

ANEXO: PROGRAMACIÓN MYSQL

Bases de Datos CFGS DAW

Raquel Torres

raquel.torres@ceedcv.es

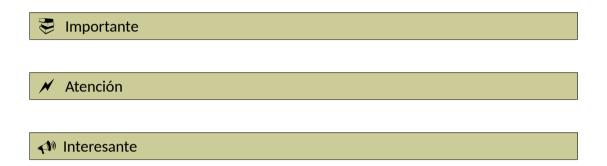
Versión: 180508.1925

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Revisiones

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Lenguaje de programación en MySQL	4
1.1 Procedimientos y funciones	
1.2 A tener en cuenta antes de comenzar	
1.3 Operadores	
1.3.1 Operadores matemáticos	7
1.3.2 Operadores de relación	
1.3.3 Operadores lógicos	
1.3.4 Operador de concatenación	
1.4 Estructuras de control	8
1.4.1 Alternativas. IF	8
1.4.2 Alternativa múltiple. CASE	
1.4.3 Bucle WHILE	
1.4.4 Bucle REPEAT	
1.5 Ejemplos	
1.5.1 Ejemplo 1	
1.5.2 Ejemplo 2	
1.5.3 Ejemplo 3	
1.5.4 Ejemplo 4	
1.5.5 Ejemplo 5	
1.5.6 Ejemplo 6	
1.5.7 Ejemplo 7	
2.Cursores	
2.1 Cursores implícitos	
2.1.1 Ejemplo 8	
2.1.2 Ejemplo 9	
2.2 Cursores explícitos	
2.2.1 Declaración de cursores	
2.2.2 Apertura de un cursor	
2.2.3 Recorrido del cursor	
2.2.4 Cerrando un cursor	
2.2.5 Ejemplo 10	
2.2.6 Ejemplo 11	
2.2.7 Ejemplo 11a	
3.Triggers	27

ANEXO: PROGRAMACIÓN MYSQL

1. LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN EN MYSOL

1.1 Procedimientos y funciones

Aunque el lenguaje de programación por excelencia para bases de datos es PL/SQL, otras bases de datos como MySQL también permiten crear procedimientos y funciones. Una vez visto cómo trabajar en Oracle, vamos a indicar la sintaxis necesaria para realizar las mismas acciones en MySQL.

MySQL sigue la sintaxis SQL:2003 para procedimientos almacenados que también utiliza IBM DB2.

En MySQL disponemos de las instrucciones CREATE PROCEDURE y CREATE FUNCTION que nos permitirán crear procedimientos y funciones.

La sintaxis que utilizaremos para los procedimientos será:

```
CREATE PROCEDURE nombre_procedimiento ([[IN|OUT|INOUT] nombre_parametro tipo_parametro,....])

BEGIN

... instrucciones;

END
```

La sintaxis para las funciones será:

```
CREATE FUNCTION nombre_funcion ([[IN|OUT|INOUT] nombre_parametro tipo_parametro,....])

RETURNS tipo_de_dato

BEGIN

... instrucciones;

END
```

Antes de comenzar a crear procedimientos vamos a ver algunas consideraciones importantes.

1.2 A tener en cuenta antes de comenzar...

- Debemos establecer el delimitador de comienzo y fin del procedimiento, normalmente es el \$, \$\$ o •
- Para mostrar un mensaje por pantalla se utilizará la instrucción *SELECT*. Por <u>ejemplo</u> *SELECT* 'Hola'; mostrará "Hola" en pantalla.
- Cada instrucción terminará con punto y coma (;) como en Oracle.
- Los bloques también comienzan con BEGIN y terminan con END.
- Las funciones, al igual que en PL/SQL, devolverán un valor y deben incluir una instrucción *RETURN* que devuelva el resultado de la función.
- Los parámetros de los procedimientos pueden ser de entrada (*IN*, valor por defecto, si no se indica ninguno), de salida (*OUT*) y de entrada/salida (*INOUT*). Pero ATENCIÓN: No se pueden utilizar estos especificadores para las funciones (a diferencia de PL/SQL), luego en las funciones siempre son parámetros de entrada.
- Podemos incluir comentarios comenzando la línea con #, con -- desde donde aparezcan hasta el final de la línea y /* texto */ para un grupo de líneas.
- Ejecutaremos un procedimiento desde la línea de comandos con el comando CALL seguido del nombre del procedimiento y entre paréntesis los parámetros que necesite. Para ejecutar una función bastará con llamarla dentro de una instrucción SELECT.
- Para eliminar un procedimiento que hemos creado emplearemos DROP PROCEDURE nombre_procedimiento y para eliminar una función DROP FUNCTION nombre_función.
- Para ver el código de un procedimiento usaremos SHOW CREATE PROCEDURE nombre_procedimiento y para ver el código de una función SHOW CREATE FUNCTION nombre_función.
- La sentencia DECLARE irá dentro del bloque BEGIN END, al comienzo, y primero deben declararse las variables, después los cursores y por último los handlers (manejadores de excepciones). Cada declaración llevará su instrucción DECLARE correspondiente (no como en PL/SQL que con un declare se podían declarar todas las variables y cursores que necesitásemos). Podemos declarar varias variables en una misma línea siempre que sean del mismo tipo. La sintaxis de esta sentencia es:

