



SimCube. SimEditor 用户手册

Version 1.0

目 录

1.	菜单功能项	1
1.1	文件	1
1.1.1	新建	1
1.1.2	打开	2
1.1.3	最近浏览文件	3
1.1.4	保存	4
1.1.5	另存为	4
1.1.6	全部保存	4
1.1.7	重命名	4
1.1.8	重新加载	4
1.1.9	打印	5
1.1.10	关闭	5
1.1.11	关闭全部	5
1.1.12	退出	5
1.2	编辑	5
1.2.1	撤消	6
1.2.2	重做	6
1.2.3	剪切	6
1.2.4	复制	6
1.2.5	粘贴	6
1.2.6	只读	7
1.2.7	大写	7
1.2.8	小写	7
1.2.9	上一行	7
1.2.10	下一行	7
1.2.11	复制行	7

1.2.12	删除行.....	7
1.2.13	删除至行首.....	7
1.2.14	删除至行尾.....	7
1.2.15	注释行.....	8
1.2.16	注释块.....	8
1.2.17	取消缩进.....	8
1.2.18	格式化.....	8
1.2.19	选项.....	8
1.3	视图	21
1.3.1	全屏.....	22
1.3.2	放大.....	22
1.3.3	缩小.....	22
1.3.4	复原.....	22
1.3.5	主题.....	22
1.3.6	工具栏.....	23
1.3.7	停靠窗口.....	24
1.3.8	语法.....	26
1.3.9	显示行号.....	27
1.3.10	行折回.....	27
1.3.11	显示空格制表符.....	28
1.3.12	显示行断点.....	28
1.3.13	折叠/展开.....	28
1.4	查找	29
1.4.1	查找.....	29
1.4.2	查找下一个.....	32
1.4.3	查找上一个.....	32
1.4.4	替换.....	33
1.4.5	转到行.....	33
1.4.6	转到文件.....	34

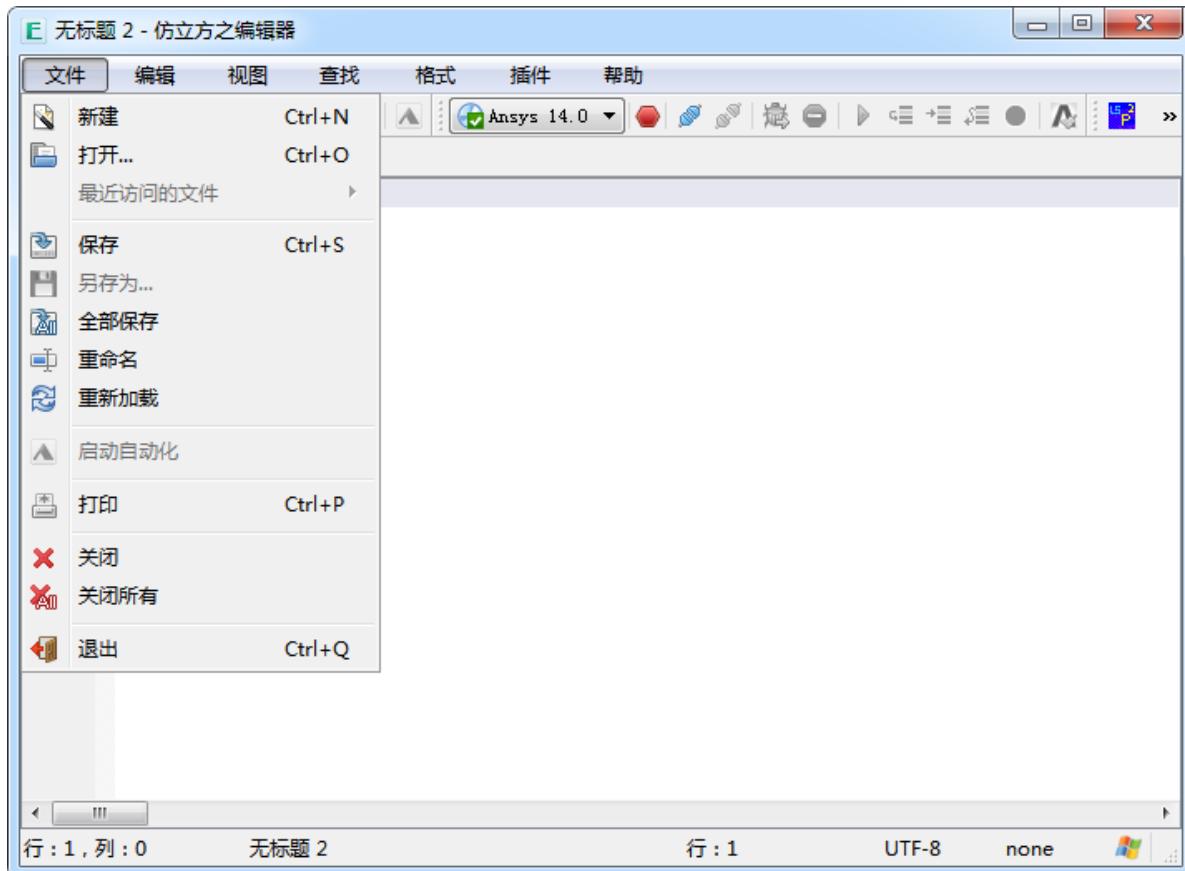
1.4.7	书签.....	35
1.5	格式.....	37
1.5.1	编码转换.....	38
1.5.2	使用编码打开.....	39
1.5.3	Windows.....	40
1.5.4	Mac.....	41
1.5.5	Unix.....	41
1.6	插件.....	41
1.6.1	插件管理.....	42
1.6.2	ANSYS APDL.....	43
1.6.3	文件管理.....	44
1.6.4	多文件查找.....	44
1.7	帮助.....	46
1.7.1	用户指南.....	46
1.7.2	关于仿立方之自动化.....	46
1.7.3	关于许可证.....	47
1.7.4	获取许可证.....	48
2.	文本编辑.....	50
2.1	普通文本编辑	50
2.2	JavaScript 文件编辑.....	50
2.2.1	JavaScript 语法	51
2.2.2	JavaScript 编写	54
2.3	APDL 文件编辑.....	55
2.3.1	APDL 编写	56
2.3.2	APDL 调试	61
2.3.3	宏管理.....	74
2.4	K 文件编辑.....	80
2.4.1	K 文件语法高亮	81
2.4.2	K 文件编辑	82

2.4.3	K 文件视图	83
2.4.4	K 文件内容定位	84
附一:	SimEditor 软件安装	85
	SimEditor 运行环境	85
	SimEditor 安装	85
	SimEditor 启动	86

1. 菜单功能项

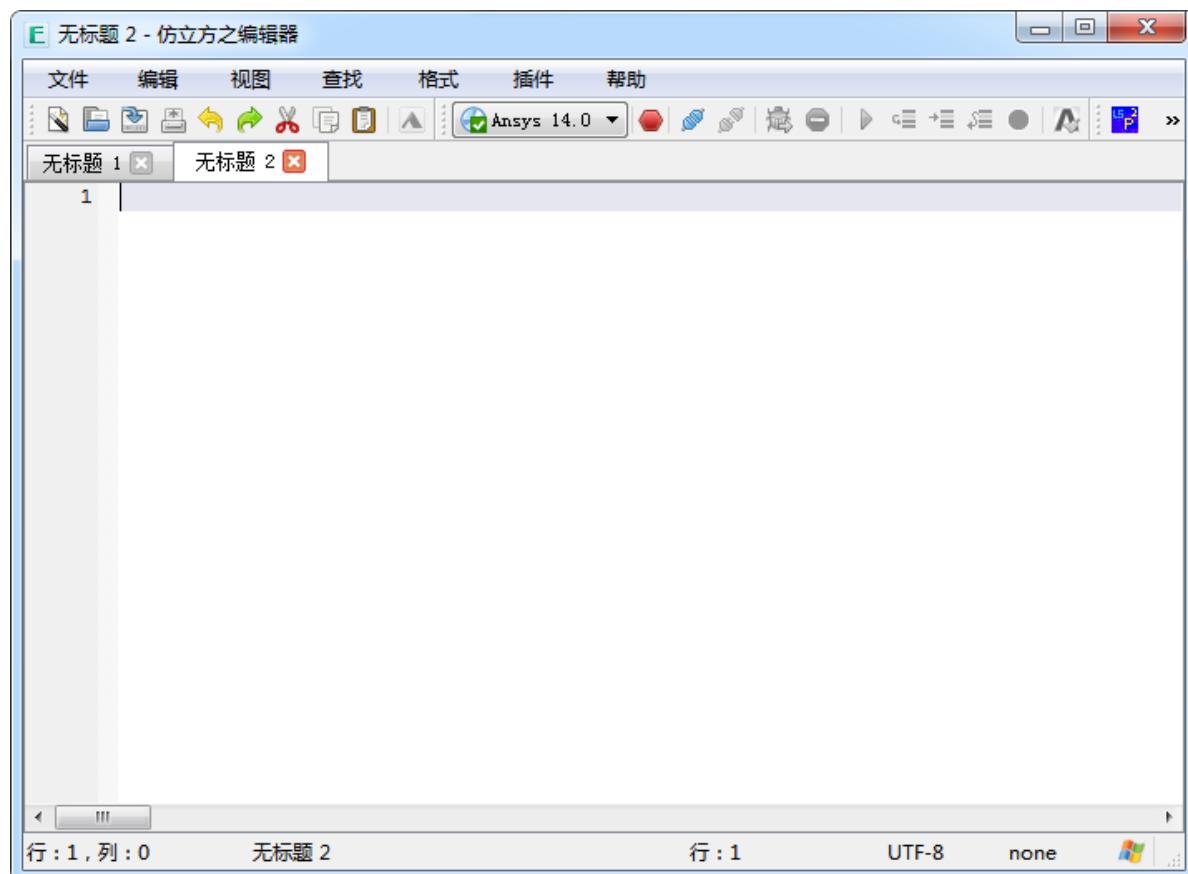
1.1 文件

点击“文件”菜单项，弹出的菜单栏如下图所示。



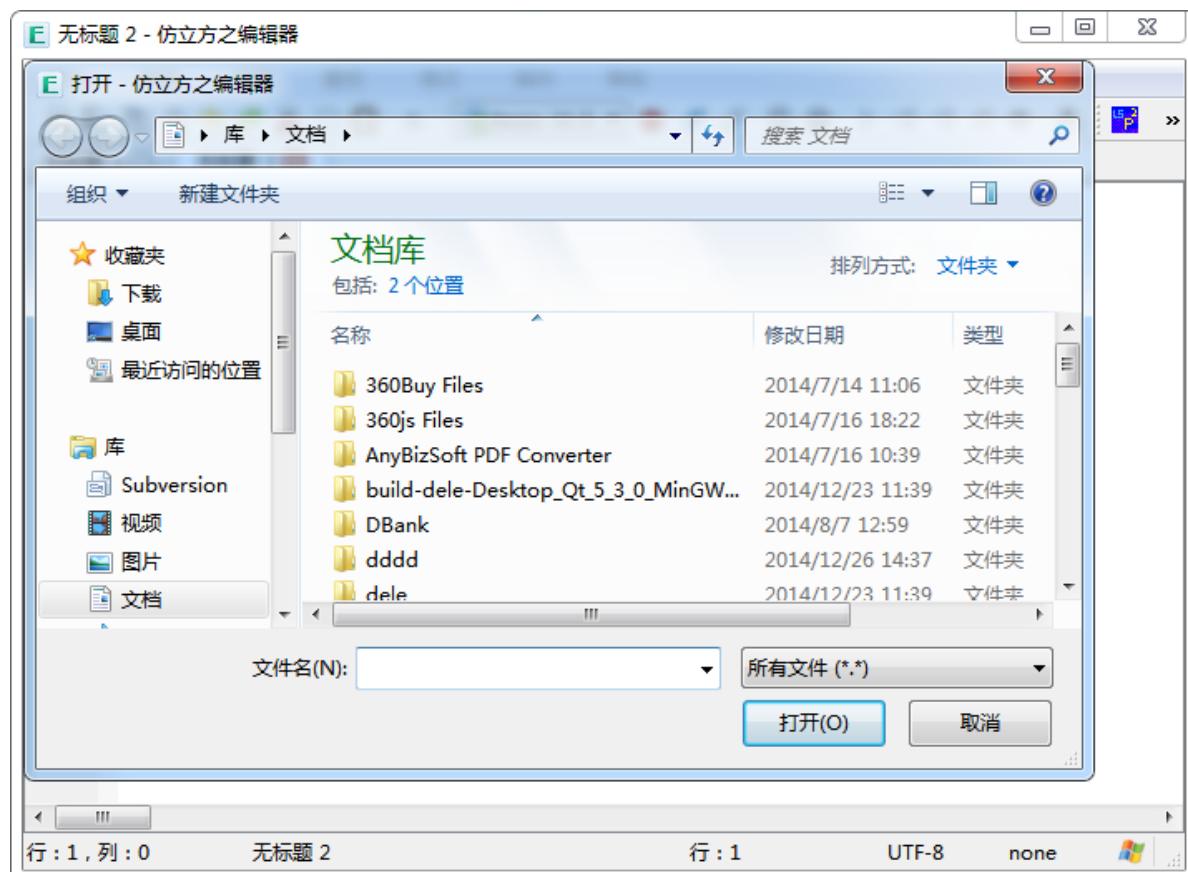
1.1.1 新建

点击“新建”，会新建一个 Tab 页，页面名为“无标题 2”，如下图所示。



1.1.2 打开

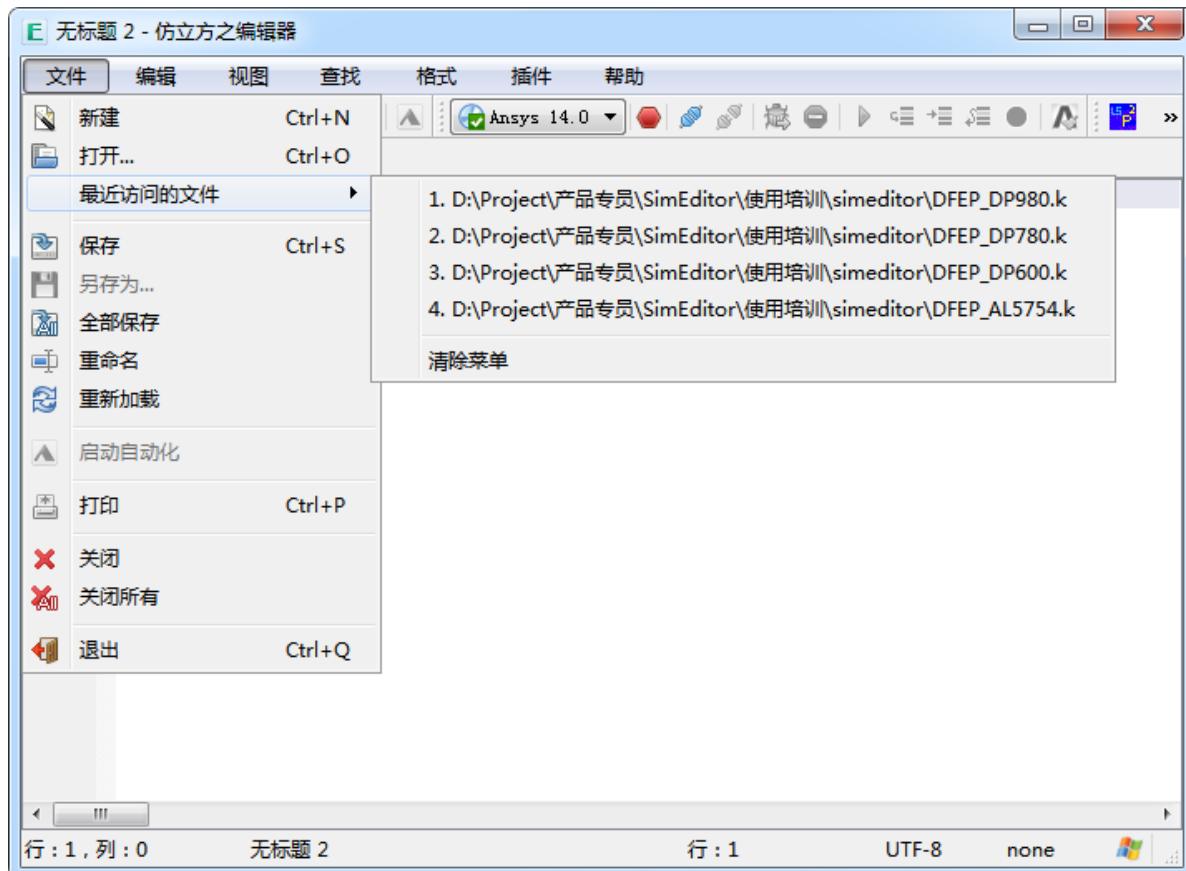
点击“打开”，会弹出“打开多个文件”对话框，如下图所示。



用户浏览文本文件，点“打开”，浏览的内容就会显示在新建的 Tab 页面上。

1.1.3 最近浏览文件

点击“最近浏览文件”，SimEditor 会列出最近使用的文件列表。用户可以点“清除菜单”清除文件列表。



1.1.4 保存

将活动页面文件的修改保存下来，如果文件没有保存过，会弹出保存对话框。

1.1.5 另存为…

将活动页面文件另保存为一个文件，如果文件没有保存过，会弹出保存对话框。

1.1.6 全部保存

将所有的页面全部保存下来，如果某个文件没有保存过，会弹出保存对话框。

1.1.7 重命名

1.1.8 重新加载

将活动页面的文件内容重新加载到页面中进行显示。

1.1.9 打印

点“打印”会弹出打印设置对话框。

1.1.10 关闭

关闭当前活动页面文件，如果某个文件没有保存过，会弹出保存对话框。

1.1.11 关闭全部

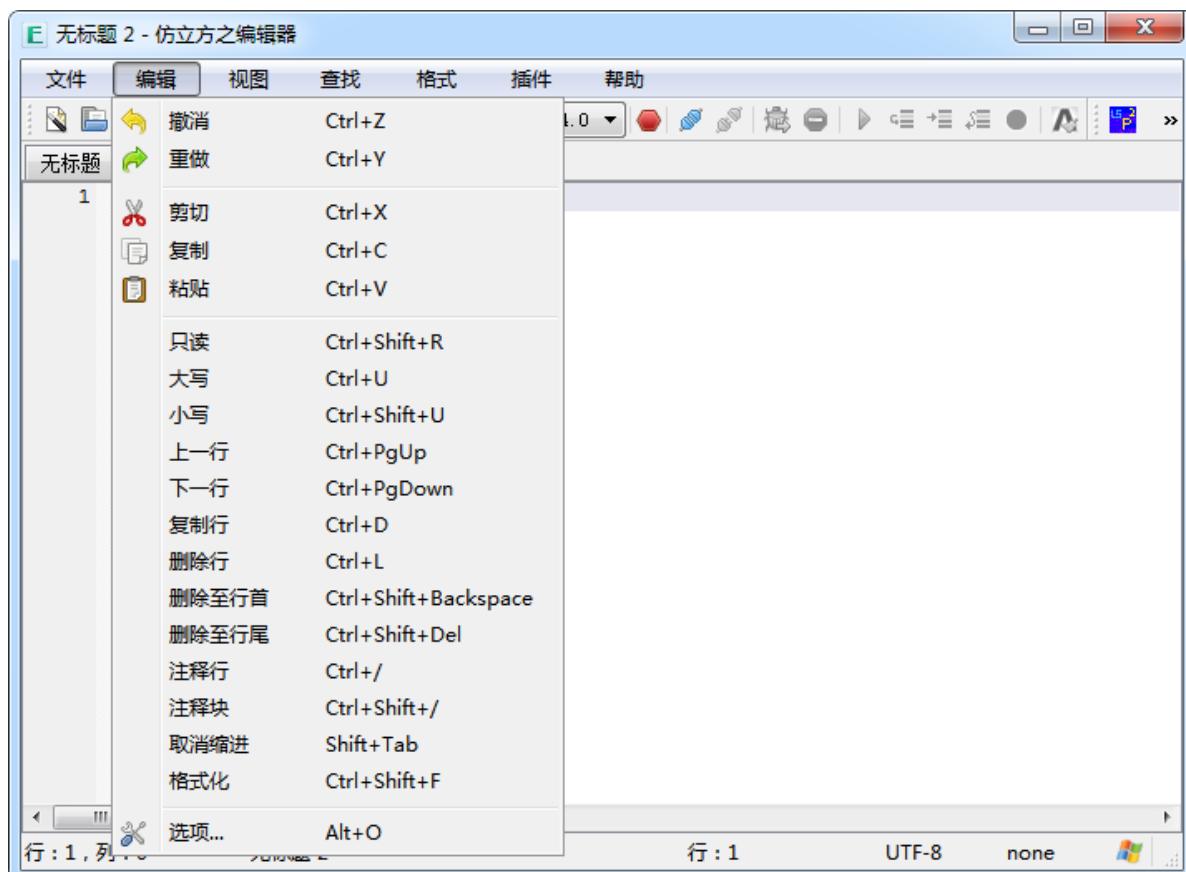
关闭所有的页面文件，如果某个文件没有保存过，会弹出保存对话框。

1.1.12 退出

关闭所有的页面文件，如果某个文件没有保存过，会弹出保存对话框，之后会退出 SimEditor 程序。

1.2 编辑

点击“编辑”菜单项，弹出的菜单栏如下图所示。



1.2.1 撤消

撤消上一步操作。

1.2.2 重做

重复上一步操作。

1.2.3 剪切

将选择的文本剪切至剪切板中。

1.2.4 复制

将选择的文本复制至剪切板中。

1.2.5 粘贴

将剪切板中的文本得到到当前光杆中。

1. 2. 6 只读

设置当前活动页面为只读属性，用户不能编辑修改内容，只能查看内容。

1. 2. 7 大写

将选择的文本转换为大写。

1. 2. 8 小写

将选择的文本转换为小写。

1. 2. 9 上一行

将光标所在行上一行互换，如下图所示。

```

1 rom.model = new rom.Assembly('model', null);
2 var model = rom.model;
3
4 var icem = new rom.AutomationScript('ICEM网格');
5 icem.additionalIconFilePath = '$$/icemcfd.png'
6 icem.workDirectory = rom.SimFunction.InputDir
7
  
```

1. 2. 10 下一行

将光标所在行下一行互换。

1. 2. 11 复制行

复制光标所在行到下一行。

1. 2. 12 删除行

删除光标所在行。

1. 2. 13 删除至行首

删除光标所在位置至行首之间的文本。

1. 2. 14 删除至行尾

删除光标所在位置至行尾之间的文本。

1. 2. 15注释行

如果设置了语法，按设置的语法格式注释当前行。如果设置的语法是 JavaScript，点击“注释行”，会在行首添加“//”符号。

1. 2. 16注释块

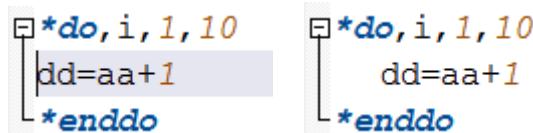
如果设置了语法，按设置的语法格式注释所选的行。如果设置的语法是 JavaScript，点击“注释行”，会在所选的行首添加“/*”符号，所选的行尾添加“*/”符号。

1. 2. 17取消缩进

光标所在行向左移动一个制表符宽度。

1. 2. 18格式化

点击“格式化”，SimEditor 将选定的文本按照规范进行格式重排，如下图所示。

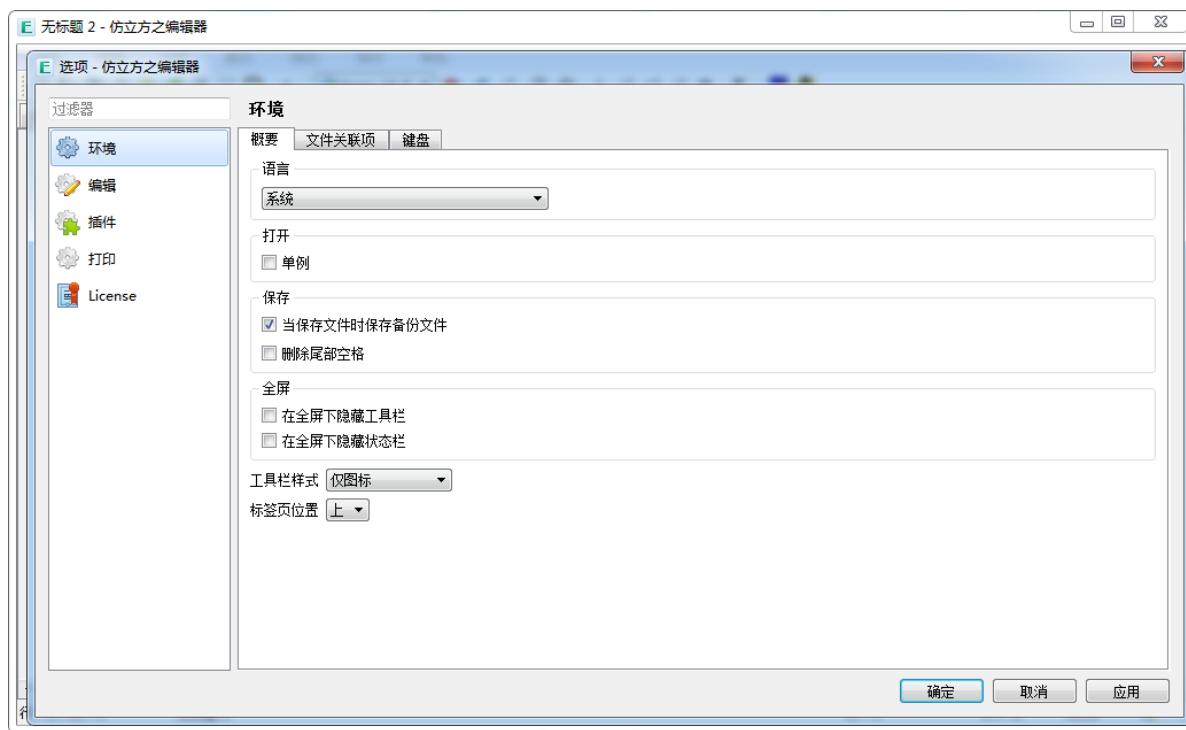


1. 2. 19选项

1. 2. 19. 1 环境

1. 2. 19. 1. 1 概要

点击“编辑 | 选项”，弹出的设置对话框如下图所示。



语言

用户可以自定义 SimEditor 显示的语系，用户可以设定为“自动探测”，SimEditor 会根据系统的默认语系来自动选择，用户也可以直接指定以某种语言显示。

打开

单例，如果勾选单例，表示只运行一个 SimEditor 进程。如果不勾选，可以启动多个 SimEditor 进程。

同步“打开文件”对话框目录为当前文件目录，如果勾选后，当在 SimEditor 中点击“文件 | 打开”时，在打开对话框会自动定位在当前文件所在的目录。

保存

当保存文件时保存备份文件，如果勾选此项，表示 SimEditor 会自动维护一个备份文件，这样在程序发生意外时，能够及时恢复。

删除尾部空格，如果勾选此项，表示 SimEditor 会自动删除尾部的空格。

全屏

在全屏下隐藏工具栏，如果勾选此项，表示在全屏状态下不显示工具栏。

在全屏下隐藏状态栏，如果勾选此项，表示在全屏状态下不显示状态栏。

工具栏样式

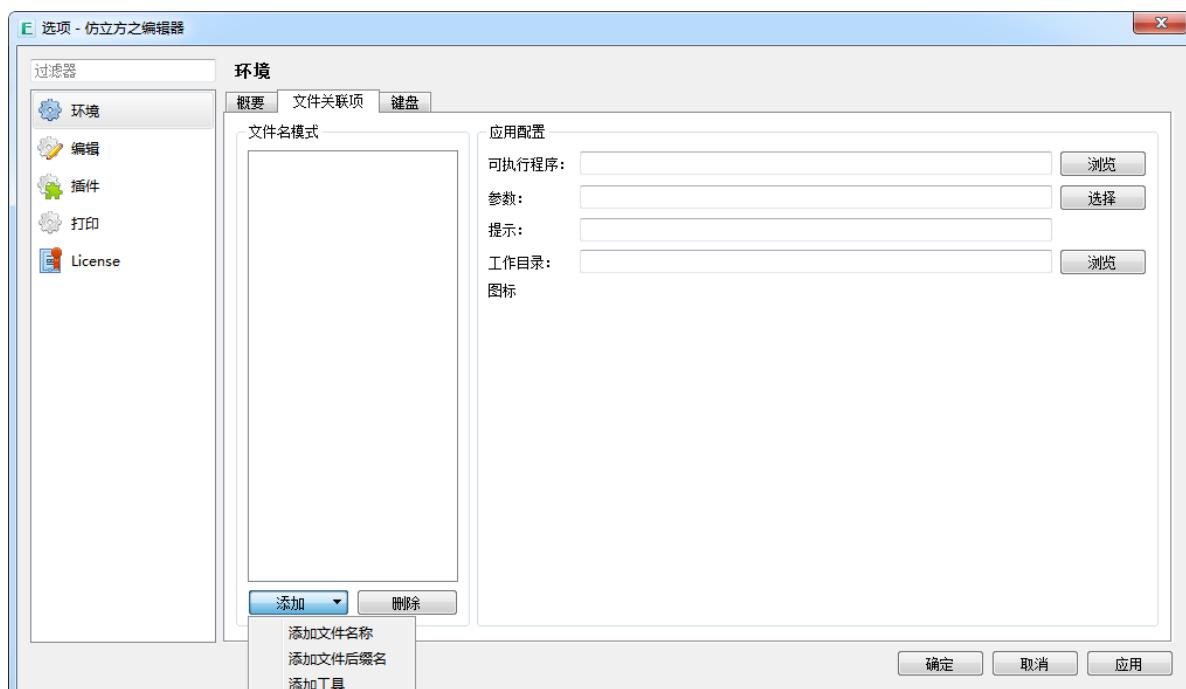
用户可以选择工具栏的按钮以哪一种方式显示，支持四种方式：仅图标方式、仅文本方式、文本在图标旁、文本在图标下面，默认是仅图标方式。

标签页位置

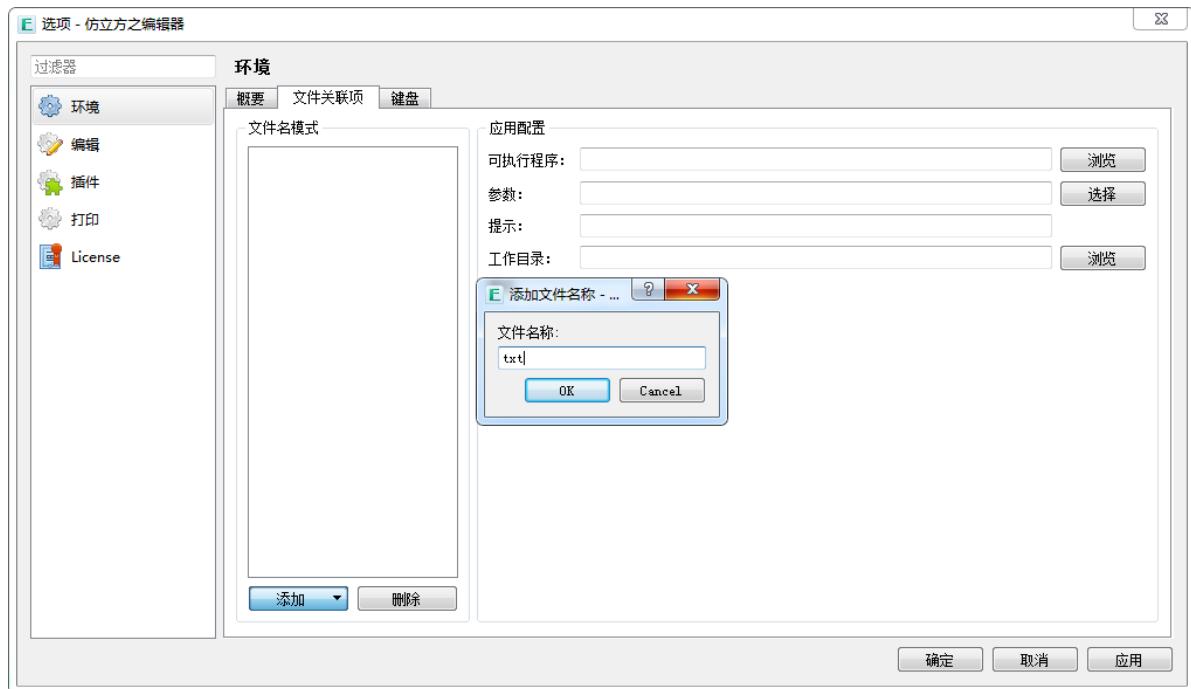
文件标签页位置。此项主要用来控件文件标签页头显示的位置，默认显示在北方，即上面。

1.2.19.1.2 文件关联项

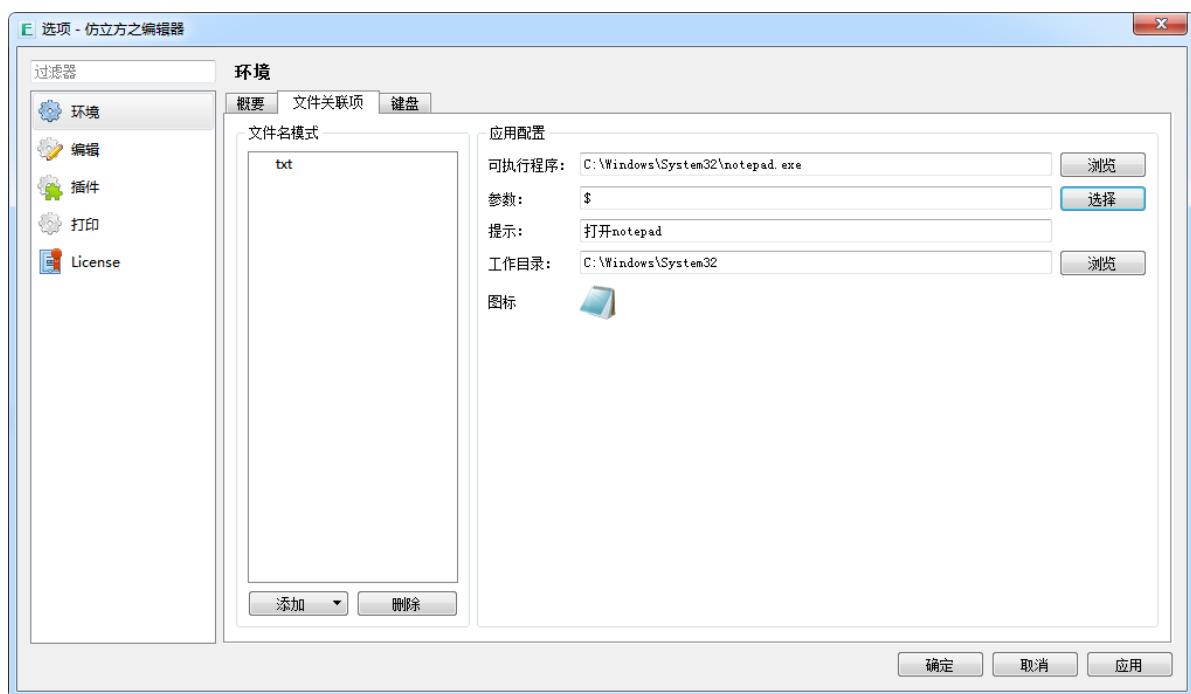
在这个页面上设置文件名模式与可执行程序的关联。左边是文件名模式，右边是对应的可执行程序。



