

# TEMA6

## DISEÑO FÍSICO. DQL

### RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

BASES DE DATOS  
CFGs DAW

## UD06. DISEÑO FÍSICO. DQL

### 1. OBJETIVOS

En este punto del curso ya sabemos cómo crear, modificar y eliminar tablas, así como insertar, modificar y eliminar registros.

A partir de ahora vamos a centrarnos en realizar consultas a nuestra base de datos para obtener la información que necesitamos.

Los objetivos de esta unidad son:

- Manejar con fluidez la orden para consultar bases de datos: SELECT y sus distintas opciones.
- Utilizar consultas con filtros.
- Saber crear agrupaciones.
- Entender la ordenación de resultados.
- Saber utilizar las funciones resumen.
- Manejar cálculos aritméticos en consultas.
- Realizar consultas sobre múltiples tablas.
- Entender las subconsultas.
- Utilizar DQL en DML.

### 2. CONTENIDOS

- Consulta de datos simples
- Consulta de datos con filtros
- Uso de operadores relacionales en consultas
- Uso de operadores lógicos en consultas
- Ordenación de resultados
- Utilización de las funciones resumen
- Uso de cálculos aritméticos en consultas
- Creación de subconsultas
- Realización de consultas sobre múltiples tablas
- Uso de agrupaciones
- Uso de DQL en DML

### 3. EJERCICIOS Y TAREAS

En esta unidad no os proporcionaré un boletín de ejercicios por parte, sino que os pasaré uno general como práctica de la unidad completa. Por ello os he ido incluyendo las prácticas a la vez que se ve la teoría. Os recomiendo que intentéis hacer primero vosotros/as cada una de las consultas propuestas sin mirar las solución y después comprobéis que obtenéis los mismos resultados.

Para ello, partiremos de las tres tablas con las que iniciamos la creación de tablas e inserción de datos (*Departamentos*, *Empleados* y *Proyectos*) y con las tablas *Proveedores*, *Pedidos*, *ProductosPed* y *ProductosPedido* que os podéis descargar del aula virtual. Puesto que en las unidades anteriores mucha gente ha estado más pendiente de las evaluables y el examen que de las mismas tampoco sería una mala práctica que creéis y rellenéis las tablas en lugar de usar los scripts proporcionados

También contaremos en esa unidad con una Tarea evaluable que os propondré hacia el final de la misma.

**RECORDAD** que a programar se aprende programando. Esta unidad (como la mayoría en este módulo) es eminentemente práctica. La única forma de aprender SQL es practicando. Así es que no os limitéis a entender los comandos, es MUY IMPORTANTE enfrentarse a la consola de comandos y pensar por vosotr@s mism@s cómo llegar a los resultados esperados. Tenéis varias opciones extra en el apartado de recursos complementarios para seguir practicando.

Otra **precaución**: aunque una consulta compleja no os dé error, no significa que el resultado obtenido sea el esperado. Comprobad siempre que los resultados obtenidos cumplen con los requisitos de la consulta!!!



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.