DECLARE nombre_var tipo_variable [DEFAULT valor]

Si no ponemos un valor por defecto la variable tomará el valor NULL.

• La declaración de los cursores, que se realiza después de las variables, tendrá la siguiente sintaxis:

DECLARE nombre_cursor CURSOR FOR instruccion_select_del_cursor;

Para abrir un cursor emplearemos la instrucción OPEN seguida del nombre del cursor.

OPEN nombre_cursor;

• Para obtener la siguiente fila de datos del cursor utilizaremos FETCH con la siguiente sintaxis:

FETCH nombre_cursor INTO variable_col1, variable_col2,....;

- Para comprobar si ya no hay datos, podremos hacerlo con un manejador mediante el *SQLSTATE 02000* o bien con una condición *NOT FOUND* (lo veremos más adelante)
- Para cerrar un cursor utilizaremos la instrucción CLOSE seguida del nombre del cursor.

CLOSE nombre_cursor;

1.3 Operadores

1.3.1 Operadores matemáticos

Operadores matemáticos MySQL		
+	Suma	
-	Resta	
*	Producto	
/	División	
DIV	Division entera	
MOD(Dividendo, Divisor)	Resto de la división entera.	
POW(base,exponente)	Elevado a (base elevado a exponente)	

1.3.2 Operadores de relación

Operadores de relación MySQL.		
>	Mayor que	
>=	Mayor o igual que	
<	Menor que	
<=	Menor o igual que	
=	Igual a	
<>	Distinto de (también se puede emplear ¡=)	

1.3.3 Operadores lógicos

Operadores lógicos MySQL.		
AND	Y lógico	
OR	O lógico	
NOT	Negación.	

1.3.4 Operador de concatenación

Operador de concatenación MySQL.		
CONCAT(VALOR1,VALOR2,VALOR3,)	Concatena los valores en una cadena.	

1.4 Estructuras de control

1.4.1 Alternativas. IF

La sintaxis del IF es como en PL/SQL:

```
IF condicion THEN

instrucciones...

[ELSEIF condicion then

instrucciones...]

[ELSE

instrucciones...]
```

END IF

1.4.2 Alternativa múltiple. CASE

La sintaxis del CASE es como en PL/SQL:

```
CASE [expresion]

WHEN {condicion1|valor1} THEN

bloque_instrucciones_1

WHEN {condicion2|valor2} THEN

bloque_instrucciones_2

...

[ELSE

bloque_instrucciones_por_defecto]

END CASE;
```

Esta instrucción es muy versátil, más que los *CASE* de otros lenguajes de programación. Esta instrucción puede comparar el valor de una variable o el resultado de una expresión con los valores que siguen a la palabra reservada *WHEN*, o bien puede omitir ese valor o expresión inicial y plantear condiciones independientes en cada uno de los *WHEN*.

1.4.3 Bucle WHILE

El bucle WHILE realizará las instrucciones que contiene, mientras la condición sea verdadera. Su sintaxis es:

```
WHILE condicion DO

instrucciones...
END WHILE;
```

1.4.4 Bucle REPEAT

El bucle *REPEAT* realizará las instrucciones que contiene, hasta que la condición sea verdadera. Su sintaxis es:

REPEAT

instrucciones ...

UNTIL condicion

END REPEAT:

1.5 Ejemplos

1.5.1 **Ejemplo 1**

Realizar una función que sume dos números reales y devuelva el resultado.

```
DROP FUNCTION IF EXISTS SUMA_DOS_NUMEROS;

DELIMITER $$

CREATE FUNCTION SUMA_DOS_NUMEROS (N1 FLOAT, N2 FLOAT)

RETURNS FLOAT

BEGIN

DECLARE SUMA FLOAT DEFAULT 0;

SET SUMA = N1 + N2;

RETURN SUMA;

END$$

DELIMITER;
```

Veamos algunas diferencias con PL/SQL a tener en cuenta:

Aquí no disponemos el *OR REPLACE FUNCTION*, con lo cual primero comprobamos si existe una función con el mismo nombre y si existe la borramos. Hay que tener en cuenta que la primera vez que ejecutemos el script, como la función no existe nos mostrará un warning (aviso).