以增加一个*.txt 文件名模式为例。首先点击“添加”，在下拉框内选择“添加文件后缀”，在弹出的对话框内输入 txt，如下图所示。



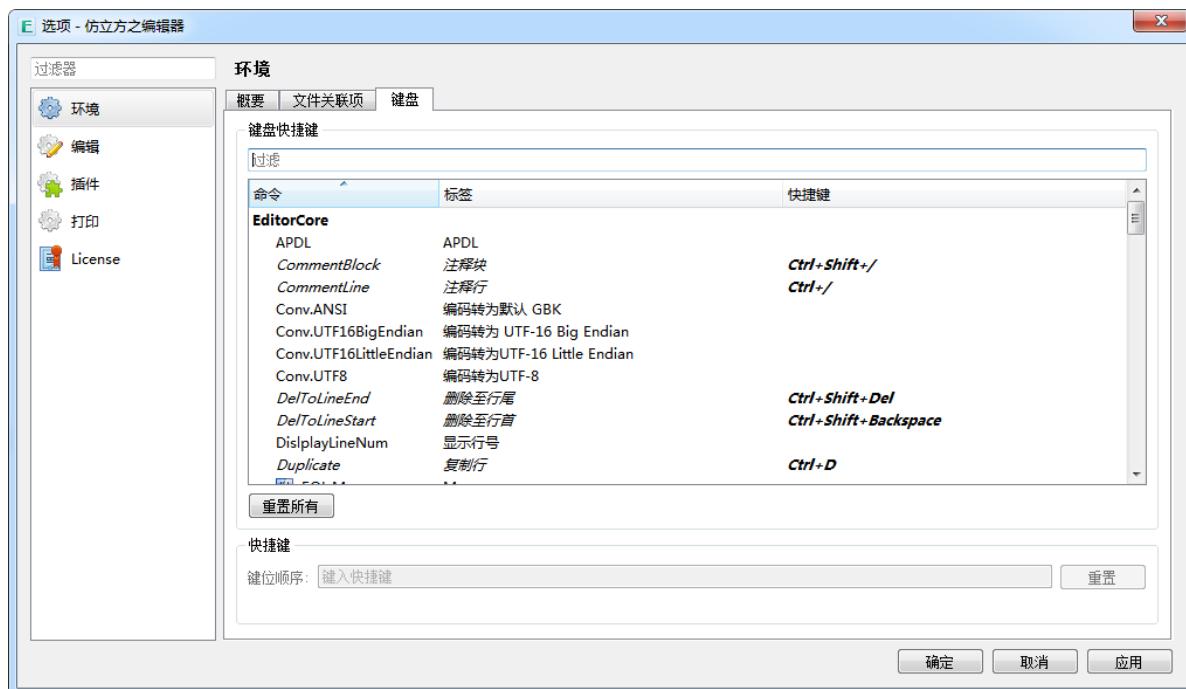
点“确定”后，在文件名模式列表中，选中“txt”列项，然后点击“添加”，在下拉框内选择“添加工具”，选中新增加的列项，如下图所示。



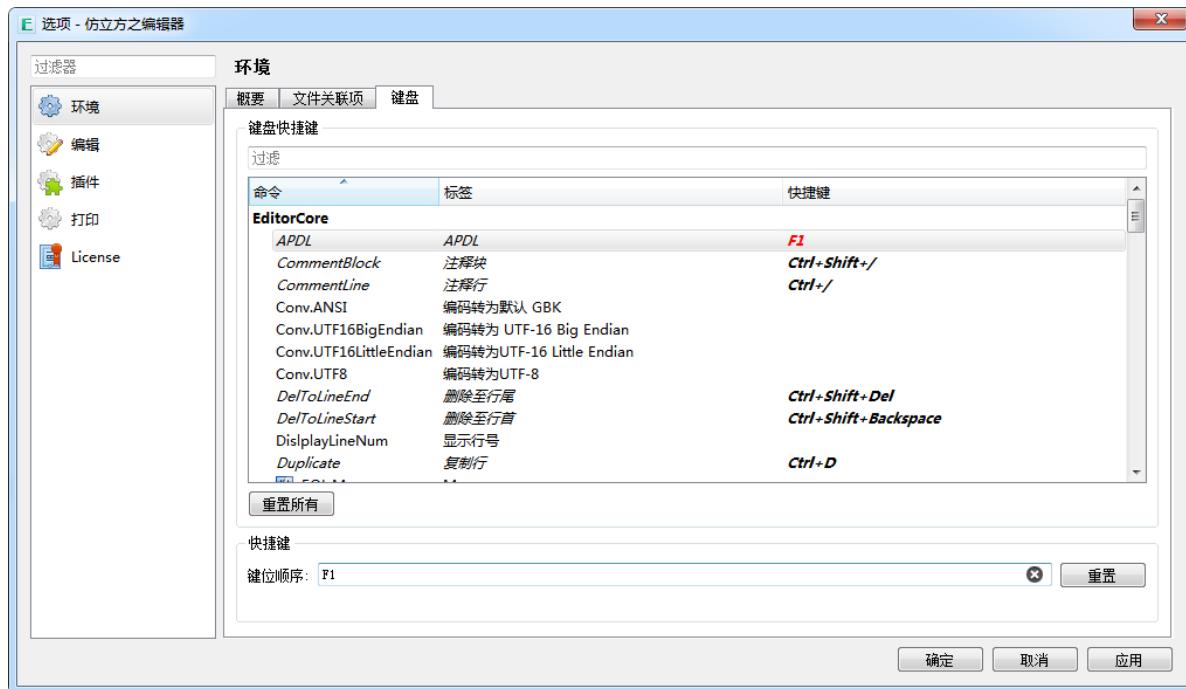
用户可以浏览可执行程序，选择打开 txt 文件的程序，设置相应的参数、提示以及工作目录，点击“确定”即可。

1.2.19.1.3 键盘

在这个页面上 SimEditor 中操作项对应的热键，通过热键会激活相应的功能，从而替换鼠标操作。如下图所示。



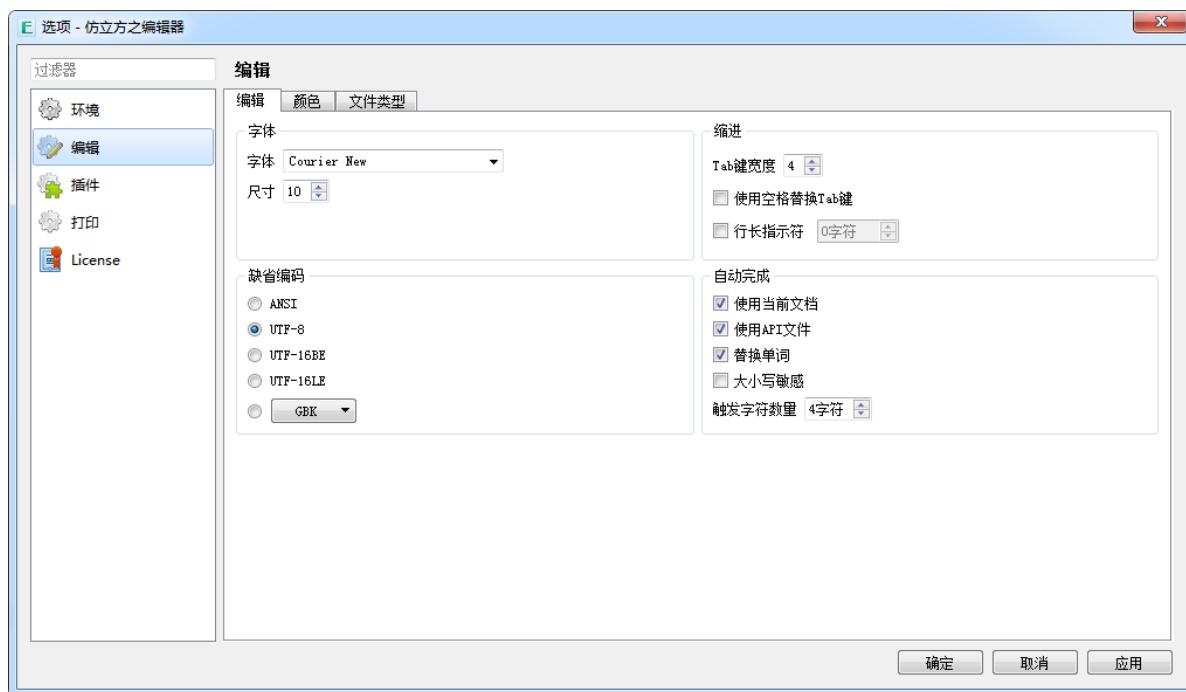
用户选择某个命令项，热键栏处于激活状态，用户点击键盘，SimEditor 会自动捕获用户按键信息，并显示在热键栏中，如果正确，点“应用”，设置的热键即会保存在热键表中。如下图所示。



如果要恢复所有的热键值，点“重置”即可恢复。

1.2.19.2 编辑

点击“编辑|选项”，再点击“编辑”卡片，弹出的设置对话框如下图所示。



1.2.19.2.1 编辑

字体

设置字体样式以及大小。

缩进

Tab 键宽度， 默认值为 4， 即按一次 Tab 键， 光标右移 4 个字符。

用空格替换制表符。如果勾选此项， Tab 键会被自动转为空格。

行长指示符。如果勾选此项，在文件中会显示出一条竖线，同时用户可以设置行长的位置。

缺省编码

默认选择的文本编码是 UTF-8。

自动完成

使用当前文档。勾选此项， SimEditor 会把文档中出现的词语列在自动完成下拉框内。

使用 API 文件，如果勾选此项，SimEditor 会自动使用对应的 API 文件中的关键词。

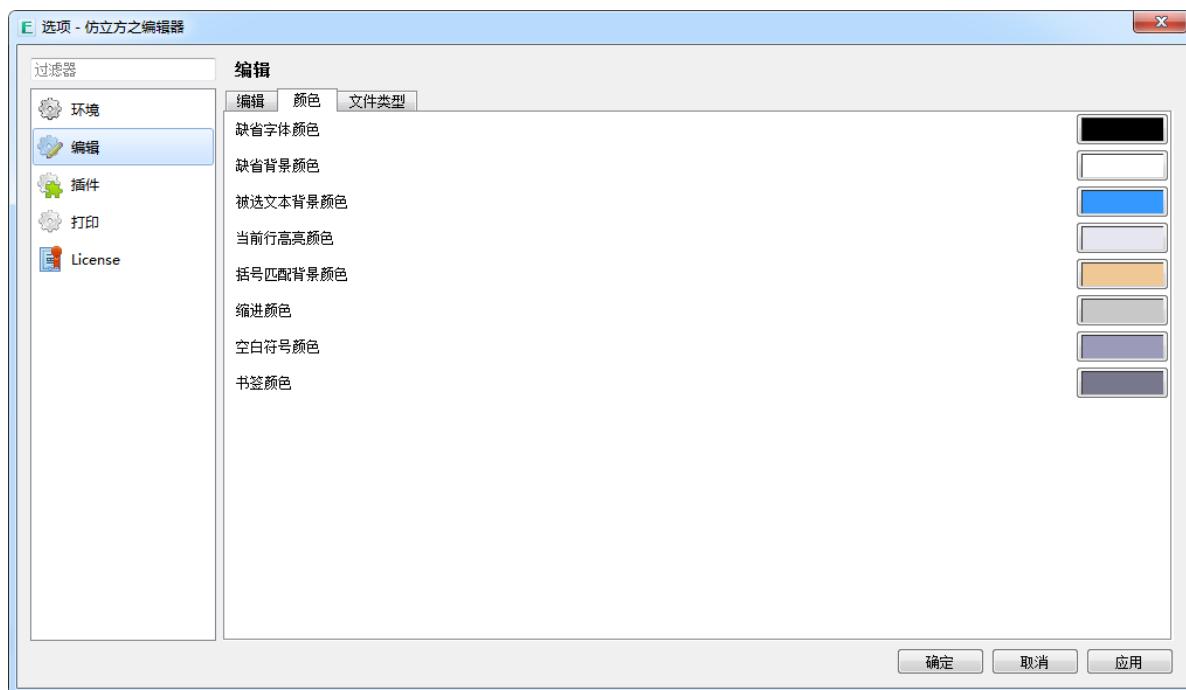
替换单词，如果勾选此项，在选择自动完成下拉框中的关键词时，会替换掉光标所在的单词。

大小写敏感。如果勾选此项，SimEditor 会根据大小写匹配出自动完成下拉框的关键词。

触发字符数量。设置输入第几个字符时，出现自动完成下拉框。

1.2.19.2.2 颜色

此处主要用来设置显示的颜色，以默认字体颜色为例，用户选择右边的颜色框，在弹出的颜色对话框中选择某种颜色即可。

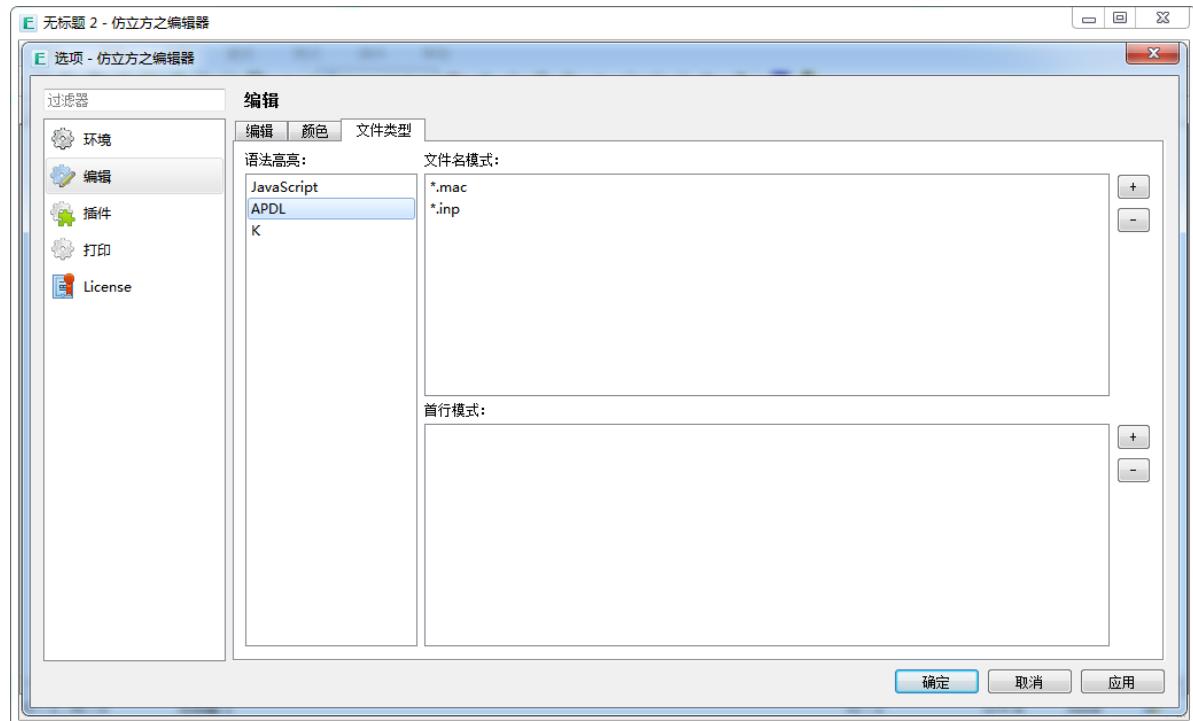


1.2.19.2.3 文件类型

在语法高亮框中列出 SimEditor 支持的语法，用户点击某个语法，比如 APDL，在右边的文件名模式中列出对应的文件名模式是*.mac 和 *.inp，当用户打开*.mac 和

*.inp 时，SimEditor 会自动按照 APDL 语法进行高亮显示。

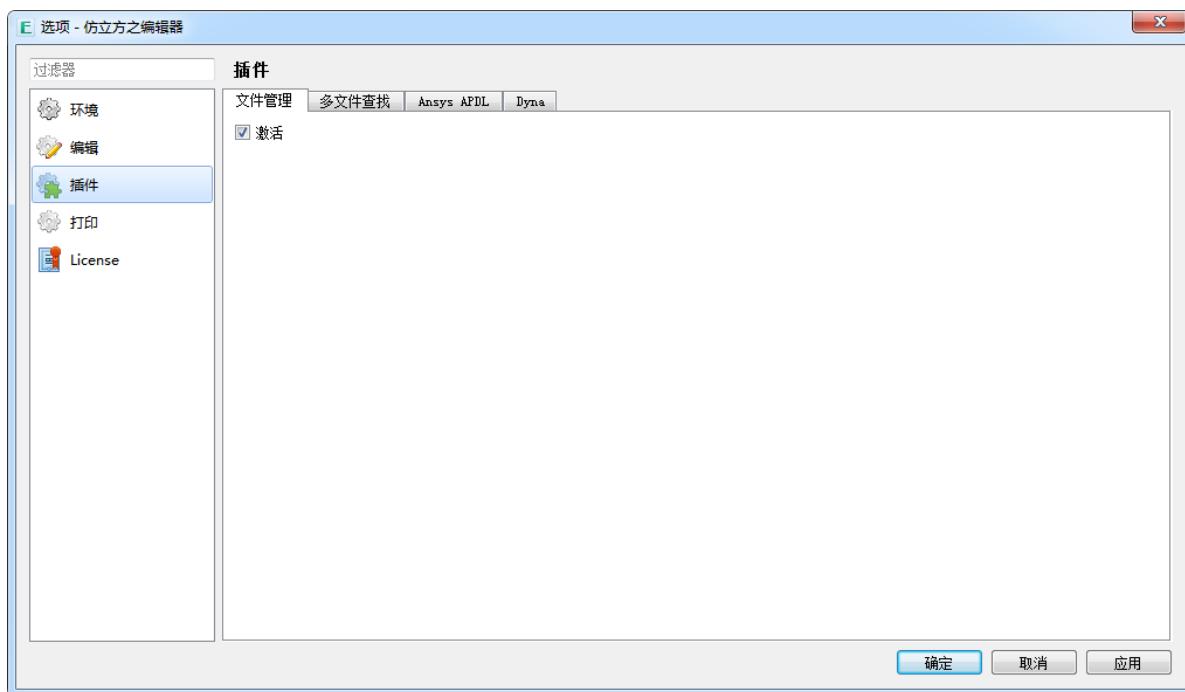
对于某个语法，用户可以增加、删除对应的文件名模式。



1.2.19.3 插件

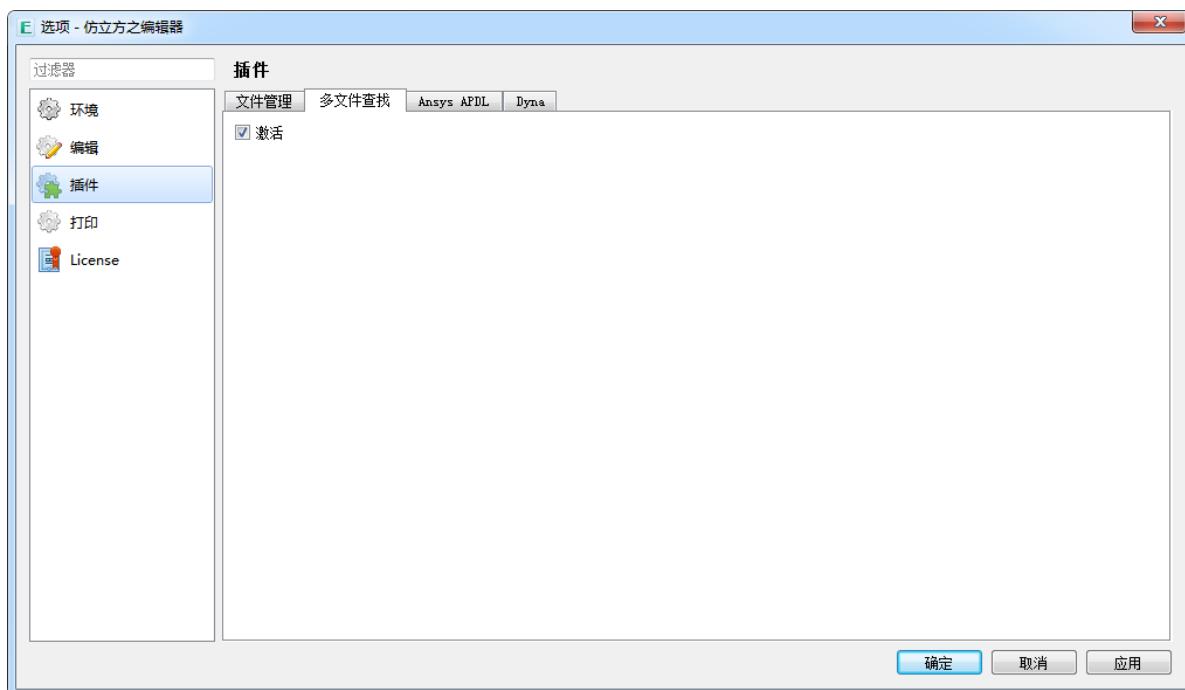
1.2.19.3.1 文件管理

默认勾选激活文件管理插件。只有激活此插件，才能使用此插件的功能。



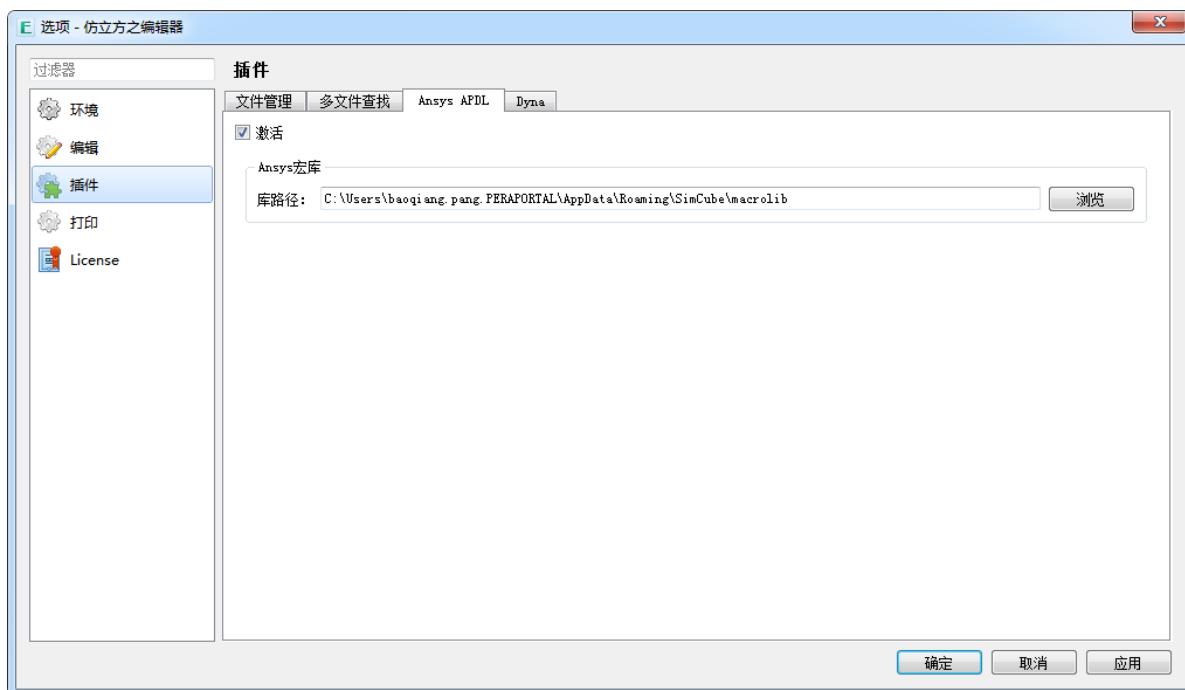
1.2.19.3.2 多文件查找

默认勾选激活多文件查找插件。只有激活此插件，才能使用此插件的功能。



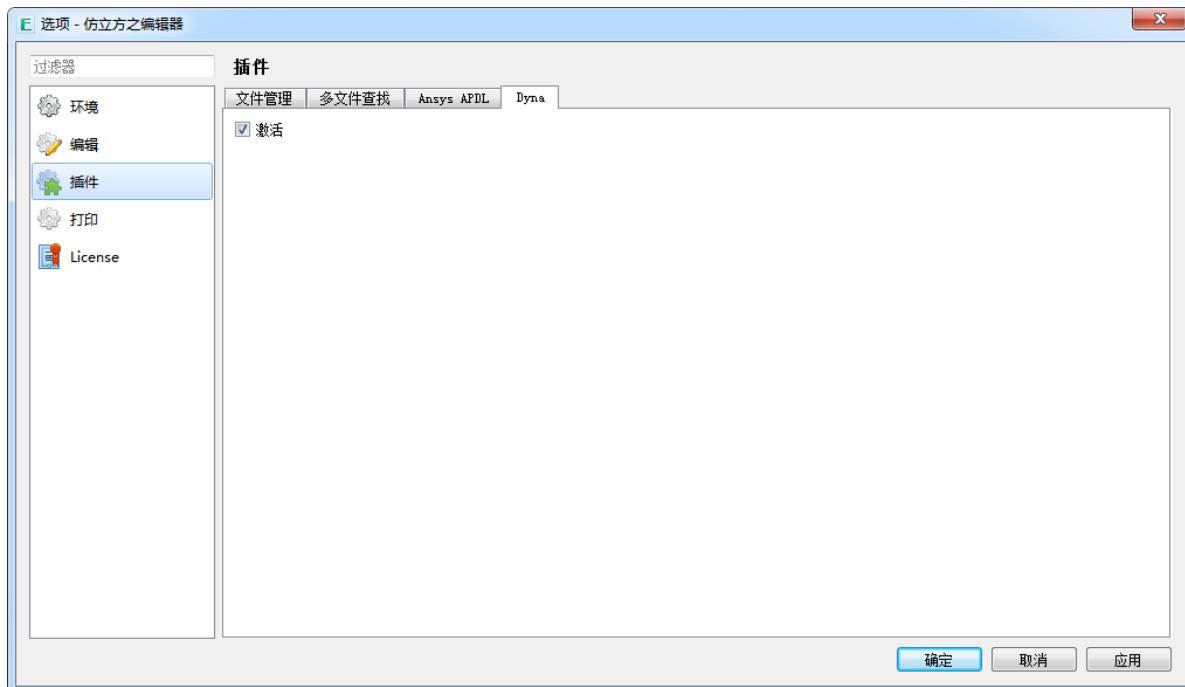
1.2.19.3.3 ANSYS APDL

只有激活此插件，才能使用此插件的功能。如果勾选此项，可以设置 ANSYS 宏库的库路径。



1.2.19.3.4 Dyna

只有激活此插件，才能使用此插件的功能。

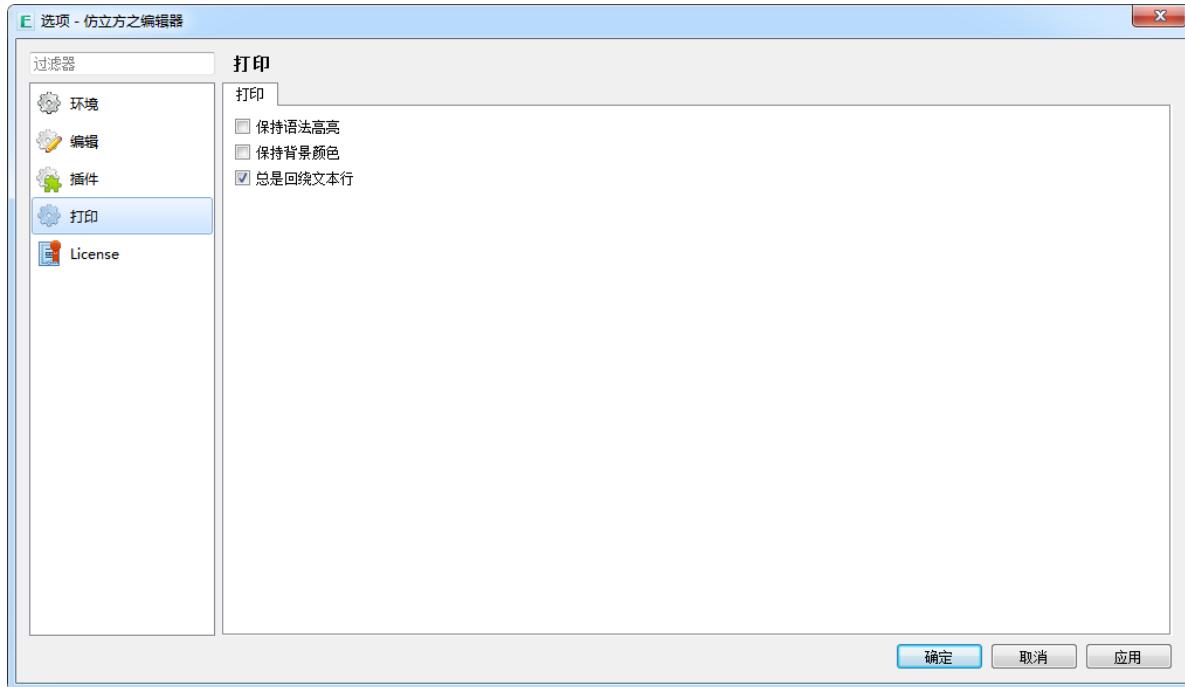


1.2.19.4 打印

保持语法高亮。如果勾选此项，在打印的时候，也会保持语法高亮。

保持背景颜色。如果勾选此项，在打印的时候，也会保持背景颜色。

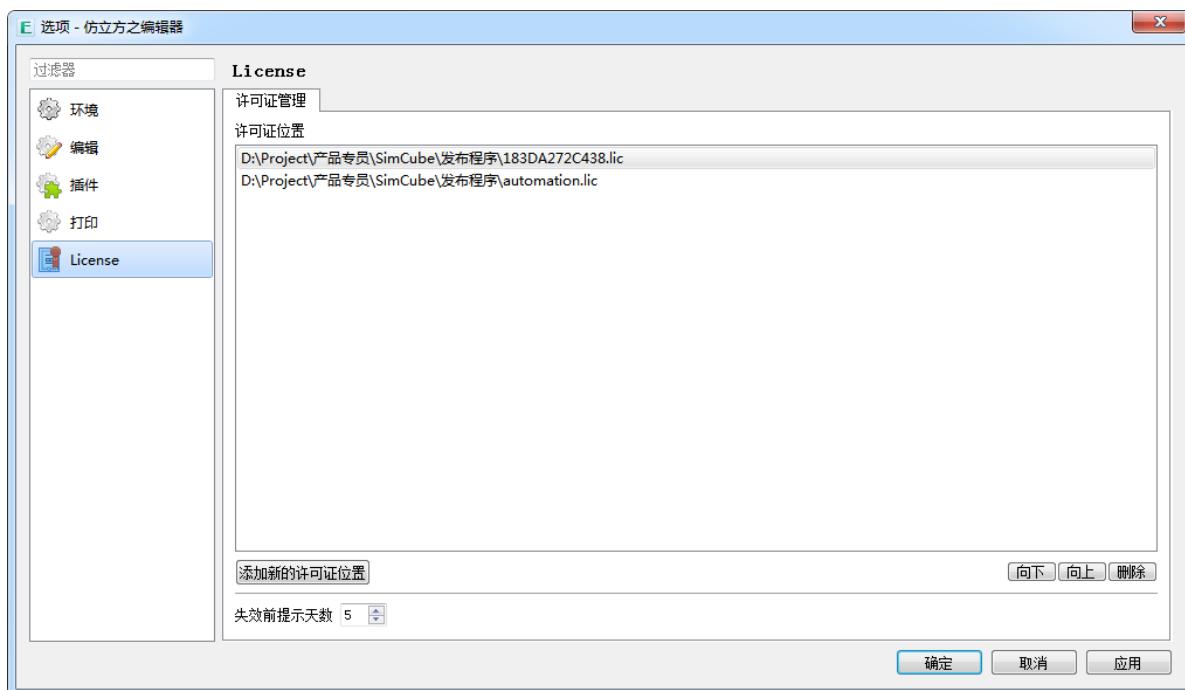
总是回绕文本行。如果勾选此项，在打印的时候，也会保持文本行是回绕的。



1.2.19.5 许可证

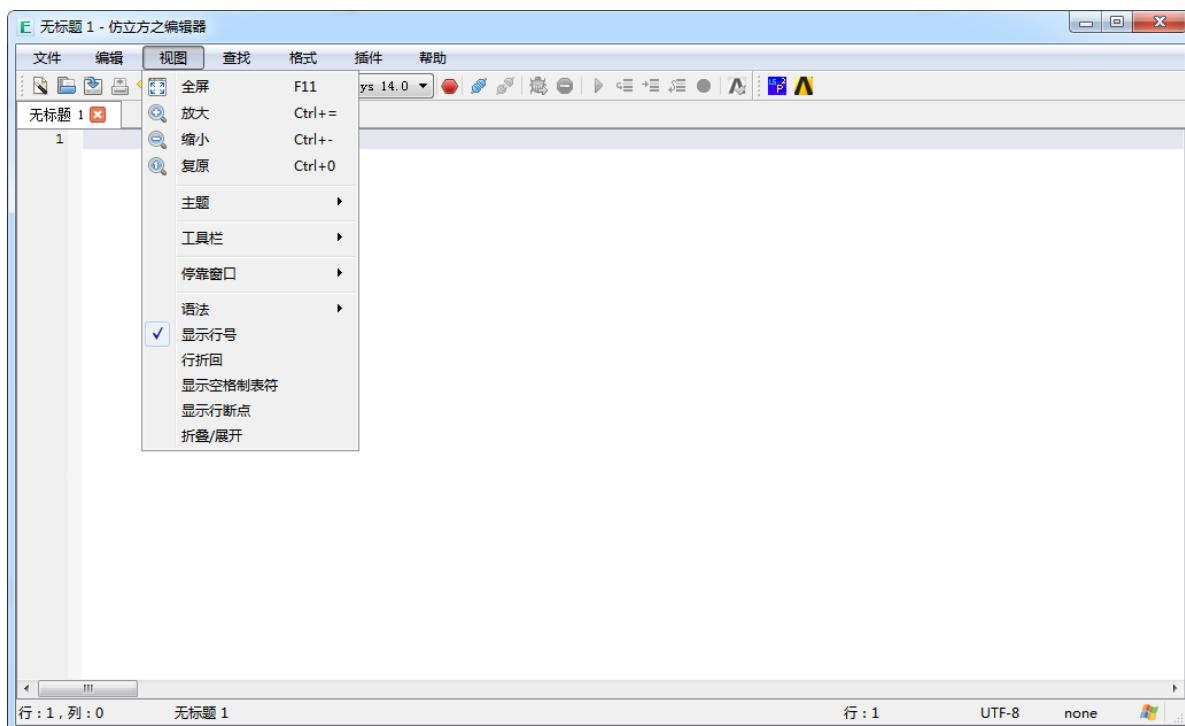
此处是对所有的许可证文件进行统一的管理，可以添加/删除新的许可证文件，也可以设置许可证列项的位置。

