

Conceptos básicos de las

máquinas de aprendizaje

Un conjunto de datos

Existe una serie de pasos estándar a seguir en la implementación de una solución de Machine Learning:

Un conjunto de datos

- Existe una serie de pasos estándar a seguir en la implementación de una solución de Machine Learning:
- Dividir

Un conjunto de datos

- Existe una serie de pasos estándar a seguir en la implementación de una solución de Machine Learning:
- Dividir
- Entrenar

Un conjunto de datos

- Existe una serie de pasos estándar a seguir en la implementación de una solución de Machine Learning:
- Dividir
- Entrenar
- Predecir

Un conjunto de datos

Existe una serie de pasos estándar a seguir en la implementación de una solución de Machine Learning:

- Dividir
- Entrenar
- Predecir
- Evaluar

Atributos Validación Dividimos para "replicar" el comportamiento de nuestro modelo en un nuevo conjunto de datos.

Por lo general dividimos en 4 objetos:

- Atributos (X) de entrenamiento
- Atributos (X) de validación
- Vector objetivo de entrenamiento
- Vector objetivo de validación

El entrenamiento de un modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

tributos ntrenamiento Vector Objetivo Er

Atributos Validación

El entrenamiento de un modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

tributos intrenamiento Atributos Entrenamiento Vector Objetivo Ent

La predicción de un modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

s miento Atributos Entrenamiento Vector Objetivo Ent

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 X$$

Atributos Validación Vector Objetivo Va

La predicción de un modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

Atributos Entrenamiento Atributos Entrenamiento Vector Objetivo Ent

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 X$$

Atributos Validación Vector Objetivo V

Atributos Validación

La predicción de un modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

Atributos Entrenamiento Atributos Entrenamiento Vector Objetivo Ent

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 X$$

Atributos Validación Vector Objetivo V

Atributos Validación Predicciones

La evaluación del modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

Atributos Entrenamiento Atributos Entrenamiento Vector Objetivo Ent

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 X$$

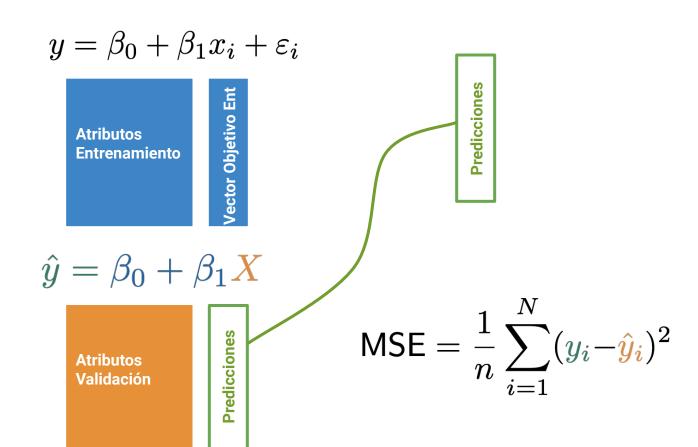
Atributos /alidación Atributos Validación Predicciones

