

# TEMA5

## DISEÑO FÍSICO. DML

### RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

BASES DE DATOS  
CFGs DAW

## UD05. DISEÑO FÍSICO. DML

### 1. OBJETIVOS

En la pasada unidad aprendimos a crear tablas, ahora es el momento de llenarlas de información. Para ellos haremos uso de los comandos que nos proporciona el lenguaje de manipulación de datos, DML.

Aprenderemos a insertar nuevas filas en una tabla, a actualizar los datos de las tablas y a borrar filas enteras.

Los objetivos de esta unidad son:

- Manejar con fluidez las órdenes para insertar, modificar y eliminar filas de una tabla.
- Utilizar la orden INSERT.
- Usar la orden UPDATE.
- Manejar la orden DELETE.
- Entender los conceptos de transacción, COMMIT y ROLLBACK.

### 2. CONTENIDOS

- Inserción de datos
- Modificación de datos
- Borrado de datos
- Transacciones
- Índices

### 3. EJERCICIOS Y TAREAS

Esta unidad contará con ejercicios individuales que ayudarán a consolidar los conceptos explicados en las teoría.



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.