Một số điều chưa hiểu:

* Hàm CheckRectInRect()

+ Tại sao bottom và right phải -1 nếu không -1 thì game không chạy.

+ ý nghĩa của dòng :

mainRect.top>=checkRect.top&&mainRect.bottom<=checkRect.bottom&&checkRect.left<=mainRect.left&&checkRect.right>=mainRect.right

tại sao không có dòng đó vào game bị mất các Static object.