

1.Introducción

Propósito

El documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales y del sistema para la implementación de una aplicación web que permitirá publicar y consultar clasificados inmobiliarios de la Revista "El Inmobiliario".

Alcance

Diseño, desarrollo e implementación del sistema el "El Inmobiliario", que será una aplicación basada en java que permitirá la gestión de usuarios e inmuebles.

Esta aplicación realiza las siguientes tareas.

- Publicar avisos inmobiliarios
- Consultar clasificados
- Registro de usuarios que publicaron algún aviso
- Búsqueda de inmueble(búsqueda filtrada por tipo, ubicación y características)

Glosario

Junit: es un conjunto de bibliotecas para hacer pruebas unitarias de aplicaciones Java.

Base de Datos: es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso

MySql: es un sistema de gestión de bases de datos.

Java: es un lenguaje de programación.

Interfaz Web: Posibilidad de acceder a la aplicación mediante un navegador web.

Testing: Etapa de pruebas de la aplicación para verificar su correcto funcionamiento.

Spark: Biblioteca para la creación de aplicaciones web.

Referencias

- <http://www.clasificadoslavoz.com.ar/inmuebles>
- <http://www.inmuebles.clarin.com>
- <http://ar.clasificados.com/zona/punta-alta-102/categoria/inmuebles-compra-venta-118>
- <http://www.rio4inmuebles.com>

Personal involucrado

Nombre	Lucas Prone
Rol	Programador
Responsabilidades	Codificar la aplicación

Nombre	Gaston Coria
Rol	Programador
Responsabilidades	Realiza las pruebas del sistema

Nombre	Adrian Galfioni
Rol	Programador
Responsabilidades	Realizar las interfaces gráficas

Nombre	Franco Brusatti y Marcelo Uva
Rol	Managers
Categoría Profesional	Lic. en Sistemas
Responsabilidades	Toma de decisiones

Requerimientos funcionales

Nombre	insertar x	
Descripción	inserta x en la base de datos.	
Pre	x=x0	
Pos	se inserta x en la base de datos si el elemento no está o sino lanza un error.	
Flujo normal	Usuario	Sistema
	1. Ingresa x0 de tipo x.	2. Inserta x0 en la base de datos.
Flujo Alternativo	Usuario	Sistema
	1. 1 Faltan completar campos en x0. 2. 1 El elemento ya está ingresado en la base de datos.	Informa error.

Nombre	Eliminar	
Descripción	eliminar x en la base de datos.	
Pre	True	
Pos	se elimina x en la base de datos si el elemento está, sino lanza un error.	
Flujo normal	Usuario	Sistema
	1. Elige elemento x a eliminar.	2. Elimina el elemento x de la base de datos.
Flujo Alternativo	Usuario	Sistema
	1.1 El elemento x no está en la base de datos.	Informa error.

Nombre	modificar x					
Descripción	modificar x en la base de datos.					
Pre	x está en la base de datos.					
Pos	se modifica x en la base de datos si el elemento está, sino lanza un error.					
Flujo normal	<table><tr><td>Usuario</td><td>Sistema</td></tr><tr><td>1. Elige el elemento x a modificar 2. Modifica x.</td><td>3. Actualiza x en la base de datos según las modificaciones.</td></tr></table>		Usuario	Sistema	1. Elige el elemento x a modificar 2. Modifica x.	3. Actualiza x en la base de datos según las modificaciones.
Usuario	Sistema					
1. Elige el elemento x a modificar 2. Modifica x.	3. Actualiza x en la base de datos según las modificaciones.					
Flujo Alternativo	<table><tr><td>Usuario</td><td>Sistema</td></tr><tr><td>1.1 El elemento x no está en la base de datos.</td><td>Informa error.</td></tr></table>		Usuario	Sistema	1.1 El elemento x no está en la base de datos.	Informa error.
Usuario	Sistema					
1.1 El elemento x no está en la base de datos.	Informa error.					

Nombre	buscar x	
Descripción	busca x en la base de datos.	
Pre	True	
Pos	busca x en la base de datos y retorna objetos que cumplen con la condición de búsqueda.	
Flujo normal	Usuario	Sistema
	1. Ingresar parámetros de búsqueda.	2. Retorna el x que cumple con los parámetros de búsqueda en la base de datos.
Flujo Alternativo	Usuario	Sistema
	1.1 Los parámetros de búsqueda no coinciden con ningún elemento de la base de datos.	Informa que no hay resultados de búsqueda.

2 Descripción global

El sistema el Inmobiliario será una aplicación java con interfaz web con acceso a bases de datos.

Funciones del Producto

Publicar avisos: El usuario del sistema podrá publicar avisos clasificados en la página

Buscar avisos: El usuario podrá buscar inmuebles según , localización, características, tipo, precio, etc.

Retirar avisos: Dar de baja una publicación.

Administración de Usuarios: El administrador del sistema podrá gestionar los usuarios (agregar, modificar, eliminar, buscar, listar).

Característica del usuario

El sistema Inmobiliaria contendrá 3 tipos de usuarios que interactúan y lo administran:

Administrador, cliente, usuario.

Perfil de usuario

Cada usuario tendrá un perfil específico para que su interacción con el sistema sea correcta y no conlleve a fallos:

- Administrador: Administra usuarios y publicaciones. Puede crear modificar y eliminar.
- Cliente: Puede crear nuevas publicaciones y modificar o eliminar sus publicaciones existentes.
- Usuario: Solo puede ver las publicaciones.

Prorratar los Requisitos

- Posibilidad de crear nuevos usuarios.
- Capacidad de guardar fotos de los inmuebles ofrecidos.
- Posibilidad de contactar a la inmobiliaria en vivo para concretar operaciones inmobiliarias.
- Agregar la posibilidad de buscar inmuebles dada una ubicación y un rango de distancia.

Políticas reguladoras

La aplicación será desarrollada en java utilizando spark para la interface web. Además utilizaremos mysql como motor de base de datos.

Credibilidad de la aplicación

Para garantizar la credibilidad de la aplicación se utilizará la librería JUnit dedicada a testing.