# 搭建Monorepo环境

Vue3中使用 pnpm workspace 来实现 monorepo (pnpm是快速、节省磁盘空间的包管理器。主要采用符号链接的方式管理模块)

# 全局安装pnpm

```
npm install pnpm -g # 全局安装pnpm
```

```
pnpm init -y # 初始化配置文件
```

## 创建.npmrc文件

```
shamefully-hoist = true
```

这里您可以尝试一下安装 vue3, pnpm install vue@next 此时默认情况下 vue3 中依赖的模块不会被提升到 node\_modules 下。添加**羞耻的提升**可以将 Vue3, 所依赖的模块提升到 node\_modules 中

## 配置workspace

新建 pnpm-workspace.yaml

```
packages:
   - 'packages/*'
```

将packages下所有的目录都作为包进行管理。这样我们的Monorepo就搭建好了。确实比Terna + yarn workspace更快捷

## 环境搭建

打包项目Vue3采用rollup进行打包代码,安装打包所需要的依赖

依赖	
typescript	在项目中支持Typescript
rollup	打包工具
rollup-plugin-typescript2	rollup 和 ts的 桥梁
@rollup/plugin-json	支持引入json
@rollup/plugin-node-resolve	解析node第三方模块
@rollup/plugin-commonjs	将CommonJS转化为ES6Module
minimist	命令行参数解析
execa@4	开启子进程

```
pnpm install typescript rollup rollup-plugin-typescript2
@rollup/plugin-json @rollup/plugin-node-resolve @rollup/plugin-
commonjs minimist execa@4 -D -w
```

### 初始化TS

```
pnpm tsc --init
```

先添加些常用的 ts-config 配置,后续需要其他的在继续增加

```
"compilerOptions": {
    "outDir": "dist", // 输出的目录
    "sourceMap": true, // 采用sourcemap
    "target": "es2016", // 目标语法
    "module": "esnext", // 模块格式
    "moduleResolution": "node", // 模块解析方式
    "strict": true, // 严格模式
    "resolveJsonModule": true, // 解析json模块
    "esModuleInterop": true, // 允许通过es6语法引入commonjs模块
    "jsx": "preserve", // jsx 不转义
    "lib": ["esnext", "dom"], // 支持的类库 esnext及dom
}
```

### 创建模块

我们现在 packages 目录下新建两个package,用于下一章手写响应式原理做准备

- reactivity 响应式模块
- shared 共享模块

#### 所有包的入口均为 src/index.ts 这样可以实现统一打包

reactivity/package.json

• shared/package.json

```
pnpm install @vue/shared@workspace --filter @vue/reactivity
```

配置ts引用关系

```
"baseUrl": ".",
"paths": {
     "@vue/*": ["packages/*/src"]
}
```

### 开发环境

创建开发时执行脚本, 参数为要打包的模块和打包的格式并且开启 sourcemap

#### 解析用户参数

```
"scripts": {
    "dev": "node scripts/dev.js reactivity -f global -s"
}
```

#### rollup配置

```
import path from 'path';
// 获取packages目录
const packagesDir = path.resolve(__dirname, 'packages');
// 获取对应的模块
const packageDir = path.resolve(packagesDir, process.env.TARGET);
// 全部以打包目录来解析文件
const resolve = p => path.resolve(packageDir, p);
const pkg = require(resolve('package.json'));
const name = path.basename(packageDir); // 获取包的名字
// 配置打包信息
const outputConfigs = {
    'esm-bundler': {
       file: resolve(`dist/${name}.esm-bundler.js`),
       format: 'es'
   },
   cjs: {
       file: resolve(`dist/${name}.cjs.js`),
       format: 'cjs'
   },
   global: {
       file: resolve(`dist/${name}.global.js`),
       format: 'iife'
```

```
}
// 获取formats
const packageFormats = process.env.FORMATS &&
process.env.FORMATS.split(',');
const packageConfigs = packageFormats || pkg.buildOptions.formats;
import json from '@rollup/plugin-json'
import commonjs from '@rollup/plugin-commonjs';
import {nodeResolve} from '@rollup/plugin-node-resolve'
import tsPlugin from 'rollup-plugin-typescript2'
function createConfig(format,output){
    output.sourcemap = process.env.SOURCE_MAP;
    output.exports = 'named';
    let external = []
    if(format === 'global'){
        output.name = pkg.buildOptions.name
    }else{ // cjs/esm 不需要打包依赖文件
        external = [...Object.keys(pkg.dependencies || {})]
    }
    return {
        input:resolve('src/index.ts'),
        output,
        external,
        plugins:[
            json(),
            tsPlugin(),
            commonis(),
            nodeResolve()
        ]
    }
}
// 开始打包把
export default packageConfigs.map(format=>
createConfig(format,outputConfigs[format]));
```

## 生产环境

```
const fs = require('fs');
const execa = require('execa')
const targets = fs.readdirSync('packages').filter(f => {
    if (!fs.statSync(`packages/${f}`).isDirectory()) {
        return false;
    }
    return true;
});
async function runParallel(source, iteratorFn) {
    const ret = [];
```

```
for (const item of source) {
        const p = Promise.resolve().then(() => iteratorFn(item))
        ret.push(p);
    return Promise.all(ret)
}
async function build(target) {
    await execa(
        'rollup',
        '-c',
            '--environment',
            `TARGET:${target}`
        ],
        { stdio: 'inherit' }
    )
}
runParallel(targets, build)
```