$$\mathsf{MSE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

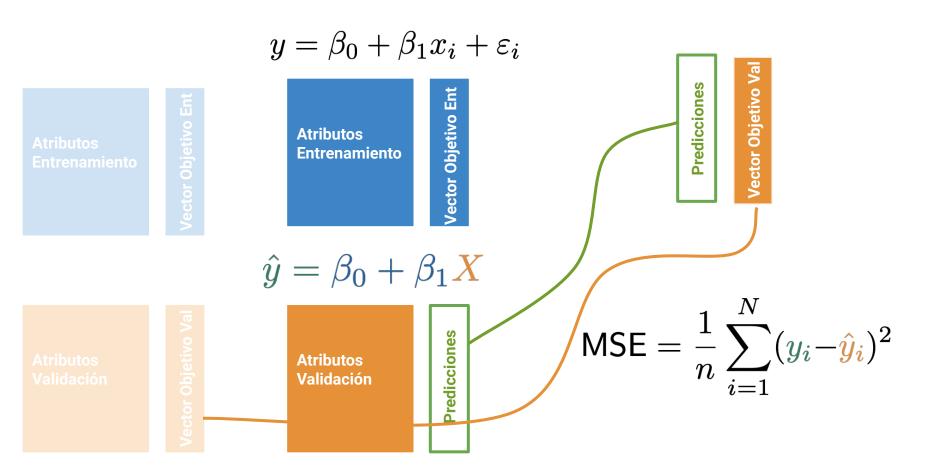
La evaluación del modelo

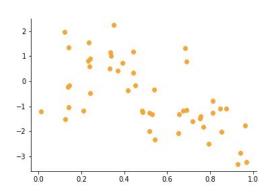
Atributos Entrenamiento

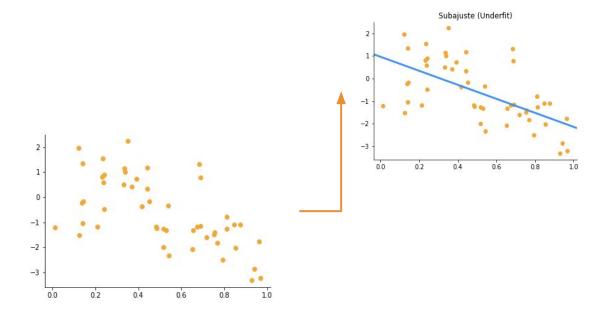
> outos dación

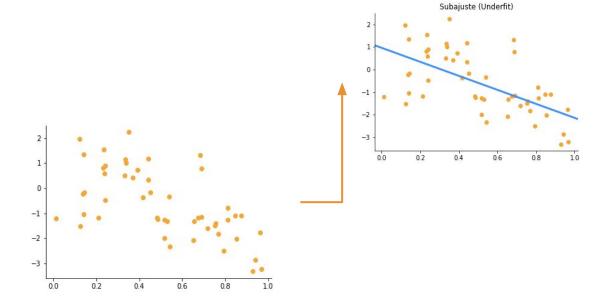


La evaluación del modelo

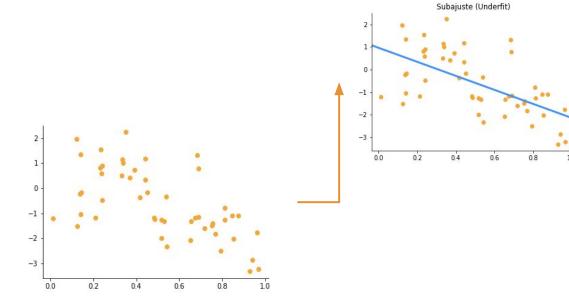








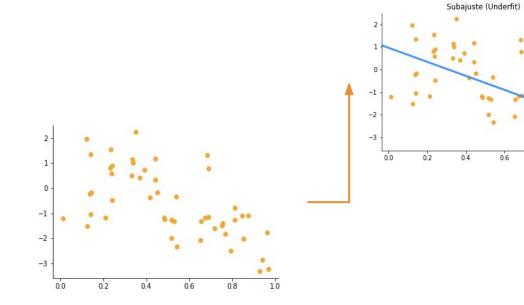
Alto Sesgo (forma funcional inflexible)



Alto Sesgo (forma funcional inflexible)

Menor capacidad explicativa en muestra

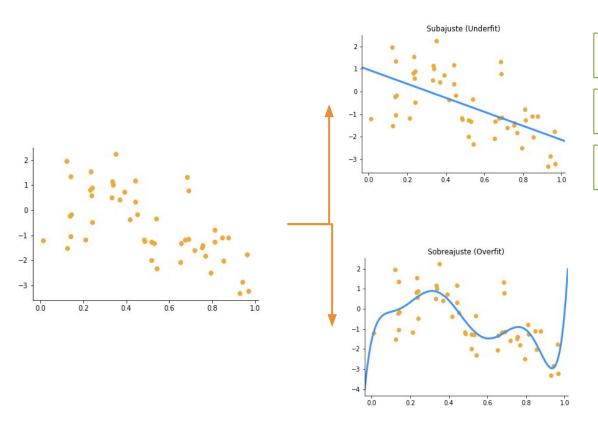
0.8



Alto Sesgo (forma funcional inflexible)

Menor capacidad explicativa en muestra

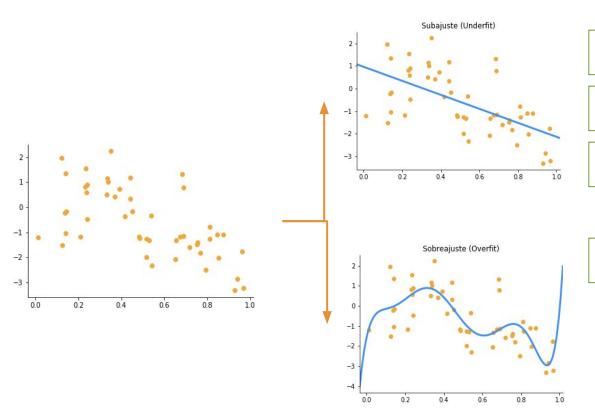
Mejores chances de ser generalizable



Alto Sesgo (forma funcional inflexible)

