# TRƯỜNG THCS HỒNG BÀNG ĐỘI TUYỂN HỌC SINH GIỚI TIN HỌC

# KIỂM TRA CHUYÊN ĐỀ MA TRẬN

--

Môn thi: TIN HỌC

Đề thi có 03 trang

Thời gian làm bài: 120 phút, không kể thời gian phát đề

# TỐNG QUAN ĐỀ THI

Bài	Tên bài	Tên file chương trình	Hạn chế thời gian	Hạn chế bộ nhớ	Điểm
1	Tạo bảng	TAOBANG.*	1 giây	1024 MB	3
2	Ma trận xoắn ốc	MATRAN.*	1 giây	1024 MB	3
3	Diện tích	DIENTICH.*	1 giây	1024 MB	2
4	Bàn cờ	BANCO.*	1 giây	1024 MB	2

Dấu  $^*$  được thay thế bởi PAS hoặc CPP theo ngôn ngữ lập trình được sử dụng tương ứng với PASCAL hoặc C++ LẬP TRÌNH GIẢI CÁC BÀI TOÁN SAU

## Bài 1: Tạo bảng

Cho một bảng A gồm N x N số nguyên (N <= 100), các dòng được đánh số từ trên xuống dưới bắt đầu từ 1, các cột được đánh số từ trái qua phải cũng bắt đầu từ 1. Mỗi số trong bảng có giá trị tuyệt đối không vượt quá 30000. Bảng B được tạo ra từ bảng A theo qui tắc sau:

Phần tử của B nằm ở dòng i, cột j có giá trị bằng tổng của các số nằm trong ô (i,j) và các ô kề nó trong bảng A:

Bij = Aij + A(i+1)j + A(i-1)j + Ai(j+1) + Ai(j-1)

Chú ý: Các phần tử nằm ngoài bảng được xem như có giá trị bằng 0.

Yêu cầu: Cho bảng A. Hãy tạo ra bảng B tương ứng.

# Dữ liệu: vào từ file văn bản TAOBANG.INP gồm

- Dòng đầu chứa số nguyên dương N
- Dòng thứ i trong N dòng tiếp theo chứa N số nguyên lần lượt ứng với các phần tử nằm trên dòng thứ i của bảng A. Các số trên cùng một dòng cách nhau bởi khoảng trắng.

# Kết quả: ghi ra file văn bản TAOBANG.OUT ghi

- Dòng đầu chứa số nguyên dương N
- Dòng thứ i trong N dòng tiếp theo chứa N số nguyên lần lượt ứng với các phần tử nằm trên dòng thứ i của bảng B. Các số trên cùng một dòng cách nhau bởi khoảng trắng.

## Ví dụ:

TAOBANG.INP	TAOBANG.OUT
4	4
1 2 3 4	8 12 16 15
5 6 7 8	21 28 31 25
9876	27 34 31 23
5 4 3 2	18 20 16 11

Giải thích: B(11) = A(11) + A(21) + A(01) + A(12) + A(10) = 1 + 5 + 0 + 2 + 0 = 8

Tính tương tự với các B(ij) còn lại ta được bảng B.

## Ràng buộc:

- 50% số điểm của bài tương ứng với các test có N <= 20
- 50% số điểm còn lại không có ràng buộc nào thêm.

## Bài 2: Ma trận xoắn ốc

Cho một ma trận vuông có N phần tử, giá trị các phần tử từ 1 đến  $N^2$ , mỗi phần tử chỉ xuất hiện một lần và được sắp xếp theo quy luật xoắn ốc tăng dần từ ngoài vào trong với phần tử 1 bắt đầu ở vị trí trái trên. Hình bên dưới là ví dụ của ma trận vuông được sắp xếp xoắn ốc theo quy định của đề bài với N=6.

1	2	3	4	5	6
20	21	22	23	24	7
19	32	33	34	25	8
18	31	36	35	26	9
17	30	29	28	27	10
16	15	14	13	12	11

**Yêu cầu:** Cho một cặp số nguyên x, y ( $0 \le x$ ,  $y \le N$ ). Hãy cho biết giá trị của phần tử tại dòng x và cột y trong ma trân.