Tenemos que indicar los delimitadores que utilizaremos para indicar donde termina la función o el procedimiento, tal como dijimos los más habituales son \$\$, \$, //. Aquí hemos elegido \$\$.

Hay que cambiar el delimitador porque las instrucciones de las funciones y procedimientos deben terminar con punto y coma, con lo cual MySQL no sabría identificar cuando acaba la función o el procedimiento. Para cambiar el delimitador se emplea la palabra reservada *DELIMITER*. Además, al final, cuando haya terminado el script volveremos a colocar como delimitador el punto y coma para volver a la normalidad.

Para ejecutar la función emplearemos una instrucción *SELECT* con el nombre de la función seguida de un paréntesis con los valores de los parámetros que deseemos utilizar.

La ejecución será:

1.5.2 **Ejemplo 2**

Vamos a realizar el mismo ejemplo pero con un procedimiento. En este caso el procedimientos se llamará SUMA_PRO_DOS_NUMEROS.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS SUMA_PRO_DOS_NUMEROS;

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE SUMA_PRO_DOS_NUMEROS (IN N1 FLOAT, IN N2 FLOAT)

BEGIN

DECLARE SUMA FLOAT DEFAULT 0;

SET SUMA = N1 + N2;

SELECT SUMA;

END$$

DELIMITER;
```

Tampoco tenemos el OR REPLACE PROCEDURE, con lo cual primero comprobamos si existe un procedimiento con el mismo nombre y si existe lo borramos.

Igual que antes, establecemos el delimitador que vamos a utilizar y escribimos nuestro procedimiento, ahora en los parámetros si podemos indicar si son *IN*, *OUT o INOUT*. Para mostrar el resultado de la variable en pantalla utilizamos *SELECT*.

Para llamar al procedimiento utilizaremos, desde la línea de comandos, *CALL* seguido del nombre del procedimiento y los valores de los parámetros entre paréntesis.

Veamos la ejecución.

```
mysql> source c:\src\mysql_fp02.sql
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> CALL SUMA_PRO_DOS_NUMEROS(3,5);

+----+

! SUMA !
+----+

! 8 !
+----+

1 row in set (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

1.5.3 **Ejemplo 3**

Realizar un procedimiento que recibe un número y nos dice si es par o impar.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS PAR_IMPAR;

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE PAR_IMPAR (IN N INT)

BEGIN

DECLARE COMOES VARCHAR(10);

IF MOD(N,2) = 0 THEN

SET COMOES='PAR';

ELSE

SET COMOES='IMPAR';

END IF;

SELECT COMOES AS 'PAR O IMPAR';

END$$

DELIMITER;
```

```
mysql> source c:\src\mysql_fp03.sql
Query OK, 0 rows affected, 1 warning (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.03 sec)

mysql> CALL PAR_IMPAR(3);

PAR O IMPAR;

I PAR O IMPAR;

Tow in set (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> CALL PAR_IMPAR(4);

PAR O IMPAR;

PAR O IMPAR;

PAR O IMPAR;

Tow in set (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

1.5.4 **Ejemplo 4**

Realizar un procedimiento que recibe una nota numérica entre 0 y 10 y nos dice si es un suspenso, suficiente, bien, etc.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS NOTA_TEXTO;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE NOTA_TEXTO (IN N INT)
     BEGIN
            DECLARE NOTA VARCHAR(15);
            CASE N
                   WHEN 0 THEN
                          SET NOTA = 'Insuficiente';
                   WHEN 1 THEN
                          SET NOTA = 'Insuficiente';
                   WHEN 2 THEN
                          SET NOTA = 'Insuficiente';
                   WHEN 3 THEN
                          SET NOTA = 'Insuficiente';
                   WHEN 4 THEN
                          SET NOTA = 'Insuficiente';
                   WHEN 5 THEN
                          SET NOTA = 'Suficiente';
```

