上海市村庄规划编审平台的实现

摘要

为了加快上海市城乡一体化建设和发展，切实地对本市村庄规划实行信息化管理，根据人口和已有规划分布，平衡土地利用，需要构建一个信息化村庄规划编审平台，以实现完整的线上审批流程，部署各类公共设施，引导布局等功能。

本论文针对以上应用需求，结合万达信息政府服务事业部国土团队所负责的上海市规土局项目实践，为解决相关处室无信息化系统支持，行政审批效率低下等问题，开发了一个后台基于nutz框架，前端使用jquery，ajax等技术进行数据展现和传输规划审批系统，通过将村庄规划的审批流程划分为计划上报，案件审批和成果入库等主流程，同时再将主流程分解为多个子流程。平台实现支持不同角色的用户进行协同审阅从而决定该规划是否可行，并做出对应的计划调整；用户能在系统中查看相应计划的审批流转情况，以便跟进纸质文件的传阅等功能。

论文设计与实现了一个便于维护和扩充审批流程及权限管理的信息化平台，提高了编审的统一性、协同性、准确性，有效地提高了工作效率和人机交互交互能力，较好地满足了上海市村庄规划编审实现信息化管理的需求。

关键词：nutz，审批系统，规划信息管理，工作流

**IMPLEMENTATION OF THE PLANNING**

**AND AUDIT PLATFORM FOR VILLAGE PLANNING IN SHANGHAI.**

**Abstract**

In order to accelerate the construction and development of urban-rural integration in Shanghai, it is necessary to construct a complete online audit process for the implementation of informatization management of the village planning in this municipality. According to the population distribution and existing planning, balance the land use, it is necessary to construct an information village planning and review platform to realize the complete online approval process, deploy various public facilities, and guide the layout and other functions.

This paper in view of the above application requirements, combining Wonders which is responsible for the team of government project practice, in order to solve related office information system support, the problem such as low efficiency of administrative examination and approval, has developed a background, based on nutz frame, front using jquery, ajax technology such as data display and transmission planning examination and approval system, by dividing the approval process of village planning into plan reporting, case approval and result warehousing and other main processes, the main process is decomposed into multiple sub-processes. The platform implements the collaborative review of users who support different roles to decide whether the plan is feasible and makes corresponding plan adjustment. The user can check the approval flow of the corresponding plan in the system, so as to follow the circulation of paper documents.

The paper designs and implements a convenient maintenance and expansion approval process, and an information platform of authority management, improve the unity, collaborative editing, accuracy, and effectively improve the working efficiency and man-machine interaction ability, better meet the Shanghai village planning editor implement information management needs.

**Keywords**: nutz，audit system，planning information management，workflow

目 录

[**1 绪论** 1](#_Toc515309506)

[1.1 论文背景 1](#_Toc515309507)

[1.2 论文的主要任务 1](#_Toc515309508)

[1.3 论文难点 1](#_Toc515309509)

[1.4 论文创新之处 3](#_Toc515309510)

[1.5 论文结构 3](#_Toc515309511)

[**2** **开发技术及方法** 3](#_Toc515309512)

[2.1 系统开发语言 3](#_Toc515309513)

[2.2 系统开发框架 4](#_Toc515309514)

[2.3 本章小结 5](#_Toc515309515)

[**3** **系统的需求分析** 6](#_Toc515309516)

[3.1 功能需求 6](#_Toc515309517)

[3.1.1 功能一览表 6](#_Toc515309518)

[3.1.2 需求介绍 6](#_Toc515309519)

[3.2 本章小结 7](#_Toc515309520)

[**4** **上海市村庄规划编审平台系统设计** 8](#_Toc515309524)

[4.1 概要设计 8](#_Toc515309525)

[4.2 功能设计 8](#_Toc515309526)

[4.3 详细设计 20](#_Toc515309527)

[4.3.1 计划管理功能设计 20](#_Toc515309528)

[4.3.2 案件审批功能设计 21](#_Toc515309529)

[4.3.3 案件提交功能设计 22](#_Toc515309530)

[4.3.4 意见填写功能设计 23](#_Toc515309531)

[4.3.5 案件查询功能设计 24](#_Toc515309532)

[4.3.6 权限管理功能设计 24](#_Toc515309533)

[4.4 本章小结 25](#_Toc515309534)

[**5** **上海市村庄规划编审平台数据库设计** 26](#_Toc515309535)

[5.1 字典类数据表设计 26](#_Toc515309536)

[5.1.1 总表 26](#_Toc515309537)

[5.1.2 查询分表 26](#_Toc515309538)

[5.2 业务类数据表设计 27](#_Toc515309539)

[5.2.1 账号模块表 27](#_Toc515309540)

[5.2.2 权限模块表 27](#_Toc515309541)

[5.2.3 规划模块表 27](#_Toc515309542)

[5.2.4 用户模块表 30](#_Toc515309543)

[5.2.5 流程模块表 30](#_Toc515309544)