Dữ liệu: vào từ file văn bản MATRAN.INP gồm 2 dòng

- Dòng đầu chứa số nguyên dương N  $(0 \le N \le 10^6)$ .
- Dòng thứ hai ghi 2 số nguyên dương x, y là vị trí dòng và cột của phần tử cần tìm giá trị trong ma trận (0 <= x, y < N)</li>

**Kết quả:** ghi ra file văn bản **MATRAN.OUT** ghi ra một số duy nhất là giá trị của phần tử trong ma trận tại vị trí dòng x cột y

#### Ví du:

	MATRAN.INP	MATRAN.OUT
6		25
2 4		

Giải thích: Phần tử tại vị trí dòng 2 cột 4 trong ma trận vuông xoắn ốc có cạnh bằng 6 có giá trị là 25.

# Ràng buộc:

- 50% số điểm của bài tương ứng với các test có N <= 1000
- 50% số điểm còn lại không có ràng buộc nào thêm.

# Bài 3: Diện tích

Một bản đồ hình chữ nhật gồm một số lãnh thổ của các quốc gia khác nhau. Người ta chia lưới các ô vuông đủ nhỏ trên bản đồ để có thể xem như mỗi vùng lãnh thổ được bao gồm một số ô vuông kề cạnh. Các ô vuông thuộc cùng một vùng được ghi nhận bởi cùng một giá trị nguyên dương (gọi là số hiệu vùng). Các số hiệu vùng giống nhau không nhất thiết liên tục.

**Yêu cầu:** Hãy viết chương trình tính diện tích của tất cả các vùng lãnh thổ của các quốc gia trên bản đồ cho trước (tính theo đơn vị ô vuông).

**Dữ liệu:** vào từ file văn bản **DIENTICH.INP** chứa ma trận có n dòng và m cột (1 <= n, m < 250) bao gồm các số nguyên nằm trong khoảng từ 1 đến 250, mỗi phần tử của ma trận cách nhau khoảng trắng.

**Kết quả:** ghi ra file văn bản **DIENTICH.OUT** gồm nhiều dòng, mỗi dòng bao gồm 2 số nguyên dương cách nhau khoảng trắng là số hiệu vùng và diện tích của vùng đó.

### Ví dụ:

DIENTICH.INP		DIENTICH.OUT
1 1 2 3 3	1 8	
1 2 2 2 3	2 6	
1 1 1 2 2	3 3	
11666	6.5	
66777	7 3	

Giải thích: Quốc gia 1 có diện tích là 8, quốc gia 2 có diện tích là 6, ... quốc gia 7 có diện tích là 3 Ràng buộc:

- 50% số điểm của bài tương ứng với các test có n <= 100
- 50% số điểm còn lại không có ràng buộc nào thêm.

## Bài 4: Bàn cờ.

Cho một bàn cờ vuông  $N \times N$  ô  $(0 < N \le 100)$ . Trên đó cho trước một số quân cờ. Các vị trí có quân cờ được kí hiệu là số 1, các vị trí không có quân cờ được kí hiệu là số 0.

**Yêu cầu:** Hãy viết chương trình cho biết số quân cờ liên tục lớn nhất trên 1 đường thẳng (đường thẳng đứng, đường nằm ngang, hướng đường chéo chính, hướng đường chéo phụ).

**Dữ liệu:** vào từ file văn bản **BANCO.INP** bao gồm 8 dòng, mỗi dòng gồm một dãy số nhị phân, mỗi số cách nhau khoảng trắng. Số 1 tương ứng ô có quân cờ, số 0 tương ứng ô không có quân cờ

**Kết quả:** ghi ra file văn bản **BANCO.OUT** chứa một số nguyên duy nhất là số quân cờ liên tục lớn nhất theo yêu cầu đề bài.

## Ví du:

BANCO.INP	BANCO.OUT
0 1 0 1 0 1 0 0	4
10011001	
10100011	
00010100	
$0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0$	
0101001000	
1001 <mark>1</mark> 000	
01000 <mark>1</mark> 10	

Giải thích: Các quân cờ liên tục theo hướng đường chéo chính tại vị trí tô màu nền như ví dụ Ràng buốc:

- 50% số điểm của bài tương ứng với N <= 10.
- 50% số điểm còn lại không có ràng buộc nào thêm.

----- HÉT -----

Thí sinh không sử dụng tài liệu. Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm