

Insper

# Computação Gráfica

Aula 26: Normal e Gradiente

# Revisão de Geometria



Para uma esfera centrada em  $(C_x, C_y, C_z)$  temos a seguinte equação:

$$(x - C_x)^2 + (y - C_y)^2 + (z - C_z)^2 = R^2$$

Se  $P \in$  superfície esférica  $\Rightarrow |\overrightarrow{CP}| = R$   
 $|P - C|^2 = R^2$

Assim a equação da esfera na forma vetorial é:

$$(P - C) \cdot (P - C) = R^2$$

# Revisão de Geometrias

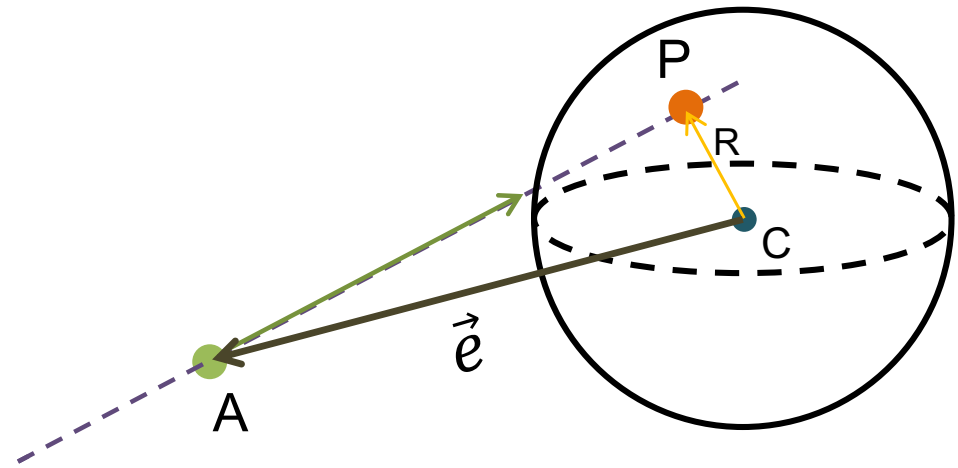
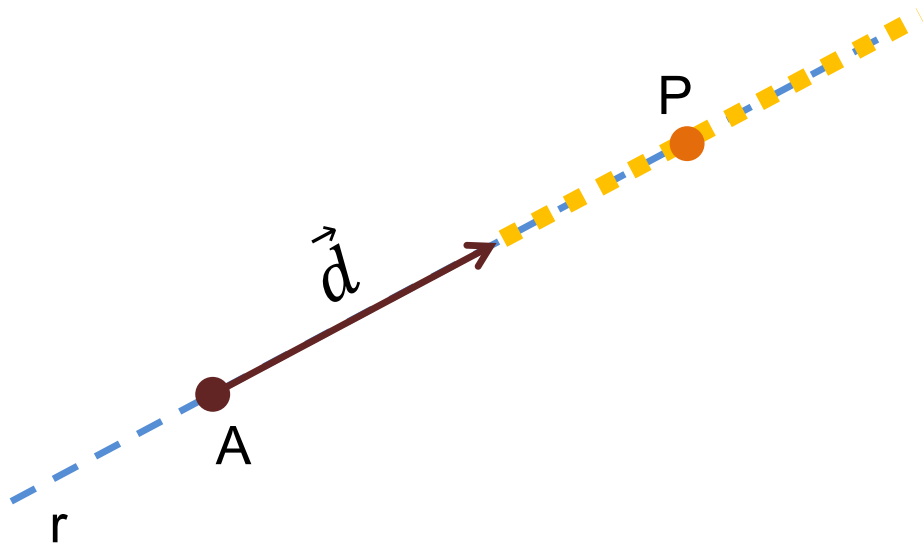


$$\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$|\vec{v}|^2 = v_x^2 + v_y^2 + v_z^2 = (v_x, v_y, v_z) \cdot (v_x, v_y, v_z) = \vec{v} \cdot \vec{v}$$

