

HEROKU

CFGS DAW

Autor: Paco Aldarias Raya

paco.aldarias@gmail.com

2019/2020

14/11/2019

Versión:191114.0823

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:





Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Introducción	
2.Heroku	
3.Instalación	
4.Crear cuenta	
5.Aplicación cliente	
6.Help	8
7.Preparar la app	9
8.Fichero especiales	10
9.Crear repositorio local	10
10.Desplegamos la aplicación en heroku	
11.Clonar proyecto de heroku	13
12.Subir cambios a heroku	
13.Logs	
14.Bibliografía	

UD02. HEROKU

1. INTRODUCCIÓN

La siguiente actividad no será evaluable, pero permitirá la entrega de otras que sean evaluables.

Heroku es una plataforma tipo PaaS (Platform as a Service) que facilitan mucho al desarrollador la configuración del entorno. Son plataformas similares Google App, Windows Azure y Heroku.

Heroku es una web que nos permite el despliegue rápido de aplicaciones de manera gratuita. Va rápido, no da problemas y nos permite tener nuestra aplicación en internet en segundos, ideal para los que buscan la integración continua.

Heroku permite usar los lenguajes web Php, Node, Ruby. Muchos programadores utilizan heroku para instalar symfony, laravel, etc.

2. HEROKU

La pagina web oficial es:

https://www.heroku.com/



Nosotros desplegamos una aplicación web escrita en php para ello podemos ver la web de ayuda:

https://devcenter.heroku.com/articles/getting-started-with-php#introduction

Limitaciones para cuentas gratuitas:

- Los nombre de la página debe empezar por texto
- Sólo permite 5 apps.
- Sólo permite trabajar con la rama master

Como sólo permite tener 5 apps o web, crearemos una carpeta para cada entrega evaluable llamadas evaluable1, evaluable2, etc.

Heroku es una Plataforma como Servicio (**PaaS**, Platform as a Service) es una categoría de servicios cloud que proporciona una plataforma y un entorno que permiten a los desarrolladores crear aplicaciones y servicios que funcionen a través de internet.

Heroku trabaja con instancias del servicio: 1 dyno para 1 sola instancia. La Capacidad o límite de horas de uso, por default, la app está siendo desplegada en un dyno gratuito. Los **dynos** gratuitos se "duermen" después de media hora de inactividad y pueden recibir tráfico por no más de 18 horas en un día antes de irse a dormir. Si un dyno gratuito está durmiendo, y no ha excedido su cuota de 18 horas, cualquier petición web podrá ser contestada. Cuando es así, hay un retraso de unos pocos segundos en la primera petición. El resto de las petición no tendrán este retraso.

Los tipos de instancias permitidas En este caso, Heroku es una PaaS, por lo que nos permite desarrollar en diversas **plataformas** como son:

- 1. Ruby
- 2. PHP
- 3. js
- 4. Python
- 5. Java
- 6. Go
- 7. Clojure
- 8. Scala

Para ver información acerca de la app que está ejecutándose, usamos el comando *heroku logs* que entre otras cosas nos permite ver el consumo de recursos de la instancia.

Requisitos

Para que funcione heroku hay que comprobar que tenemos instalado en nuestro sistema: php, composer, y git.

Desde la terminal del sistema lo comprobaremos

Comprobar que tenemos php con:

php -v PHP 7.0.22-Oubuntu0.16.04.1 (cli) (NTS) Copyright (c) 1997-2017 The PHP Group

Zend Engine v3.0.0, Copyright (c) 1998-2017 Zend Technologies with Xdebug v2.4.0, Copyright (c) 2002-2016, by Derick Rethans with Zend OPcache v7.0.22-0ubuntu0.16.04.1, Copyright (c) 1999-2017, by Zend Technologies

Comprobaremos que tenemos composer con:

