

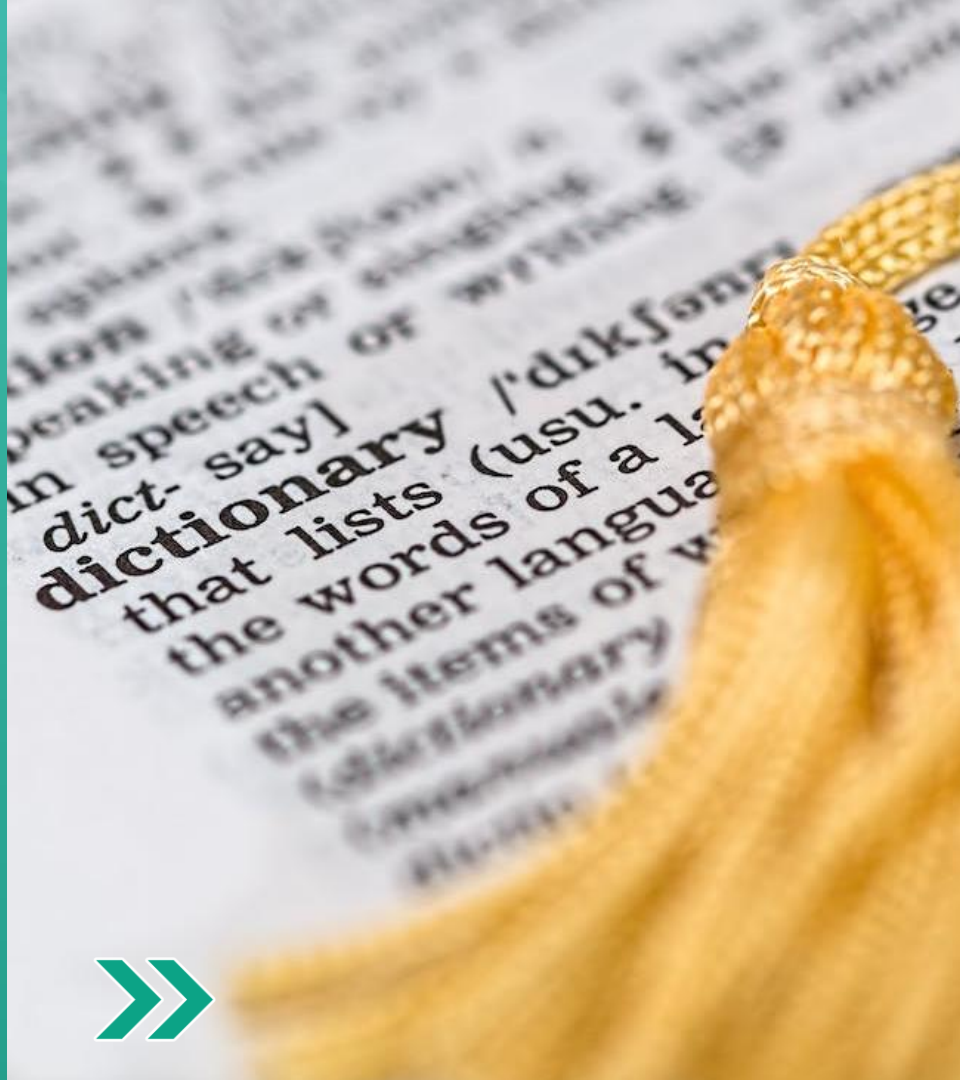


escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Python para Análise de Dados



GLOSSÁRIO



Programação orientada a objetos



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.

- **Conheça a teoria**
- **Aprofunde o conceito de classe**
- **Investigue conceito de objeto**
- **Aplique o conceito de herança**
- **Referências Bibliográficas**



Conheça a teoria



Conheça a teoria

Glossário

• Atributo

Um dos itens de dados nomeados que compõem uma instância.

• Classe

Um tipo composto definido pelo usuário. Uma classe também pode ser visualizada como um molde que define a forma dos objetos que serão suas instâncias.

• Herança

Habilidade de definir uma nova classe que é a versão modificada de uma classe definida anteriormente.

• Instância

Um objeto que pertence a uma classe.



Conheça a teoria

Glossário

● Instanciar

Criar uma instância de uma classe.

● Método

Uma função que é definida dentro de uma definição de classe e é chamada em instâncias desta classe.

● Linguagem orientada a objetos

Provê características tais como classes definidas pelo usuário e herança, que facilitam a programação orientada a objetos.

● Multiparadigma

Possibilidade de programar em vários paradigmas, como: procedural, funcional ou orientado a objetos



Conheça a teoria

Glossário

Objeto

Um tipo de dado composto comumente utilizado para representar uma coisa ou um conceito do mundo real.

Paradigma

Python é uma linguagem de propósito geral de alto nível, multiparadigma, suporta o paradigma orientado a objetos, imperativo, funcional e procedural.

Programação funcional

Este paradigma consiste em programas que são construídos aplicando e compondo funções.

Programação imperativa

Neste paradigma, o código é basicamente executado de cima para baixo.



Conheça a teoria

Glossário

● **Programação orientada a objetos**

Um estilo de programação na qual os dados e as operações que os manipulam estão organizados em classes e métodos.



Aprofunde o conceito de classe



Aprofunde o conceito de classe

Glossário

• Self

O parâmetro *self* é uma referência à instância atual da classe e é usado para acessar variáveis que pertencem à classe.

• `_init_`

Use a função `_init_()` para atribuir valores às propriedades do objeto, ou outras operações que são necessárias quando o objeto está sendo criado.

• Métodos mágicos

Os métodos mágicos, também chamados de métodos *dunderscore* ou de métodos especiais, permitem que objetos de nossas classes possuam uma interface de acesso semelhante aos objetos nativos da linguagem.



Investigue o conceito de objeto



Investigue o conceito de objeto

Glossário

• Açúcar sintático

Um açúcar sintático é uma sintaxe dentro da linguagem de programação que tem por finalidade tornar suas construções mais fáceis de serem lidas e expressas.

• Strip

O método `strip()` remove todos os caracteres iniciais (espaços no início) e finais (espaços no final) (espaço é o caractere principal padrão a ser removido)

• Split

O método `split()` divide uma *string* em uma lista.

• Encapsulamento

Encapsulamento é a proteção dos atributos ou métodos de uma classe. Em Python, existe somente o *public* e o *private*.



Aplique o conceito de herança



Aplique o conceito de herança

Glossário

● Classe pai

A classe de quem a classe filha herda.

● Classe filha

Uma nova classe criada herdando de uma classe existente; também chamada de “subclasse”.

● Super

O `super()` é utilizado entre heranças de classes, ele nos proporciona estender/subscrever métodos de uma superclasse (classe pai) para uma subclasse (classe filha). Através dele, definimos um novo comportamento para um determinado método construído na classe pai e herdado pela classe filha.



Referências Bibliográficas

Para descobrir mais termos da área. Acesse:

- <https://www.w3schools.com/python/default.asp>
- <https://mange.ifrn.edu.br/python/aprenda-com-py3/apresentacao.html>



Bons estudos!