```
WHEN 6 THEN
                          SET NOTA = 'Bien';
                   WHEN 7 THEN
                          SET NOTA = 'Notable';
                   WHEN 8 THEN
                          SET NOTA = 'Notable';
                   WHEN 9 THEN
                          SET NOTA = 'Sobresaliente';
                   WHEN 10 THEN
                          SET NOTA = 'Sobresaliente';
                          FLSE
                                SET NOTA = 'No Válida';
            END CASE;
            SELECT NOTA:
     END$$
DELIMITER:
```

El resultado será:

Pero y si la nota en lugar de ser un valor entero fuese un valor real, ¿cómo lo haríamos? Muy sencillo, utilizaríamos el CASE con condiciones. Veamos cómo hacerlo en el siguiente ejercicio:

1.5.5 **Ejemplo 5**

El mismo que el anterior pero con la nota como un número real.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS NOTA TEXTO;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE NOTA_TEXTO (IN N FLOAT)
BEGIN
     DECLARE NOTA VARCHAR(15);
      CASE
             WHEN N < 5 THEN
                    SET NOTA = 'Insuficiente';
             WHEN N < 6 THEN
                    SET NOTA = 'Suficiente';
             WHEN N < 7 THEN
                    SET NOTA = 'Bien';
             WHEN N < 9 THEN
                    SET NOTA = 'Notable';
             WHEN N <= 10 THEN
                    SET NOTA = 'Sobresaliente';
             ELSE
                    SET NOTA = 'No Válida';
     END CASE;
     SELECT NOTA;
END$$
DELIMITER;
```

```
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> source c:\src\mysql_fp05.sql
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
nysql> CALL NOTA_TEXTO(6.5);
 NOTA
 Bien ¦
 row in set (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
 ysq1> CALL NOTA_TEXTO(7.5);
 NOTA
 Notable |
 row in set (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
nysq1> CALL NOTA_TEXTO(9.5);
NOTA
 Sobresaliente
 row in set (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.02 sec)
```

1.5.6 **Ejemplo 6**

Realizar un procedimiento que recibe un número entero y muestra en pantalla los números desde el 1 hasta el numero recibido incluido. Utilizar un bucle WHILE para este ejercicio.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS DEL_1_AL_N;

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE DEL_1_AL_N (N INT)

BEGIN

DECLARE I INT DEFAULT 0;

WHILE I <= N DO

SET I = I+1;

SELECT I;

END WHILE;

END$$

DELIMITER;
```

```
mysql> source c:\src\mysql_fp06.sql
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> CALL DEL_1_AL_N<3>;
: I
     1 :
1 row in set (0.01 sec)
 Ι
     2 1
 row in set (0.01 sec)
 Ι
        .
     3 !
 row in set (0.01 sec)
     4 :
1 row in set (0.01 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

1.5.7 **Ejemplo 7**

Ahora vamos a realizar un procedimiento que recibe un parámetro de tipo entero y muestra en pantalla los números impares entre el 1 y el número recibido. Para este ejercicio utilizaremos un bucle *REPEAT*.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS IMPARES_DEL_1_AL_N;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IMPARES_DEL_1_AL_N (N INT)
BEGIN

DECLARE I INT DEFAULT 1;
IF N >= 1 THEN
REPEAT
SELECT I;
SET I = I+2;
UNTIL I > N
END REPEAT;
END IF;
END$$
DELIMITER;
```

2. CURSORES

En MySQL, al igual que en Oracle, podemos distinguir consultas que sólo devuelven una fila (cursores implícitos) y consultas que devolverán ninguna, una o más filas (cursores explícitos). Veamos cómo podemos trabajar con ellos en MySQL.

Cuando las consultas sólo pueden devolver una sola línea (cursor implícito) realizaremos la misma acción que en Oracle, guardando el resultado en variables con la palabra reservada *INTO* en la consulta. Igual que en Oracle, la asignación de los datos será posicional (por el lugar que ocupan) y será responsabilidad del programador colocar las variables en el orden adecuado y con el tamaño y el tipo adecuado a los datos que van a recibir.

2.1 Cursores implícitos

2.1.1 **Ejemplo 8**

Vamos a realizar un procedimiento que recibirá como parámetro una GAMA y nos mostrará el precio medio de venta de los productos que pertenecen a dicha gama.

DROP PROCEDURE IF EXISTS Precio_Medio_Gama;

DELIMITER \$\$

CREATE PROCEDURE Precio_Medio_Gama (IN La_Gama VARCHAR(50))

BEGIN

DECLARE PM FLOAT DEFAULT 0;

SELECT AVG(precioventa) INTO PM from productos where Gama = La_Gama;

SELECT PM as 'Precio Medio';

END\$\$

DELIMITER;

Fíjate en los parámetros de entrada del procedimiento, La_Gama está declarado como VARCHAR(50) ¿Es igual que en Oracle?.

2.1.2 Ejemplo 9

Ahora vamos a realizar un ejemplo que recibe como parámetro el código de un cliente y muestra en pantalla su nombre, su teléfono y el límite de crédito que tiene asignado.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS Datos_Cliente;

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE Datos_Cliente (IN CodCli INT)

BEGIN

DECLARE NOMBRE VARCHAR(50);

DECLARE TEL VARCHAR(15);

DECLARE LIMITE FLOAT DEFAULT 0;

SELECT NOMBRECLIENTE, TELEFONO, LIMITECREDITO
INTO NOMBRE, TEL, LIMITE

FROM CLIENTES where CODIGOCLIENTE = CodCli;

SELECT NOMBRE, TEL, LIMITE;

END$$

DELIMITER;
```