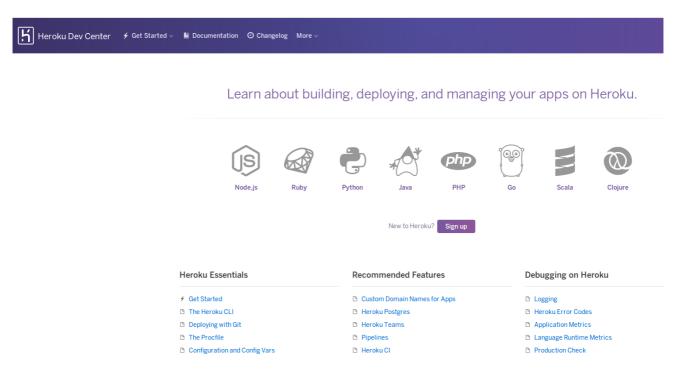
composer -V

Composer version 1.3.2 2017-01-27 18:23:41

Comprobar que tenemos instalado git

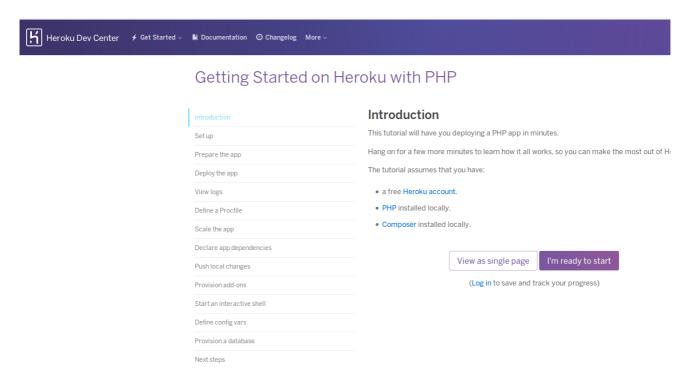
git --version git version 2.7.4

Disponemos de guias o documentación en la web: https://devcenter.heroku.com/



3. INSTALACIÓN

Debemos instalar git, php y composer tal y como dice la documentación:



En windows podemos descargar e instalar en la siguientes web:

1. Git

https://git-scm.com

2. Instalar php

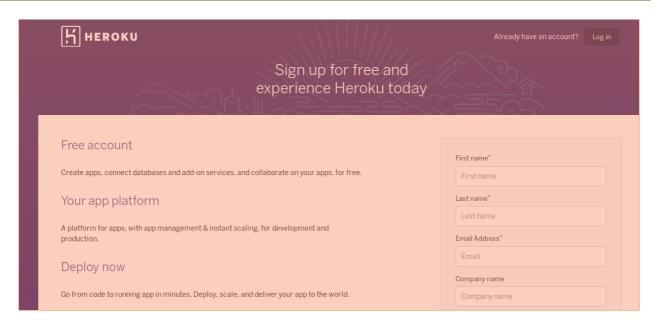
https://windows.php.net/downloads/

3. Instalar composer https://getcomposer.org

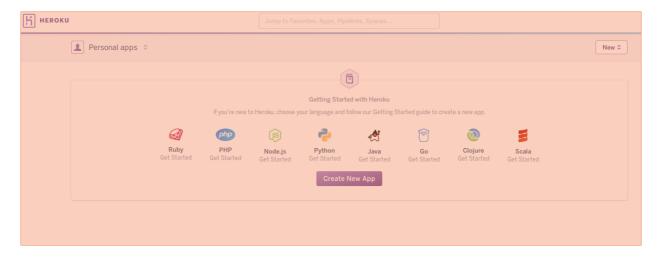
En linux se instala entrando en la terminal y poniendo el comando: sudo apt install git composer php7

4. CREAR CUENTA

Primeramente debemos crear una cuenta gratuita en la web de heroku.

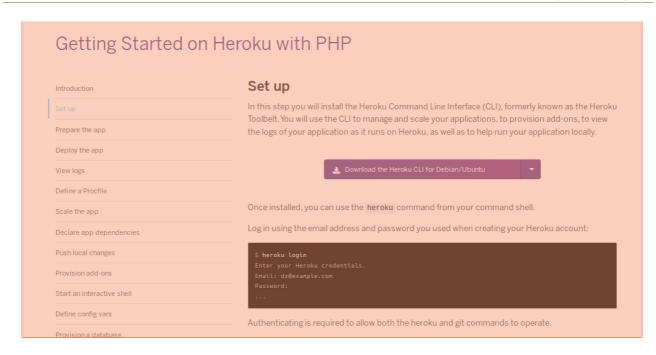


Una vez nos registremos veremos en la pantalla inicial:



5. APLICACIÓN CLIENTE

Seguidamente instalaremos la aplicación cliente de heroku en nuestro pc. Existen para varios sistemas operativos. En concreto para linux es:



