

Desafío - Rentabilidad

Instrucciones

- Resolver los siguientes desafíos y al términar comprimirl los 3 ejercicios (emprendedor1.py, emprendedor2.py y emprendedor3.py) en un archivo zip llamado ejercicios.zip.
- Subir a la plataforma Empieza el archivo ejercicios.zip

ejercicios.zip
I
emprendedor1.py
[
emprendedor2.py
[
emprendedor3.py

Contexto

Un emprendedor quiere crear una aplicación y necesita saber si es rentable, para eso tiene que:

- El producto planea venderse en 50 dólares.
- Se espera tener 1000 usuarios en el año.
- Los gastos del año son 20000 dólares
- ullet Las utilidades se calculan como $precio_venta*usuarios-gastos$
- Los impuestos aplicados a las utilidades son el 35% y solo aplican si es positivo.

Requerimientos

Utilizando args en lugar de input :

- 1. Crear el progama emprendedor1.py donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y el programa calcula las utilidades.
- 2. Crear el programa emprendedor2.py donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios totales(incluyendo a usuarios premium y gratuitos), el número de usuarios premium(pagan el doble), el número de usuarios gratuitos(no pagan) y los gastos. El programa debe calcular las utilidades.
- 3. Crear el programa emprendedor3.py donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y las utilidades del año anterior, este último parámetro será optativo, si el usuario no lo ingresa se asumirá 1000 como base.