El resultado será:

```
mysql> source c:\src\mysql_fp09.sql
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> delimiter ;
mysql> call Datos_cliente(20);
 NOMBRE
                                      TEL
                                                    LIMITE
 AYMERICH GOLF MANAGEMENT, SL : 964493072
                                                     20000
 row in set (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.02 sec)
nysql> call Datos_cliente(10);
 NOMBRE
                          TEL
                                        LIMITE
 DaraDistribuciones | 675598001
                                          50000
 row in set (0.00 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

2.2 Cursores explícitos

Cuando el resultado de una consulta esté formado por varias filas (cursores explícitos) tendremos que operar con ellas utilizando los cursores. El cursor debe ser declarado, abierto, utilizado y finalmente cerrado.

Veamos cómo realizar todas estas operaciones.

2.2.1 Declaración de cursores

La declaración de los cursores que utilicemos en el procedimiento debe realizarse después de la declaración de las variables.

La declaración del cursor también se realiza en la instrucción DECLARE siguiendo la sintaxis:

DECLARE nombre_cursor CURSOR FOR instrucción_select_del_cursor;

Por ejemplo:

DECLARE herramientas CURSOR FOR nombre, precioventa FROM PRODUCTOS WHERE gama='herramientas';

2.2.2 Apertura de un cursor

Los cursores se abrirán con la palabra reservada *OPEN* seguida del nombre del cursor. Por <u>ejemplo</u>: *OPEN herramientas*;

2.2.3 Recorrido del cursor

Para obtener cada una de las filas que forman el resultado de la consulta debemos ir pidiéndolas, una a una, con un FETCH. La sintaxis de esta instrucción es:

FETCH nombre_cursor INTO var1, var2, var3,...

Por ejemplo:

FECHT herramientas INTO Nombre_Producto, Precio;

(Nombre producto y Precio estarán declaradas previamente).

Cada vez que hacemos un FETCH obtenemos una línea, luego para conseguir todas las líneas del cursor deberemos emplear un bucle (WHILE o REPEAT).

2.2.4 Cerrando un cursor

Una vez que hemos recorrido el cursor debemos cerrarlo para liberar los recursos que está consumiendo. Para ello emplearemos la instrucción *CLOSE* seguida del nombre del cursor, por ejemplo:

CLOSE herramientas:

Luego, para recorrer un cursor cuyo resultado son varias líneas deberemos hacer lo siguiente (ejemplo incompleto):

DECLARE Nombre_Producto VARCHAR(70);

DECLARE Precio FLOAT DEFAULT 0:

DECLARE herramientas CURSOR FOR SELECT nombre, precioventa FROM PRODUCTOS WHERE gama='herramientas';

BEGIN

OPEN herramientas:

WHILE condicion DO

FECHT herramientas INTO Nombre_Producto, Precio;

END WHILE:

CLOSE herramientas;

END

Parece que tenemos un pequeño problemilla, ¿que condición ponemos para saber que hemos terminado de procesar las filas que nos suministra el cursor?

En Oracle contábamos con los *ATRIBUTOS*, pero MySQL no los tiene. MySQL soluciona este problema mediante los manejadores (*handlers*). Podemos definir un manejador para cada situación que pueda darse al procesar la información.

Ahora veremos cómo gestionar qué ocurre cuando terminamos de procesar todos los registros de un cursor para completar el ejemplo. Más adelante veremos cómo gestionar otras situaciones.

Los manejadores se deben declarar después de los cursores. La sintaxis de un manejador es la siguiente:

DECLARE tipo_manejador HANDLER FOR condicion instruccion;

El tipo_manejador puede ser **CONTINUE** que continúa la ejecución normal después de ejecutar la instrucción del manejador y **EXIT** que termina la ejecución del comando *BEGIN* ... *END*.

Las condiciones pueden ser controladas por el código que devuelve MySQL con **SQLSTATE** o bien por las abreviaciones **SQLWARNING** que es una abreviación para todos los códigos **SQLSTATE** que comienzan con 01, **NOT FOUND** es una abreviación para todos los códigos **SQLSTATE** que comienzan con 02 y **SQLEXCEPTION** es una abreviación para todos los códigos **SQLSTATE** no tratados por **SQLWARNING** o **NOT FOUND**.

La instrucción suele ser un cambio de valor en una variable que actuará como un switch que nos permitirá determinar qué hacer cuando cambie de valor.

En nuestro caso, el Handler que vamos a utilizar más frecuentemente es:

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET TERMINADO = 1:

Lo que hace este handler es que cuando cuando se solicita una fila y ya no hay (NOT FOUND) se colocará la variable TERMINADO a 1.

2.2.5 **Ejemplo 10**

Crear un procedimiento que reciba el código de un pedido y nos indique el número total de productos que los forman. (Aunque para resolver este ejercicio no son necesarios los cursores, los vamos a utilizar a modo de ejemplo).

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS Numero Productos;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE Numero_Productos (IN CodPed INT)
     DECLARE NUMEROPROD INT DEFAULT 0;
     DECLARE NUMEROTOTAL INT DEFAULT 0:
     DECLARE TERMINADO INT DEFAULT 0;
     DECLARE CANTIDADES CURSOR FOR SELECT CANTIDAD
           FROM DETALLEPEDIDOS
           WHERE CODIGOPEDIDO = CodPed;
     DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET TERMINADO = 1:
     OPEN CANTIDADES;
     WHILE TERMINADO = 0 DO
           FETCH CANTIDADES INTO NUMEROPROD:
           IF TERMINADO = 0 THEN
                 SET NUMEROTOTAL = NUMEROTOTAL + NUMEROPROD;
           END IF:
     END WHILE:
     CLOSE CANTIDADES:
     SELECT NUMEROTOTAL AS CANTIDAD TOTAL;
END$$
DELIMITER:
```

