

Objekt

-ObjektID(): int

+Objekt(ObjektID:int): Objekt

+getObjektID(): int

Hashtabelle

-Kollisionsbehandlung: char

-Schluesselanzahl: int

-Tabelle: vector<Objekt>

+Hashtabelle(Schluesselanzahl:int,Kollisionsbehandlung:char): Hashtabelle

+Einfuegen(obj:Objekt): void

+Suchen(ObjektID:int): int

+Loeschen(ObjektID:int): void

+DropTabelle(): void

+LinearesSondieren(ObjektID:int): void

+QuadratischesSondieren(ObjektID:int): void

+DoppeltesHashing(ObjektID:int): void