Menor capacidad explicativa en muestra

Mejores chances de ser generalizable

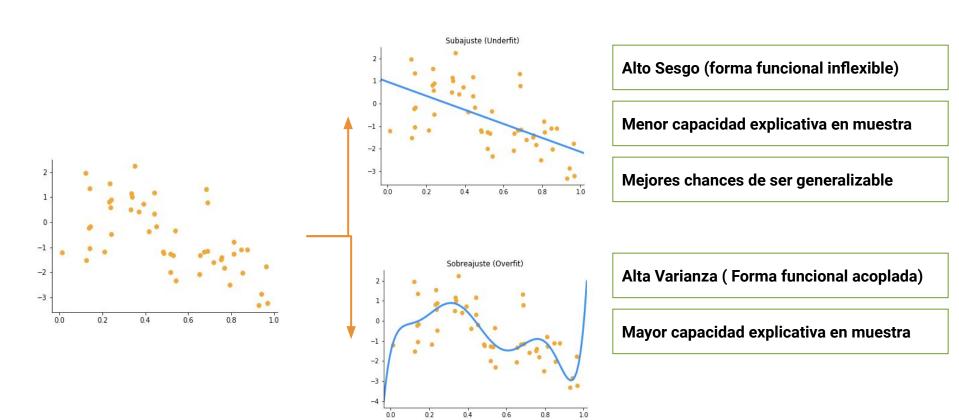


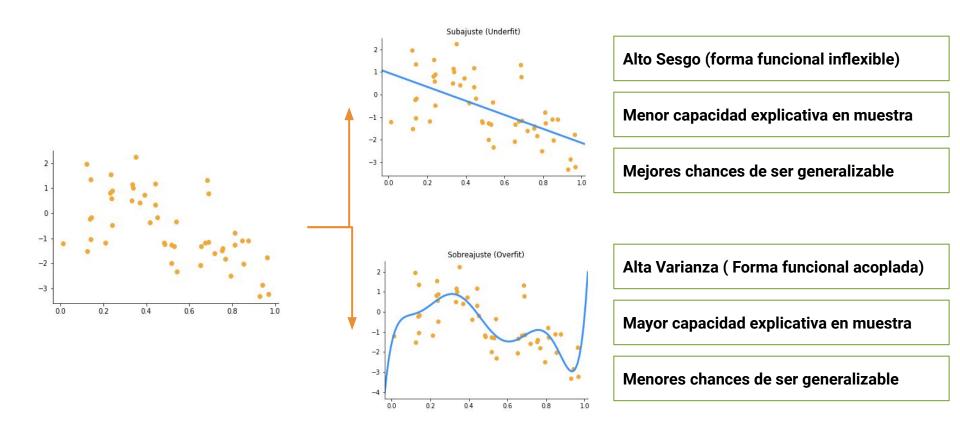
Alto Sesgo (forma funcional inflexible)

Menor capacidad explicativa en muestra

Mejores chances de ser generalizable

Alta Varianza (Forma funcional acoplada)





de la regularización

Elementos básicos

Punto de partida: La regresión lineal

$$eta_{\mathsf{OLS}} = \operatorname*{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Para obtener la ecuación de la recta de un conjunto de datos, implementamos MCO. De esta manera nos aseguramos que las estimaciones sean ELIO.

Punto de partida: La regresión lineal

$$eta_{\mathsf{OLS}} = \underset{oldsymbol{eta}}{\mathsf{argmin}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

- Para obtener la ecuación de la recta de un conjunto de datos, implementamos MCO.
- De esta manera nos aseguramos que las estimaciones sean ELIO.
 - El método de mínimos cuadrados busca encontrar el argumento que minimice la siguiente función.

Punto de partida: La regresión lineal

$$eta_{\mathsf{OLS}} = \underset{oldsymbol{\beta}}{\mathsf{argmin}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

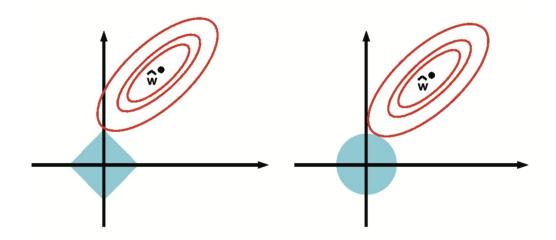
- Para obtener la ecuación de la recta de un conjunto de datos, implementamos MCO.
- De esta manera nos aseguramos que las estimaciones sean ELIO.
- El método de mínimos cuadrados busca encontrar el argumento que minimice la siguiente función.
- Esta función es la diferencia entre lo predicho y lo observado en cada observación de un conjunto de datos.