Lo que hacemos es declarar una variable *TERMINADO* con un valor inicial de 0 que cambiará a 1 cuando se acaben de procesar las filas del cursor (por el *HANDLER* con *NOT FOUND*). De esta forma estaremos en el bucle *WHILE* hasta que no haya más filas que procesar. (Cuidado, sólo acumularemos la cantidad cuando no hayamos llegado al final, por eso colocamos un *IF TERMINADO* = 0 *THEN*, si no lo hiciesemos estaríamos sumando dos veces el último valor !!!)

```
mysql> SOURCE C:\SRC\MYSQL_FP10.SQL
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> delimiter;
mysql> call Numero_productos(10);

! CANTIDAD_TOTAL !
! 40 !
! 40 !
! 40 !
! 1 row in set (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

mysql> call Numero_productos(15);
! CANTIDAD_TOTAL !
! 21 !
! 21 !
! row in set (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

Prueba a repetir el ejercicio pero con un bucle REPEAT. ¿Qué bucle crees que es más sencillo de utilizar para recorrer un cursor?

2.2.6 **Ejemplo 11**

Se trata de realizar un procedimiento que recibe el código de un cliente y nos muestra su estado, es decir, el nombre del cliente, el importe total de los pedidos realizados, los pagos que ha realizado y el importe que tiene pendiente, así como si ha superado o no el crédito que tiene indicado en su ficha de cliente.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS Estado_Clientea;

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE Estado_Clientea(IN CodCli INT)

BEGIN

DECLARE IMPORTETOTAL FLOAT DEFAULT 0;

DECLARE IMPORTE FLOAT DEFAULT 0;

DECLARE NPEDIDO INT DEFAULT 0;

DECLARE PAGOTOTAL FLOAT DEFAULT 0;

DECLARE UNPAGO FLOAT DEFAULT 0;

DECLARE LIMITE FLOAT DEFAULT 0;

DECLARE SITUACION VARCHAR(100);

DECLARE NOMBRE VARCHAR(50);

DECLARE TERMINADO INT DEFAULT 0;

DECLARE DATOSCLIENTES CURSOR FOR SELECT
```

```
NOMBRECLIENTE.LIMITECREDITO
           FROM CLIENTES
           WHERE CODIGOCLIENTE = CodCli;
     DECLARE DATOSPEDIDO CURSOR FOR SELECT P.CODIGOPEDIDO,
           SUM(D.CANTIDAD * D.PRECIOUNIDAD)
           FROM DETALLEPEDIDOS D, PEDIDOS P
           WHERE D.CODIGOPEDIDO = P.CODIGOPEDIDO AND
           P.CODIGOCLIENTE = CodCli
           GROUP BY P.CODIGOPEDIDO
           ORDER BY P.CODIGOPEDIDO:
     DECLARE DATOSPAGOS CURSOR FOR SELECT CANTIDAD
           FROM PAGOS
           WHERE CODIGOCLIENTE = CodCli;
     DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET TERMINADO = 1;
--PROCESAMOS EL CLIENTE
     OPEN DATOSCLIENTES:
     FETCH DATOSCLIENTES INTO NOMBRE, LIMITE:
     CLOSE DATOSCLIENTES;
-- PROCESANDO LOS PEDIDOS DEL CLIENTE
     SET TERMINADO = 0;
     OPEN DATOSPEDIDO:
     WHILE TERMINADO = 0 DO
           FETCH DATOSPEDIDO INTO NPEDIDO, IMPORTE;
           IF TERMINADO = 0 THEN
                 SET IMPORTETOTAL = IMPORTETOTAL + IMPORTE;
           END IF;
     END WHILE:
     CLOSE DATOSPEDIDO:
--PROCESANDO LOS PAGOS
     SET TERMINADO = 0;
     OPEN DATOSPAGOS;
     WHILE TERMINADO = 0 DO
           FETCH DATOSPAGOS INTO UNPAGO:
           IF TERMINADO = 0 THEN
```

```
SET PAGOTOTAL = PAGOTOTAL + UNPAGO:
            END IF;
     END WHILE;
-- CALCULAMOS LA SITUACION
     IF IMPORTETOTAL > PAGOTOTAL THEN
            IF (IMPORTETOTAL - PAGOTOTAL) > LIMITE THEN
                  SET SITUACION = CONCAT('EL LIMITE ES: ',LIMITE,' SE HA
                  SOBREPASADO EN: ',IMPORTETOTAL - PAGOTOTAL - LIMITE);
            ELSE
                   SET SITUACION = CONCAT('QUEDA PENDIENTE: ',IMPORTETOTAL
                  - PAGOTOTAL,' NO SE HA EXCEDIDO.');
            END IF:
     ELSE
            SET SITUACION = CONCAT('TODO PAGADO. LIMITE DE CREDITO:
            ',LIMITE);
     END IF:
     SELECT NOMBRE, IMPORTETOTAL, PAGOTOTAL, SITUACION;
END$$
DELIMITER:
```

