Diagramme de classe - UML

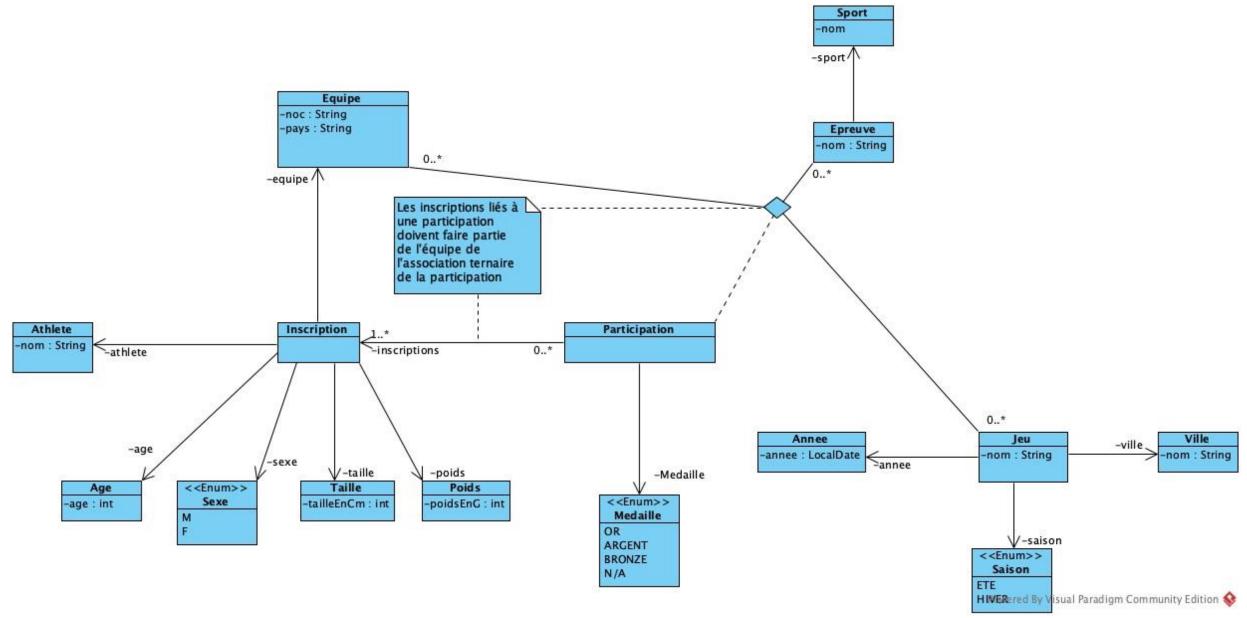


Diagramme de séquence – UML Insertion d'un Athlète

