



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Python para análise de dados



PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS



GUIA DA AULA 2



Aprofunde o conceito de classe

• **Classe**

• **Atributos**

• **Métodos**



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



Classe

Uma classe é uma receita para criação de objetos.

```

class NomeClasse(object):

    def __init__(self, params): self.atributo1 =
        ... self.atributo2 = ...

    def metodo1(self, params):
        ...

    def metodo2(self, params):
        ...
  
```



Atributos

Representam as características da classe.

```

In [ ]: class Pessoa(object):

    def __init__(self, nome: str, idade: int, documento: str):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.documento = documento
  
```



Representam as ações da classe.

In []:

```
from time import sleep

class Pessoa(object):

    def __init__(self, nome: str, idade: int, documento: str = None):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.documento = documento

    def dormir(self, horas: int) -> None: for hora in
        range(1,horas+1):
            print(f'Dormindo por {hora} horas') sleep(1)

    def falar(self, texto: str) -> None: print(texto)

    def __str__(self) -> str:
        return f'{self.nome}, {self.idade} anos e ' + \ f'documento
            numero {self.documento}'
```