到期提醒。用户可以设置许可证在失效前几天给出提醒对话框。



1.3 视图

点击“视图”菜单项，弹出的菜单栏如下图所示。



1.3.1 全屏

在全屏模式下，SimEditor 界面会布满整个屏幕，再次点“全屏”，会恢复到原来尺寸。

1.3.2 放大

将当前文本页面放大，可以多次使用此菜单，以达到最佳的视觉效果。

1.3.3 缩小

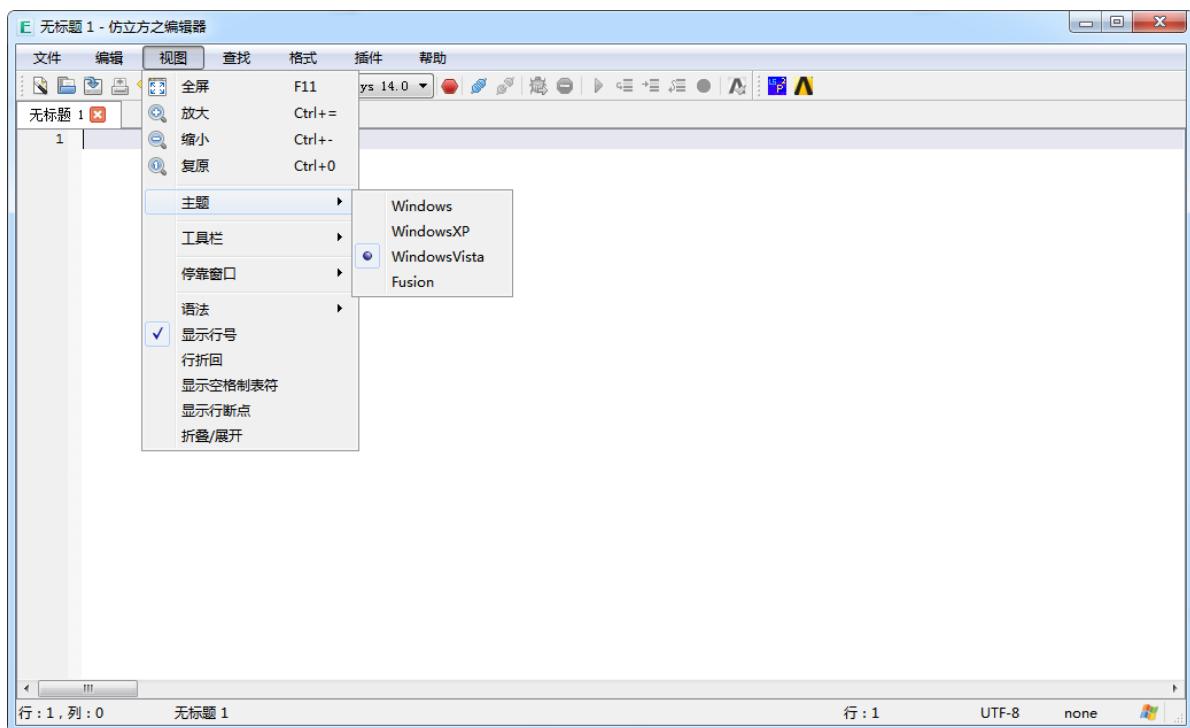
将当前文本页面缩小，可以多次使用此菜单，以达到最佳的视觉效果。

1.3.4 复原

将当前文本页面恢复至原始大小。

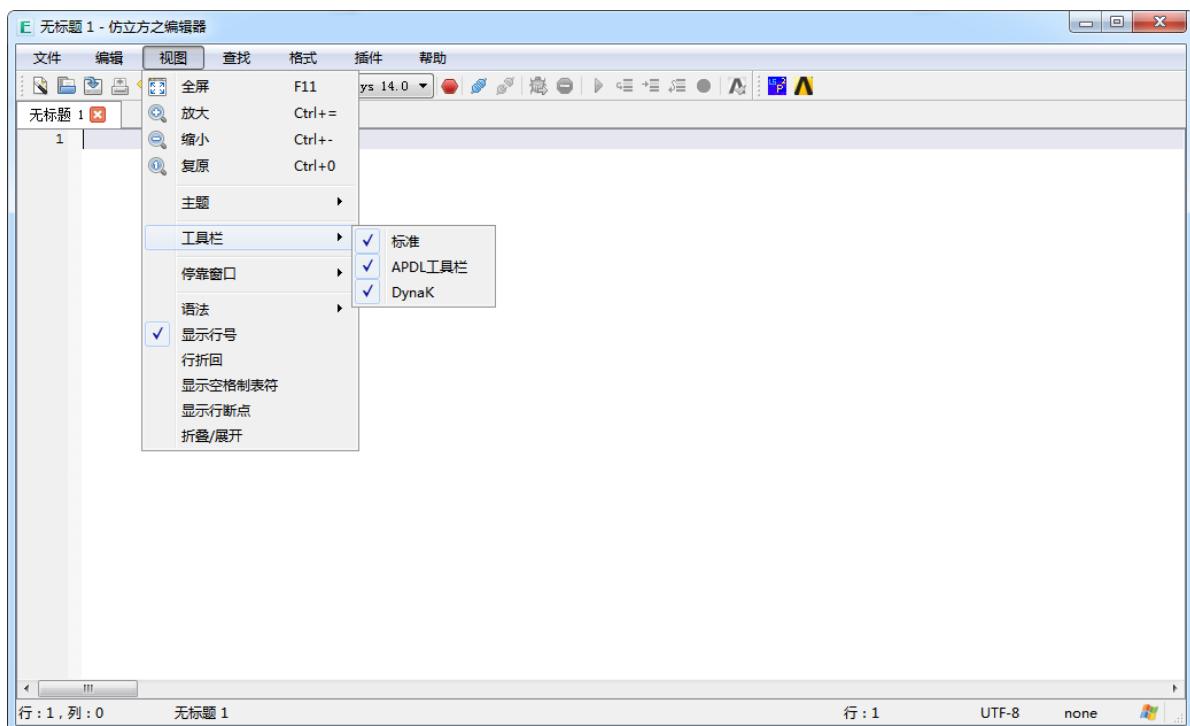
1.3.5 主题

在不同的操作系统中，SimEditor 有不同的显示主题，默认采用 WindowsVista 样式。SimEditor 支持的主题，如下图所示。



1.3.6 工具栏

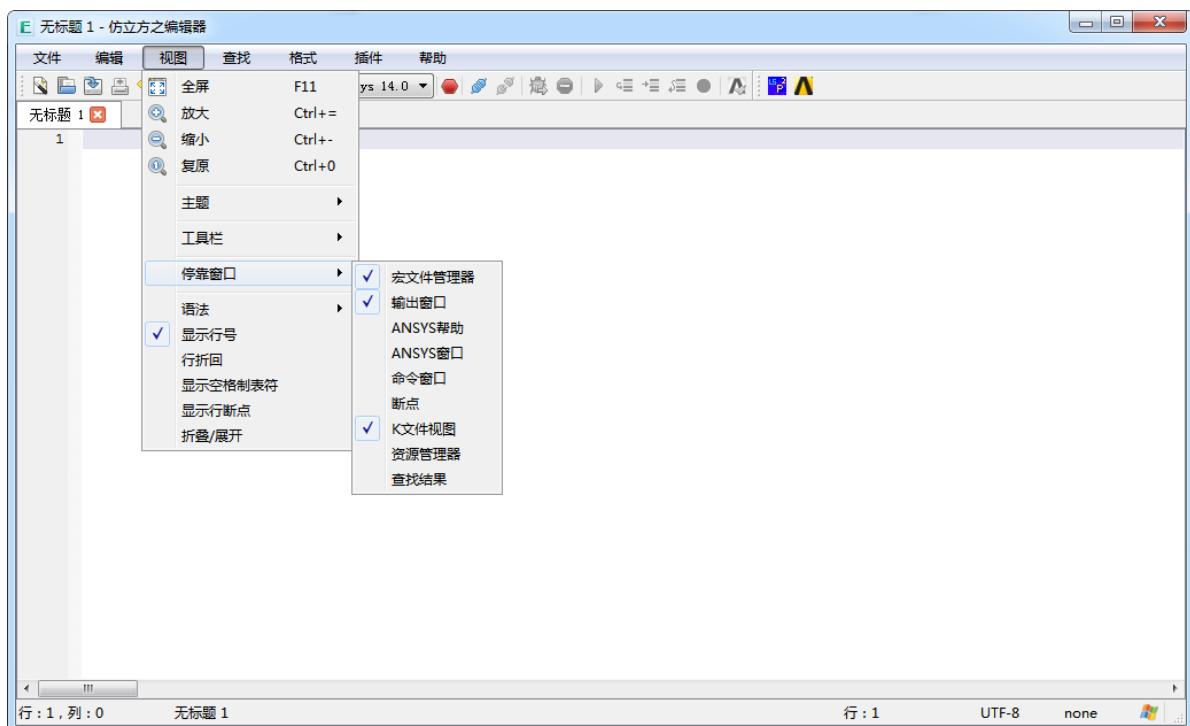
工具栏可以配置是否显示工具栏，SimEditor 支持的工具栏有“标准”和“APDL 工具栏”，默认勾选标准工具栏，如下图所示。



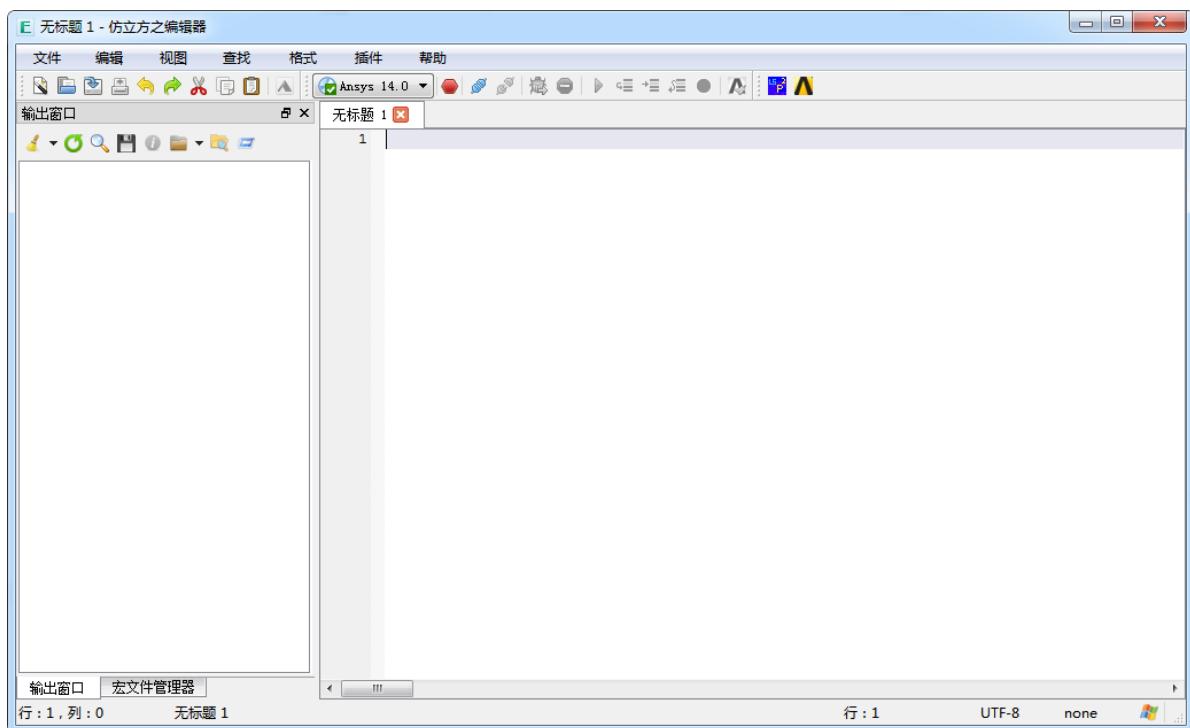
如果勾选“APDL 工具栏”，APDL 工具栏也会显示出来。

1.3.7 停靠窗口

停靠窗口可以配置是否显示停靠窗口，SimEditor 支持的停靠窗口如下图所示。

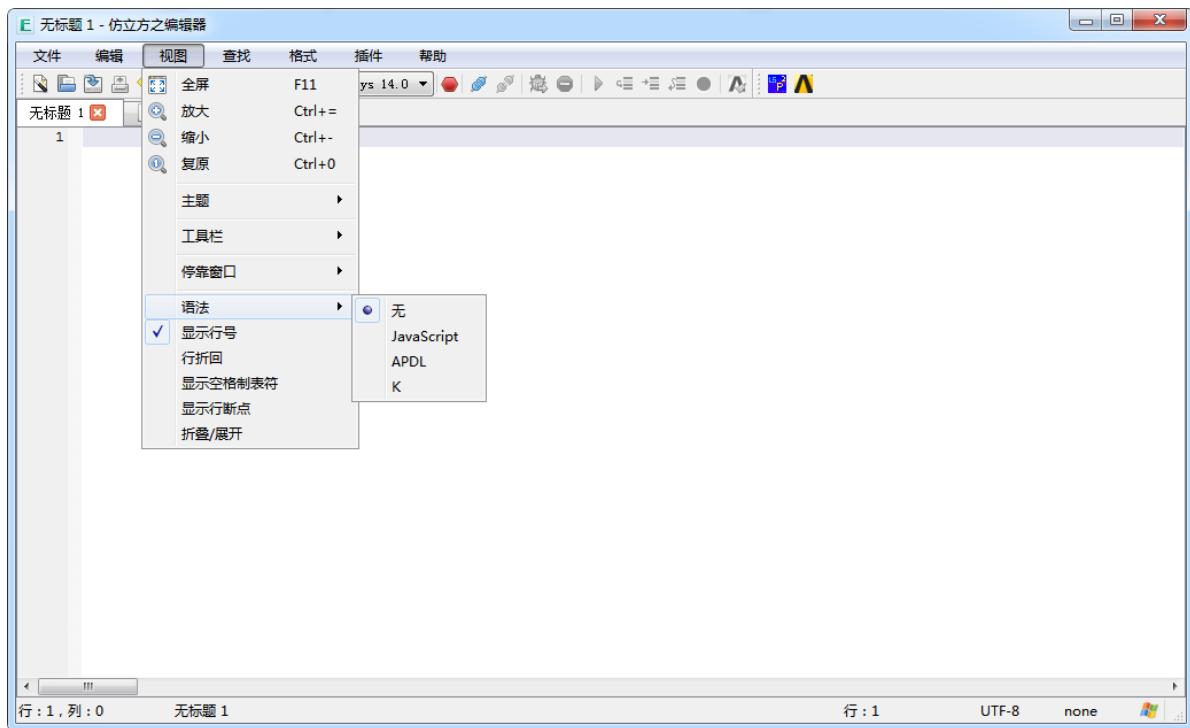


例如，当勾选“宏文件管理器”和“输出窗口”时，SimEditor 程序会显示出对应的停靠窗口，如下图所示。



1.3.8 语法

SimEditor 支持的语法，包括普通、JavaScript、APDL、K。用户可以切换不同的语法，以高亮显示当前活动页面，如下图所示。



当打开某个文件时，SimEditor 会自动按照文件关联设置进行语法高亮显示。具体的文件关联设置请参考“文件 | 设置 | 文件管理”一节。

1.3.9 显示行号

如果“显示行号”勾选，文件会显示行号，如果没有勾选，则不会显示行号。

1.3.10 行折回

当一行内容太长，无法在页面中完整显示时，底部会出现水平滚动条。如果不使用水平滚动条，可以勾选“行折回”，一行中未能显示的内容会在下方显示出来，如下图所示。



```

1 rom.model = new rom.Assembly('model', null);
2 var model = rom.model;
3
4 var icem = new rom.AutomationScript('ICEM网格划分', model);
5 //设置图标图标，$将被替换为可执行程序路径下的images子目录
6 icem.additionalIconFilePath = '$$/icemcfdf.png';
7 icem.workDirectory = rom.SimFunction.InputDirectory |
8
9 var icemFile = new rom.FileParameter('icemFile', rom.
10 icemfile.fileName = path.join(path.dirname(__FILE__),
11 // 所有的文件参数都可以打开对应的文件，通过在文件参数上点击右键
12 // 选择模型元素工具菜单下的子菜单打开文件，文件打开有两种方式
13 // 如文件是后缀为txt的文件，那么默认有可能使用记事本打开它；
14 // 如下例，使用记事本打开了wbn后缀的文件。
15 icemfile.externalOpenFunction = function() {
16     process.print('open the file: ', self.fileName);
17     var appfile = "notepad.exe";
18     var cp = new ChildProcess();
19     cp.spawn(appfile, [self.fileName]);
20 }

```

1.3.11 显示空格制表符

将文本中的空格和制表符，以特殊标识显示出来，如下图所示。

```

1 rom.model = new rom.Assembly('model', null);
2 |--->var model = rom.model;
3
4 var icem = new rom.AutomationScript('ICEM网格划分',
5   model);
6 //设置仿函的图标，$$将被替换为可执行程序路径下的images子目
7 录，也可直接设置一个图片的绝对路径

```

空格以“.”显示，制表符以“->”显示。

1.3.12 显示行断点

在每一行结尾，显示出行断点。在 Windows 操作系统上，文件行结尾以回车和换行两个键构成，所以在行尾显示“CR LF”符号。

```

1 rom.model = new rom.Assembly('model', null);CRLF
2 |--->var model = rom.model;CRLF
3 CRLF
4 var icem = new rom.AutomationScript('ICEM网格划分',
5   model);CRLF
6 //设置仿函的图标，$$将被替换为可执行程序路径下的images子目
7 录，也可直接设置一个图片的绝对路径CRLF

```

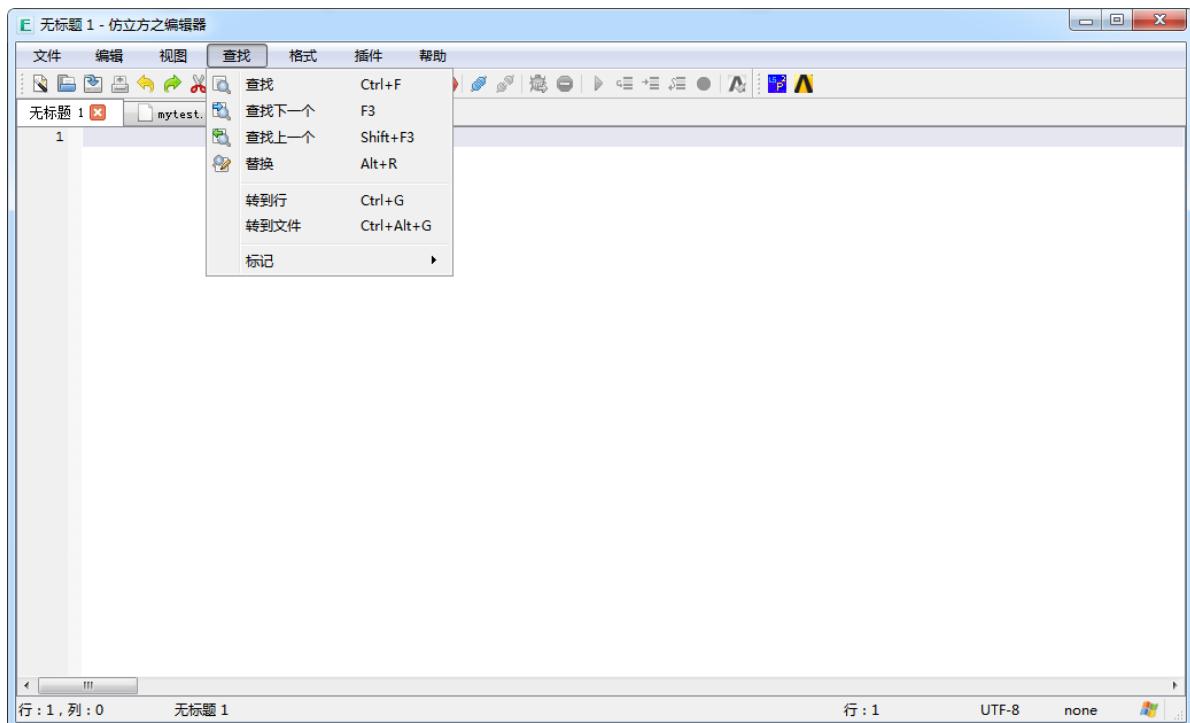
1.3.13 折叠/展开

如果勾选折叠/展开，文本的内容会按照相应的语法进行折叠，如果取消勾选，文件行全部展开。勾选和取消勾选的效果对比，如下图所示。

<pre> 1 *MAT_TRANSVERSELY_ANISOTROPIC_ELASTIC_PLASTIC 2 \$DFEP_DP600 material 3 \$.....MID.....RO.....E.....PR.....SIGY.....ETAN..... 41.7.830E-09 2.070E+05.....0.28.....365.66.....0.0.....0.950.....99903 5 *DEFINE_CURVE 6 9900 7 0.000,4.5151 8 0.000,4.5151,11.0 9 0.000,4.32,4932 10 0.000,4.511,929 11 0.000,4.47,6032 12 0.016,4.511,871 13 0.016,4.511,271 14 0.014,5.02,420 15 0.016,5.11,544 16 0.018,5.19,846 17 0.021,5.27,144 18 0.021,5.27,533 19 0.024,5.41,110 20 0.026,5.47,272 21 0.029,5.53,072 22 0.032,5.59,753 23 0.035,5.65,753 24 0.038,5.68,494 25 0.038,573,514 </pre>	<pre> 1 *MAT_TRANSVERSELY_ANISOTROPIC_ELASTIC_PLA 2 \$DFEP_DP600 material 3 \$.....MID.....RO.....E.....PR. 41.7.830E-09 2.070E+05.....0.28.....36 5 *DEFINE_CURVE 262 *END 263 </pre>
--	--

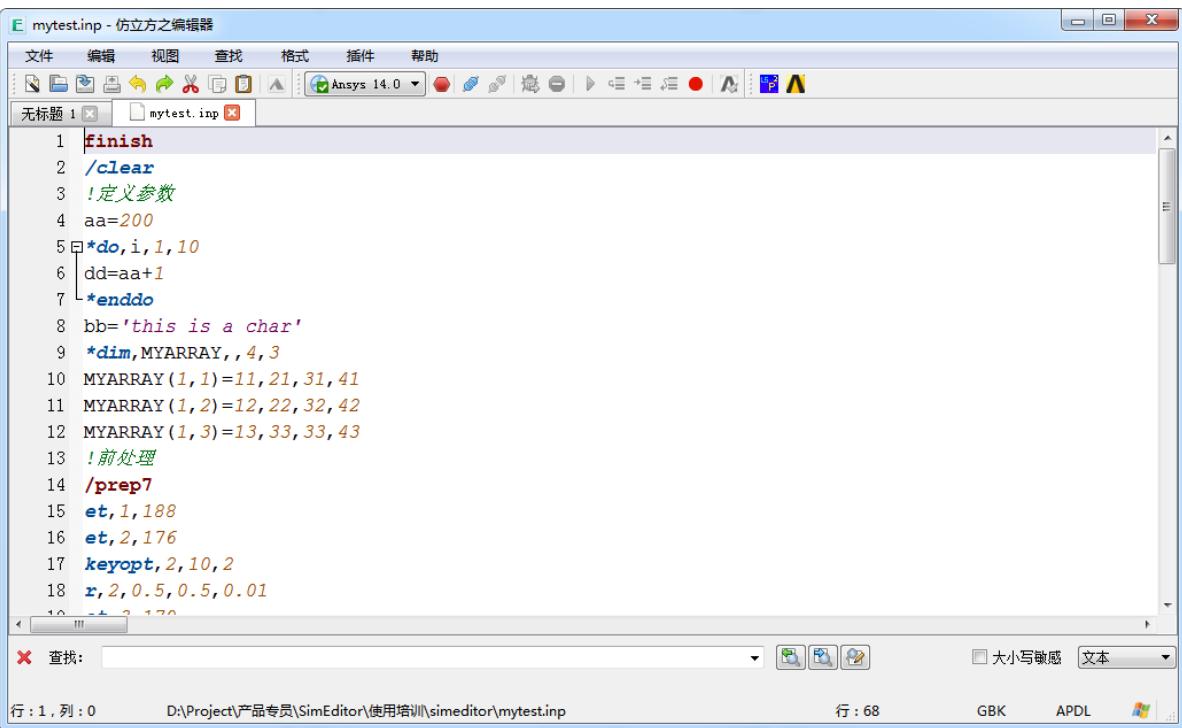
1.4 查找

点击“查找”菜单项，弹出的菜单栏如下图所示。



1.4.1 查找

打开某一文本文件，点击“查找”按钮，会在当前页面下方显示查找对话框，如下图所示。



mytest.inp - 仿立方之编辑器

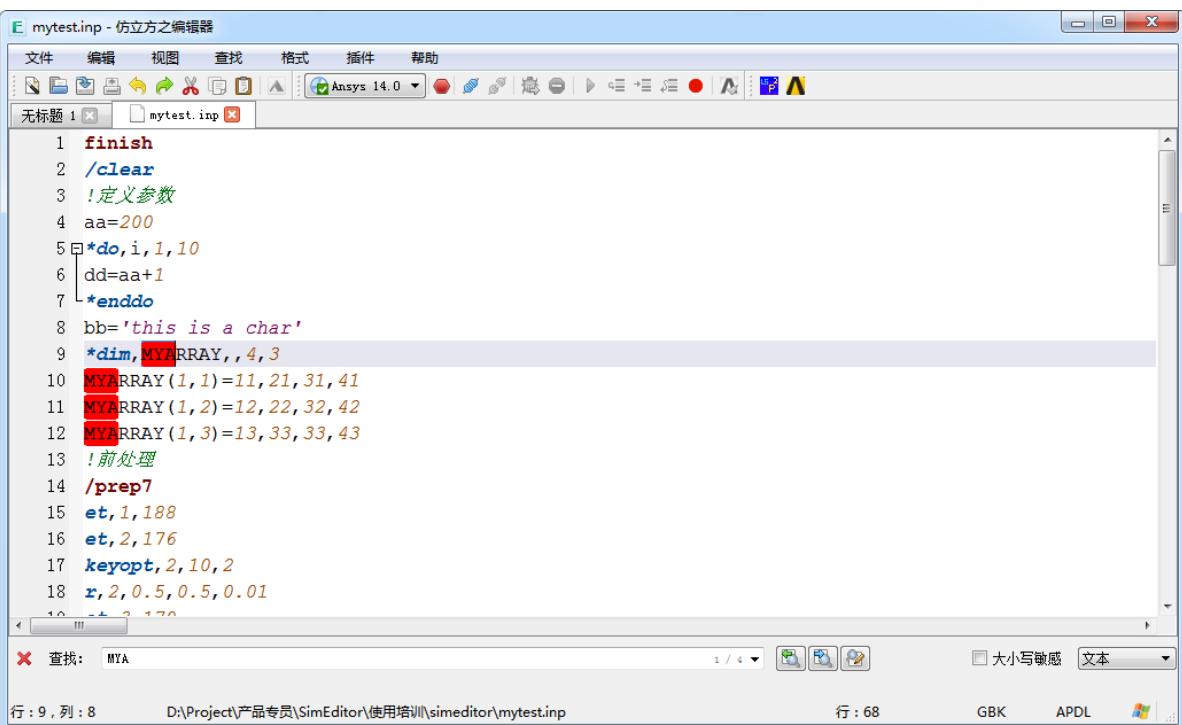
```

1 finish
2 /clear
3 !定义参数
4 aa=200
5 *do,i,1,10
6 dd=aa+1
7 *enddo
8 bb='this is a char'
9 *dim,MYARRAY,,4,3
10 MYARRAY(1,1)=11,21,31,41
11 MYARRAY(1,2)=12,22,32,42
12 MYARRAY(1,3)=13,33,33,43
13 !前处理
14 /prep7
15 et,1,188
16 et,2,176
17 keyopt,2,10,2
18 r,2,0.5,0.5,0.01
19 -+ 3 170

```

行 : 1, 列 : 0 D:\Project\产品专员\SimEditor\使用培训\simeditor\mytest.inp 行 : 68 GBK APDL

用户在查找文本框内输入待查找的文本，SimEditor 会将匹配到的文本以高亮形式显示出来，如下图所示。



mytest.inp - 仿立方之编辑器

```

1 finish
2 /clear
3 !定义参数
4 aa=200
5 *do,i,1,10
6 dd=aa+1
7 *enddo
8 bb='this is a char'
9 *dim,MYARRAY,,4,3
10 MYARRAY(1,1)=11,21,31,41
11 MYARRAY(1,2)=12,22,32,42
12 MYARRAY(1,3)=13,33,33,43
13 !前处理
14 /prep7
15 et,1,188
16 et,2,176
17 keyopt,2,10,2
18 r,2,0.5,0.5,0.01
19 -+ 3 170

```

行 : 9, 列 : 8 D:\Project\产品专员\SimEditor\使用培训\simeditor\mytest.inp 行 : 68 GBK APDL

大小写敏感

在查找中，如果勾选“大小写敏感”，则会完全按照输入的文本大小写进行匹配。

匹配模式

匹配模式有三种方式，分别是文本、完全匹配、正则表达式。

文本模式，只要文本行中存在输入的文字，即认为匹配；

完全匹配，完全匹配要求被匹配的文字是一个完整的词，如 icem.workDirectory

中的 icem 是完全匹配，而 icemFile 则不是完全匹配；

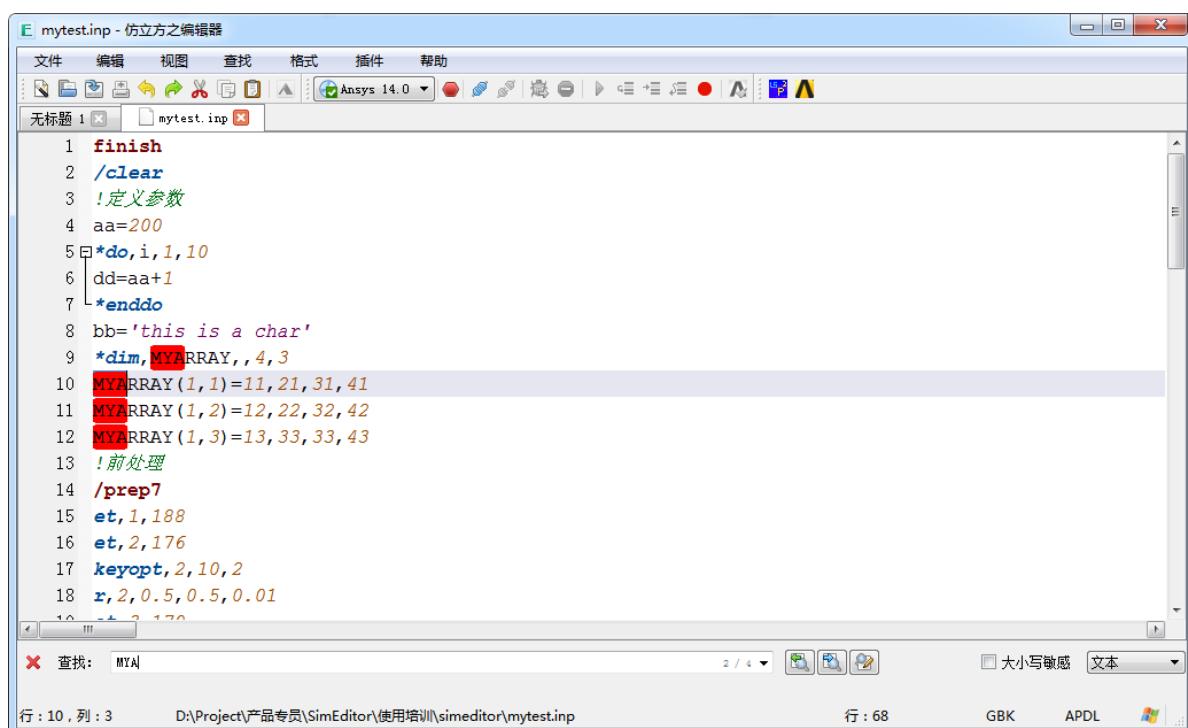
正则表达式，SimEditor 支持正则表达式，下表是正则表达式表。

表达式	说明
\t	制表符。
\n	新行。
.	匹配任意字符。
	匹配表达式左边和右边的字符。 例如，“ab bc” 匹配 “ab” 或者 “bc”。
[]	匹配列表之中的任何单个字符。 例如，“[ab]” 匹配 “a” 或者 “b”。 “[0-9]” 匹配任意数字。
[^]	匹配列表之外的任何单个字符。 例如，“[^ab]” 匹配 “a” 和 “b” 以外的字符。“[^0-9]” 匹配任意非数字字符。
*	其左边的字符被匹配任意次(0 次，或者多次)。 例如 “be*” 匹配 “b”， “be” 或者 “bee”。
+	其左边的字符被匹配至少一次(1 次，或者多次)。 例如 “be+” 匹配 “be” 或者 “bee” 但是不匹配 “b”。
?	其左边的字符被匹配 0 次或者 1 次。 例如 “be?” 匹配 “b” 或者 “be” 但是不匹配

	"bee"。
^	其右边的表达式被匹配在一行的开始。例如 "^A" 仅仅匹配以 "A" 开头的行。
()	影响表达式匹配的顺序，并且用作表达式的分组标记。
\	转义字符。如果你要使用 "\\" 本身，则应该使用 "\\\"。