Instalaremos una herramienta para desplegar aplicaciones en heroku. Abriremos la terminal y ejecutaremos:

sudo add-apt-repository "deb https://cli-assets.heroku.com/branches/stable/apt ./" curl -L https://cli-assets.heroku.com/apt/release.key | sudo apt-key add - sudo apt-get update sudo apt-get install heroku

6. HELP

Avuda del comando heroku:

heroku -h Usage: heroku COMMAND Help topics, type heroku help TOPIC for more details: access manage user access to apps addons tools and services for developing, extending, and operating your app apps manage apps auth heroku authentication authorizations OAuth authorizations buildpacks manage the buildpacks for an app certs a topic for the ssl plugin run an application test suite on Heroku ci clients OAuth clients on the platform config manage app config vars

container Use containers to build and deploy Heroku apps

domains manage the domains for an app

drains list all log drains

features manage optional features

git manage local git repository for app

keys manage ssh keys
labs experimental features
local run heroku app locally
logs display recent log output

maintenance manage maintenance mode for an app

members manage organization members

notifications display notifications orgs manage organizations

pg manage postgresql databases

pipelines manage collections of apps in pipelines

plugins manage plugins

ps manage dynos (dynos, workers) redis manage heroku redis instances

regions list available regions releases manage app releases

run run a one-off process inside a Heroku dyno

sessions OAuth sessions

spaces manage heroku private spaces status status of the Heroku platform

teams manage teams update update CLI

webhooks setup HTTP notifications of app activity

Ejemplo: Para saber que comandos tienes heroku git debemos poner heroku help git

heroku help git

heroku git commands: (get help with heroku help git:COMMAND)

git:clone [DIRECTORY] clones a heroku app to your local machine at DIRECTORY (defaults to app name)

git:remote adds a git remote to an app repo

7. PREPARAR LA APP

Prepararemos la aplicación (app) para ser desplegada. La idea es crear una pequeña página de prueba para ver que funciona heroku.

Desde la terminal crearemos en la carpeta de nuestro servidor LAMP done poner nuestro

proyecto, pondremos nombreapellidosheroku, en mi caso:

```
cd www
mkdir pacoaldariasheroku
cd pacoaldariasheroku
```

Desde la terminal crearemos el fichero index.html con: gedit index.html

8. FICHERO ESPECIALES

Deberemos crear dos ficheros llamados Profile y composer.json dentro del directorio raíz.

El el fichero Procfile se le indica la acción inicial, como por ejemplo donde se encuentra el fichero index.php. Nosotros lo dejaremos en blanco.

Lo crearemos en blanco escribiendo desde la terminal:

```
touch Profile
```

El fichero composer.json se le indican las dependencias existentes con otros paquetes. Deberá fichero composer.json deber contener dos llaves así:

Vemos el contenido de la carpeta:

```
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$ ls
composer.json index.html Profile
```

9. CREAR REPOSITORIO LOCAL

Creamos el repositorio local

```
git init git add .
```

```
git commit -m "inicio"
```

```
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$ git init
Initialized empty Git repository in /home/paco/www/pacoaldariasheroku/.git/
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$ git add .
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$ git commit -m "inicio"
[master (root-commit) 7843498] inicio
    3 files changed, 8 insertions(+)
    create mode 100644 Profile
    create mode 100644 composer.json
    create mode 100644 index.html
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$
```

10. DESPLEGAMOS LA APLICACIÓN EN HEROKU

Nos logeamos en el cliente

heroku login

```
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$ heroku login
heroku: Press any key to open up the browser to login or q to exit:
Logging in... done
Logged in as paco.aldarias@ceedcv.es
```

Creamos el proyecto heroku que será una app sobre Heroku, lo cual prepara heroku para recibir código fuente:

heroku create pacoaldariasheroku --region eu

```
paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku$ heroku create pacoaldariasheroku --region eu

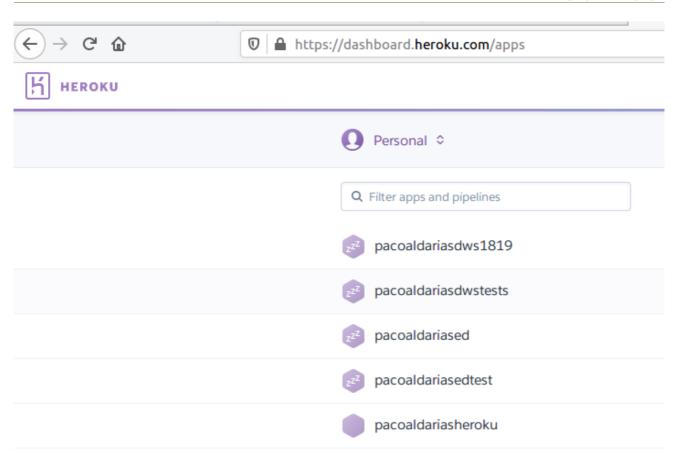
→ Warning: heroku update available from 7.21.0 to 7.35.0

Creating pacoaldariasheroku... done, region is eu

https://pacoaldariasheroku.herokuapp.com/ | https://git.heroku.com/pacoaldariasheroku.git
```