# Reta



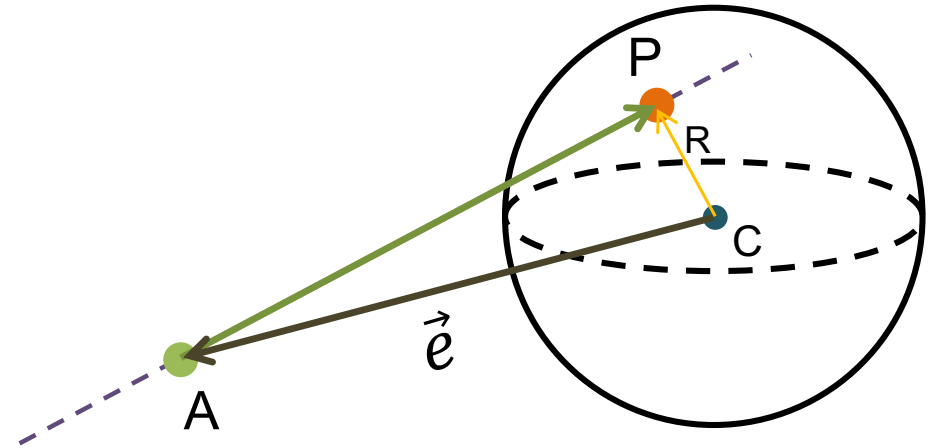
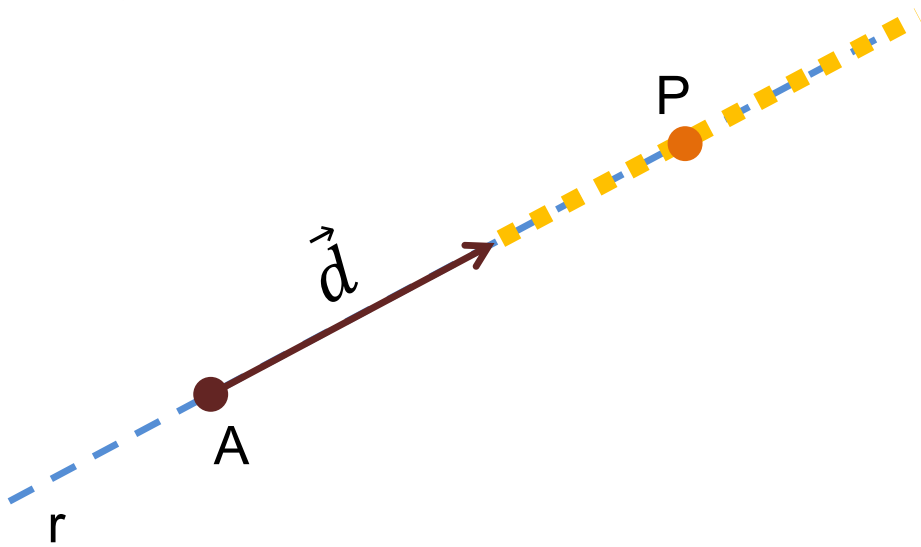
$P \in r \Rightarrow$  existe  $t \in \mathbb{R}$  tal que

$$P = A + t\vec{d}$$

$$P \text{ satisfaz } \begin{cases} \text{*Equação da esfera } (P - C) \cdot (P - C) = R^2 \\ \text{*Equação da reta } (A + t\vec{d} - C) \cdot (A + t\vec{d} - C) = R^2 \end{cases}$$

Temos de verificar se o  $t$  existe nessas condições

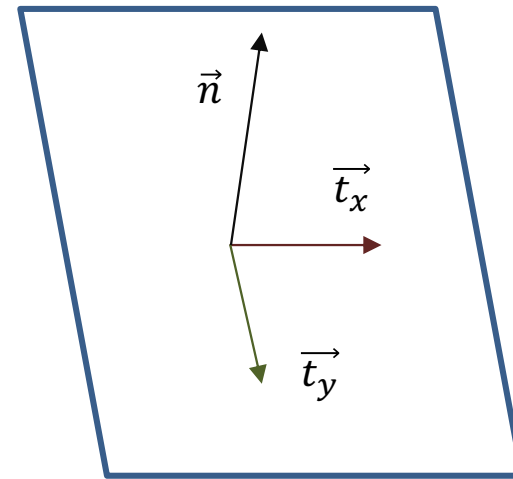
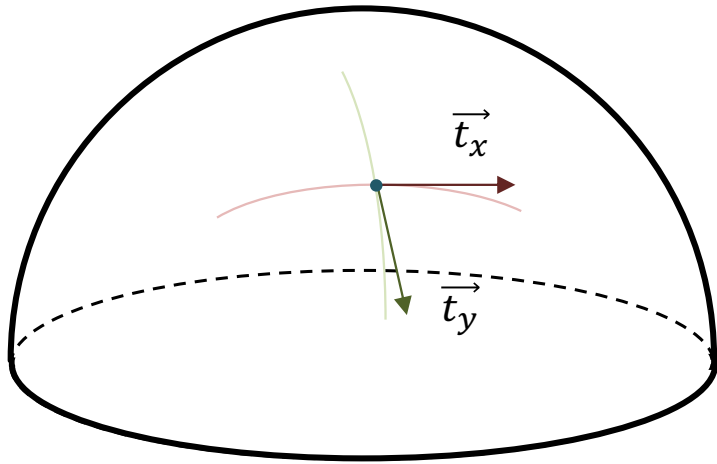
# Reta