1.4.2 查找下一个

点击“查找下一个”，高亮显示下一条匹配项，并且将光标定位于下一个匹配片，如下图所示。



The screenshot shows the Ansys 14.0 SimEditor interface with the file 'mytest.inp' open. The search bar at the bottom left contains the text 'MYARRAY'. The code editor displays several lines of APDL script. The line 'MYARRAY(1, 1)=11, 21, 31, 41' is highlighted in red, indicating it is the current match. The status bar at the bottom shows '行 : 10, 列 : 3' (Line: 10, Column: 3) and '行 : 68' (Line: 68).

```

1 finish
2 /clear
3 !定义参数
4 aa=200
5 *do,i,1,10
6 dd=aa+1
7 *enddo
8 bb='this is a char'
9 *dim,MYARRAY,,4,3
10 MYARRAY(1, 1)=11, 21, 31, 41
11 MYARRAY(1, 2)=12, 22, 32, 42
12 MYARRAY(1, 3)=13, 33, 33, 43
13 !前处理
14 /prep7
15 et, 1, 188
16 et, 2, 176
17 keyopt, 2, 10, 2
18 r, 2, 0.5, 0.5, 0.01
19 -+ 3 170

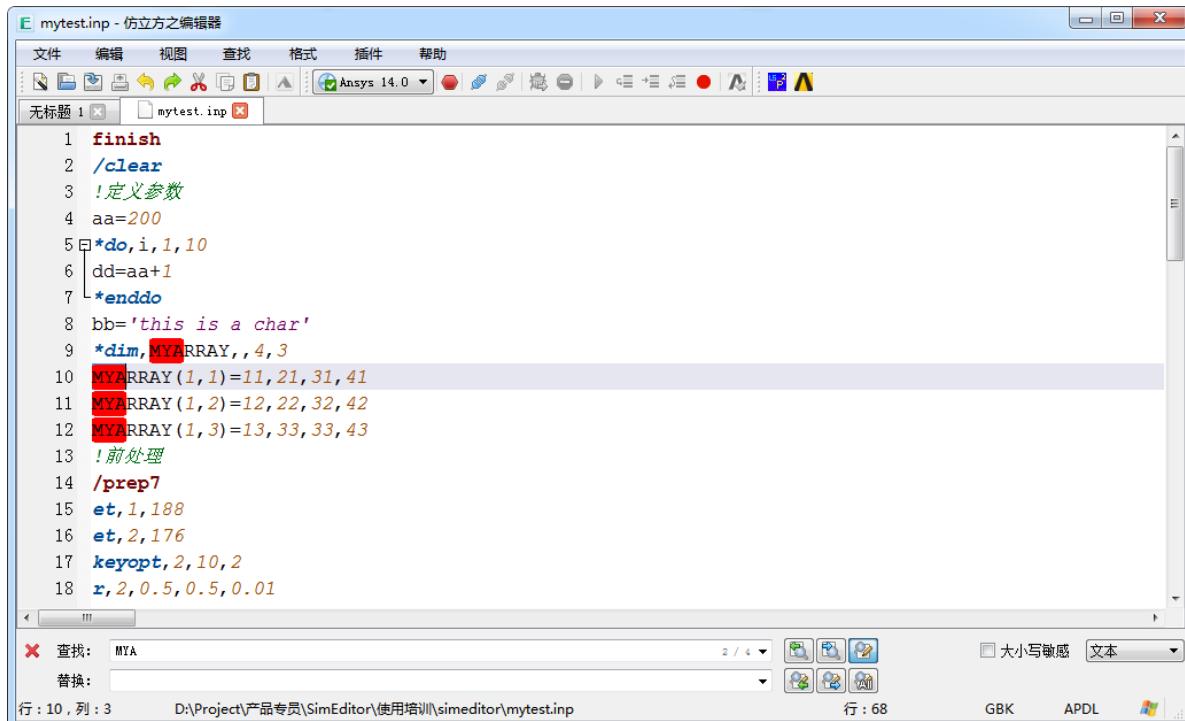
```

1.4.3 查找上一个

与“查找上一个”功能相反，点击“查找下一个”，高亮显示下一条匹配项。

1.4.4 替换

点击“替换”按钮，会在当前页面下方显示替换对话框，如下图所示。



在替换文本框内输入文本，即可替换匹配到的字符项。替换的方式有三种：替换上一个，替换下一个，替换全部。

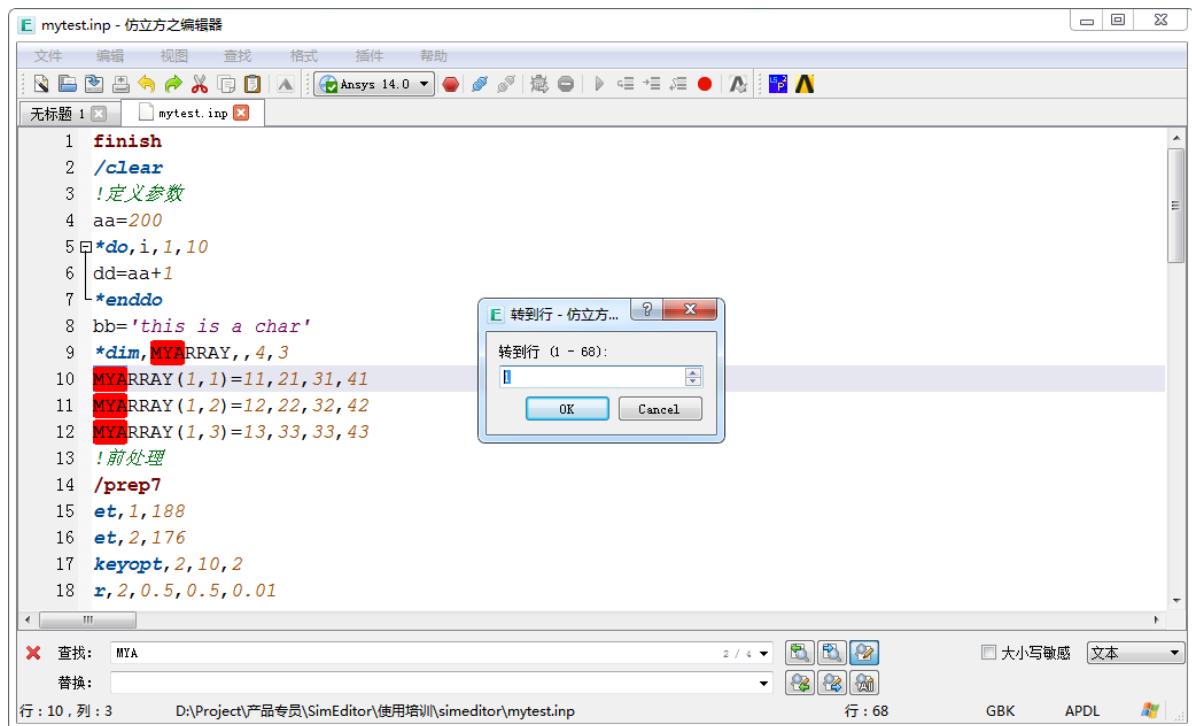
替换上一个，使用替换文本框内的文字替换前一个匹配到的高亮文本；

替换下一个，使用替换文本框内的文字替换后一个匹配到的高亮文本；

替换全部，使用替换文本框内的文字替换全部匹配到的高亮文本。

1.4.5 转到行

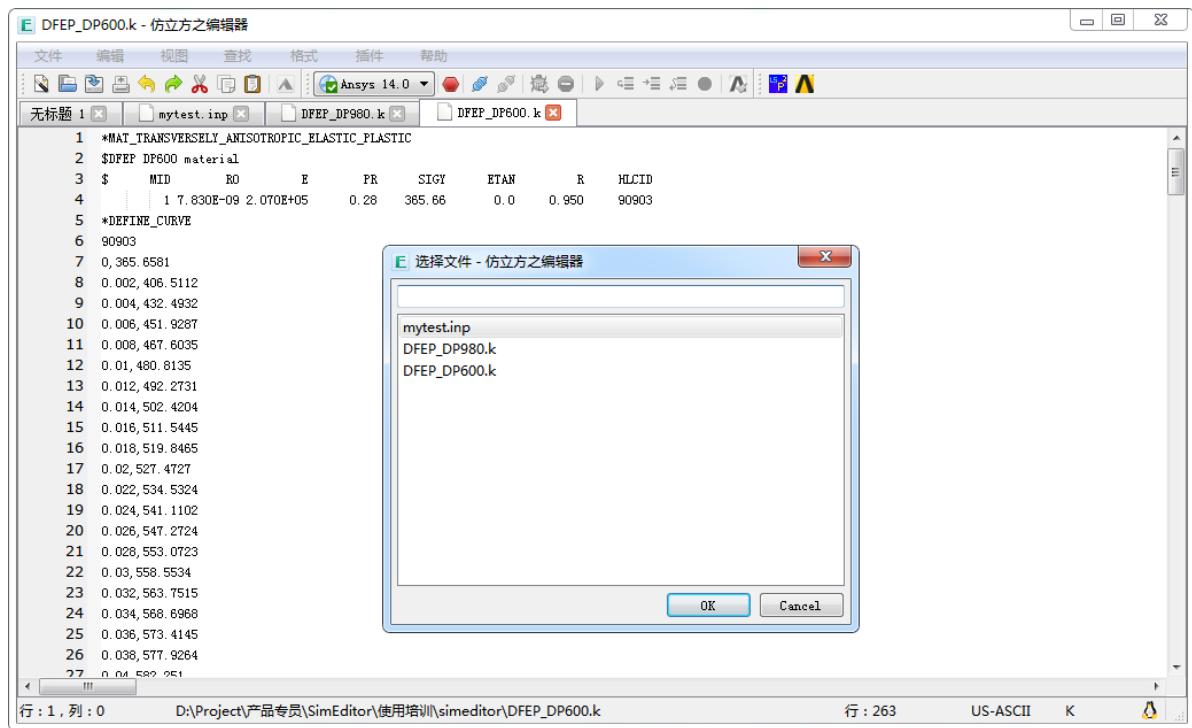
如果让光标移到文本中的某一行上，点击“转到行”，在弹出的对话框中输入行号，如下图所示。



例如，在此输入 1，则光标会自动定位到页面中第 1 行上。

1.4.6 转到文件

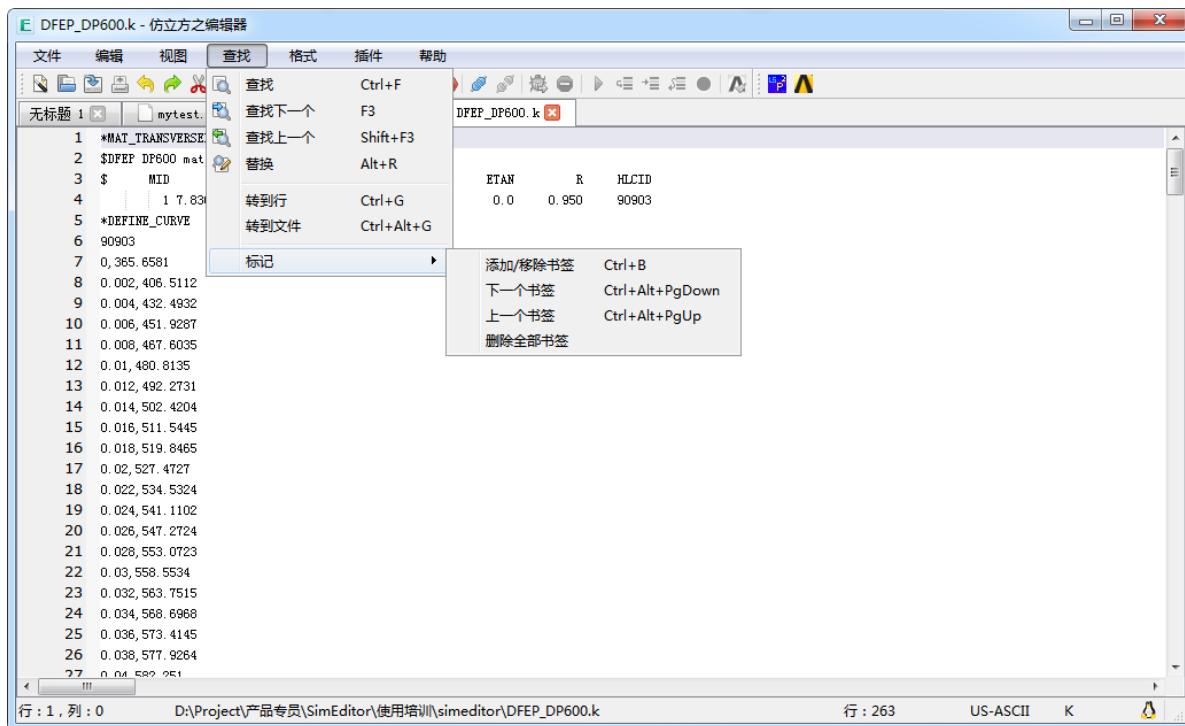
如果打开了多个文本，想定位在某个文件上，点击“转到文件”，在弹出的对话框中选择要跳转的文件名，如下图所示。



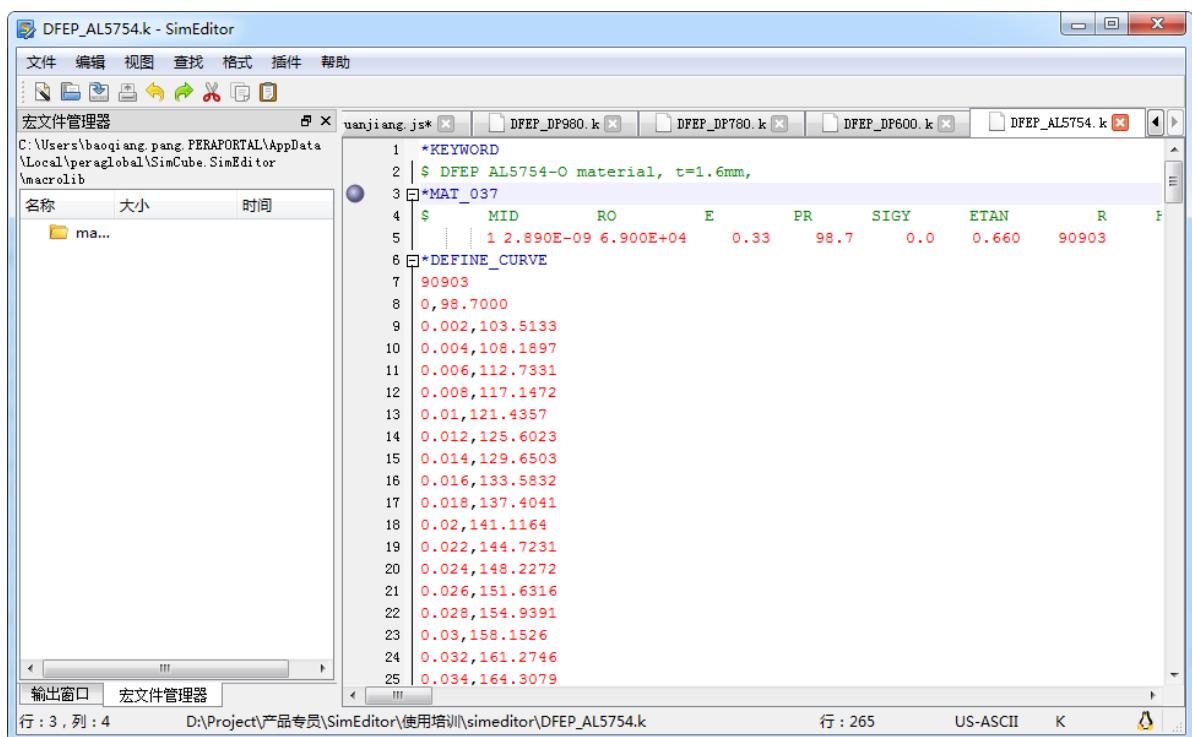
如果选择“DFEP_DP600.k”，DFEP_DP600.k 文件所在的页面会被激活为当前页面。

1.4.7 书签

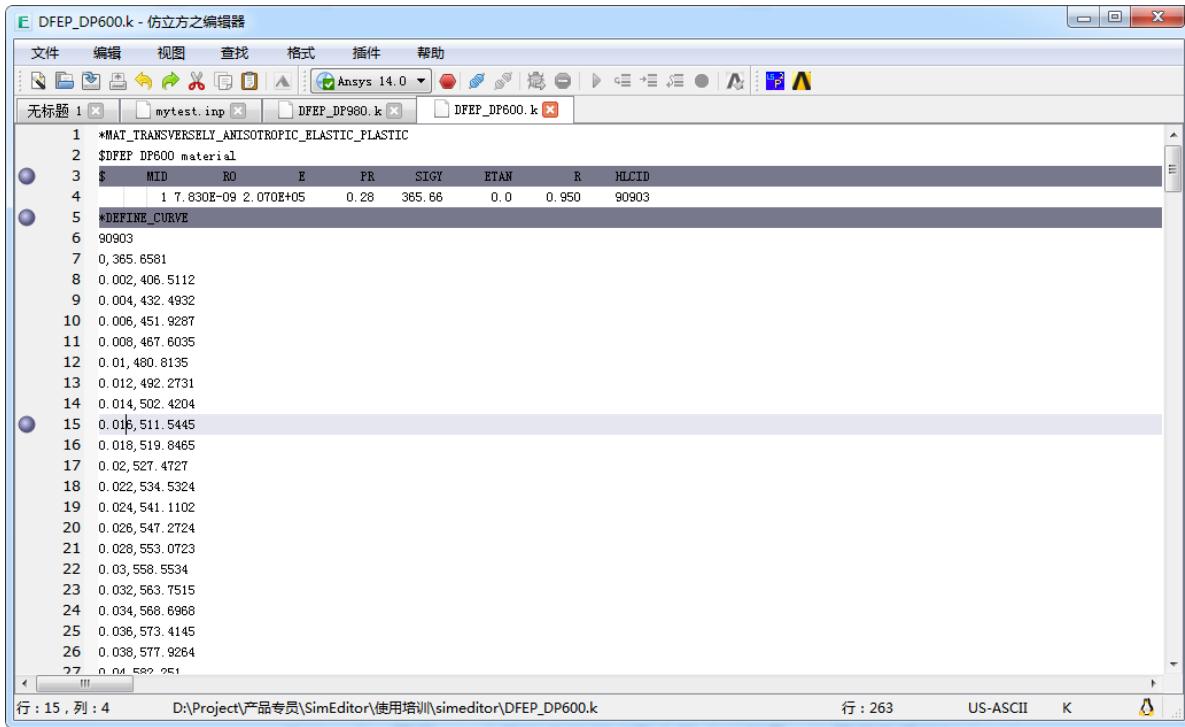
对文本中一些行，可以设置书签，方便光标快速定位，支持的书签功能项，如下图所示。



例如，在第 3 行设置书签，将光标定位在第 3 行，点击“添加/移除书签”，会增加一个书签，如下图所示。



同理可以增加其它书签，如下图所示。



```
1 *MAT_TRANSVERSELY_ANISOTROPIC_PLASTIC
2 $DFEP_DP600 material
3 $      MID    RO     E     PR    SIGY   ETAN    R    MLCID
4      | 1 7.830E-09 2.070E+05 0.28 365.66 0.0 0.950 90903
5 *DEFINE_CURVE
6 90903
7 0.365.6581
8 0.002,406.5112
9 0.004,432.4932
10 0.006,451.9287
11 0.008,467.6035
12 0.01,480.8135
13 0.012,492.2731
14 0.014,502.4204
15 0.016,511.5445
16 0.018,519.8465
17 0.02,527.4727
18 0.022,534.5324
19 0.024,541.1102
20 0.026,547.2724
21 0.028,553.0723
22 0.03,558.5534
23 0.032,563.7515
24 0.034,568.6968
25 0.036,573.4145
26 0.038,577.9264
27 0.04,582.251
```