[5.3 业务类视图设计 33](#_Toc515309545)

[5.4 本章小结 34](#_Toc515309546)

[**6** **上海市村庄规划编审平台系统实现** 35](#_Toc515309547)

[6.1 配置文件 35](#_Toc515309548)

[6.2 代码层模块 35](#_Toc515309549)

[6.2.1 主模块 35](#_Toc515309550)

[6.2.2 子模块 37](#_Toc515309551)

[6.3 核心业务逻辑 41](#_Toc515309552)

[6.4 其他 48](#_Toc515309553)

[6.5 本章小结 48](#_Toc515309554)

[**7** **结论与展望** 50](#_Toc515309555)

[7.1 项目总结 50](#_Toc515309556)

[7.2 项目展望 50](#_Toc515309557)

[7.3 本章小结 50](#_Toc515309558)

[参考文献 51](#_Toc515309559)

[致谢 53](#_Toc515309560)

**1 绪论**

* 1. 论文背景

如今社会发展已经走向了高速的信息化时代，包括政府部门的建设类工作，比如医疗健康、保险养老、文化教育等各领域都离不开现代信息化管理。土地资源的管理和规划也是政府在当前时代背景下所关注的重点。

村庄建设和规划逐渐成为各地区经济发展的中坚力量，但是目前各地区的村庄规划无信息化系统支持，其编制审批工作主要依靠纸质文件进行流转和审批，除了存在行政效率低下的问题，还不利于信息的管理和利用。

为了优化本市村庄规划现有业务流程，实现网络化、无纸化办公，自动沉淀项目管理的各项流程数据和规划成果数据，规范工作流程、提高工作效率、加大信息利用程度和监管力度，村庄规划编审平台在此需求下应运而生。

* 1. 论文的主要任务

本论文的主要任务围绕通过现有的web开发技术搭建一个线上操作的村庄规划审批平台，该平台主要满足以下几个要求：

1. 采用计划管理模式，保证各区及全市各项村庄规划的计划汇总和统一指导。
2. 把村庄编制审批过程中涉及到的相关工作流程串联起来，形成完整的审批系统程序，实现网络化和无纸化审批。
3. 对各个环节流转的案件进行跟踪，方便跟进案件的办理进度。
4. 对各个用户施行不同的权限管理，满足各级用户的操作需求。
   1. 论文难点
5. 建立一个灵活的可扩展的工作流模型：

工作流建模就是将现实世界中的业务工程抽象出来，并用一种形式化的、计算机可处理的方式来表示，这种形式化结果成为工作流模型[1]。

工作流引擎的能力在一定程度上是管理信息系统是否成功的关键因素[2]，如果要拿某个数据结构来类比工作流，有向图(拓扑图)是非常合适的参照模型。有向图所具备的拓扑可视化特点，在信息的表示和分析上具有举足轻重的作用[3]。

有向图（如下图1-1）不仅能提供一个流程推进的轨道，还能满足不同情况下的灵活性和选择性。尽管审批流程一般是线性推进的，但是也会有跳过某些（可选）节点直接到达后面节点的情况，这时候根据有向图的特性，系统能够帮助用户分析出可到达的下一节点，这些节点的选择一般会按系统术语区分（一般为：默认、流转、特送和回退），用户可以自主选择按那种类型推进工作流，关于以上节点类型将在后面的章节进行说明。



**图1-1 有向图举例**

1. 建立一个完善的权限管理体系

权限管理和访问控制是管理信息系统的重要组成部分，它关系到整个系统的安全性和资源访问级别[4]，审批系统更是对权限细分有着一定的要求。因为不同的角色具备不同的审批权限及对应的功能使用权限。

关于权限管理，有多种设计方式，基于角色的访问控制是目前最为流行的访问控制策略[5]。本文使用这种权限管理方式能有效地切合用户的需求。

1. 直观的数据化展示

随着平台中的规划数据量不断地增长，如何让用户获取到实际所需的数据集是一个关键问题。无论是采用图表还是采用字典筛选的方法想用户展示数据，只要能满足用户的查询需求（提供相应的查询条件和筛选结果）并快速地、准确地展示数据，就算达到数据展示直观化的目的。

* 1. 论文创新之处

1. 采用nutz开发框架，nutz是一款国人开发的web应用框架，以最大限度的提高web开发人员的生产力为目标，提供各种常见的web开发功能，例如Dao、Ioc、Mvc等。
2. 自定义的工作流模型。
3. 对上海市的村庄规划信息进行统一管理，其管理功能包括案件办理，新增计划，案件查询，系统管理四个模块。
4. 提供字典管理，用可以根据字典查询相关角色字典，流程字典，权限字典的定义从而理解业务术语。
5. 使用页面重构技术。
   1. 论文结构
6. 绪论，阐述了本论文的背景，主要任务及相关难点，同时提供了克服难点的思路并介绍了平台的创新性。
7. 介绍需要的技术、所使用的编程语言、项目所使用的开发框架和开发工具。
8. 对系统的需求进行分析，首先介绍总体功能，并列出相应的功能一览表，然后根据表格内容详细介绍对应的需求。
9. 从系统设计的角度进行介绍，从概要设计，功能设计和详细设计三个方面对系统进行全面的分析和总结。
10. 从数据库设计的角度结合前一章系统设计进行说明，介绍主表以及一些重要的业务表的设计思路。
11. 介绍配置文件及代码分层方案，描述每一层级的代码编写策略，同时通过流程图展示核心业务逻辑的运行过程。
12. 主要讲了系统的贡献及未来进一步提高的方向。
13. **开发技术及方法**
    1. 系统开发语言

