

# LUCAS F. R. A. PRADO

DESENVOLVEDOR ANALISTA



<https://github.com/lptd99>



[lptd99@gmail.com](mailto:lptd99@gmail.com)



11996059529

## PERFIL PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Software orientado a resultados, com mais de 7 anos de experiência na entrega de soluções digitais de alta qualidade em diversos setores. Combina forte expertise técnica com uma mentalidade multidisciplinar e habilidades excepcionais de comunicação. Habilidades bem desenvolvidas de adaptação, colaboração, inovação e garantia de qualidade.

## HABILIDADES

Javascript | Java | ReactJS | NodeJS | TypeScript | Back-End | Front-End | Python | REST APIs | Cloud AWS | WordPress | Elementor | Express | Android | SQL | Power BI | MongoDB | HTML5 | CSS3 | Git | Firebase | Tailwind CSS | Notion | Agile Methodology | Scrum | Canva | AI Automation

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Líder de Soluções em TI na Creator Digital – Ribeirão Preto, SP, Brasil | 2024

- Projetei e desenvolvi interfaces internas intuitivas utilizando o Notion, aprimorando a colaboração da equipe e a eficiência dos fluxos de trabalho
- Utilizei ferramentas de IA para automatizar e otimizar operações diárias e tarefas repetitivas
- Criei e mantive sites em WordPress, incluindo configuração de DNS e setup de hospedagem
- Colaborei com a equipe de Marketing na criação de materiais visuais e documentação interna com o Canva, garantindo consistência na comunicação e identidade visual

### Tutor de Inglês na Preply – Outubro de 2024 – Atual

- Ofereço aulas online personalizadas de inglês com foco em conversação, gramática e vocabulário, utilizando ferramentas e metodologias engajantes
- Auxilio alunos de diferentes origens culturais a desenvolver confiança e fluência em conversas reais, considerando também suas áreas profissionais
- Elaboro planos de aula e tarefas sob medida, alinhados aos objetivos dos alunos, com resultados perceptíveis já após 4 aulas

### Líder de Entrada de Dados na Qlir Publishing – Janeiro de 2025 – Atual

- Atualizo manuscritos, descrições, imagens e conteúdos de marketing em centenas de cadernos publicados na Amazon

### Gerente de Operações & Assistente Executivo em Tootles and French – Nova Iorque, EUA | 2023

- Gerenciava resolução de conflitos e elaborava relatórios de incidentes para garantir alinhamento da equipe e responsabilização
- Prestava suporte técnico e controlava o estoque de produtos alimentícios e suprimentos de cozinha
- Coordenava escalas de funcionários e compilava relatórios detalhados de vendas

### Assistente Administrativo na Limer – São Paulo, Brasil | 2022

- Automatizei processos internos por meio de scripts SQL
- Gerenciei o onboarding de clientes, garantindo uma experiência de integração fluida
- Atualizei e corriji registros de clientes em sistemas internos (Back-End)

## EDUCAÇÃO

---

- Bacharelado em Engenharia da Computação (Em andamento - Previsão de conclusão: Dez/2028, Instituto de Tecnologia IMPACTA)
- Certificado de Analista de Dados (Power BI, SQL) (CoderHouse - Remoto, Jul/2024)
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Universidade de Mogi das Cruzes (UMC) - São Paulo, Brasil - Presencial, Dez/2020)
- Desenvolvedor Mobile Android (Java, XML) (Digital House - São Paulo, Brasil - Presencial, Dez/2018)

## PROJETOS RELEVANTES

---

### **Desenvolvedor de Soluções com IA (PJ)**

Ribeirão Preto, Brasil | 2024

- Projetei, configurei e mantive assistentes virtuais inteligentes para atendimento ao cliente via WhatsApp integrados com a API da OpenAI.
- Entreguei fluxos de conversação automatizados personalizados para operações de varejo e pequenas empresas.

### **Desenvolvedor Mobile Android (Estágio)**

Zôdio Brasil – São Paulo, Brasil | 2019

- Desenvolvi e mantive um aplicativo Android para escanear códigos de barras e exibir visualmente metas de vendas por departamento.
- Foquei em performance, funcionalidade, interfaces intuitivas e integração com sistemas internos de monitoramento.

### **Desenvolvedor de Mods (Minecraft)**

Freelancer – Online | 2020

- Desenvolvi e mantive modificações para o jogo base, incluindo melhorias de Qualidade de Vida, aprimoramento e ajuste da Dificuldade do jogo, adição de novas mecânicas e reutilização de itens e mecânicas que não eram utilizados.

## CERTIFICADOS ADICIONAIS

---

- Bootcamp de Desenvolvimento Back-End (Em Andamento - Conclusão em Julho 2025) (CoderHouse – Remoto, 2024)
- Bootcamp de Desenvolvimento de Games pela Unreal Engine 5 (Em Andamento - Material criado por Wenes Soares (@crieseusjogos))

## IDIOMAS

---

- **Inglês – Fluente**
- **Alemão – Intermediário** | Deutsches Sprachdiplom der Kultusministerkonferenz (DSD B1)
- Português – Nativo
- Espanhol – Intermediário
- Russo – Básico | Autodidata via Duolingo
- Coreano – Básico | Autodidata via Duolingo