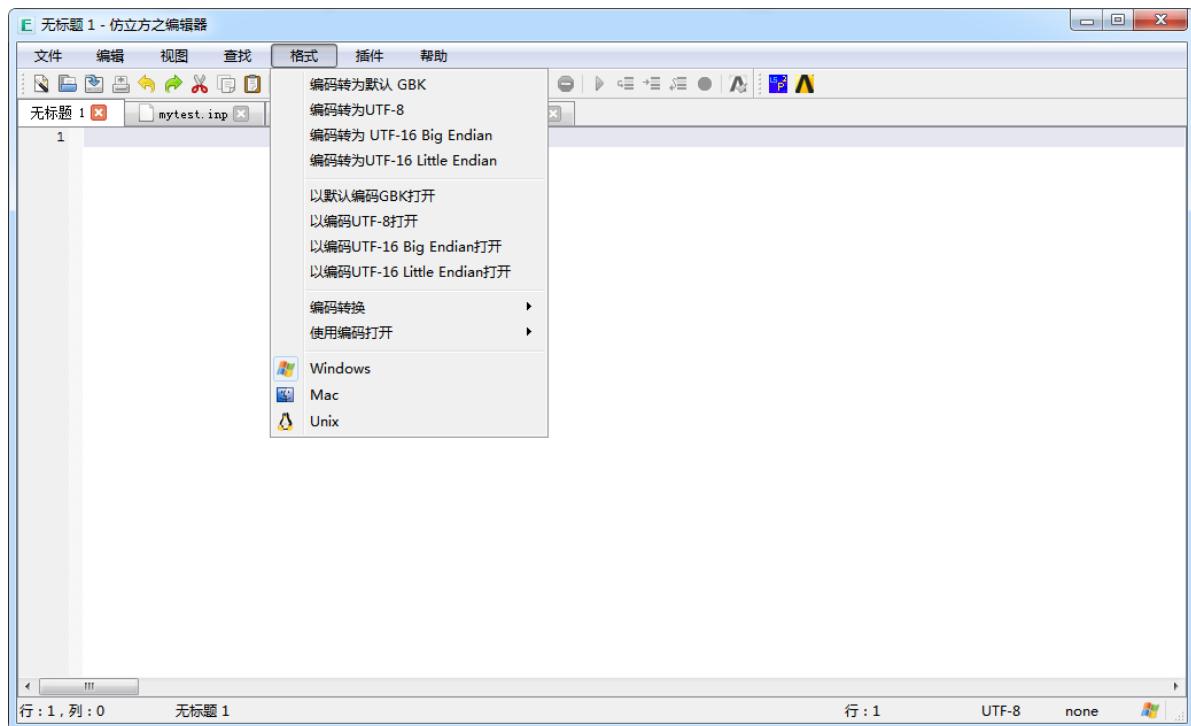
点击“下一书签”，光标会定位到当前光标下方的第一个书签所在的行上。

“上一书签”会定位到当前光标下方的第一个书签所在的行上。

“删除全部书签”会消除所有的书签。

1.5 格式

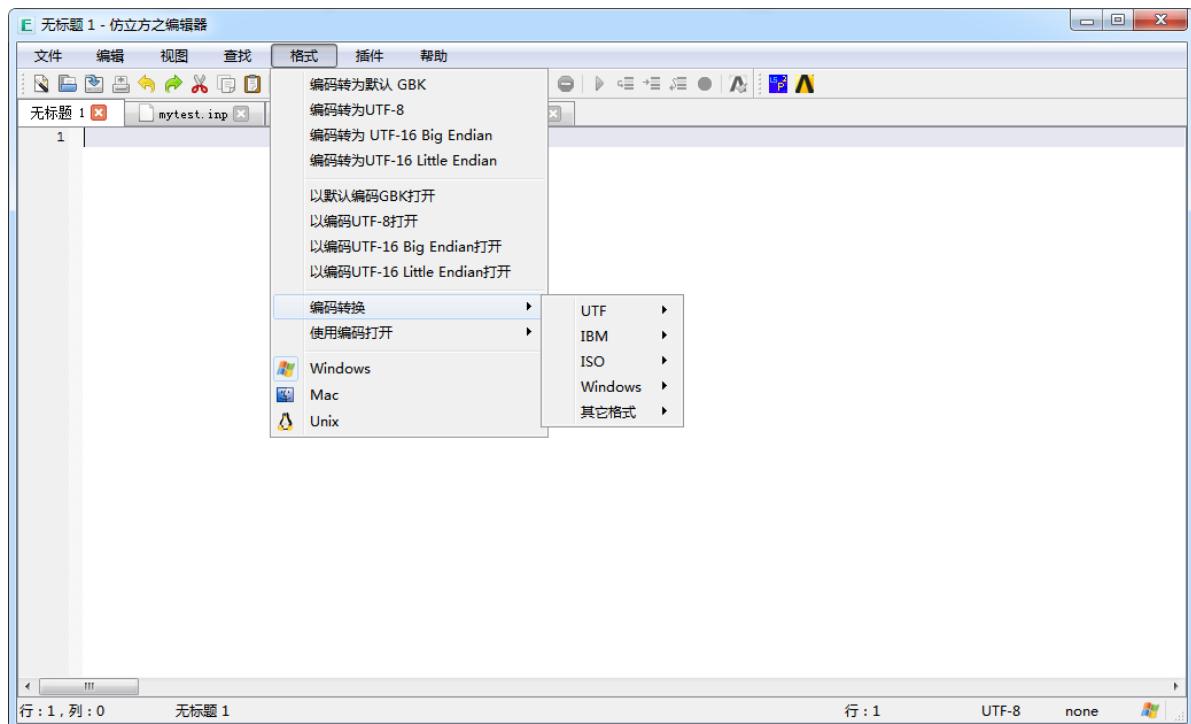
点击“格式”菜单项，弹出的菜单栏如下图所示。



格式菜单提供了不同编码之间的转换，分别是“编码转换”和“使用编码打开”。

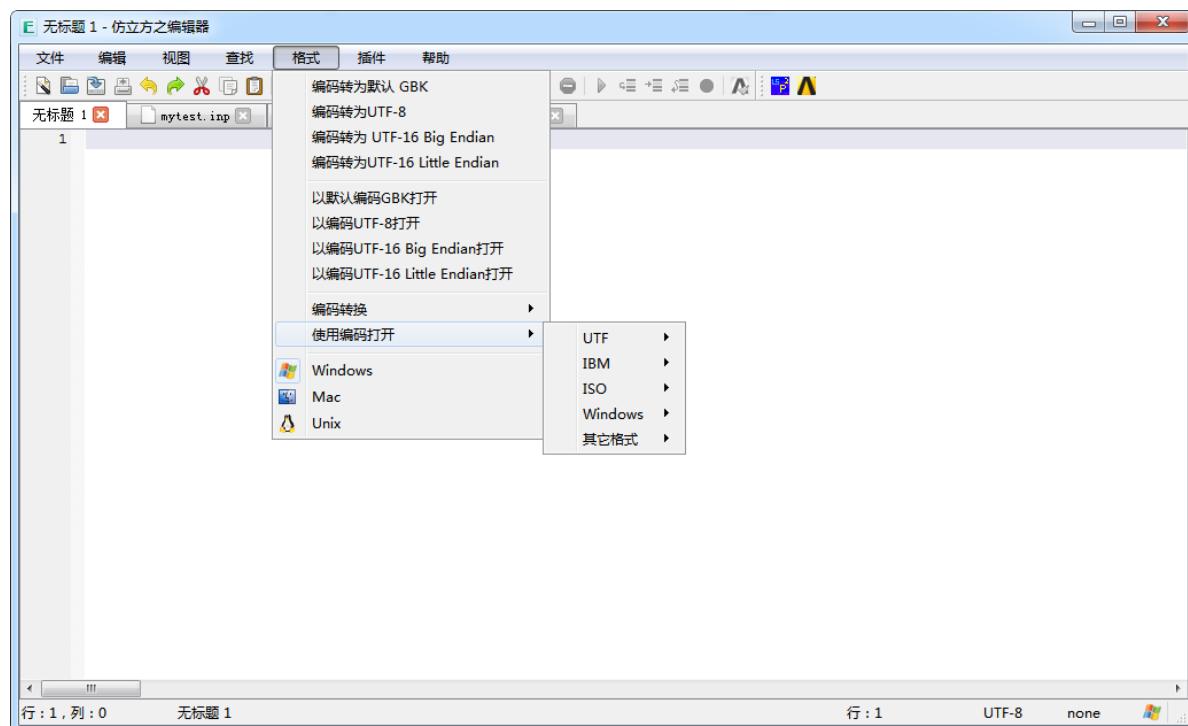
1.5.1 编码转换

编码转换提供 5 类编码转换，分别是 U T F、I B M、I S O、窗口和其它格式，点击不同的子菜单，会列出具体的编码规范，如下图所示。



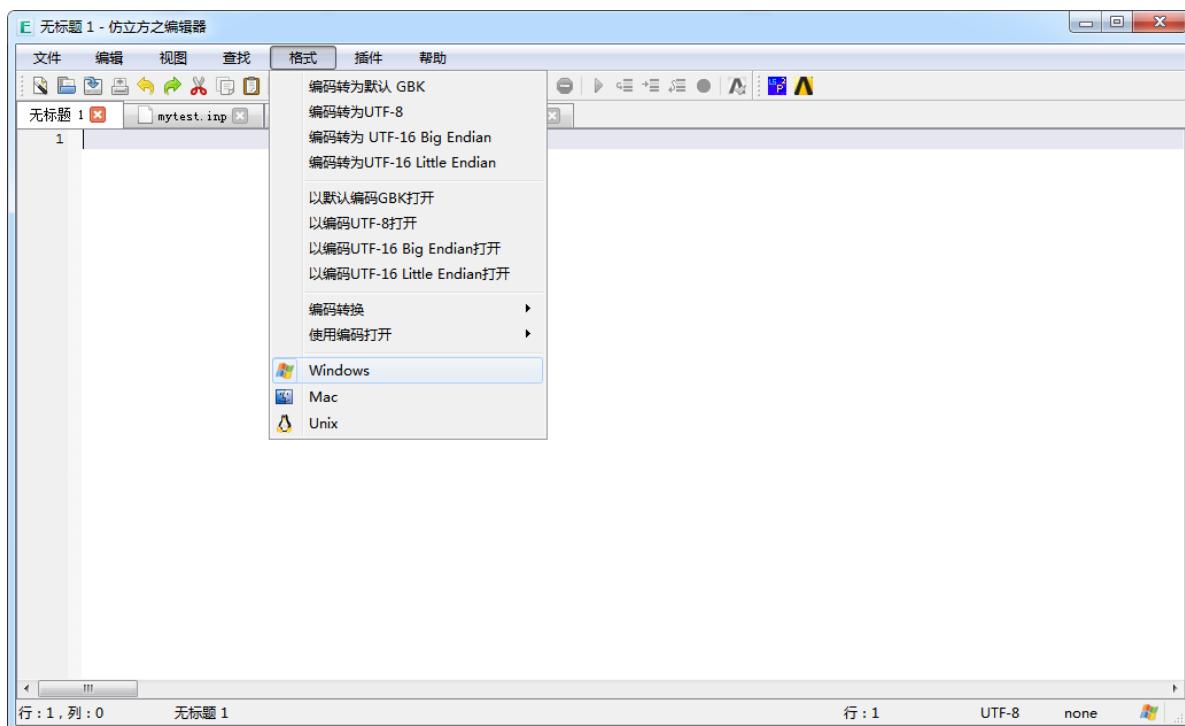
1.5.2 使用编码打开

使用编码打开提供 5 类编码打开文件，分别是 U T F、 I B M、 I S O、 窗口和其它格式，点击不同的子菜单，会列出具体的编码规范，如下图所示。



1.5.3 Windows

将行结尾符进行转换为 Windows 操作系统结尾符，如下图所示。



1.5.4 Mac

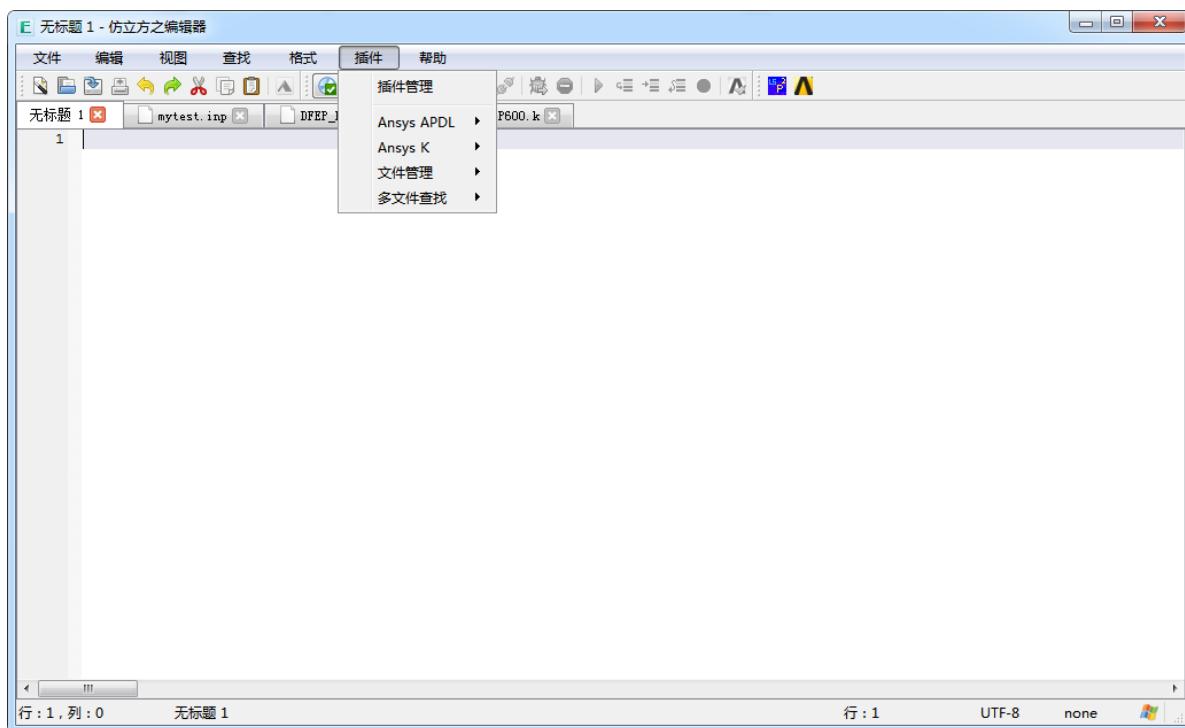
将行结尾符进行转换为 Mac 操作系统结尾符。

1.5.5 Unix

将行结尾符进行转换为 Unix 操作系统结尾符。

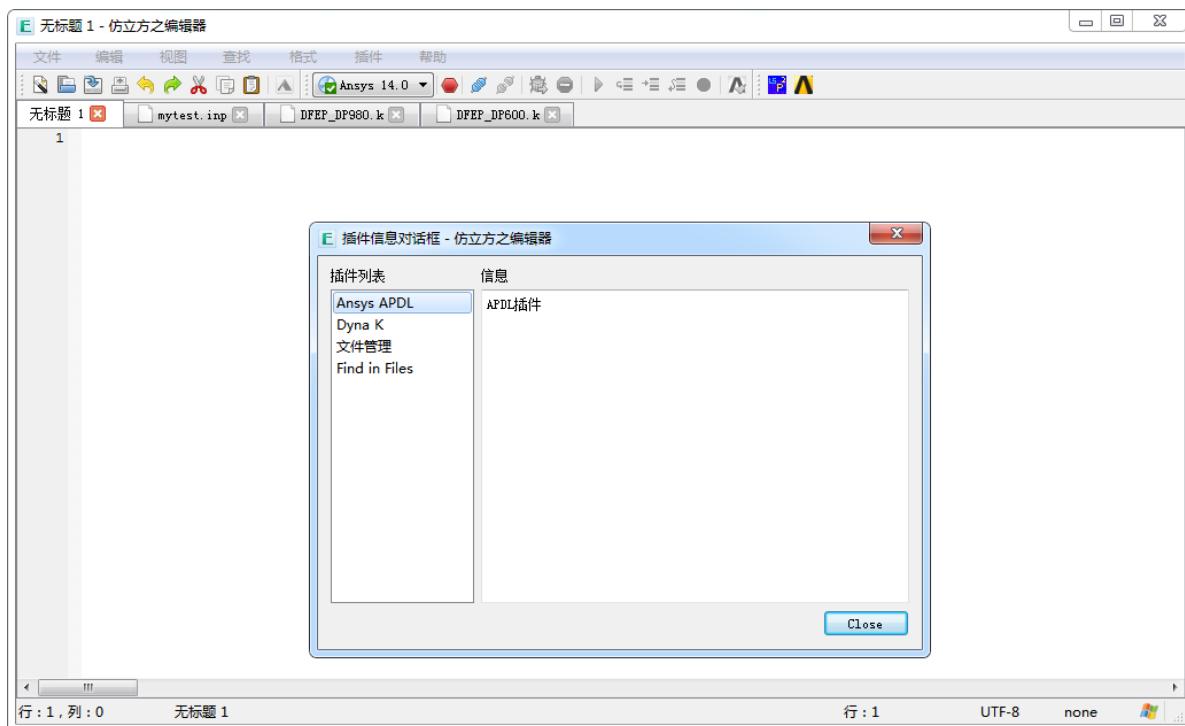
1.6 插件

点击“插件”菜单项，弹出的菜单栏如下图所示。



1.6.1 插件管理

点击“插件管理”，会弹出插件管理对话框，如下图所示。

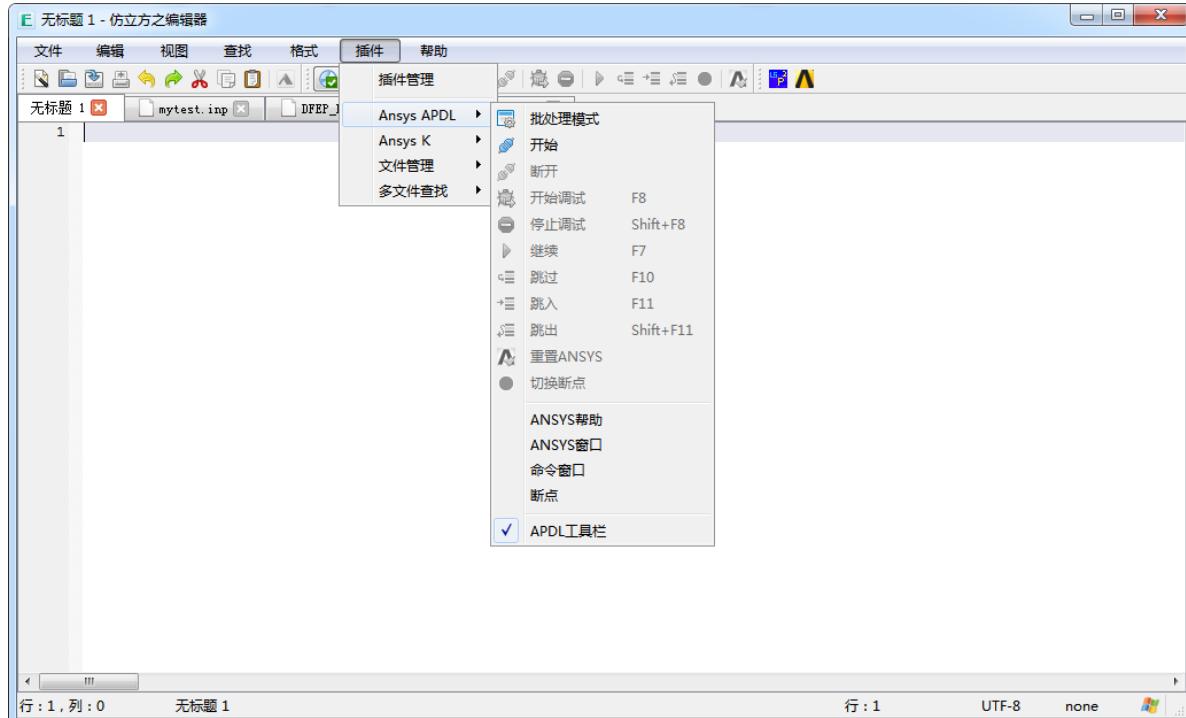


在插件列表中，列出 SimEditor 目前安装的插件。点击不同的列项，在信息栏处

会列出相应的信息。

1.6.2 ANSYS APDL

点击“ANSYS APDL”，可以看到 ANSYS APDL 插件的功能项，如下图所示。



调试功能项

这里的功能项在 2.3.2 一节中有详细的介绍。

ANSYS 帮助

如果勾选，打开 A N S Y S 帮助停靠窗口。

ANSYS 窗口

如果勾选，打开 A N S Y S 窗口停靠窗口。

命令窗口

如果勾选，打开命令停靠窗口。

断点

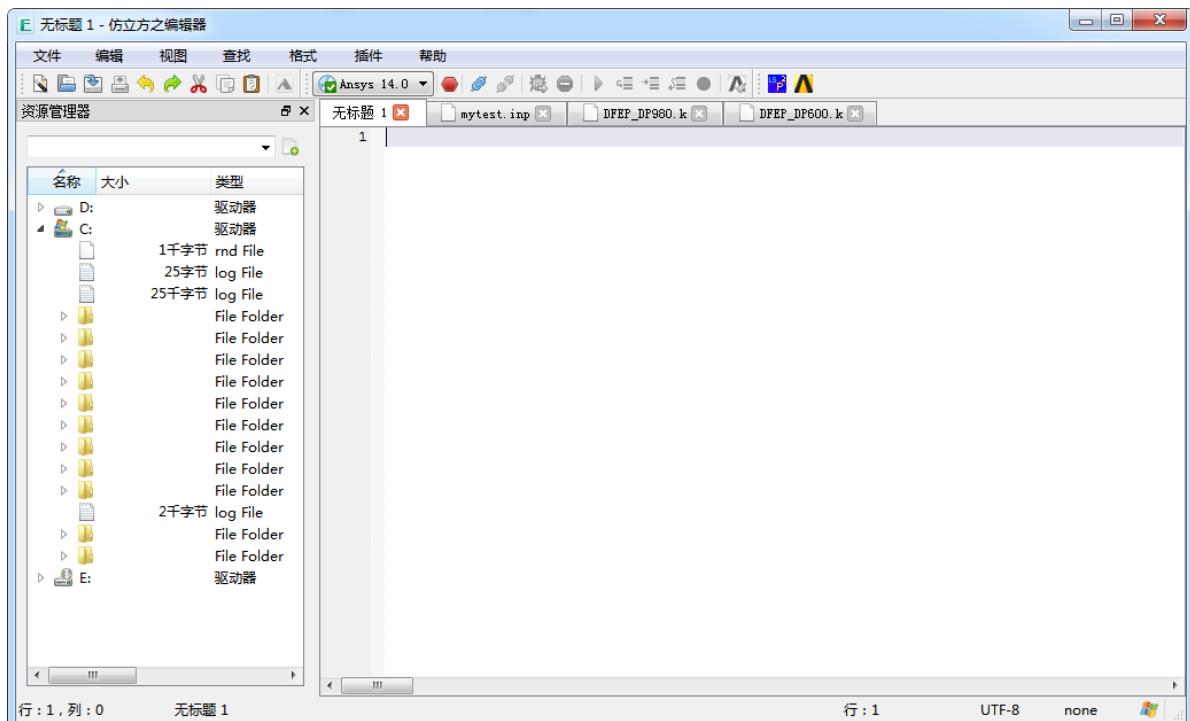
如果勾选，打开断点停靠窗口。

ANSYS 工具栏

如果勾选 A P D L 工具栏，打显示 A P D L 工具栏。

1. 6. 3 文件管理

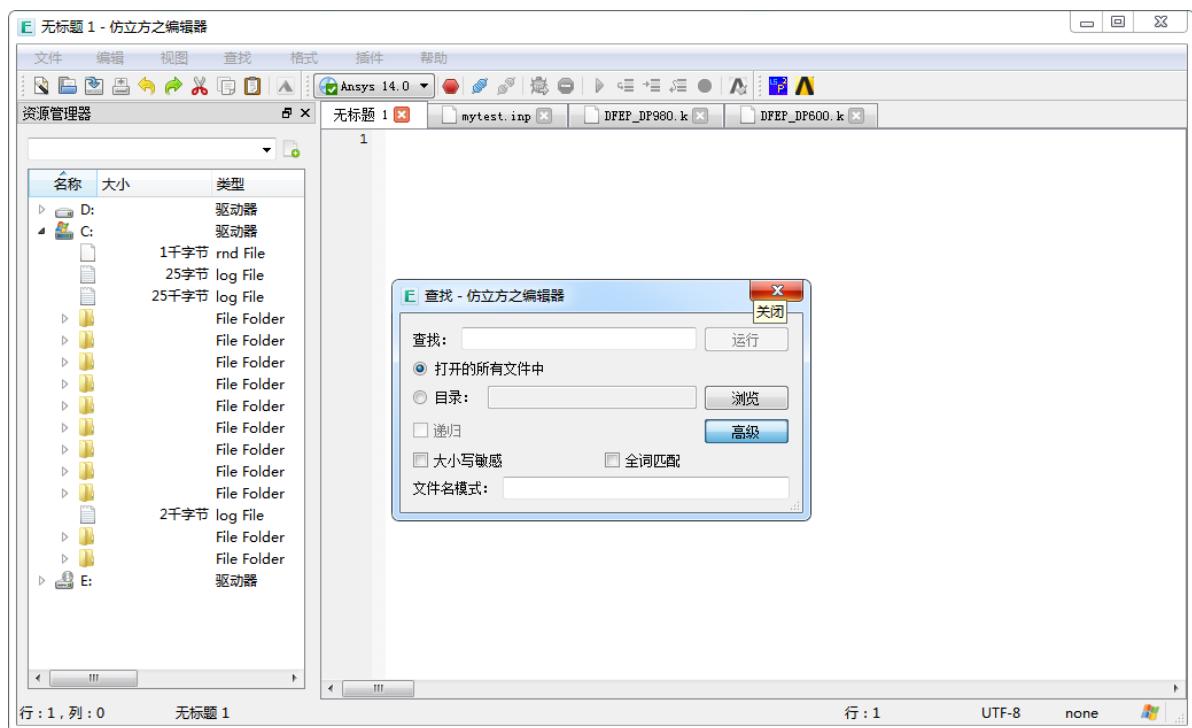
点击“文件管理 | 资源管理器”，会打开停靠窗口，如下图所示。通过资源管理器可以对本地硬盘上的文件进行管理。



1. 6. 4 多文件查找

多文件文本查找

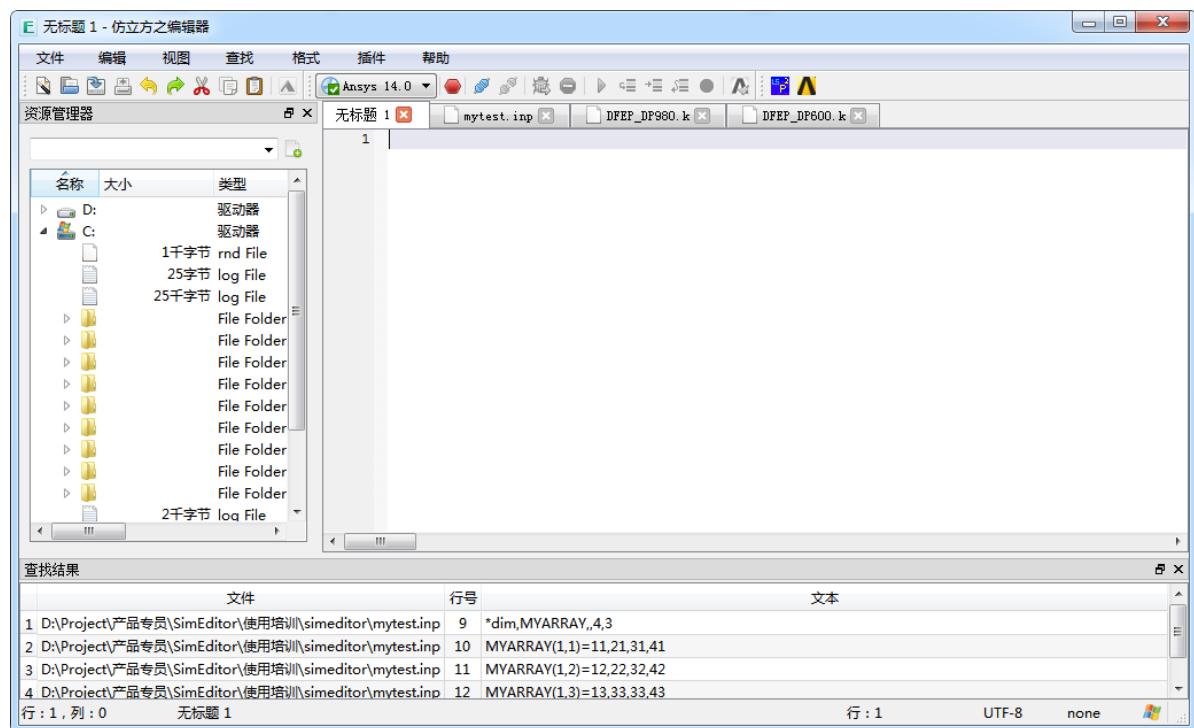
点击“多文件查找 | 多文件文本查找”，弹出查找对话框，如下图所示。



在查找文本中输入文本，查找的范围可以是 SimEditor 打开的所有文件，也可以指定某一目录，如果目录下来还有目录，可以勾选递归选项对子目录的文件也进行查找。点击“高级”选项，用户可以设置查找的选项，比如大小写敏感，全词匹配和正则表达式。

查找结果

点击“查找结果”，将“多文件文本查找”的结果以列表形式显示出来，如下图所示。



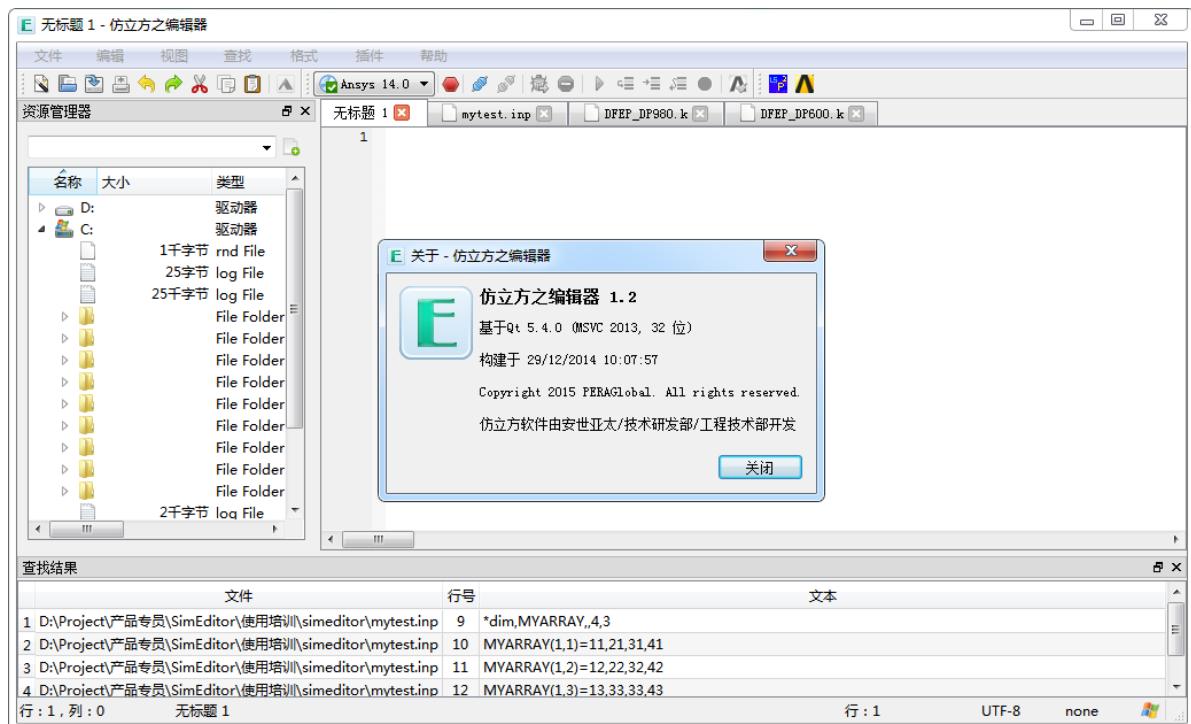
1.7 帮助

1.7.1 用户指南

点击“用户指南”，会打开《SimEditor 用户手册》。

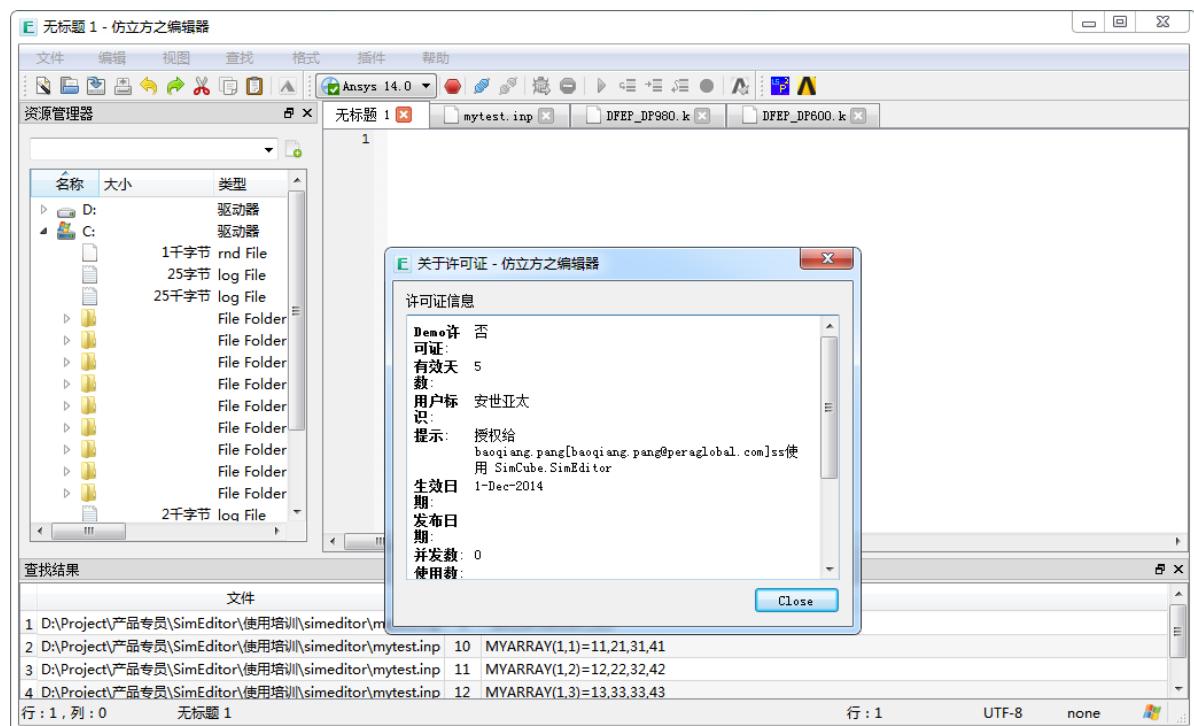
1.7.2 关于仿立方之自动化

点击“关于仿立方之自动化”，弹出的界面如下图所示。



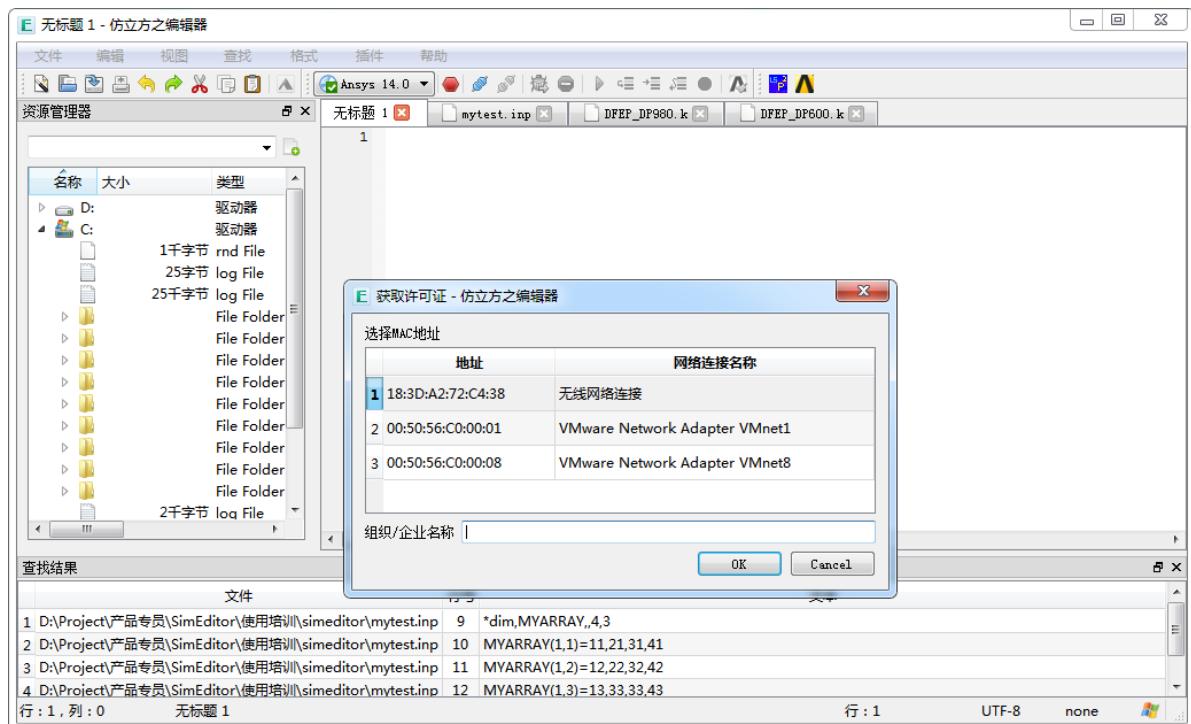
1.7.3 关于许可证

点击“关于许可证”，弹出的界面如下图所示。主要是展示了许可证信息，比如是否是临时许可证，有效天数等等，如下图所示。

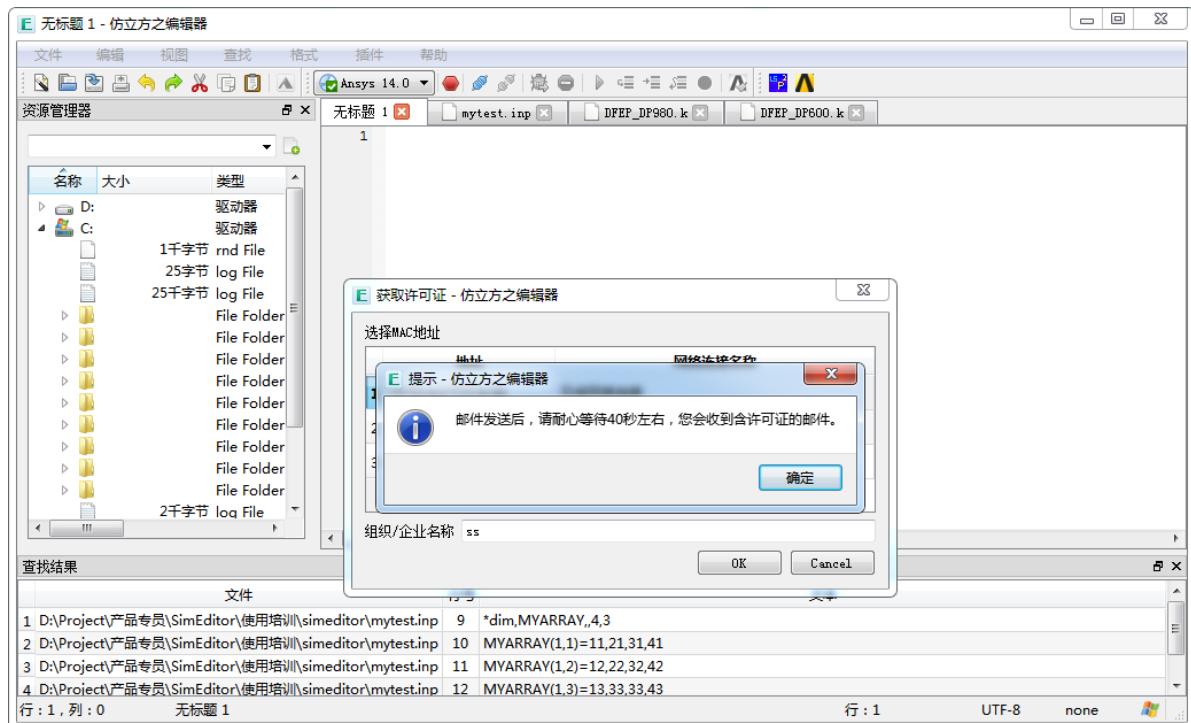


1.7.4 获取许可证

点击“获取许可证”，弹出获取许可证对话框，用户在组织/企业名称文本框中输入信息，如下图所示。



点击“确定”，弹出一个提示对话框，如下图所示。



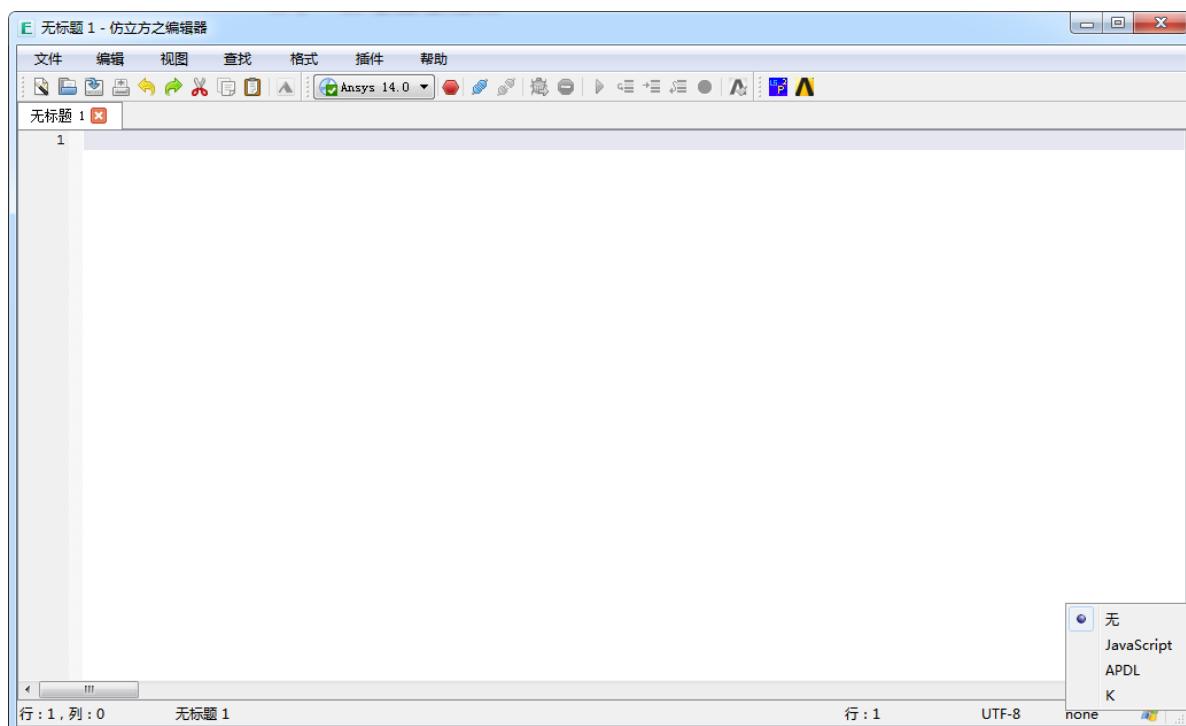
点击“确定”，SimEditor 会调用系统的邮件系统发送一封申请许可证的邮件，并在 40 秒后会收到带许可证的邮件。

2. 文本编辑

在使用 SimEditor 前, 请首先确定 SimEditor 运行正常, 如果有问题, 请查阅《SimEditor 用户手册》。

2.1 普通文本编辑

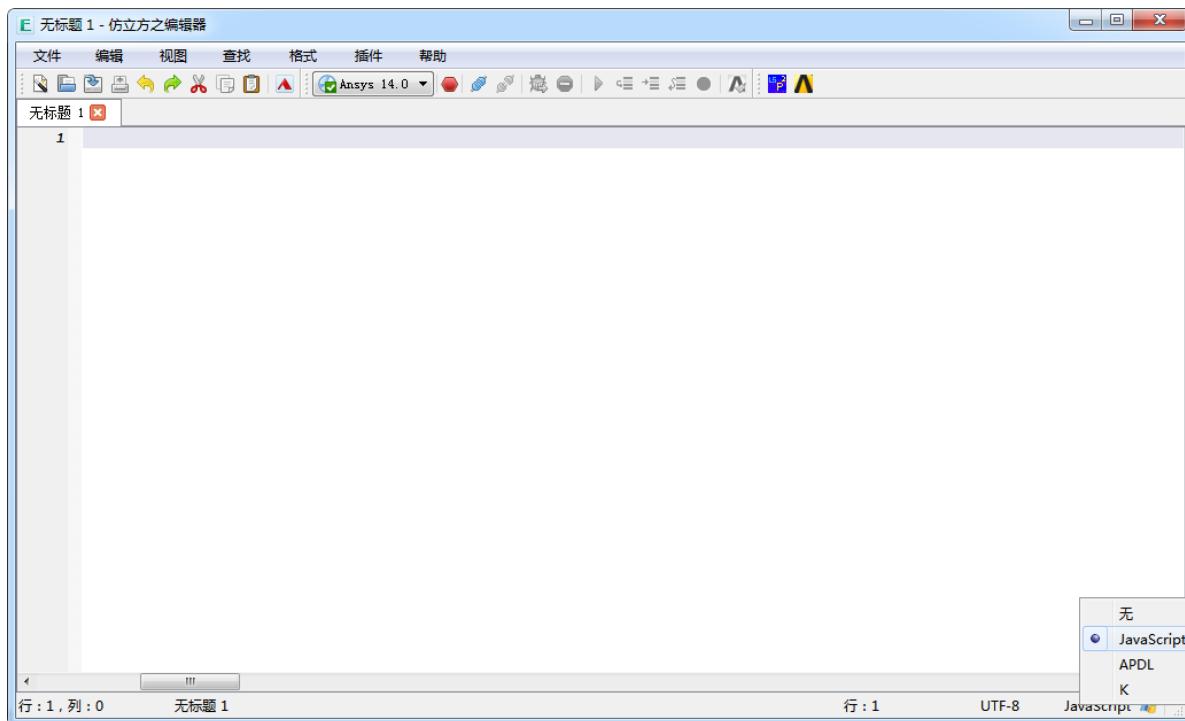
在进行普通文件编辑前, 首先确定程序右下角的语法是“none”, 如下图所示。



普通文本编辑不进行语法高亮显示。

2.2 JavaScript 文件编辑

在进行 JavaScript 文件编辑前, 首先激活 JavaScript 语法高亮, 在程序右下角点击“none”, 在弹出的菜单栏中选择“JavaScript”, 如下图所示。



2.2.1 JavaScript 语法

2.2.1.1 JavaScript 命名变量

变量名需要遵守两条简单的规则:

- 1) 第一个字符必须是字母、下划线（_）或美元符号（\$）；
- 2) 余下的字符可以是下划线、美元符号或任何字母或数字字符。

2.2.1.2 JavaScript 关键字

根据规定，关键字是保留的，不能用作变量名或函数名。

下面是 ECMAScript 关键字的完整列表：

break

case

catch

continue

default

```
delete
do
else
finally
for
function
if
in
instanceof
new
return
switch
this
throw
try
typeof
var
void
while
with
```