$$(t\vec{d} - \vec{e}) \cdot (t\vec{d} - \vec{e}) = R^2$$
$$\underbrace{(\vec{d} \cdot \vec{d})}_{a} t^2 + \underbrace{2(\vec{d} \cdot \vec{e})}_{b} t + \underbrace{\vec{e} \cdot \vec{e} - R^2}_{c} = 0$$

$$at^2 + bt + c = 0$$

# Vetor Normal



plano tangente

$$\vec{n} = \vec{t}_x \wedge \vec{t}_y \quad (\text{produto vetorial})$$

# Plano Tangente



Superfície definida implicitamente (esfera):

$$\underbrace{x^2 + y^2 + z^2 - R^2}_{F(x, y, z)} = 0$$

$$F(x, y, z) = 0$$

Equação do plano tangente:

$$z = z_0 + \frac{\partial z}{\partial x}(x - x_0) + \frac{\partial z}{\partial y}(y - y_0)$$

# Plano Tangente



Equação geral de um plano

$$ax + by + cz + d = 0$$

$\vec{n} = (a, b, c)$  vetor normal ao plano

Equação do plano tangente:

$$\boxed{\frac{\partial z}{\partial x}}x + \boxed{\frac{\partial z}{\partial y}}y - \boxed{1}z + \boxed{\left(z_0 - \frac{\partial z}{\partial x}x_0 - \frac{\partial z}{\partial y}y_0\right)} = 0$$

$a$  $b$  $c$  $d$

$$\vec{n} = \left(\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1\right) \text{ Vetor normal ao plano tangente}$$



# Derivação Implícita

$$F(x, y, z) = 0$$

Equação do plano tangente:

$$\vec{n} = \left( \frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1 \right)$$

$$\frac{\partial z}{\partial x} = -\frac{\frac{\partial F}{\partial x}}{\frac{\partial F}{\partial z}} \quad e \quad \frac{\partial z}{\partial y} = -\frac{\frac{\partial F}{\partial y}}{\frac{\partial F}{\partial z}}$$

## Exemplo para esfera

Para uma esfera de raio  $R \Rightarrow x^2 + y^2 + z^2 = R^2$

$$\underbrace{x^2 + y^2 + z^2 - R^2}_{F(x, y, z)} = 0$$

$$\frac{\partial z}{\partial x} = -\frac{\frac{\partial F}{\partial x}}{\frac{\partial F}{\partial z}} = -\frac{2x}{2z} = -\frac{x}{z} \quad e \quad \frac{\partial z}{\partial y} = -\frac{\frac{\partial F}{\partial y}}{\frac{\partial F}{\partial z}} = -\frac{2y}{2z} = -\frac{y}{z}$$

$$\vec{n} = \left( \frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1 \right) = \left( -\frac{x}{z}, -\frac{y}{z}, -1 \right) = -\frac{1}{z}(x, y, z)$$

## Calculando pelo Gradiente

O vetor normal  $\vec{n}$  de um ponto  $p(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  de uma função implícita  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  pode ser calculada pelo seu gradiente  $\nabla f \in \mathbb{R}^3$ :

$$\vec{n}(x, y, z) = \frac{\nabla f(x, y, z)}{\|\nabla f(x, y, z)\|}$$

$$\nabla f(x, y, z) = \left( \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial x}, \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial y}, \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial z} \right)$$

# Calculando o gradiente de um ponto na esfera

Para uma esfera centrada em  $(C_x, C_y, C_z)$  temos a seguinte equação:

$$f(x, y, z) = (x - C_x)^2 + (y - C_y)^2 + (z - C_z)^2 - R^2$$

Calculando o  $\nabla f(x, y, z)$

$$\nabla f(x, y, z) = \left( \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial x}, \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial y}, \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial z} \right) =$$
$$(2(x - C_x), 2(y - C_y), 2(z - C_z))$$

# Normal da esfera pelo gradiente



Para uma esfera centrada em  $(C_x, C_y, C_z)$  temos a seguinte equação:

$$\vec{n}(x, y, z) = \frac{\nabla f(x, y, z)}{\|\nabla f(x, y, z)\|}$$

Simplificando e normalizando:

$$\vec{n}(x, y, z) = \frac{\left( (x - C_x), (y - C_y), (z - C_z) \right)}{\left\| \left( (x - C_x), (y - C_y), (z - C_z) \right) \right\|}$$

# Computação Gráfica

Luciano Soares

<lpsoares@insper.edu.br>

Fabio Orfali

<fabioo1@insper.edu.br>