Este ejercicio no es necesario hacerlo con cursores, pero se ha realizado así por motivos didácticos.

Me gustaría que te fijases en varios aspectos: se definen tres cursores *DATOSCLIENTES*, *DATOSPEDIDO* y *DATOSPAGOS* y el mismo manejador es utilizado para comprobar si se han terminado de procesar las líneas del cursor.

Además en *DATOSCLIENTES* no hemos realizado un bucle, pues como sólo es una línea, con un *FETCH* ya obtenemos los datos y no necesitamos hacer un bucle (no hubiese sido necesario crear un cursor para los datos de los clientes).

Antes de procesar DATOSPEDIDO ponemos la variable TERMINADO a 0 por si hubiese sido utilizada en otro cursor y ya hubiese tomado valor 1. Lo mismo haremos antes de procesar DATOSPAGOS.

Además en cada uno de los bucles WHILE pondremos un IF para comprobar que no hemos llegado al final del cursor y hay que acumular las variables.

Prueba a crear el mismo ejercicio pero utilizando el bucle REPEAT.

Veamos cómo se haría el mismo ejercicio sin cursores:

2.2.7 **Ejemplo 11a**

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS Estado_Clienteb;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE Estado_Clienteb(IN CodCli INT)
BEGIN
     DECLARE IMPORTETOTAL FLOAT DEFAULT 0;
     DECLARE PAGOTOTAL FLOAT DEFAULT 0;
     DECLARE LIMITE FLOAT DEFAULT 0;
     DECLARE SITUACION VARCHAR(100);
     DECLARE NOMBRE VARCHAR(50);
     SELECT NOMBRECLIENTE, LIMITECREDITO INTO NOMBRE, LIMITE
           FROM CLIENTES
           WHERE CODIGOCLIENTE = CodCli;
     SELECT SUM(CANTIDAD * PRECIOUNIDAD) INTO IMPORTETOTAL
           FROM DETALLEPEDIDOS D, PEDIDOS P
            WHERE D.CODIGOPEDIDO = P.CODIGOPEDIDO AND
     P.CODIGOCLIENTE = CodCli;
     SELECT SUM(CANTIDAD) INTO PAGOTOTAL
           FROM PAGOS
           WHERE CODIGOCLIENTE = CodCli;
     IF IMPORTETOTAL > PAGOTOTAL THEN
```

```
IF (IMPORTETOTAL - PAGOTOTAL) > LIMITE THEN

SET SITUACION = CONCAT('EL LIMITE ES: ',LIMITE,' SE HA

SOBREPASADO EN: ',IMPORTETOTAL - PAGOTOTAL - LIMITE);

ELSE

SET SITUACION = CONCAT('QUEDA PENDIENTE: ',IMPORTETOTAL -

PAGOTOTAL,' NO SE HA EXCEDIDO.');

END IF;

