Java开发工程师笔试题

1、简述JVM运行时内存区域划分

2、抽象类和接口有什么区别

3、简单写出HashMap、HashTable、ConcurrentHashMap的区别

4、equals与==的区别

5、线程池的实现原理

6、简述Spring IoC如何实现？AOP的实现原理及应用场景？

7、列举Redis 使用的场景。

8、手写快速排序算法

Java开发工程师笔试题

1、简述JVM运行时内存区域划分

附加问题：

常见的GC回收算法及其含义

JVM如何设置参数

如何判断对象是否可以回收或存活

类加载器

双亲委派模型

一个类的生命周期

类是如何加载到JVM中的

类加载的过程：加载、验证、准备、解析、初始化

int 和 Integer 有什么区别

常见的JVM性能监控和故障处理工具类

2、抽象类和接口有什么区别

2、简单写出HashMap、Hashtable、ConcurrentHashMa的区别

附加问题：

HashMap 的工作原理及代码实现，什么时候用到红黑树

List 和 Map 区别

Arraylist 与 LinkedList 区别

集合类

3、equals与==的区别

附加问题：

String为什么可以直接用==

String、StringBuilder、StringBuffer

1. 线程池的实现原理

附加问题：

volatile 实现原理

多线程的实现方式

CAS无锁的概念、乐观锁和悲观锁

1. 简述SpringIoC如何实现？AOP的实现原理及应用场景？

附加问题：

Spring框架用到了哪些设计模式

23中设计模式

手写单例模式

1. 列举Redis 使用的场景。

附加问题：

Redis数据结构

Redis常见的回收策略

Redis如何实现分布式锁？跟zk比

Zk相关

7、手写快速排序算法

扩展问题：

常见的几种分布式ID的设计方案

微服务哪些框架，引出Dubbo、SpringCloud、SpringBoot等

秒杀场景如何设计

MYSQL优化方案