¿Y por qué debo regularizar?

Existen parámetros estimables que pueden tener un peso exagerado en nuestro entrenamiento.

- Complejidad computacional: En la medida que agregamos más parámetros, hacemos más costosa de estimar nuestra ecuación.
- Regularizar (en versiones específica), permite seleccionar de mejor manera los atributos de un conjunto de datos.
- Regularizar permite una evaluación agnóstica de los parámetros inferidos, dependiendo de elementos estrictamente ajenos a los producidos por el modelo.

Nomenclatura necesaria



Norma L1: Sintetiza la distancia entre dos vectores mediante la norma absoluta. Se conoce como Lasso.

Norma L2: Sintetiza la distancia entre dos vectores mediante la norma euclídea. Se conoce como Ridge.

$$\beta_{\mathsf{OLS}} = \underset{oldsymbol{eta}}{\mathsf{argmin}} \sum_{i=1}^{} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

 Un modelo OLS puede sufrir de coeficientes inflados, conllevando a overfit en la muestra de entrenamiento.

$$eta_{\mathsf{Ridge}} = \operatorname*{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p eta_j^2$$

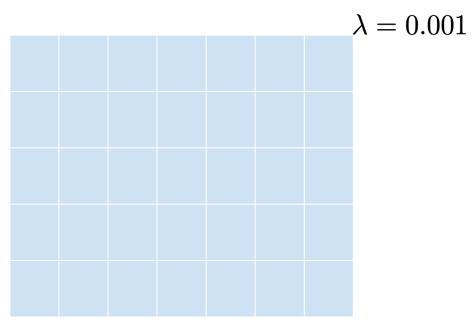
- Un modelo OLS puede sufrir de coeficientes inflados, conllevando a overfit en la muestra de entrenamiento.
- Ridge modifica la superficie de penalización de los coeficientes mediante el hiperparámetro lambda.

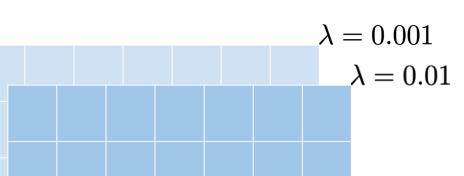
$$eta_{\mathsf{Ridge}} = \operatorname*{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p eta_j^2$$

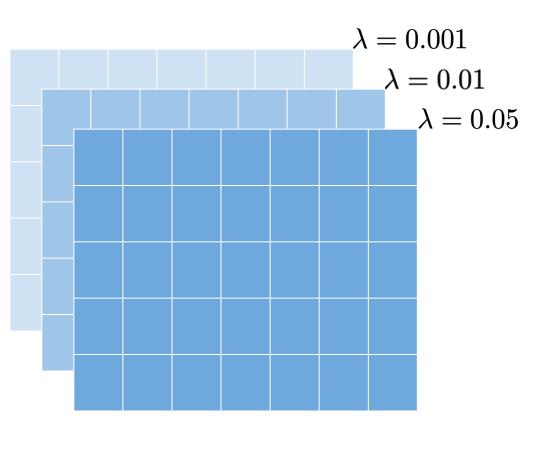
- Un modelo OLS puede sufrir de coeficientes inflados, conllevando a overfit en la muestra de entrenamiento.
- Ridge modifica la superficie de penalización de los coeficientes mediante el hiperparámetro lambda.
- Lambda gobierna la superficie de penalización que está determinada por la cantidad de parámetros inferidos en el modelo.
- Dado que tiene una forma cuadrática, suaviza pero no elimina atributos irrelevantes.