Esto creará un **repositorio git remoto** llamado heroku, que estará asociado al **repositorio local**. Heroku crea un nombre aleatorio llamado en este caso pacoaldariasdwsheroku que está en europa.

Podemos ver como quedaría en la web: https://dashboard.heroku.com/



Desplegamos el código, es decir, subimos el repositorio local a heroku, escribiendo en la terminal:

git push heroku master

paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku\$ git push heroku master

Counting objects: 5, done.

Delta compression using up to 4 threads. Compressing objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (5/5), 354 bytes | 0 bytes/s, done.

Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)

remote: Compressing source files... done.

remote: Building source:

remote:

remote: ----> PHP app detected remote: ----> Bootstrapping...

remote: ----> Installing platform packages...

remote: NOTICE: No runtime required in composer.lock; using PHP ^7.0.0

remote: - php (7.3.11) remote: - apache (2.4.41) remote: - nginx (1.16.1)

remote: ----> Installing dependencies...

remote: Composer version 1.9.0 2019-08-02 20:55:32

remote: ----> Preparing runtime environment...

remote: NOTICE: No Procfile, using 'web: heroku-php-apache2'.

remote: ----> Checking for additional extensions to install...

remote: ----> Discovering process types remote: Procfile declares types -> web

remote:

remote: ----> Compressing... remote: Done: 15.7M remote: ----> Launching... remote: Released v3

remote: https://pacoaldariasheroku.herokuapp.com/ deployed to Heroku

remote:

remote: Verifying deploy... done.

To https://git.heroku.com/pacoaldariasheroku.git

* [new branch] master -> master

Podemos comprobar los repositorios remotos que tenemos:

paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku\$ git remote -v

heroku https://git.heroku.com/pacoaldariasheroku.git (fetch)

heroku https://git.heroku.com/pacoaldariasheroku.git (push)

paco@pacocasa:~/www/pacoaldariasheroku\$

La aplicación se encuentra ya desplegada o en el servidor web.

Ahora nos aseguramos de crear al menos una instancia de la app en ejecución con:

heroku ps:scale web=1

Scaling dynos... done, now running web at 1:Free

Vemos la app en ls url generada con su nombre. Una forma corta seria:

heroku open

que abre el navegador la url: https://pacoaldariasheroku.herokuapp.com/

El resultado sería:



Hola Mundo

Paco Aldarias

11. CLONAR PROYECTO DE HEROKU

Podemos clonar el proyecto (descargar por primera vez) de heroku el nuestra máquina local con:

heroku git:clone -a pacoaldariasdwsheroku

12. SUBIR CAMBIOS A HEROKU

Podemos actualizar los cambios en nuestro repositorio local en heroku con:

git remote push heroku master

Esto es debido a que heroku es el alias del repositorio remoto de heroku.

Para ver los cambios que hemos realizado en heroku:

heroku open pacoaldariasdwsheroku

13. LOGS.

Es importante el código que te permite ver el **logging** de tu aplicación para ver procesos y solucionar errores:

heroku logs --tail

Esto iniciará un **streaming de los logs** que va indicando los procesos que se generan, si visitas de nuevo la aplicación online verás de un nuevo mensaje de log. Para frenar este proceso, sólo has de pulsar *Control+C*.

14. BIBLIOGRAFÍA

- 1. Getting Started on Heroku with PHP. https://devcenter.heroku.com/articles/getting-started-with-php#introduction
- 2. Manual básico de heroku http://agilizandome.tumblr.com/post/78303382718/manual-b %C3%A1sico-de-heroku
- 3. Iniciar un proyecto PHP en Heroku. Tutorial con pasos y herramientas para crear y alojar una aplicación PHP gratis en Heroku https://diego.com.es/iniciar-un-proyecto-php-en-heroku

4.