



Ingegneria del Software 2014- 2015

Progetti possibili per il corso

Claudio Tomazzoli

10 marzo 2015



Indice

1	Progetto 1	3
1.1	Breve descrizione	3
2	Progetto 2	3
2.1	Breve descrizione	3
3	Progetto 3	3
3.1	Breve descrizione	3
4	Progetto 4	4
4.1	Breve descrizione	4



1 Progetto 1

1.1 Breve descrizione

Software di geolocalizzazione culturale che consenta di condividere il piccolo patrimonio librario degli utenti privati.

Dovrà permettere di

- La possibilità di pubblicare il proprio patrimonio librario e di gestire una pagina personale per la caratterizzazione del proprio profilo
- Suddivisione contenuti per categorie
- Individuazione utenti limitrofi
- Gestione miniature e anteprime immagini
- Moduli di ricerca per utenti e contenuti
- Statistiche di utilizzo

Si prevede sia una applicazione web.

2 Progetto 2

2.1 Breve descrizione

Molto spesso accade che i problemi relativi alle barche siano piuttosto difficili da individuare, soprattutto se il comandante è qualcuno che non è molto familiare con le barche a vela. Invece di trascorrere gran parte della giornata lavorativa al telefono per offrire un servizio di assistenza e manutenzione, si intende sviluppare una applicazione che costituirà la prima linea di diagnostica per aiutare il comandante, sia di barche da charter che diporto, nell'individuazione di eventuali problematiche tecniche risultanti dall'utilizzo delle imbarcazioni a vela e a consigliarne la risoluzione. Qualora non si fosse riusciti a risolvere il problema, l'applicazione chiamerà in automatico il responsabile aziendale dell'assistenza/manutenzione che potrà così intervenire conoscendo già a priori gli elementi base del problema identificati dal comandante con l'utilizzo dell'APP.

Si prevede sia una app Android e/o applicazione web.

3 Progetto 3

3.1 Breve descrizione

Si intende realizzare un software che possa accompagnare i clienti/utenti nei loro percorsi di acquisto da un dato catalogo prodotti fornendo loro, nella lingua nativa, tutte quelle informazioni che lo mettano in grado di avere la conoscenza necessaria per conoscere, acquistare, ricordare.

Dovrà permettere di

- Visualizzare le offerte presenti in base alle abitudini di acquisto dell'utente
- Visualizzare dei suggerimenti/abbinamenti prodotti
- Visualizzare delle informazioni su particolari categorie di prodotti



- Visualizzare la situazione raccolta punti personale
- Ricercare un prodotto
- Generazione automatica di report statistici sui punti di interesse/prodotti più cliccati, ore di maggior afflusso, etc
- Generare delle action o il richiamo di programmi particolari o l'offerta di alcuni prodotti in relazione alla navigazione multimediale effettuata.

Si prevede sia una app Android e/o applicazione web.

4 Progetto 4

4.1 Breve descrizione

Si intende realizzare un software in grado di monitorare in tempo reale un veicolo (auto/moto) e garantire l'eventuale recupero in caso di furto

Dovrà permettere di

- Localizzare dei veicoli: auto, moto
- Tracciare il loro percorso in tempo reale
- Mostrare sulla mappa la loro posizione
- Inviare SMS e email di posizione
- Configurare allarmi di velocità
- Reporting
- Registrare video del probabile ladro, quando questo cerca di rubare il veicolo.

Si crei un oggetto software di simulazione del veicolo e del dispositivo su esso installato, per permettere le simulazioni.

Si prevede sia una app Android e/o applicazione web.