

UNIT 2.

FUNCTIONAL ELEMENTS OF A COMPUTER

Glossary

Computer systems
CFGs DAW

Autores: Alfredo Oltra y Sergi García

Revisado: vicent.bosch@ceedcv.es

2020/2021

Versión:201017.0938

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Vocabulary.....	4
--------------------------	----------

UD02. FUNCTIONAL ELEMENTS OF A COMPUTER

1. VOCABULARY

General:

- *architecture*: arquitectura.
- *addressing mode*: modo de direccionamiento (de la memoria)
- *cell*: celda.
- *computer*: computadora.
- *design*: diseño.
- *device*: dispositivo
- *field*: campo
- *general purpose*: propósito general
- *input*: entrada
- *instruction set*: conjunto de instrucciones
- *parallel*: en paralelo
- *output*: salida
- *(un) reliable*: (no) confiable
- *set*: conjunto
- *serial*: en serie
- *signal*: señales
- *two-way*: bidireccional
- *vacuum tubes*: tubos de vacío.

Verbos:

- *to fetch*: ir a buscar y recoger.
- *to load*: cargar
- *to perform*: realizar
- *to store*: almacenar