ELSE

SET SITUACION = CONCAT('TODO PAGADO. LIMITE DE CREDITO: ',LIMITE);

END IF;

SELECT NOMBRE, IMPORTETOTAL, PAGOTOTAL, SITUACION;

END$$

DELIMITER;
```

El resultado será:

Como puedes observar el resultado es el mismo.

3. TRIGGERS

MySQL también cuenta con *Triggers* y son muy parecidos a los que hemos visto en ORACLE. Igual que antes, un disparador es un bloque de código que se ejecuta cuando en una tabla ocurre un evento de tipo *INSERT*, *DELETE* o *UPDATE*.

La sintaxis de los triggers en MySQL es:

CREATE TRIGGER nombre_trigger {BEFORE | AFTER} {INSERT | UPDATE | DELETE}

```
ON nombre_tabla

FOR EACH ROW

BEGIN

INSTRUCCIONES ...;

END
```

Como puedes apreciar, las diferencias con todo lo visto en Oracle son mínimas, lo único es que en el código no hay que poner el signo dos puntos (:) antes de *NEW* y *OLD* para referirnos a los campos que forman parte de la instrucción.

Veamos el <u>ejemplo</u> que hemos creado en Oracle para controlar el número de empleados de cada departamento, pero ahora en MySQL:

Primero añadimos el campo NUMEMP de tipo entero con valor por defecto 0.

```
mysql> alter table departamentos add column numemp int default 0;
Query OK, 4 rows affected (0.52 sec)
Records: 4 Duplicates: 0 Warnings: 0
mysql> select * from departamentos;
  CodDpto | Nombre
                                                                        numemp
                                         ! Ubicacion
                                            Planta quinta U2
Planta baja U1
Planta quinta U1
                                                                                Ø
   ADM
                  Administración
                                                                                900
                  Almacén
Contabilidad
   ALM
   CONT
                  Informática
                                            Planta sótano U3
                                                                                Ø
   rows in set (0.00 sec)
```

Actualizamos los datos del nuevo campo.

```
mysql> update departamentos set numemp=3 where coddpto='IT';
Query OK, 1 row affected (0.06 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0

mysql> update departamentos set numemp=1 where coddpto='CONT';
Query OK, 1 row affected (0.08 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0

mysql> update departamentos set numemp=1 where coddpto='ALM';
Query OK, 1 row affected (0.05 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0
```

Y creamos el trigger:

```
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER nuevo_empleado
AFTER INSERT
ON EMPLEADOS
```

```
FOR EACH ROW

BEGIN

UPDATE DEPARTAMENTOS SET NUMEMP = NUMEMP + 1

WHERE CODDPTO = NEW.DPTO;

END$$

DELIMITER;
```

El resultado será:

```
mysql> SOURCE C:\src\trigger_01.sql
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> delimiter ;
       insert into empleados
values('112233445P','Pedro Gil','Informática','2013/10/10',
'IT','MOD20', 1200);
              'MAD20'
Query OK. 1 row affected (0.11 sec)
mysql> select * from departamentos;
 CodDpto
           ! Nombre
                                 Ubicacion
                                                        numemp
             Administración
                                 Planta guinta U2
  ADM
             Almacén
Contabilidad
                                  Planta ɓaja U1
  ALM
                                  Planta guinta
              Informática
                                  Planta
  rows in set (0.00 sec)
```

Para eliminar un trigger bastará con ejecutar la instrucción:

```
DROP TRIGGER nombre_disparador;
```

Por ejemplo:

DROP TRIGGER nuevo_empleado;

También puedes ver los disparadores existentes con la instrucción:

SHOW TRIGGERS:

Igual que en Oracle, crea un disparador para que descuente un empleado del departamento indicado cuando sea eliminado un empleado de la tabla.

Vamos a realizar ahora en MySQL, el <u>ejemplo</u> que ya hemos realizado en Oracle sobre la actualización de un empleado. Si durante la actualización del empleado se le cambia de departamento deberemos actualizar el número de empleados de los departamentos involucrados:

```
DELIMITER $$

CREATE TRIGGER cambio_en_empleado

AFTER UPDATE

ON EMPLEADOS

FOR EACH ROW

BEGIN

IF NEW.DPTO != OLD.DPTO THEN

UPDATE DEPARTAMENTOS SET NUMEMP = NUMEMP - 1

WHERE CODDPTO = OLD.DPTO;

UPDATE DEPARTAMENTOS SET NUMEMP = NUMEMP + 1

WHERE CODDPTO = NEW.DPTO;

END IF;

END$$

DELIMITER;
```

Una vez ejecutado el script, actualizaremos el departamento del nuevo empleado y veremos si ha funcionado nuestro nuevo disparador: