



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Python para análise de dados



PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS



GUIA DA AULA 1



Conheça a teoria

● **Classe**

● **Objeto**

● **Herança**



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



Classe

Uma representação de um elemento, real ou não. Uma receita para criar objetos (instâncias).

Exemplo: pessoa.



Objeto

Uma instancia de uma classe. Dá vida a receita (classe).

Exemplo: André é um instância da classe pessoa.



Herança

Uma especialização da classe.

Exemplo: estudante é um tipo especial de pessoa.

