backlog

Visão geral:

Projetos

Lar Leve app

ResumoBacklogQuadroCódigoCronogramaPáginasFormulários

Pesquisar no backl...

Epics

Sem epic

Gestão da Família

Gestão de Tarefas

Engajamento e Gamificação (Incremento Pós-MVP)

Criar epic

SCRUM Sprint 1 27 set – 11 out (5 tickets)

SCRUM-11 HU01: Cadastro de Família

SCRUM-12 HU02: Login do responsável

SCRUM-13 HU03: Adicionar perfil para os filhos

SCRUM-14 HU04: Criar uma nova tarefa

SCRUM-15 HU05: Atribuir tarefa a uma filho

Criar

Backlog (6 tickets)

SCRUM-16 HU06: Ver a lista de tarefas (filho)

SCRUM-17 HU07: Marcar tarefa como "concluída"

SCRUM-18 HU08: Notificação de conclusão

SCRUM-19 HU09: Ganhar pontos ao concluir tarefas

SCRUM-20 HU10: Criar recompensas personalizadas

SCRUM-21 HU11: Trocar pontos por recompensas

Criar sprint

Definitions of Ready and Done:

Definition of Ready (DoR)

CrITÉRIOS para uma história de usuário estar pronta para entrar em uma Sprint:

- A história está escrita no formato padrão (Eu, como..., quero..., para...).
- Os critérios de aceitação estão definidos, são claros e testáveis.
- A história foi estimada em Story Points pelo time de desenvolvimento.
- As dependências com outras histórias foram identificadas e mapeadas.
- Os wireframes ou protótipos de baixa fidelidade da interface estão disponíveis e foram aprovados pelo PO.

Definition of Done (DoD)

CrITÉRIOS para uma história de usuário ser considerada concluída:

- O código foi desenvolvido conforme os padrões estabelecidos.
- O código foi revisado por outro desenvolvedor (Code Review).
- Testes unitários e de integração foram criados e estão passando (cobertura > 80%).
- Todos os critérios de aceitação foram atendidos e validados pelo PO em ambiente de homologação.
- **Requisito Não Funcional:** A funcionalidade deve ter um tempo de resposta inferior a 2 segundos em conexões 4G.
- O código foi integrado à branch principal (main/develop) sem conflitos.
- A documentação relevante (se aplicável) foi atualizada.