2.2.1.3 JavaScript 保留字

保留字在某种意义上是为将来的关键字而保留的单词。因此保留字不能被用作变量名或函数名。

保留字的完整列表如下：

abstract

boolean

byte

char

class

const

debugger

double

enum

export

extends

final

float

goto

implements

import

int

interface

long

native

package

private

protected

public

short

static

super

synchronized

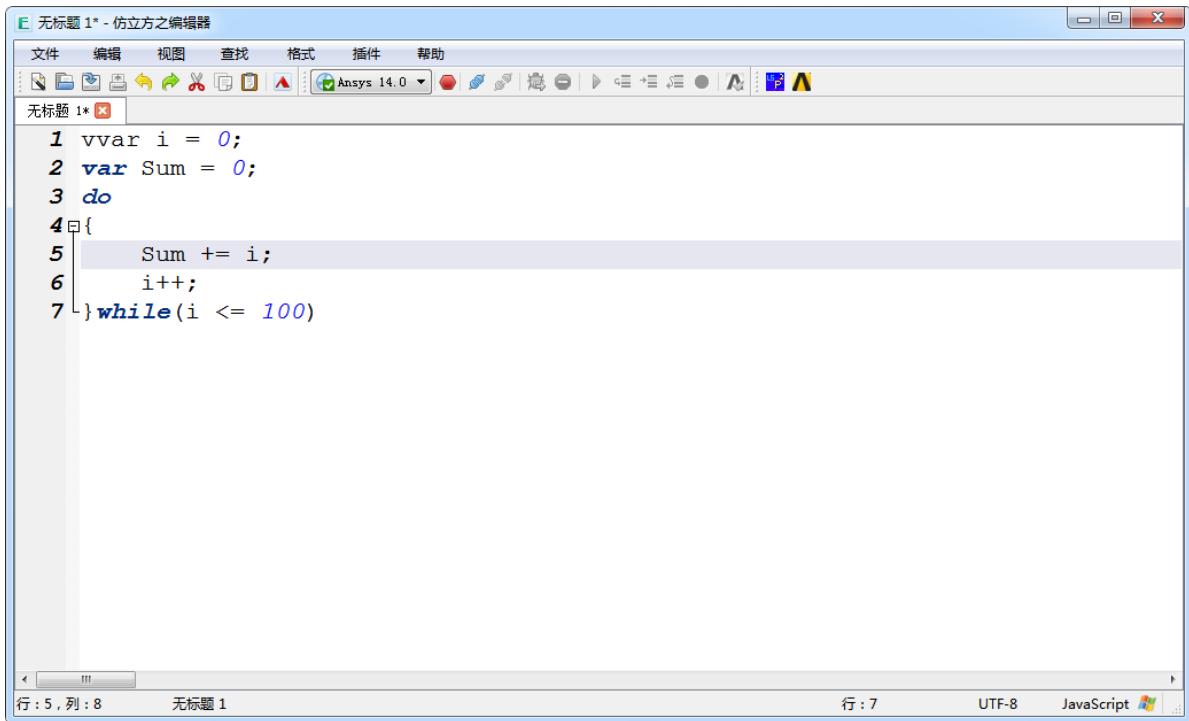
throws

transient

volatile

2.2.2 JavaScript 编写

将语法设置为“Javascript”，在 SimEditor 中输入 JavaScript 语句，如下图所示。



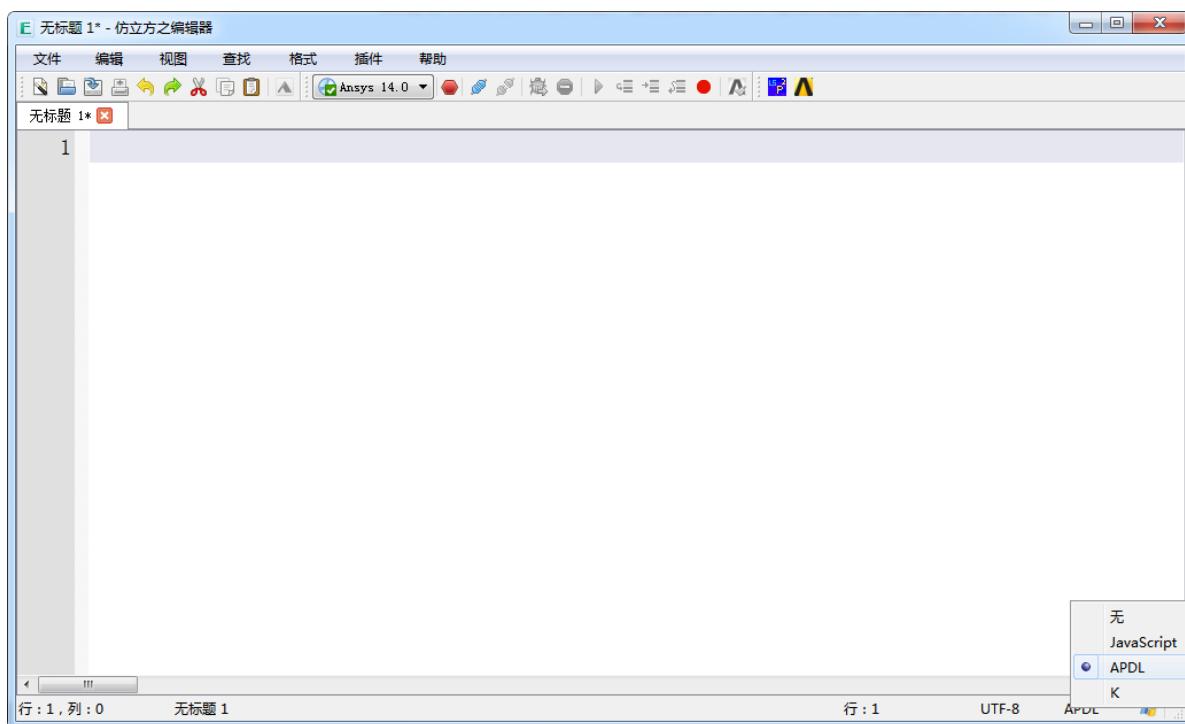
The screenshot shows a Windows-style application window titled "无标题 1* - 仿立方之编辑器". The menu bar includes "文件" (File), "编辑" (Edit), "视图" (View), "查找" (Search), "格式" (Format), "插件" (Plugins), and "帮助" (Help). The toolbar contains various icons for file operations and code editing. The main text area contains the following APDL script:

```
1 vvar i = 0;
2 var Sum = 0;
3 do
4 {
5     Sum += i;
6     i++;
7 }while(i <= 100)
```

At the bottom of the window, status bars show "行: 5, 列: 8" on the left and "行: 7" on the right, along with "UTF-8" and "JavaScript" indicators.

2.3 APDL 文件编辑

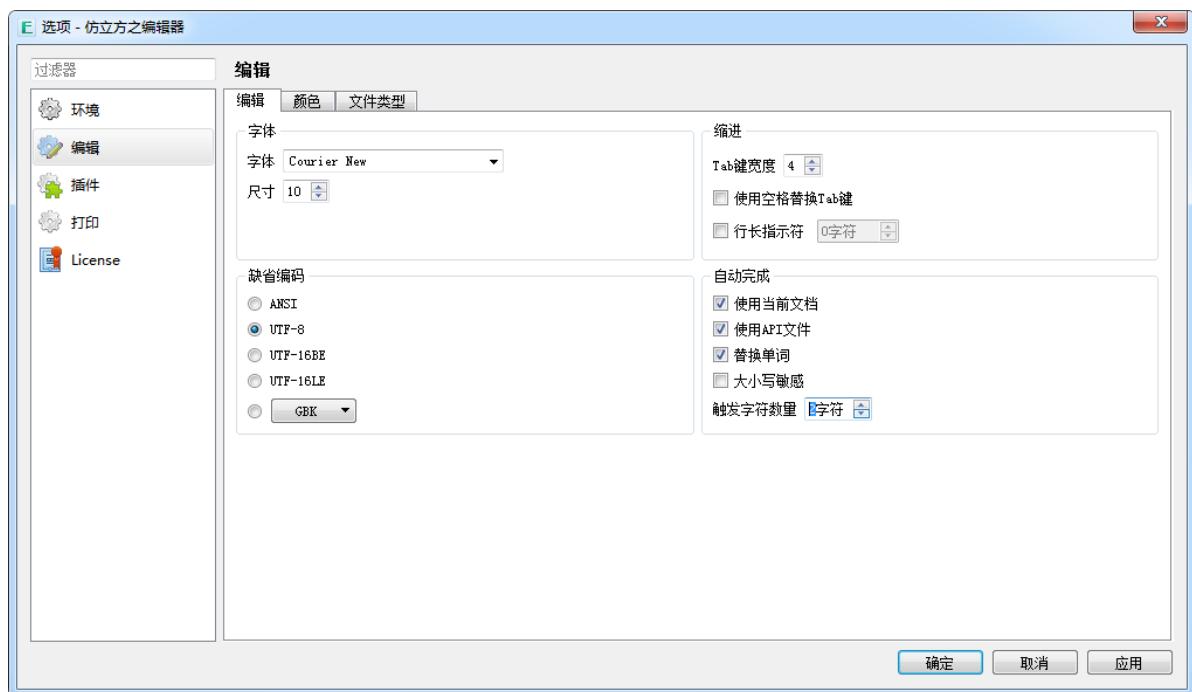
在进行 APDL 文件编辑前，首先激活 APDL 语法高亮，在程序右下角点击“none”，在弹出的菜单栏中选择“APDL”，如下图所示。



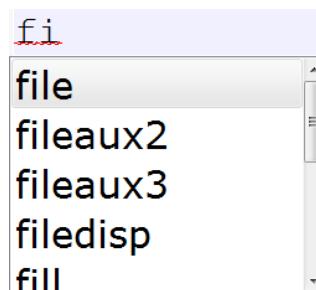
2.3.1 APDL 编写

2.3.1.1 设置自动完成触发门槛

在“设置 | 自动完成 | 触发字符数量”中设置，如设置为“2 个字符”，则当编写第二个字符时，会将匹配到的 APDL 命令在自动完成列表框内显示出来。

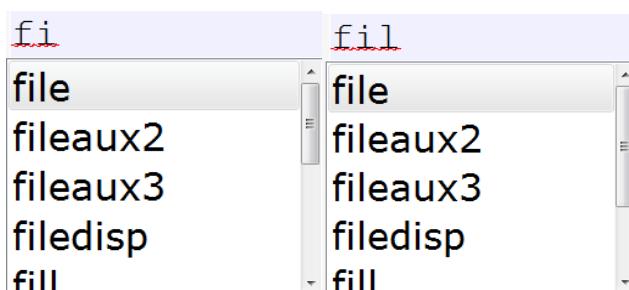


当输入“f”时，没有自动完成列表框内显示，当输入为“fi”时，出现自动完成列表框，内容如下图所示。



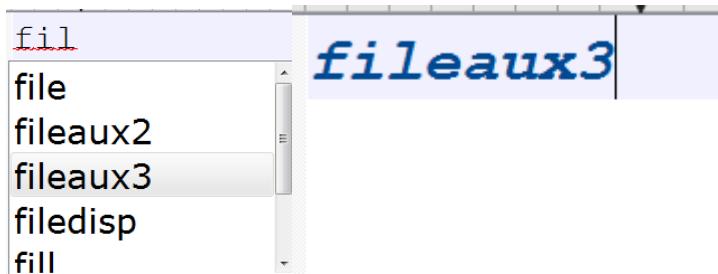
2.3.1.2 APDL 命令自动完成

当用户继续输入字符时，自动完成列表框的内容会随着发生变化，以匹配用户输入的字符，如下图所示，显示了输入两个字符和三个字符时，自动完成列表的内容。



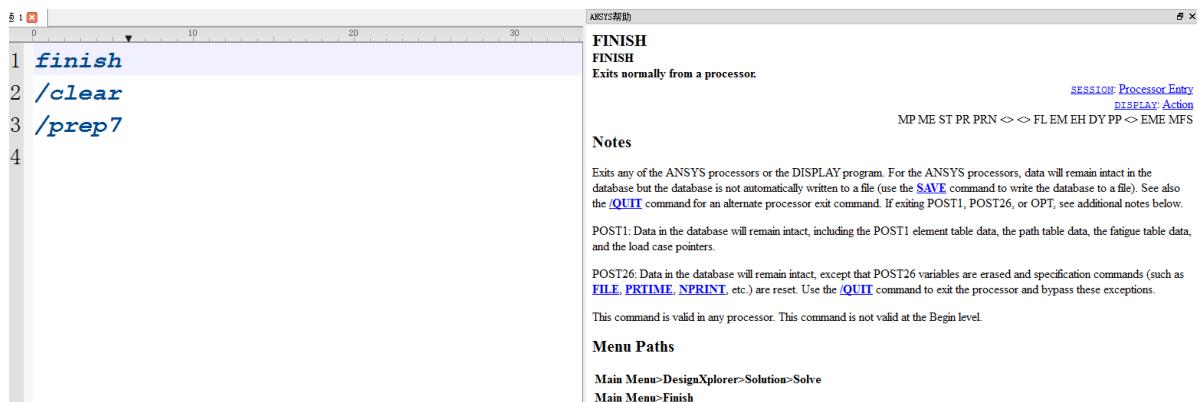
当自动完成列表框出现时，用户可以按键盘上的“上、下”键进行选择，在选中

的列项中按回车键，可以将选中的列项字符自动上移到文本行中，如下图所示。

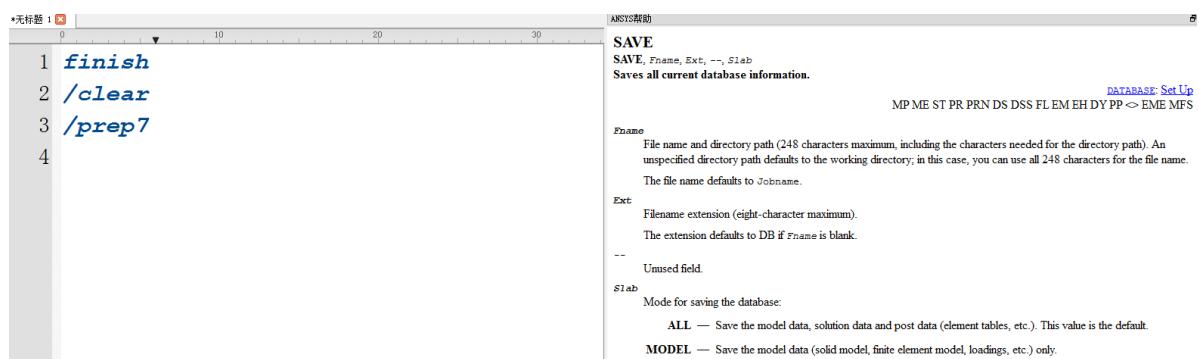


2.3.1.3 显示当前 APDL 命令帮助

按快捷键“F2”可以显示光标所在行的 APDL 命令的帮助，如下图所示。



由于光标在第一行，显示的帮助为 Finish 的说明，在“ANSYS 帮助”中，用鼠标点击蓝色高亮字符，会自动跳转到对应 APDL 命令的 Help 上，如点击 SAVE，则会跳转到 SAVE 的说明，如下图所示。



2.3.1.4 APDL 语法高亮

SimEditor 能自动识别出 ANSYS 的 APDL 命令，并对其进行语法高亮显示，显示效果如下图所示，其中，“finish”、“/clear”、“/prep7”、“*DIM”等字符是 APDL

命令，其它字符不是 APDL 命令。

```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 *DIM,B,array,4,3,1
5 B(1,1)=11,21,31,41
6 B(1,2)=12,22,32,42
7 B(1,3)=31,32,33,43

```

2.3.1.5 APDL 语法检查

SimEditor 能自动识别出错误 ANSYS 的 APDL 命令，并用红色波浪线对其进行标识，显示效果如下图所示。

```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 *DIM,B,array,4,3,1
5 B(1,1)=11,21,31,41
6 B(1,2)=12,22,32,42
7 B(1,3)=31,32,33,43
8
9 This is not APDL Command
10

```

2.3.1.6 APDL 命令参数提示

对于带参数的 APDL 命令，SimEditor 会显示出 APDL 命令对应的参数，以帮助用户正确地输入参数。以“K”命令为例，当在 K 之后输入“，”时，显示的提示框如图所示。

```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K,
5 K, NPT, X, Y, Z
6 Defines a keypoint.

```

当输入“K, 1,”时，即定义完第一个参数后，显示的提示框内容如下图所示，可以看到在提示框内，第二个参数以高亮形式显示。

```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K, 1,
5 K, NPT, X, Y, Z
6 Defines a keypoint.

```

2.3.1.7 折叠/展开段落

对于“*do”、“*enddo”这样成对出现的 APDL 命令，SimEditor 会显示出折叠/展开标识，如下图所示。

```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K, 1, 0, 0, 0
5
6 *do, i, 1, 6
7   D=C+i
8 *enddo
9

```

当点击“*do”前面的“-”标志时，“*do”和“*enddo”之间的语句会折叠起来，显示效果如下图所示。

```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K, 1, 0, 0, 0
5
6 *do, i, 1, 6
10

```

2.3.1.8 注释

在 APDL 文件中，在行首加“！”表示这一行是注释行。首先需要将光标移动到行首，再加“！”这样的方式实现。现在可以通过快捷键“Ctrl + /”来实现。显示效果如下图所示。

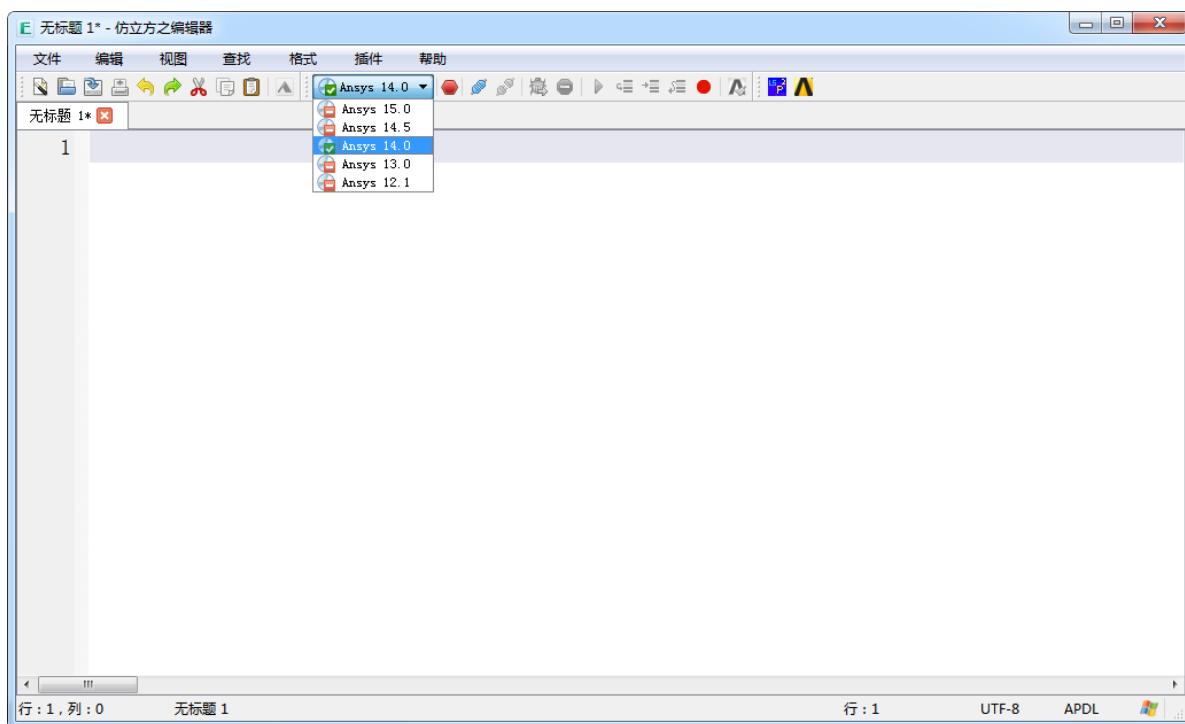
<pre> 1 finish 2 /clear 3 /prep7 4 K, 1, 0, 0, 0 5 6 *do, i, 1, 6 10 11 建模, 调用宏 12 </pre>	<pre> 1 finish 2 /clear 3 /prep7 4 K, 1, 0, 0, 0 5 6 *do, i, 1, 6 10 11 !建模, 调用宏 12 </pre>
---	--

2.3.2 APDL 调试

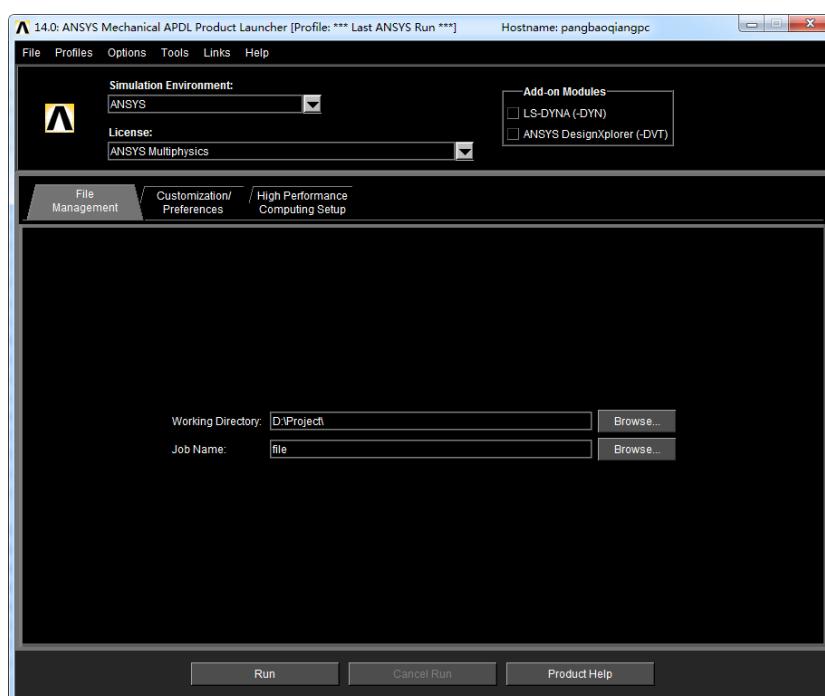
当编写完 APDL 代码，或打开一个 ANSYS 脚本文件 (*.inp、*.dat)，此时 SimEditor 的语法自动设为 APDL。然后才能进入脚本调试阶段，以测试或验证 APDL 代码的正确性。

2.3.2.1 启动 ANSYS

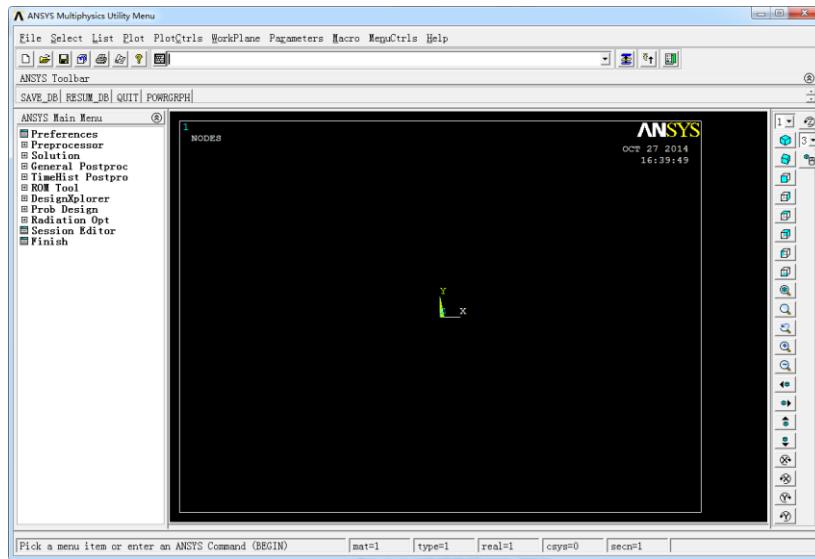
首先要启动 ANSYS，SimEditor 会自动探测本地已经安装的 ANSYS，并在工具栏中显示出来，点击下拉框，可以看到 SimEditor 所支持的各个 ANSYS 版本，如果 ANSYS 正确安装，其状态标志为 ，否则为 。



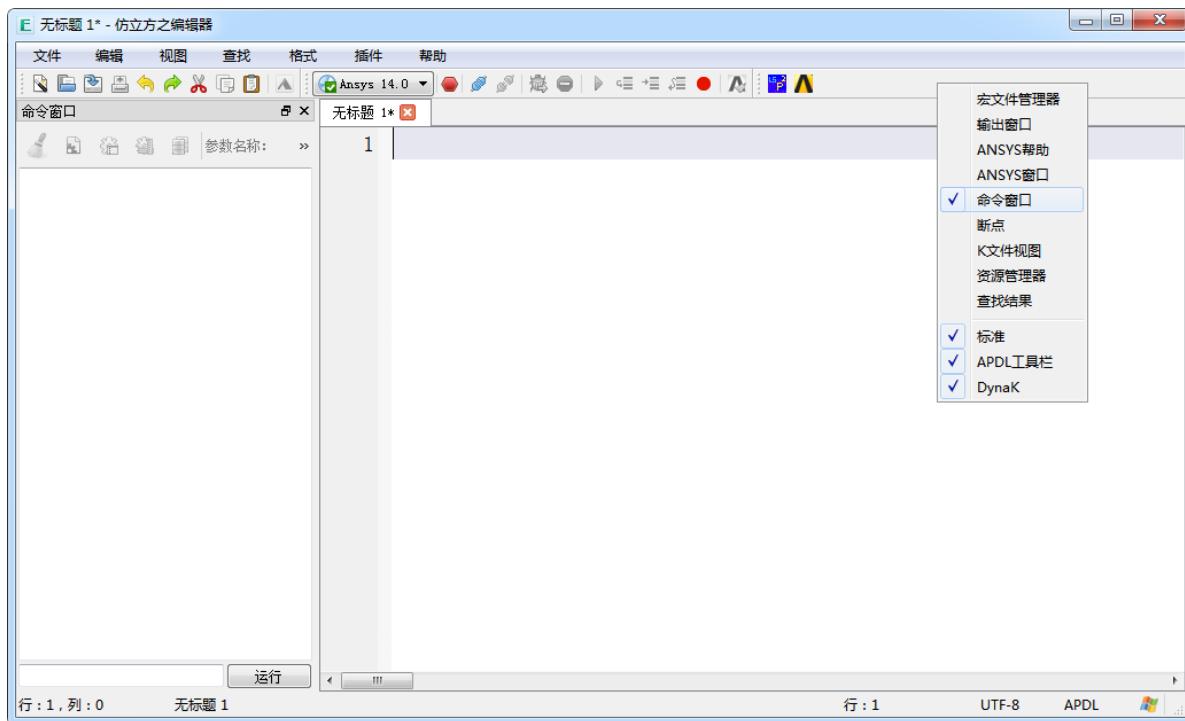
用户选择某个可用的版本后，点击“开始”  按钮，此时，会弹出 ANSYS Product Lancer 界面，如下图所示。



用户选择合适的配置后，即可进入 Classic ANSYS 工作界面，如下图所示。



Classic ANSYS 工作界面启动后，在 SimEditor 中会有一些提示信息。用户右键点击工具栏空白地方，在弹出的右键菜单中勾选“命令窗口”，如下图所示。

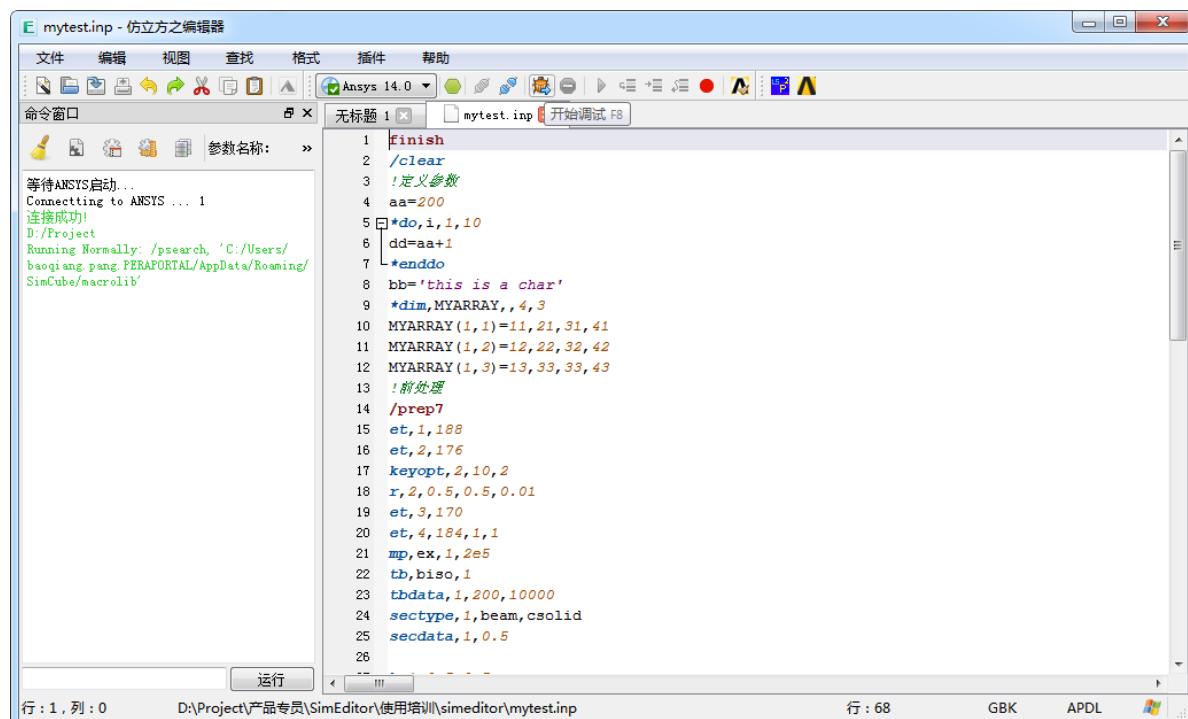


“命令窗口”被勾选上后，在 SimEditor 中会显示“命令窗口”的窗体。用户可以拖拉这个窗口到适合的位置。

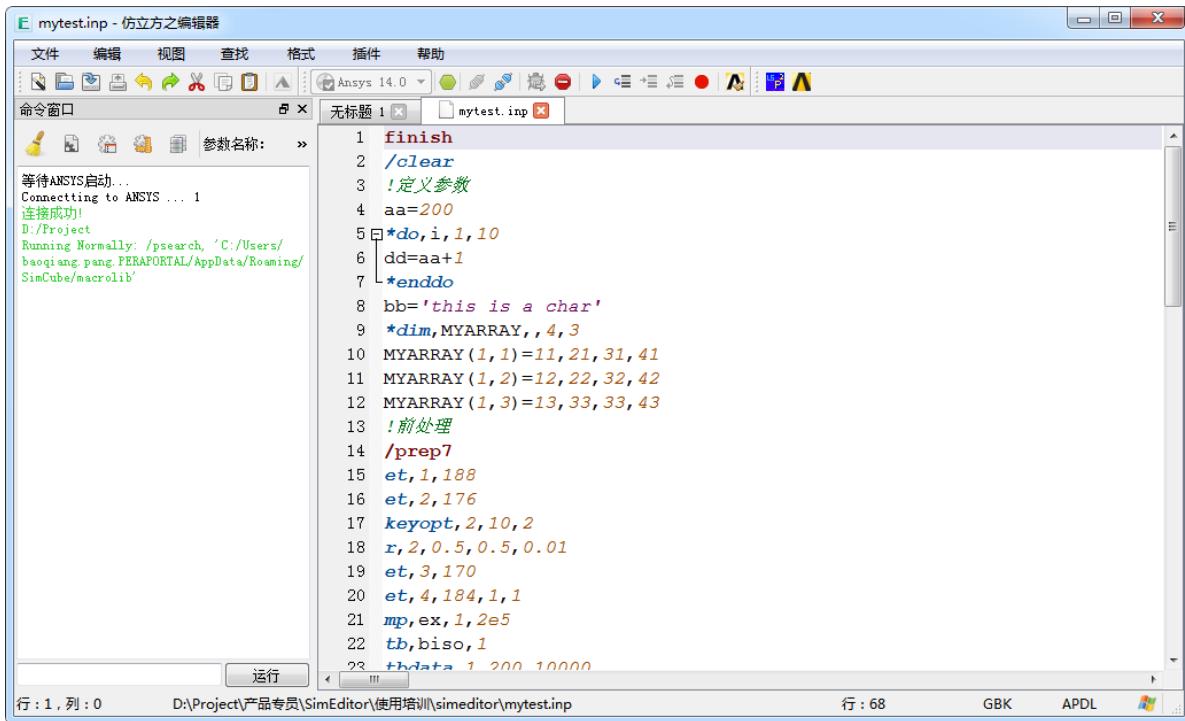
2.3.2.2 逐行运行 APDL 命令

与 Classic ANSYS 正确连接后，就可以逐行运行 APDL 命令，以验证 APDL 命令是否正确编写，或查看运行的结果。

点击工具栏中的“开始调试”按钮，如下图所示。



此时工具栏按钮中的“继续”、“跳过”等按钮处于激活可用状态，如下图所示。



The screenshot shows the SimEditor application window titled "mytest.inp - 仿立方之编辑器". The main area displays the following APDL code:

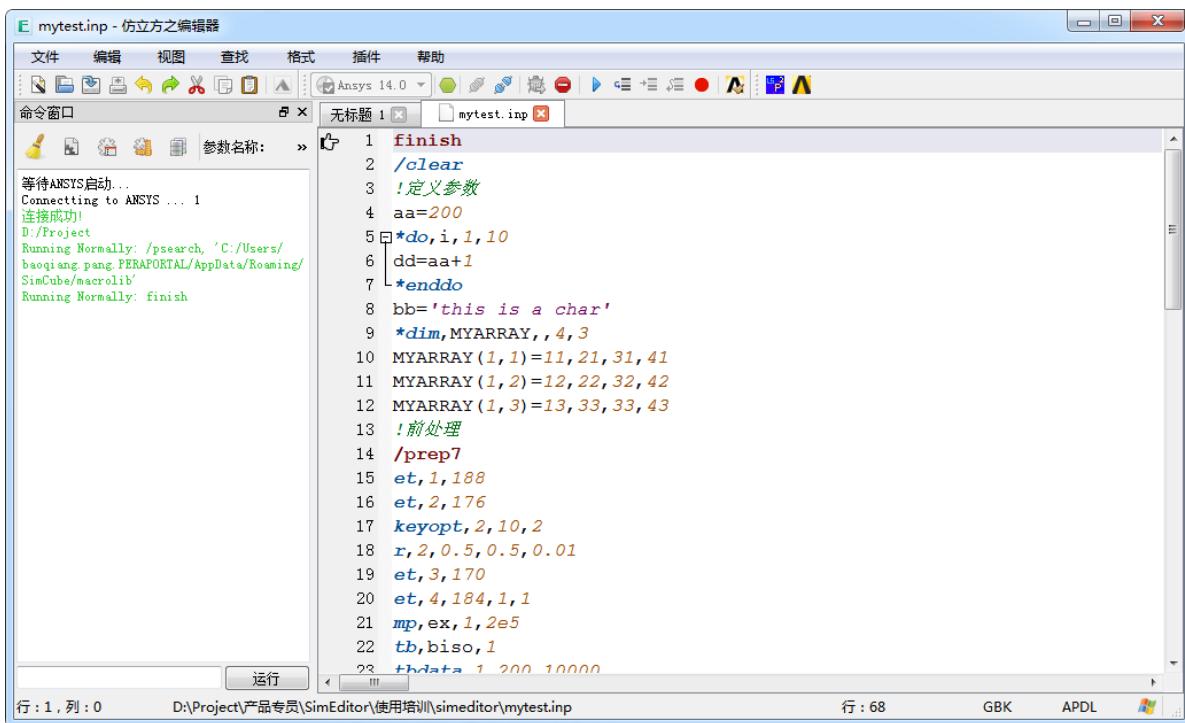
```

1 finish
2 /clear
3 !定义参数
4 aa=200
5 *do,i,1,10
6 dd=aa+1
7 *enddo
8 bb='this is a char'
9 *dim,MYARRAY,,4,3
10 MYARRAY(1,1)=11,21,31,41
11 MYARRAY(1,2)=12,22,32,42
12 MYARRAY(1,3)=13,33,33,43
13 !前处理
14 /prep7
15 et,1,188
16 et,2,176
17 keyopt,2,10,2
18 r,2,0.5,0.5,0.01
19 et,3,170
20 et,4,184,1,1
21 mp,ex,1,2e5
22 tb,biso,1
23 thdata 1 200 10000

```

The status bar at the bottom indicates "行 : 1 , 列 : 0" and "D:\Project\产品专员\SimEditor\使用培训\simeditor\mytest.inp". The bottom right corner shows "行 : 68", "GBK", and "APDL".