Hiperparámetros

Elección de







$$\lambda = 0.001$$

$$\lambda = 0.05$$

$$\lambda = 0.05$$

$$\lambda = 0.1$$
1 v e e e e MSE1

2 e v e e MSE2

3 e e v e e MSE3

4 e e e v e MSE4

5 e e e e v MSE5

$$\lambda = 0.001$$

$$\lambda = 0.05$$

$$\lambda = 0.1$$

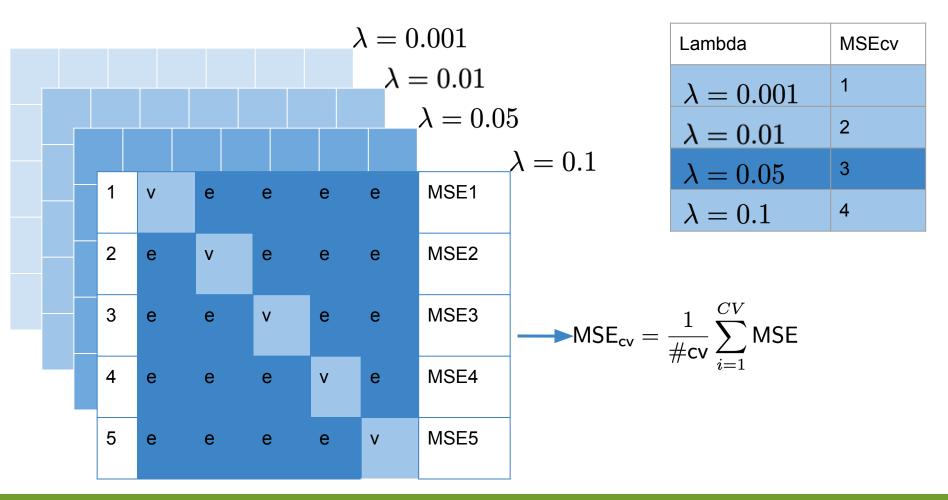
$$1 \quad \text{v} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{mSE1}$$

$$2 \quad \text{e} \quad \text{v} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{mSE2}$$

$$3 \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{v} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{mSE3}$$

$$4 \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{v} \quad \text{e} \quad \text{mSE4}$$

$$5 \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{e} \quad \text{v} \quad \text{mSE5}$$



$$eta_{\mathsf{OLS}} = \operatorname*{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Lasso: Least Absolute Shrinkage and Selection Operator.

$$eta_{\mathsf{Lasso}} = \operatornamewithlimits{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p |eta_j|$$

- Lasso: Least Absolute Shrinkage and Selection Operator.
- Principal diferencia con Ridge: Permite seleccionar y eliminar atributos irrelevantes del modelo
- De igual manera que en Ridge, el hiperparámetro lambda define el área de la superficie de penalización.

$$eta_{\mathsf{Lasso}} = \operatorname*{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p |eta_j|$$

- Lasso: Least Absolute Shrinkage and Selection Operator.
- Principal diferencia con Ridge: Permite seleccionar y eliminar atributos irrelevantes del modelo.
- De igual manera que en Ridge, el hiperparámetro lambda define el área de la superficie de penalización.
- La diferencia radica en la norma de penalización.
- Dado que la superficie de penalización es absoluta, tenderá a entregar soluciones dispersas.

$$eta_{\mathsf{OLS}} = \operatorname*{argmin}_{oldsymbol{eta}} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Elastic Net combina ambas normas de penalización.

$$eta_{\mathsf{ElasticNet}} = \operatornamewithlimits{argmin}_{eta} \sum_{i}^{n} (y_i - \hat{y_i})^2 + \lambda_1 \sum_{j=1}^{p} |eta_j| + \lambda_2 \sum_{j=1}^{p} eta_j^2$$

- Elastic Net combina ambas normas de penalización.
- L1 nos asegura una selección de atributos.

$$\beta_{\mathsf{ElasticNet}} = \underset{\beta}{\mathsf{argmin}} \sum_{i}^{n} (y_i - \hat{y_i})^2 + \lambda_1 \sum_{j=1}^{p} |\beta_j| + \lambda_2 \sum_{j=1}^{p} \beta_j^2$$

- Elastic Net combina ambas normas de penalización.
- L1 nos asegura una selección de atributos
- L2 nos asegura una penalización parsimoniosa de los coeficientes de los atributos.

$$\beta_{\mathsf{ElasticNet}} = \operatornamewithlimits{argmin}_{\beta} \sum_{i}^{n} (y_i - \hat{y_i})^2 + \lambda_1 \sum_{j=1}^{p} |\beta_j| + \lambda_2 \sum_{j=1}^{p} \beta_j^2$$

- Elastic Net combina ambas normas de penalización.
- L1 nos asegura una selección de atributos.
- L2 nos asegura una penalización parsimoniosa de los coeficientes de los atributos.
- Existe un parámetro que gobierna la dominancia entre ambas formas de penalización.

{desafío} Academia de talentos digitales