

## UNIT 06.VIRTUAL MACHINES

### Study guide

Computer Systems  
CFGS DAW

Autores: Alfredo Oltra / Sergio García

Revisado: Vicent Bosch

[vicent.bosch@ceedcv.es](mailto:vicent.bosch@ceedcv.es)

2020/2021


Versión:201211.1933

## Licencia


**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

## ÍNDICE DE CONTENIDO

<b>1. Data.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Previous knowledge.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Objectives.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Contents.....</b>	<b>3</b>
<b>5. Activities.....</b>	<b>3</b>
<b>6. Recommendations.....</b>	<b>3</b>

## UD06. VIRTUAL MACHINES

### 1. DATA

From 02/12/2019 to 09/12/2019. The length of the unit is 1 weeks (8 hours).

### 2. PREVIOUS KNOWLEDGE

Previous units, specially unit 05

### 3. OBJECTIVES

1. To learn what is a virtual machine.
2. To learn how to install an operating system in a virtual machine.

### 4. CONTENTS

1. Types of virtual machines
2. Virtual box
3. Docker

### 5. ACTIVITIES

1. Research and development activities, trying to install a dual boot with Windows 10 y Ubuntu (Linux).
2. Research and development activities, using Docker.

### 6. RECOMMENDATIONS

Try to follow visual guides and video tutorials about how to assemble a computer, because text is not enough to understand whole process.

The activities help you ordering and clarifying ideas.