点击“跳过”按钮，光标会自动定位在文件的首行首字符处，并出现一个  图标，表示当前正要调试的 APDL 所在的行。



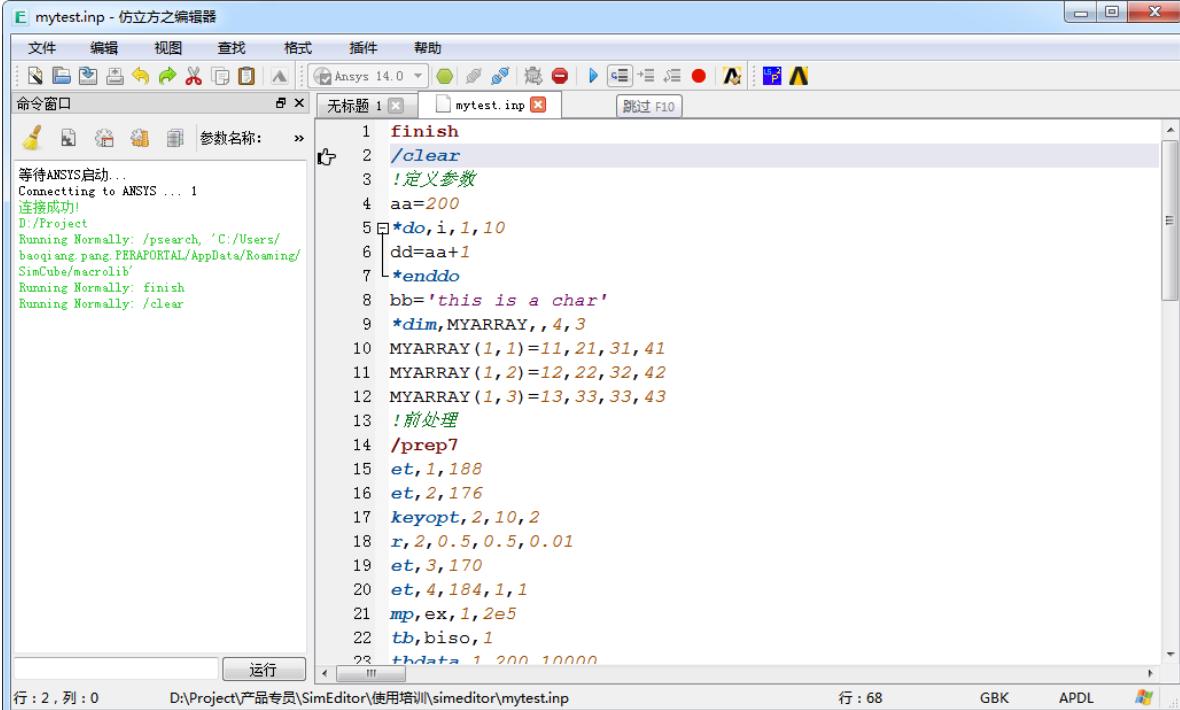
The screenshot shows the SimEditor application window titled "mytest.inp - 仿立方之编辑器". The main area displays the same APDL code as the previous screenshot. A green arrow-shaped icon with a small '1' inside it is positioned above the first line of code (line 1). The status bar at the bottom indicates "行 : 1 , 列 : 0" and "D:\Project\产品专员\SimEditor\使用培训\simeditor\mytest.inp". The bottom right corner shows "行 : 68", "GBK", and "APDL".

点击“跳过”按钮，调试图标  会下移一行。不断地点击“跳过”按钮，调试图

图标 会逐行下移，直到文件结尾。

2.3.2.3 实时查看运行信息

每运行一条 APDL 命令，SimEditor 就会捕获当前 APDL 命令运行的结果，并在“命令窗口”中输出，比如，运行第一行“Finish”，在“命令窗口”可以看到运行的结果，如下所示。



```

mytest.inp - 仿立方之编辑器
文件 编辑 视图 查找 格式 插件 帮助
命令窗口 无标题 1 mytest.inp 跳过 F10
等待ANSYS启动...
Connecting to ANSYS ... 1
连接成功!
D:/Project
Running Normally: /psearch, 'C:/Users/baoqing.pang.PERAPORTAL/AppData/Roaming/SimCube/macrolib'
Running Normally: finish
Running Normally: /clear

1 finish
2 /clear
3 !定义参数
4 aa=200
5 *do,i,1,10
6 dd=aa+1
7 *enddo
8 bb='this is a char'
9 *dim,MYARRAY,,4,3
10 MYARRAY(1,1)=11,21,31,41
11 MYARRAY(1,2)=12,22,32,42
12 MYARRAY(1,3)=13,33,33,43
13 !前处理
14 /prep7
15 et,1,188
16 et,2,176
17 keyopt,2,10,2
18 r,2,0.5,0.5,0.01
19 et,3,170
20 et,4,184,1,1
21 mp,ex,1,2e5
22 tb,biso,1
23 thdata 1 200 10000

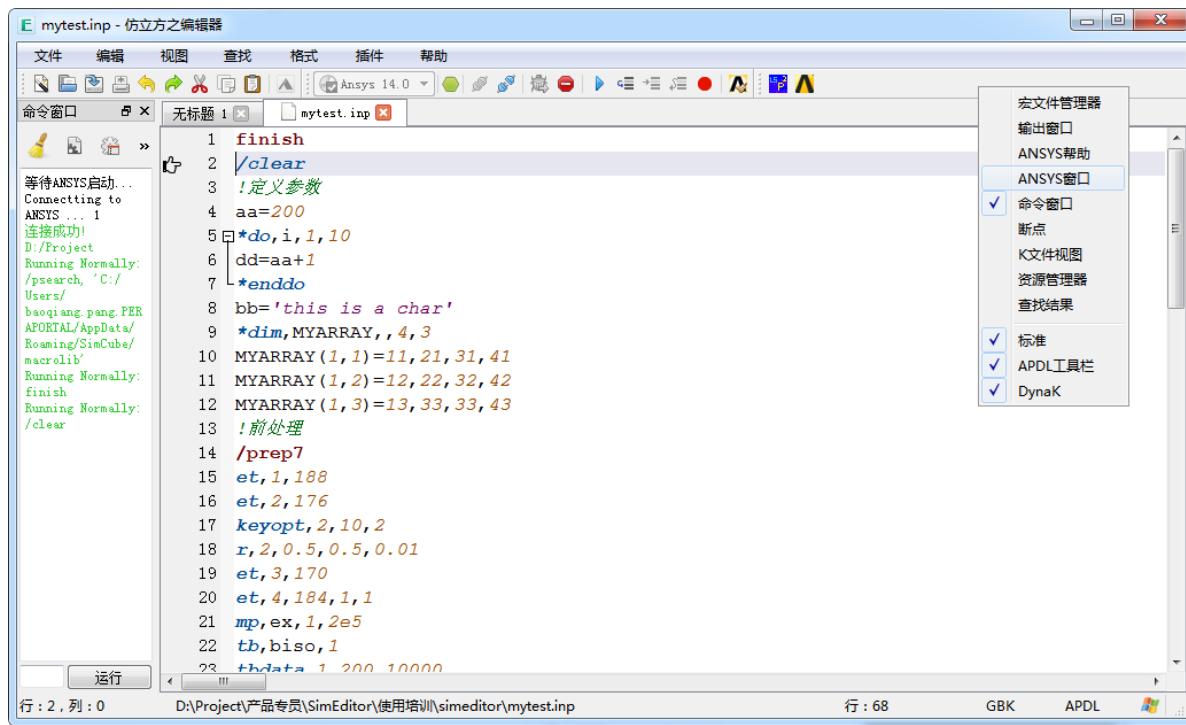
```

行 : 2 , 列 : 0 D:\Project\产品专员\SimEditor\使用培训\simeditor\mytest.inp 行 : 68 GBK APDL

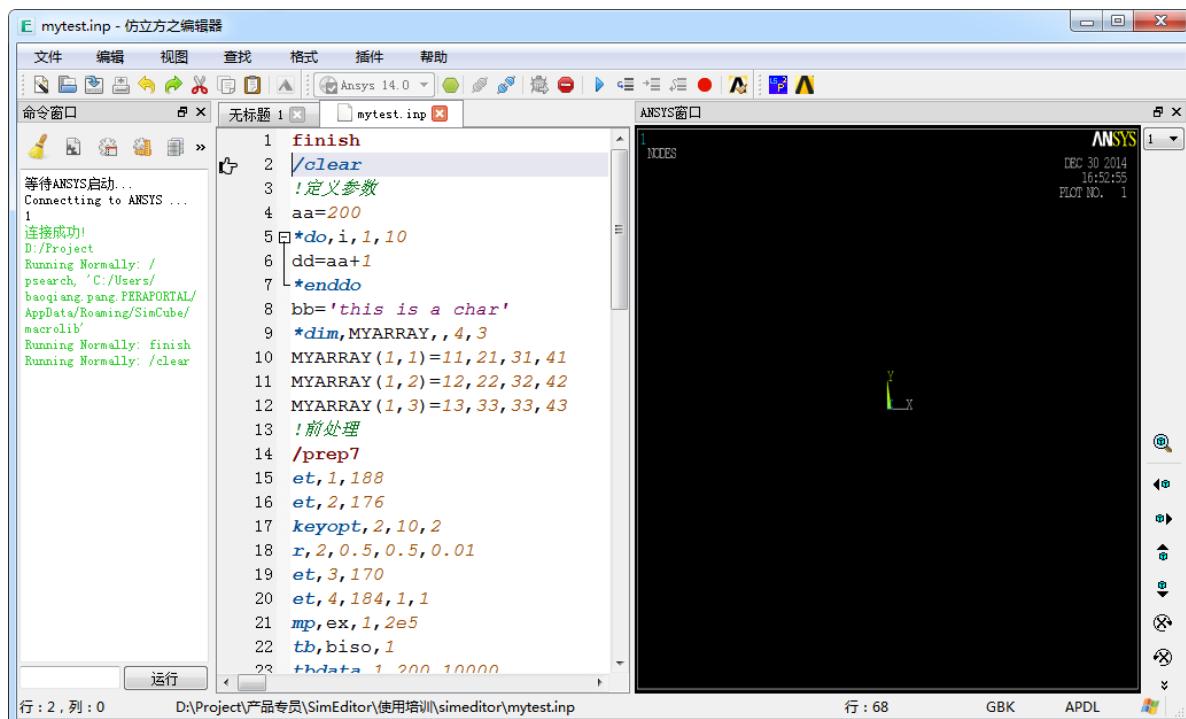
：“：”后是本条运行的 APDL 命令，“：“前是本条 APDL 命令运行的状态。

2.3.2.4 实时返回 Classic ANSYS 工作区

查看 Classic ANSYS 工作区，首先要打开“ANSYS 窗口”，打开的方法，是在工具栏空白处，点击右键，在弹出的右键菜单中，选择“ANSYS 窗口”，如下图所示。



当勾选“ANSYS 窗口”后，在 SimEditor 中会显示出“ANSYS 窗口”，如下图所示。



每运行一条 APDL 命令，SimEditor 都会返回 Classic ANSYS 的工作区，并将它

显示在“ANSYS 窗口”中。

2.3.2.5 返回参数、数组信息

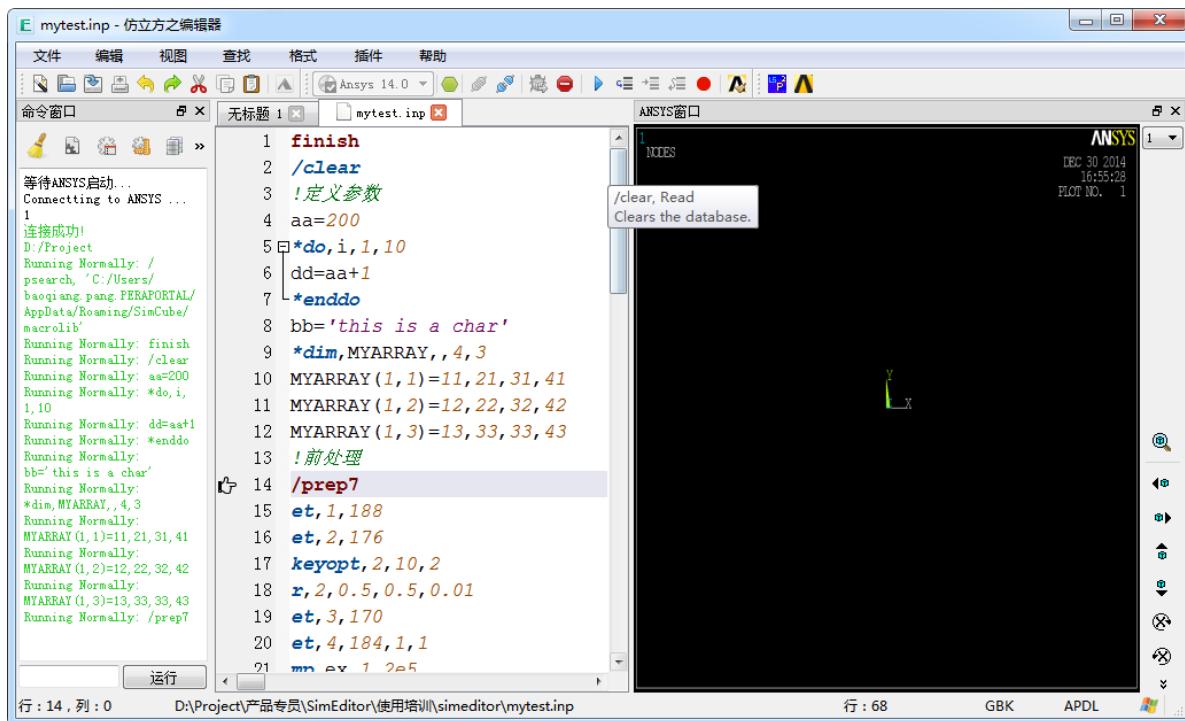
在 Classic ANSYS 中查看参数、数组信息，需要鼠标点击数次，在 SimEditor 中可以通过鼠标点击一次，看到参数和数组的信息。

如运行完下面一段 APDL 脚本后，在 Classic ANSYS 中便生成了“aa”、“dd”、“bb”、“MYARRAY”变量，其中“aa”、“dd”是标量，“bb”是字符型标量，“MYARRAY”是 4 行 3 列的数组。

```
3 ! 定义参数
4 aa=200
5 *do,i,1,10
6 dd=aa+1
7 *enddo
8 bb='this is a char'
9 *dim,MYARRAY,,4,3
10 MYARRAY(1,1)=11,21,31,41
11 MYARRAY(1,2)=12,22,32,42
12 MYARRAY(1,3)=13,33,33,43
```

想要查看这些变量的值，首先要打开“命令窗口”，打开的方法参见 5.3.2.3 节。

在“命令窗口”中，点击“参数名称”，如下图所示。



点击之后，在“命令窗口”中可以看到返回的信息如下。

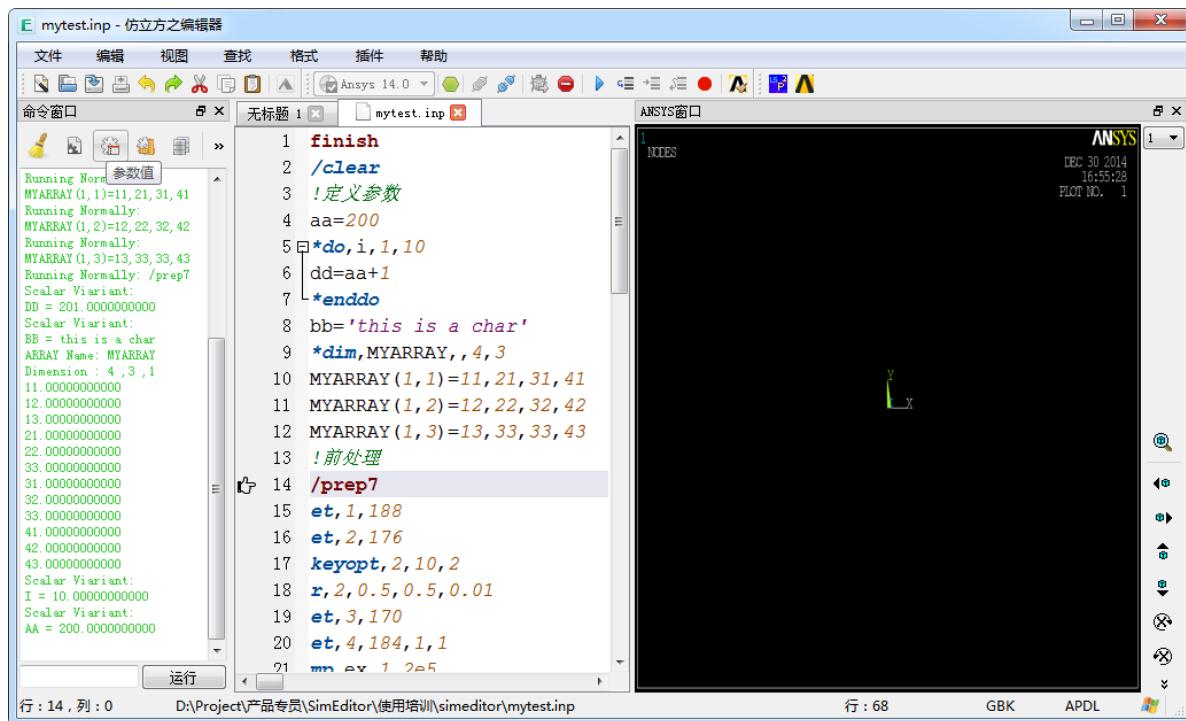
Scalar Parameters :

DD BB I AA

Array Parameters :

MYARRAY

在“命令窗口”中，点击“参数值”，如下图所示。



点击之后，在“命令窗口”中可以看到返回的信息如下。

Scalar Viariant:

DD = 201.0000000000

Scalar Viariant:

BB = this is a char

ARRAY Name: MYARRAY Dimension : 4 , 3 , 1

11.00000000000 12.00000000000 13.00000000000

21.00000000000 22.00000000000 33.00000000000

31.00000000000 32.00000000000 33.00000000000

41.00000000000 42.00000000000 43.00000000000

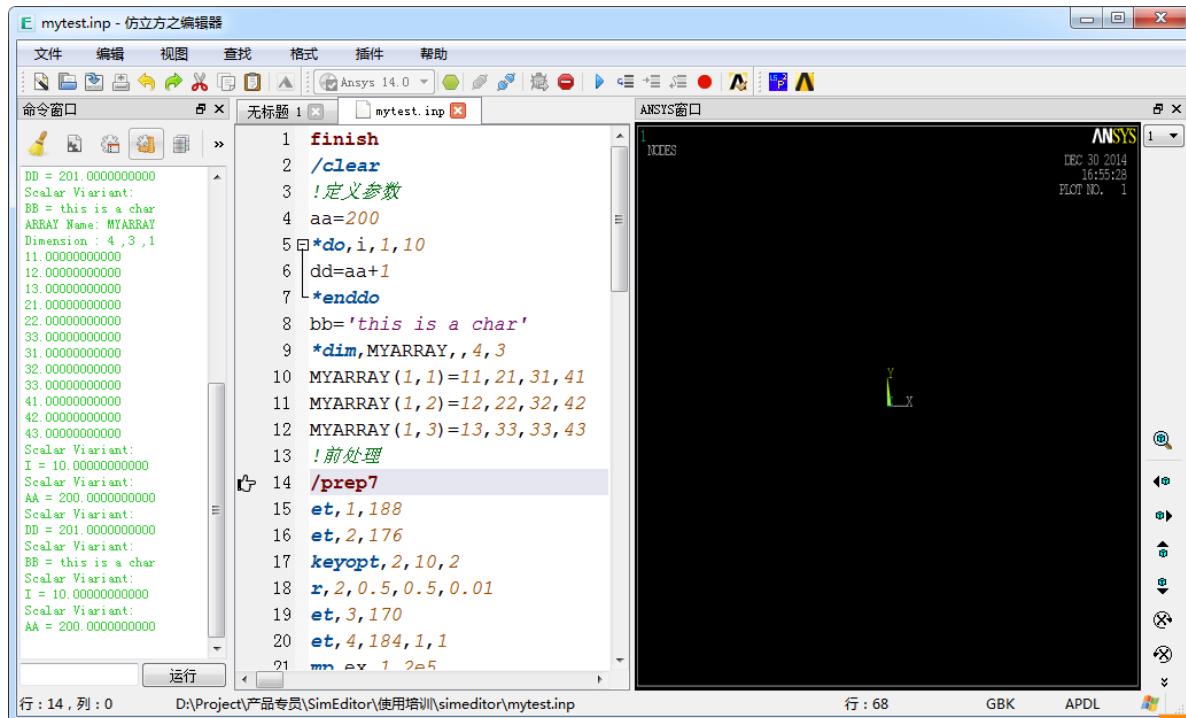
Scalar Viariant:

I = 10.00000000000

Scalar Viariant:

AA = 200.0000000000

在“命令窗口”中，点击“标量值”，如下图所示。



点击之后，在“命令窗口”中可以看到返回的信息如下。

Scalar Viariant:

I = 10.0000000000

Scalar Viariant:

AA = 200.0000000000

Scalar Viariant:

DD = 201.0000000000

Scalar Viariant:

BB = this is a char

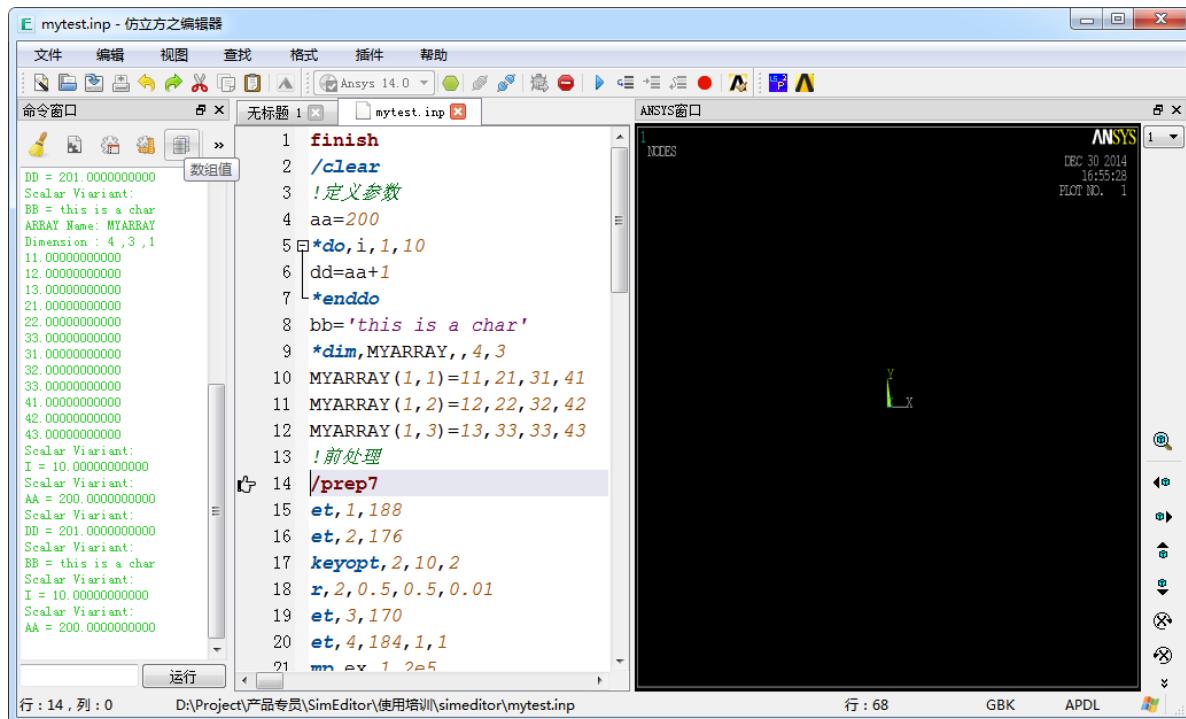
Scalar Viariant:

I = 10.0000000000

Scalar Viariant:

AA = 200.0000000000

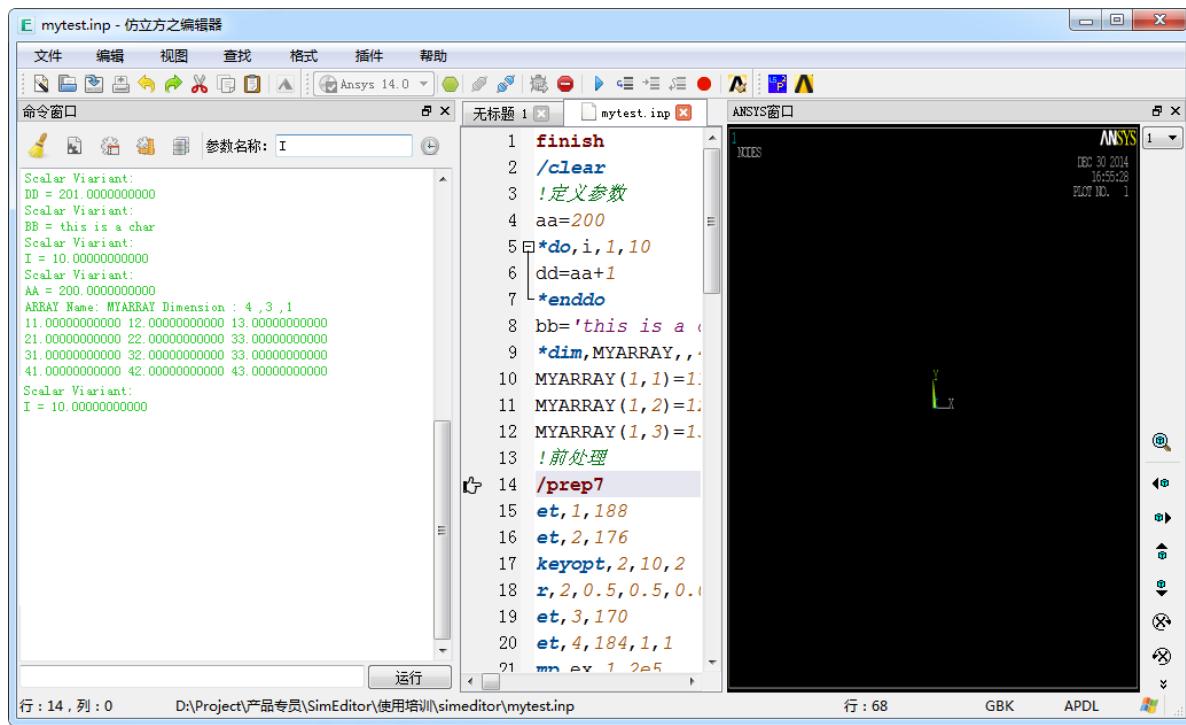
在“命令窗口”中，点击“数组值”，如下图所示。



点击之后，在“命令窗口”中可以看到返回的信息如下。

```
ARRAY Name: MYARRAY Dimension : 4 , 3 , 1
11. 00000000000 12. 00000000000 13. 00000000000
21. 00000000000 22. 00000000000 33. 00000000000
31. 00000000000 32. 00000000000 33. 00000000000
41. 00000000000 42. 00000000000 43. 00000000000
```

在“命令窗口”中，在“参数名称：”后面文本框内输入待返回的参数名，如下图所示。



按回车之后，在“命令窗口”中可以看到返回的信息如下。

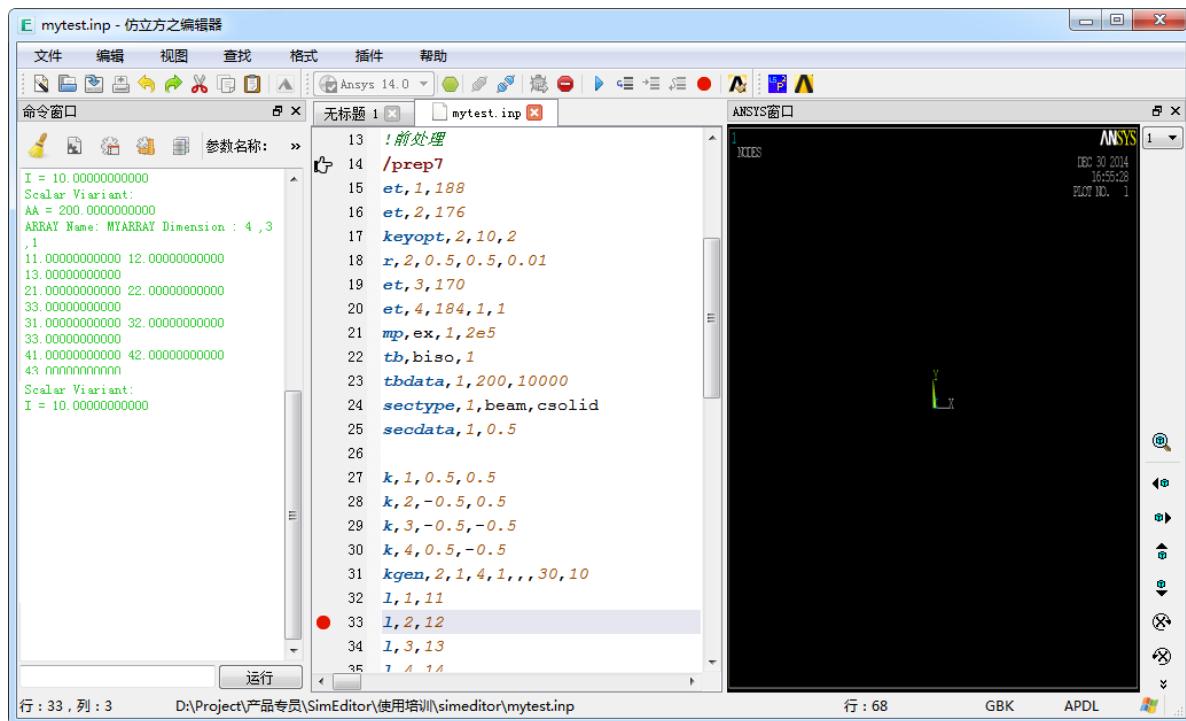
Scalar Variant:

I = 10.00000000000

2.3.2.6 断点调试功能

除了断点调试功能，SimEditor 还支持断点调试功能。用户可以在某行设置断点，在调试模式下，SimEditor 会自动运行断点前的行内容，并将每条命令结果返回逐次返回。

例如，在完成几何建模后，设置一个断点，检查几何模型建立的是否正确。操作方法是将光标定位在某条 APDL 语句上，点击工具栏上“切换断点”，如下图所示。



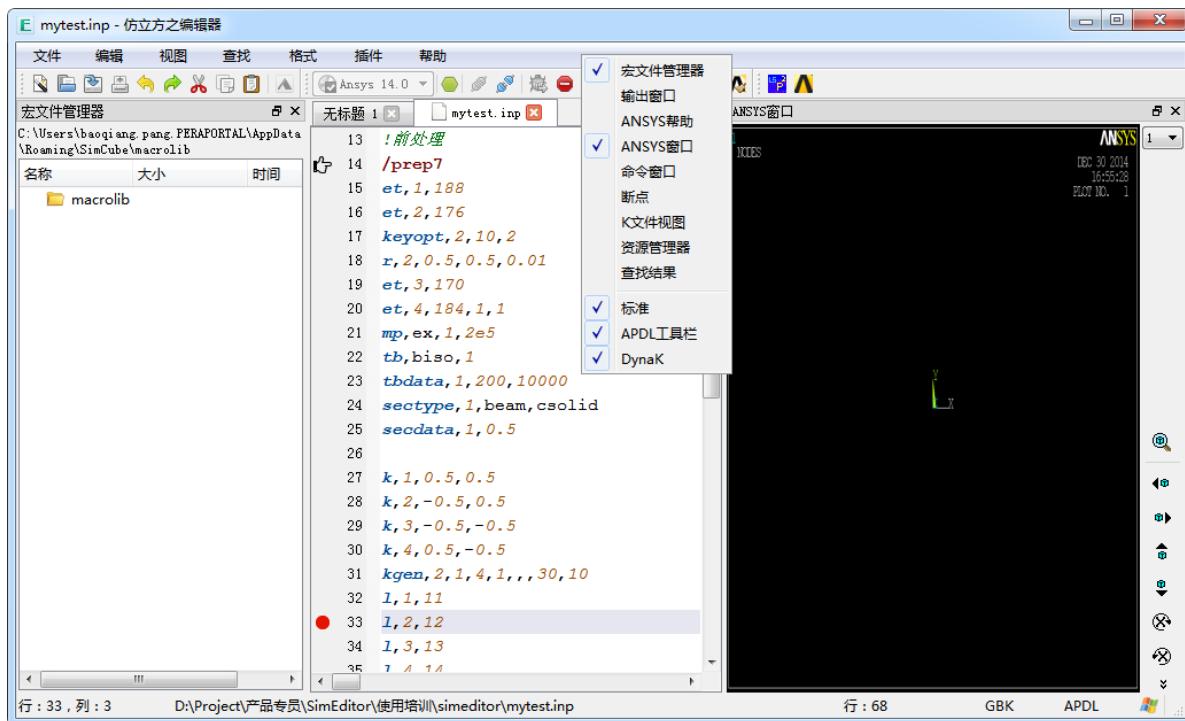
然后，点击工具栏上的“继续”，SimEditor 会一直运行到断点处暂停下来，在此处，会从 14 行一直运行到 33 行。

2.3.2.7 跳入跳出宏文件

对于宏文件，SimEditor 支持将跳入宏文件里面进行调试。如下图所示。“”是宏命令，当点击工具栏上的“跳入”按钮时，调试图标会进入到该宏文件内，当运行到宏文件结尾时，会自动返回到主程序中。

