



# MASCOTAS

SIMULADOR EN C++  
JUAN ALBERTO EL AJOLOTE

## ATRIBUTOS

¿Qué define a un ajolote?



## METODOS

¿Qué puede hacer un ajolote?

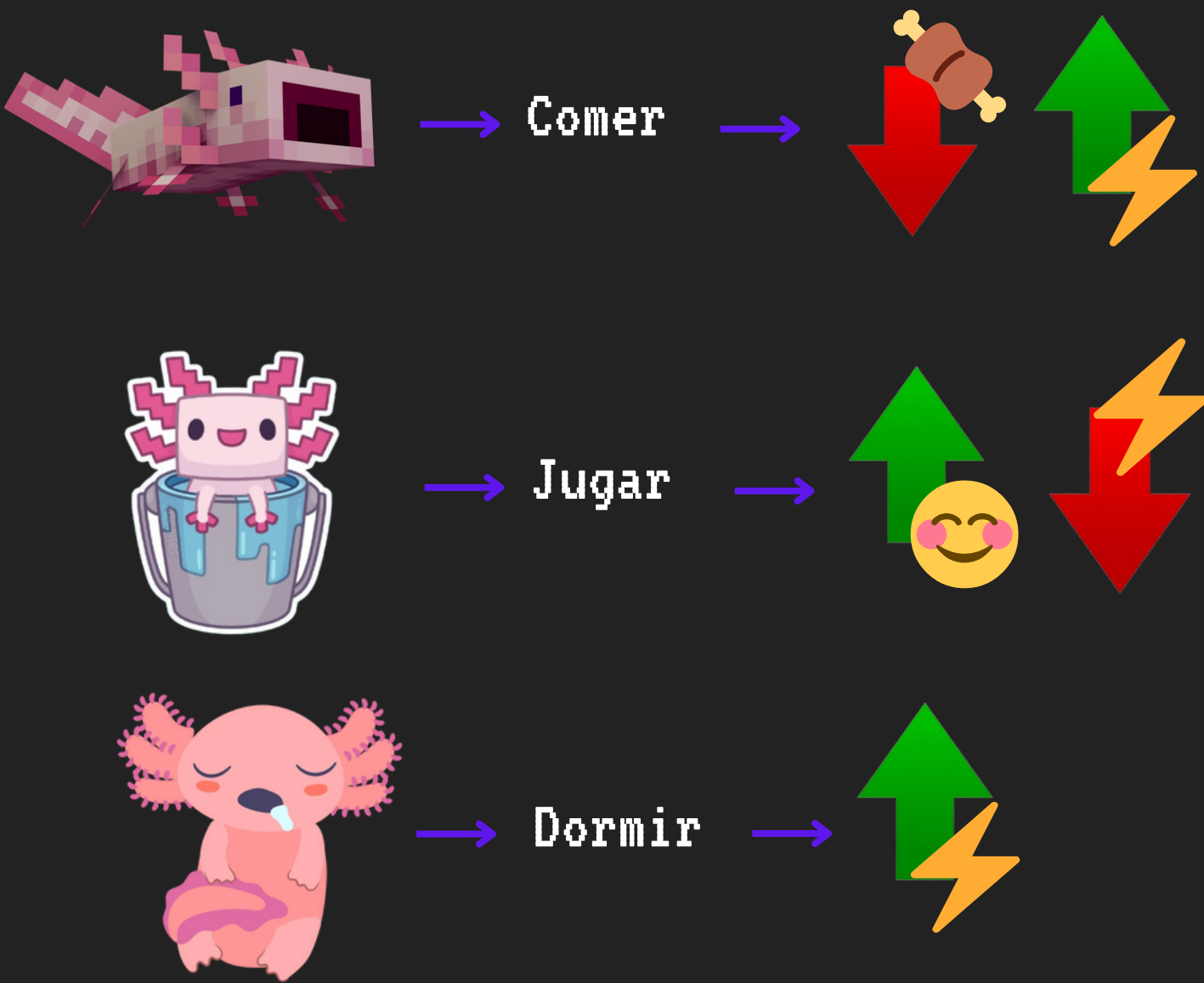


Diagrama de clase

### Mostrar Estado

- Normal (^-^)
- Comiendo (^o^)
- Durmiendo (-\_-)
- Triste (T\_T)

Mascota
- nombre
- energia
- hambre
- felicidad
+comer
+jugar
+dormir
+mostrar estado
+expresion
+degradar