2.3.3 宏管理

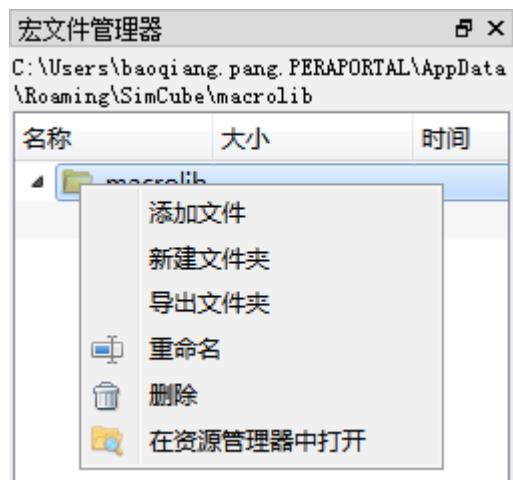
在企业中会有很多宏文件，SimEditor 通过树状结构对宏文件进行管理。首先显示出宏文件窗口，显示的方法是在工具栏上点击右键，在右键菜单中将“宏文件管理器”选中，如下图所示。



2. 3. 3. 1 宏文件管理

如果宏文件众多，可以首先将它们进行归类，并在树状结构上建立不同的节点与其对应。比如将宏文件归为三类，分别是前处理，求解，后处理，那么在根节点下面建立 pre, solu, post 三个文件夹节点。建立的方法如下。

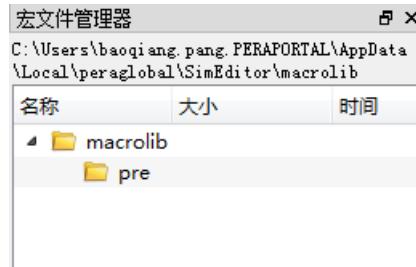
1) 右键点击根节点，在弹出的菜单栏中选择“新建文件夹”，如下图所示。



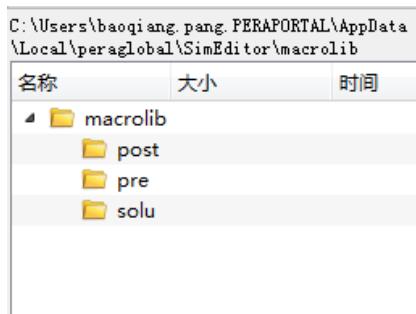
2) 在弹出的对话框中，输入文件名，如下图所示。



3) 点击“确定”，这样就在根节点上新建了一个文件夹节点，如下图所示。



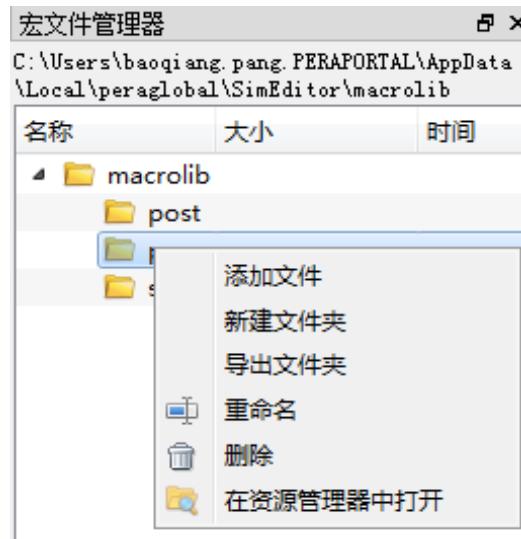
同理可以建立“solu”、“post”文件夹节点，如下图所示。



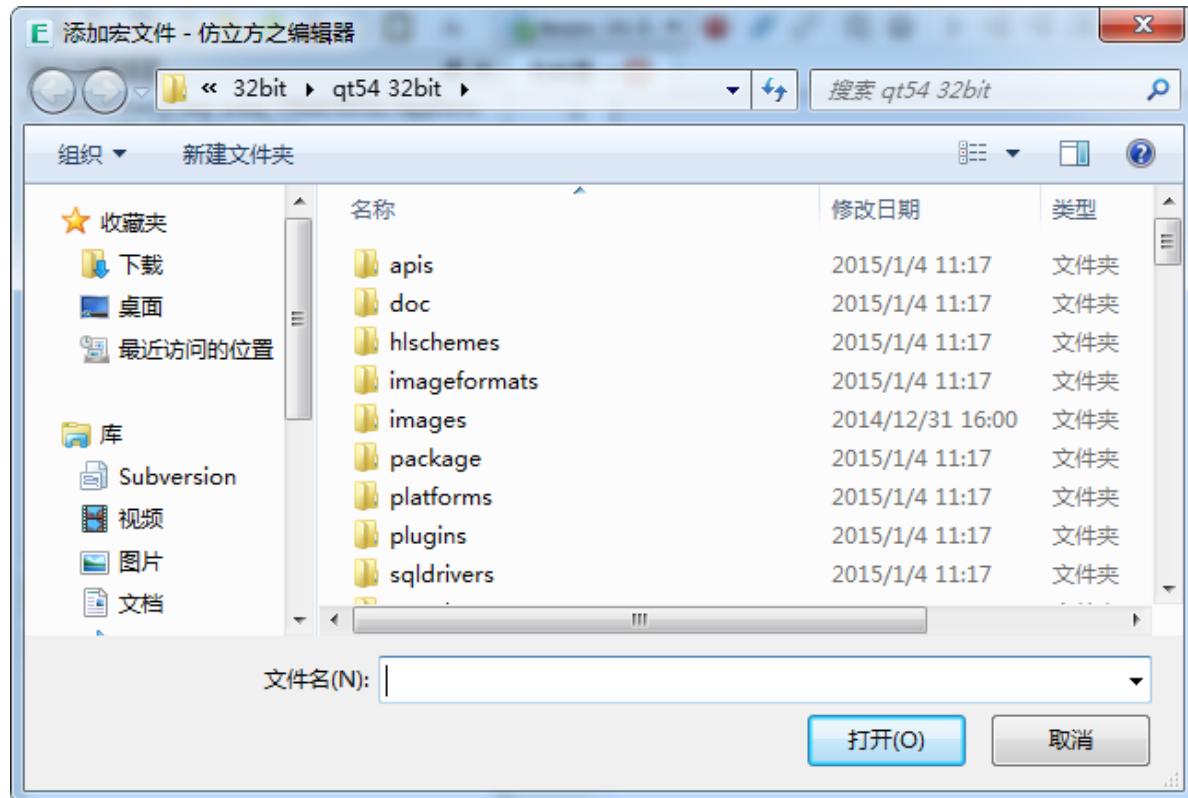
2.3.3.2 宏文件导入导出

对于硬盘上的一个宏文件，通过“添加文件”的方式将其添加到宏库中。添加的方法如下。

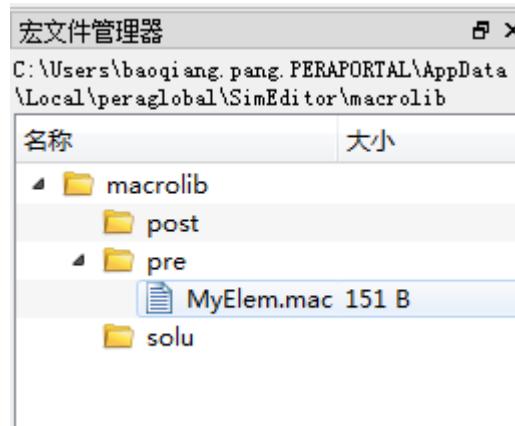
- 1) 首先选中某个文件夹节点，点击右键，在弹出的菜单中选择“添加文件”，如下图所示。



2) 在弹出的浏览对话框中, 选择文件。



3) 选择文件后, 点“确定”即可将该文件添加到选中的文件夹节点上, 如下图所示。



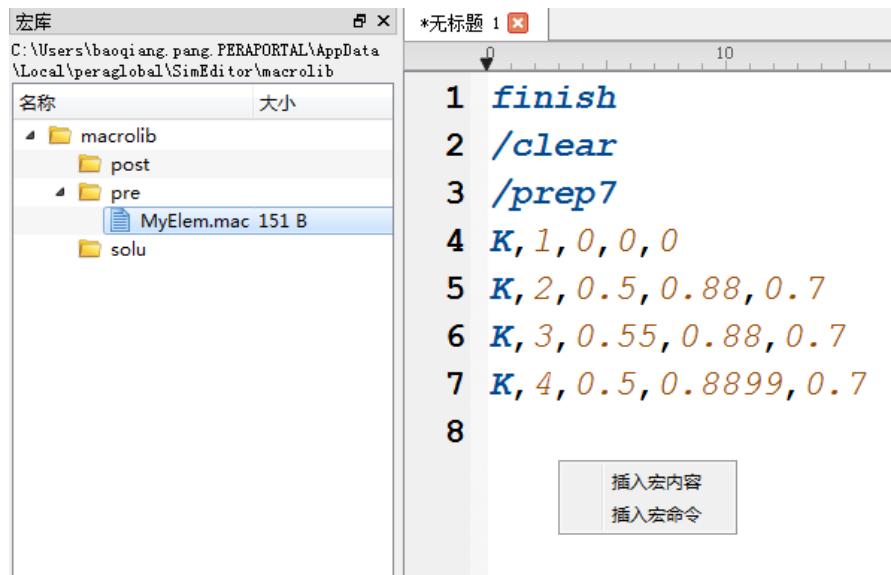
宏文件的导出，与宏文件的导入类似，在此不再赘述。

2.3.3.3 宏文件插入到 APDL 文件中

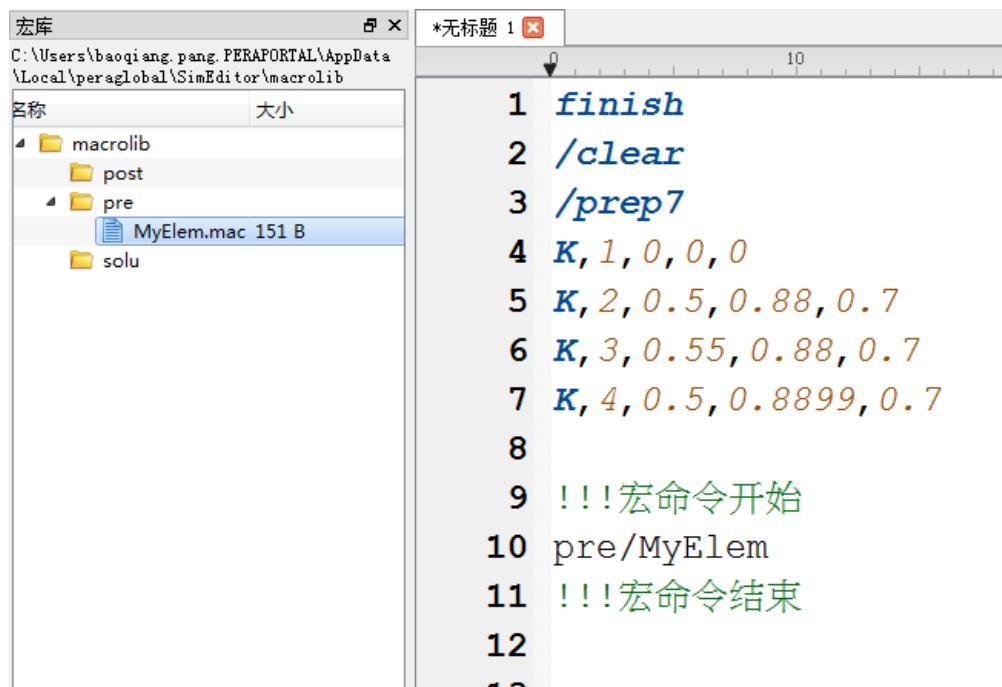
将宏文件插入到 APDL 文件中，SimEditor 支持两种方式，一种是导入宏名，另一种是导入宏文件内容。

1) 导入宏名

选中宏库的某个宏文件，以“MyElem.mac”为例，左键拖拉至 APDL 文件，松开鼠标左键，在弹出的菜单中选择“插入宏命令”。



插入后的内容，如下图所示。



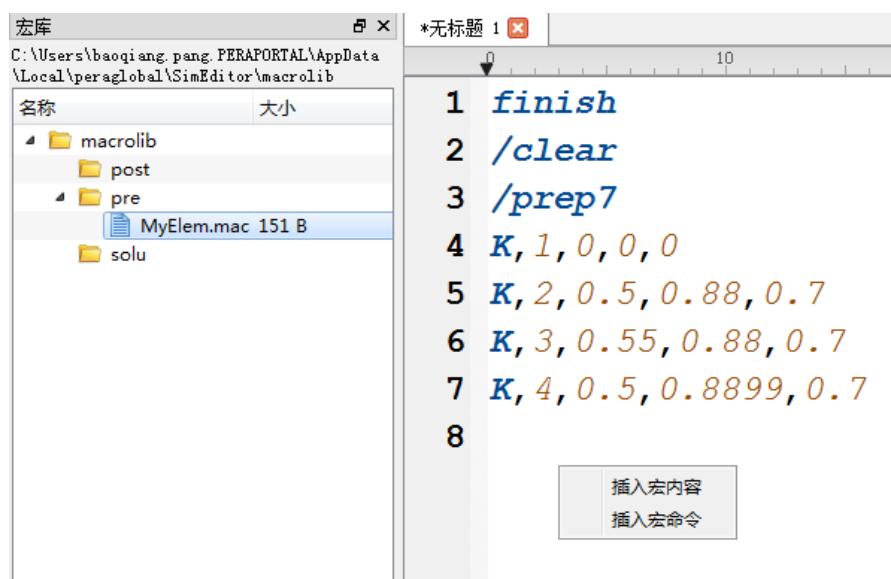
```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K, 1, 0, 0, 0
5 K, 2, 0.5, 0.88, 0.7
6 K, 3, 0.55, 0.88, 0.7
7 K, 4, 0.5, 0.8899, 0.7
8
9 !!!宏命令开始
10 pre/MyElem
11 !!!宏命令结束
12

```

2) 导入宏内容

选中宏库的某个宏文件，以“MyElem.mac”为例，左键拖拉至 APDL 文件，松开鼠标左键，在弹出的菜单中选择“插入宏内容”。



```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K, 1, 0, 0, 0
5 K, 2, 0.5, 0.88, 0.7
6 K, 3, 0.55, 0.88, 0.7
7 K, 4, 0.5, 0.8899, 0.7
8

```

插入后的内容，如下图所示。

宏库

C:\Users\baoqiang.pang.PERAPORTAL\AppData\Local\peraglobal\SimEditor\macrolib

名称	大小
macrolib	
post	
pre	
MyElem.mac	151 B
solu	

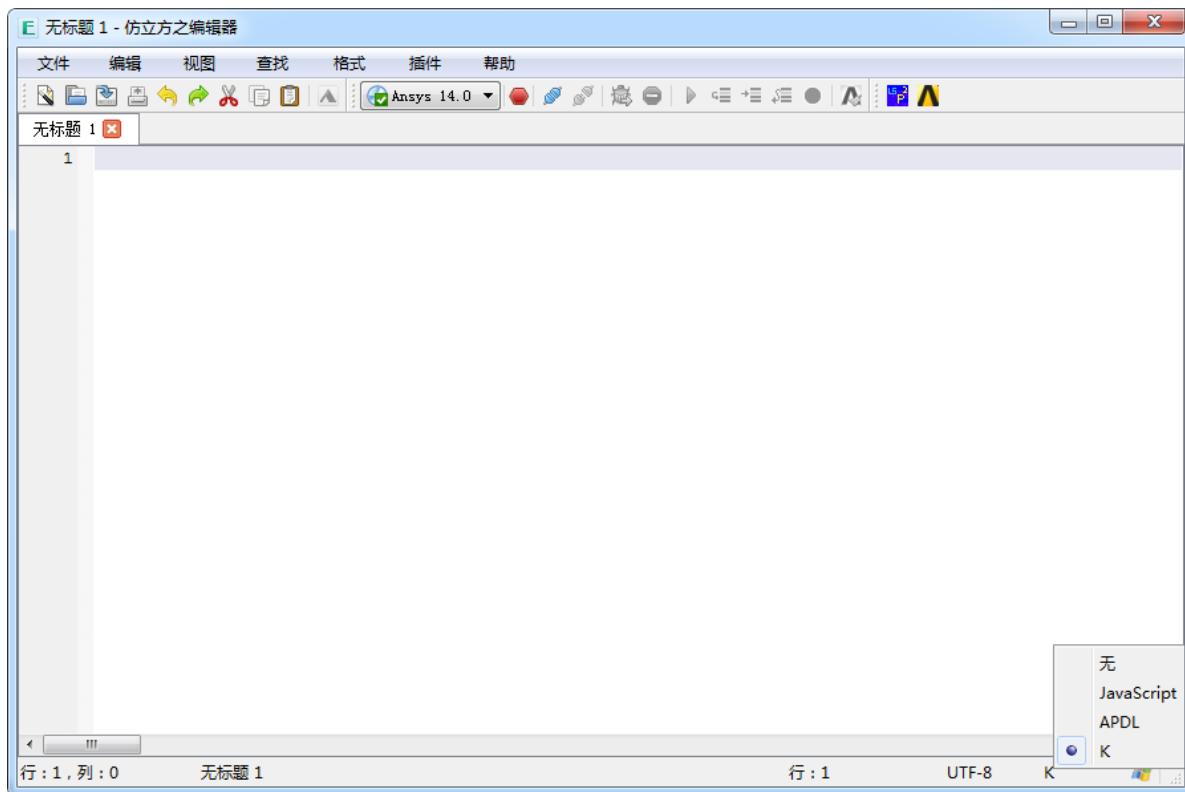
```

1 finish
2 /clear
3 /prep7
4 K,1,0,0,0
5 K,2,0.5,0.88,0.7
6 K,3,0.55,0.88,0.7
7 K,4,0.5,0.8899,0.7
8
9
10 !!!宏命令开始
11 et,1,188
12 et,2,176
13 keyopt,2,10,2
14 et,3,170
15 et,4,184,1,1
16 r,2,.5,.5,.01
17 mp,ex,1,2e5
18 tb,biso,1
19 tbdta,1,200,10000
20 sectype,1,beam,csolid
21 secdat,0.5
22 !!!宏命令结束

```

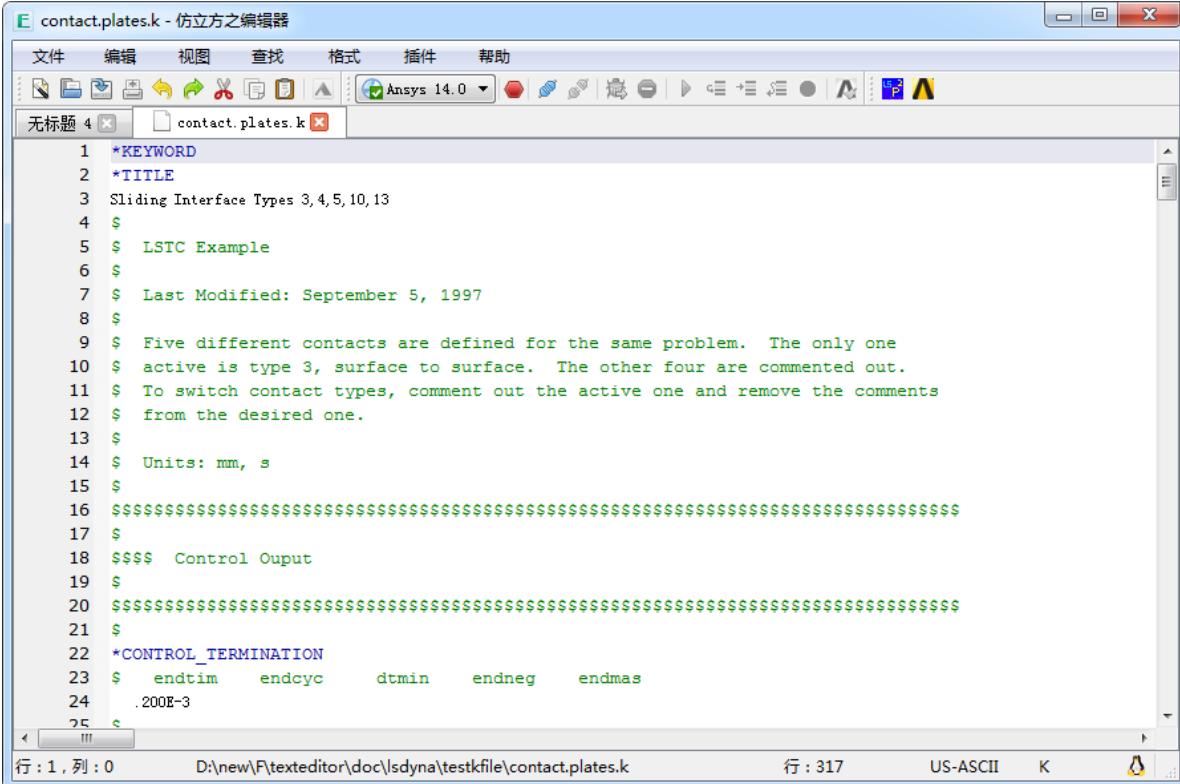
2.4 K 文件编辑

在进行 K 文件编辑前，首先激活 K 语法高亮，在程序右下角点击“none”，在弹出的菜单栏中选择“K”，如下图所示。



2.4.1 K 文件语法高亮

打开一个 K 文件，语法高亮显示效果如下。



```

1 *KEYWORD
2 *TITLE
3 Sliding Interface Types 3,4,5,10,13
4 $
5 $ LSTC Example
6 $
7 $ Last Modified: September 5, 1997
8 $
9 $ Five different contacts are defined for the same problem. The only one
10 $ active is type 3, surface to surface. The other four are commented out.
11 $ To switch contact types, comment out the active one and remove the comments
12 $ from the desired one.
13 $
14 $ Units: mm, s
15 $
16 $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
17 $
18 $$$$ Control Ouput
19 $
20 $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
21 $
22 *CONTROL_TERMINATION
23 $ endtim endcyc dtmin endneg endmas
24 .200E-3
25 c

```

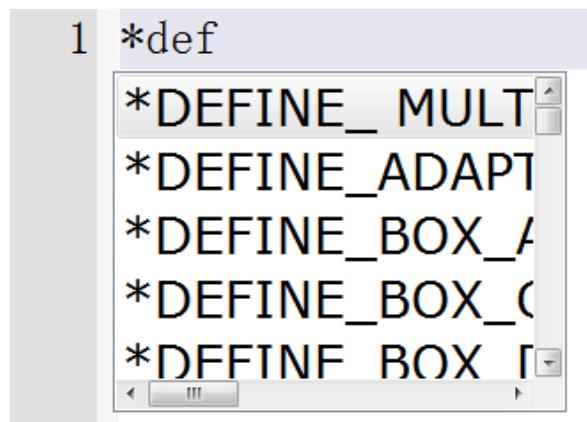
行 : 1 , 列 : 0 D:\new\F\texteditor\doc\lsdyna\testkfile\contact.plates.k 行 : 317 US-ASCII K

其中关键字为蓝色，卡片说明为绿色，数据为红色。

2.4.2 K 文件编辑

在 K 语法下面，编写 K 文件，示例如下。

输入*def，则会触发自动完成下拉框，如下图所示。

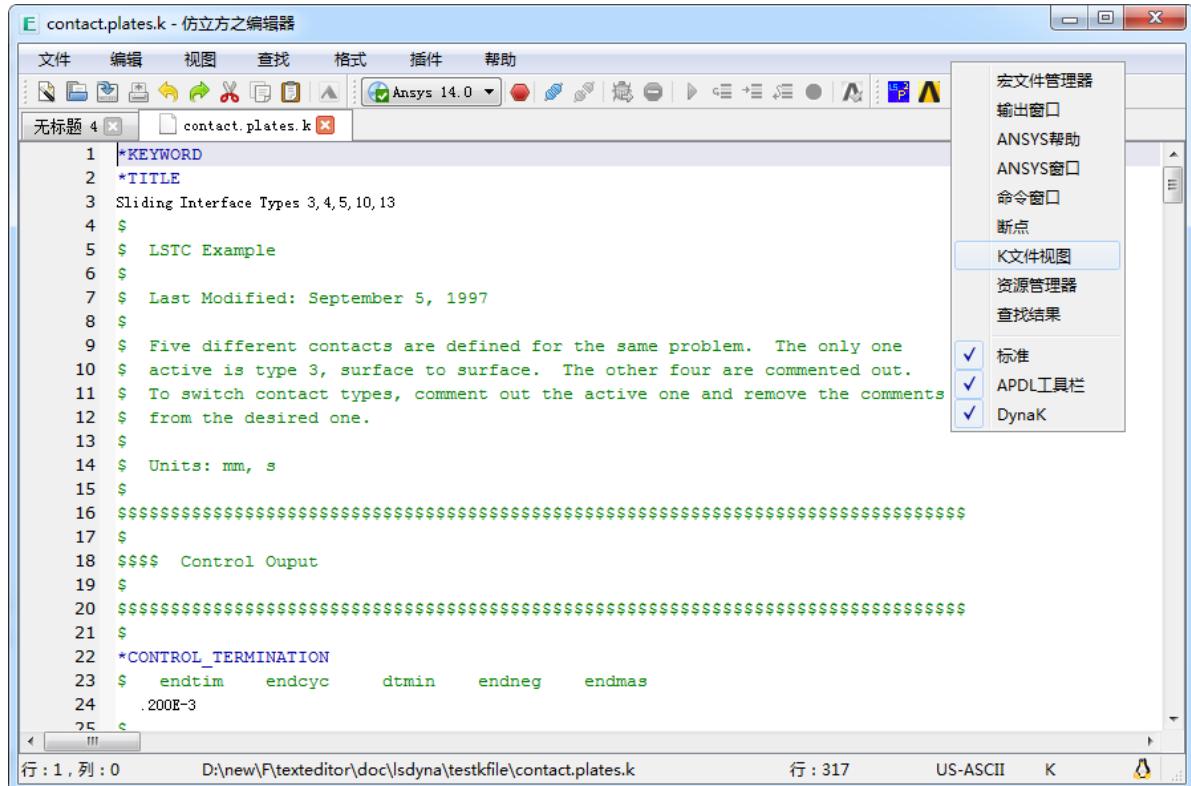


下拉框的内容是匹配*def的所有关键字。

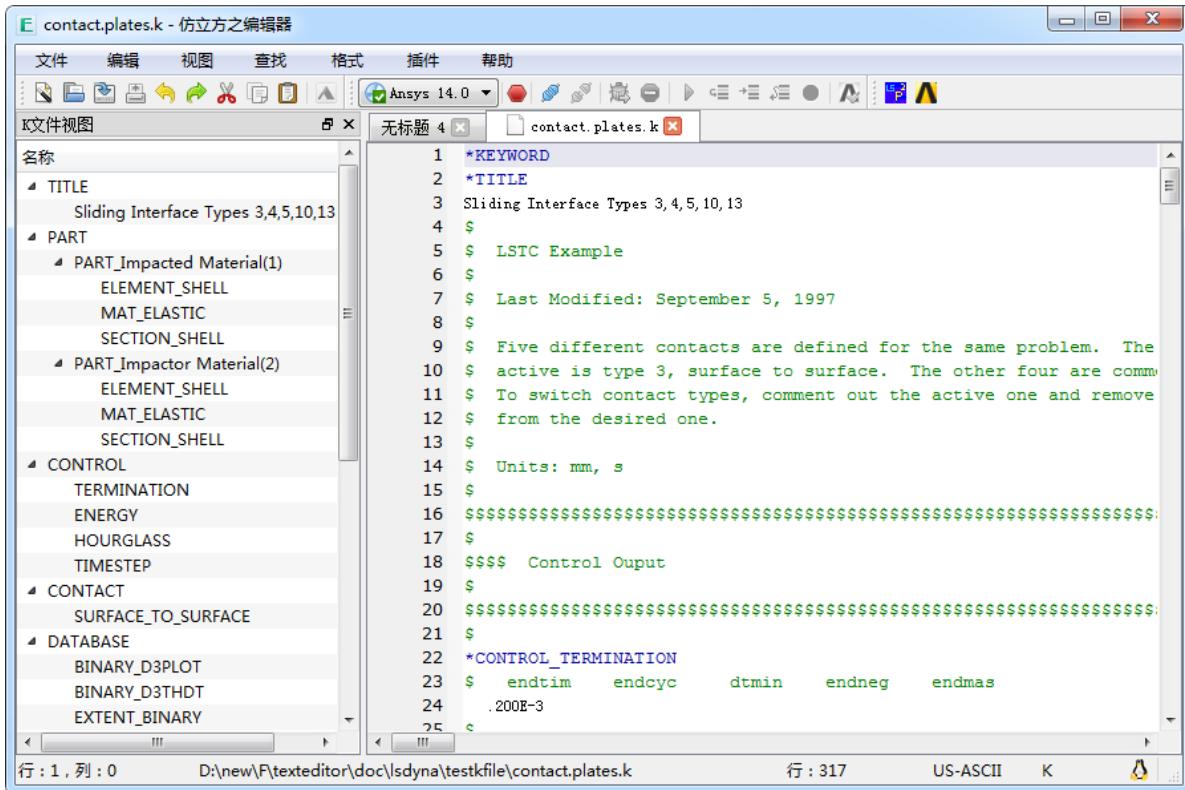
2.4.3 K文件视图

对于其它软件生成的 K 文件，SimEditor 可以方便地梳理出 K 文件结构导航图。

查看 K 文件结构导航图，首先要打开“K 文件视图”，打开的方法，是在工具栏空白处，点击右键，在弹出的右键菜单中，选择“K 文件视图”，如下图所示。



当勾选“K文件视图”后，在 SimEditor 中会显示出“K文件视图”，在“K文件视图”中，会自动显示当前活动 K 文件的结构导航图，并且按照 Part、Material、Element、Section 内在的关联，生成导航树，如下图所示。

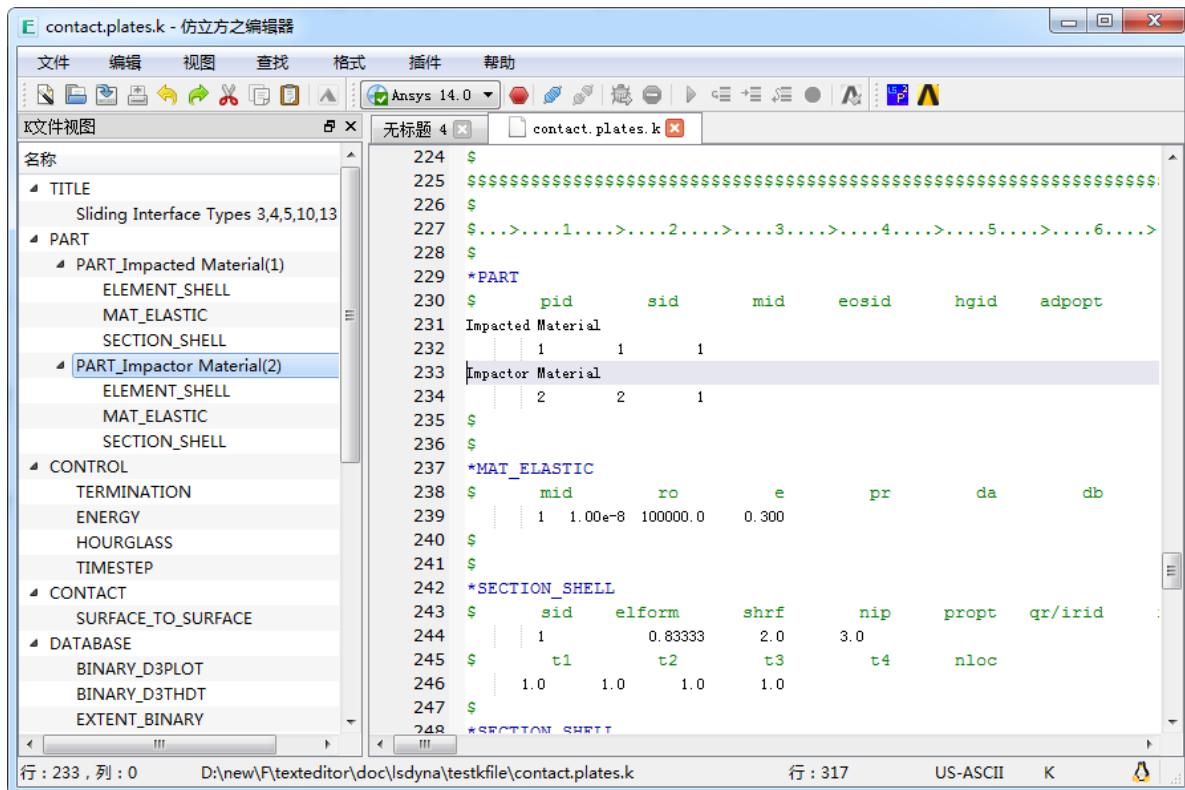


The screenshot shows the SimEditor application window titled "contact.plates.k - 仿立方之编辑器". The left pane is a navigation tree labeled "K文件视图" (K-File View) showing the structure of the K-file. The right pane is the main text editor displaying the K-file content. The file contains various Ansys keywords and comments. The status bar at the bottom shows the file path "D:\new\F\texteditor\doc\lsdyna\testkfile\contact.plates.k", line count "行 : 317", encoding "US-ASCII", and character count "K".

```
1 *KEYWORD
2 *TITLE
3 Sliding Interface Types 3,4,5,10,13
4 $
5 $ LSTC Example
6 $
7 $ Last Modified: September 5, 1997
8 $
9 $ Five different contacts are defined for the same problem. The
10 $ active is type 3, surface to surface. The other four are commu
11 $ To switch contact types, comment out the active one and remove
12 $ from the desired one.
13 $
14 $ Units: mm, s
15 $
16 $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
17 $
18 $$$$ Control Ouput
19 $
20 $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
21 $
22 *CONTROL_TERMINATION
23 $ endtim endcyc dtmin endneg endmas
24 .200E-3
25 *
```

2.4.4 K 文件内容定位

点击导航树的某一节点，光标会自动定位于此关键字所在的文本行上，这样方便用户快速定位。



附一：SimEditor 软件安装

SimEditor 运行环境

硬件运行环境	适用机型	2.0G 双核 CPU
	内存要求 (MB)	2014 以上
软件运行环境	操作系统	Windows XP/Win7/Win8
	版本	Windows XP SP2 以上

SimEditor 安装

将 SimEditor 安装包解压在本地硬盘上即完成软件的安装。

SimEditor 启动

如果 SimEditor 的许可证配置正确，直接点击“SimEditor.exe”，就可以启动 SimEditor 程序。