本节主要介绍后台代码及数据库方面使用的语言，并说明这些语言在平台实现中的所起到的作用。

1. JAVA

由于Internet的迅猛发展，促进了Java语言研制的进展，使它逐渐成为Internet上最受欢迎的开发与编程语言[6]。，从早期的servlet，到后面的jsp，再到后来的各类开发框架，java语言早已形成自己一套完整的开发体系，无论是大型的企业级系统开发，还是小型的个人站点或门户、博客之类的开发，都能依靠这门方便快捷的语言驱动业务逻辑的正常运转。

Java的跨平台性是其广受欢迎的一个重要因素[7]。由于java程序的运行是基于jvm的，因此任何操作系统都有相应的jvm对java代码的进行解释并运行。

如今java的版本已经迭代更新到10，在巩固原来面向对象编程的方式下，不断添加更多实用的功能。在基于组件，具有平台无关性的J2EE 结构下使得J2EE 程序的编写十分简单，开发人员不用考虑其他问题，只需集中精力于业务逻辑的实现。

1. SQL

结构化查询语言SQL（Structured Query Language）是一种介于关系代数和关系演算之间的语言，其功能包括查询、操纵、定义和控制四个方面，是一个通用的、功能极强的关系数据库语言[8]。

SQL被作为关系型数据库的管理系统的标准语言。目前绝大多数流行的关系型数据库管理系统，如Oracle，Sybase，Microsoft SQL Server，Access Visual Foxpro等都采用了适应了SQL语言标准[9]。

通过将SQL语言与相关的DAO层封装类结合，编写相关的DQL和DML语句操作数据库已经成为了最主要的数据库查询和修改方式。利用这种修改方式不仅能够使代码结构变得更加清晰，还能提高程序的复用性，提高代码编写效率。

* 1. 系统开发框架

本系统使用的开发框架主要有两种：

1. Nutz框架，Nutz是一组轻便小型的框架的集合，但他的各个部分可以被独立使用[10]。

不同以往常用的ssh和ssm框架，nutz框架只需导入一个jar包，即可实现spring的ioc、aop功能；hibernate和mybatis的数据库实体映射功能，即orm功能，orm功能所起到的作用是将内存中的对象数据保存到关系数据库中[11]；除了以上介绍的功能，还有springmvc或struts框架所具备的mvc功能，其中m是指数据模型，v是指用户界面，c则是控制器[12]。

由于只需导入一个jar包，用户即可免去不同框架之间的兼容性测试，也不用再重复检查每种框架是否与当前版本的java语言相兼容，这意味着一个Web应用，在WEB-INF/lib下放置一个nutz.jar包就够了[13]。

1. Bootstrap框架，是以 HTML、CSS、JAVASCRIPT 为基础开发的框架，其中包含了许多漂亮的样式[14]。其中css部分覆盖了web页面设计中的常用元素，设计者直接引入类名就可以实现各种风格的样式[15]。在提供美化页面标签元素的同时，还能提供各种组件类似于创建图像、下拉菜单、导航、警告框、弹出框等等。开发人员只需简单的声明或绑定操作即可调用。
   1. 本章小结

本章围绕了系统开发使用的技术做了简要描述，使用的语言主要是java，它不仅能够作为后台代码的主要语言，前台的jsp页面也会用java代码进行编写，用来封装产生动态逻辑的处理逻辑，很多大型公司都使用这种技术建立自己的网络管理系统[16]。

后台使用的核心框架是由国人开发的一个日渐成熟的开源框架nutz，前台使用的框架和技术主要是jquery和bootstrap，其中bootstrap框架是在jquery库的基础上建立的，每种框架各司其职，完整地展现了该平台所具备的功能。

1. **系统的需求分析**
   1. 功能需求

本节将功能需求按照层级进行细分，并对每个一级功能需求进行简要的介绍。

* + 1. 功能一览表

**表3-1 功能一览表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **一级需求** | **二级需求** | **操作频率** | **优先级** |
| 新建计划 | 计划新增 | 中 | 高 |
| 计划修改 | 中 | 高 |
| 计划删除 | 低 | 高 |
| 计划启动 | 中 | 高 |
| 计划查询 | 高 | 高 |
| 业务办理 | 基础准备 | 高 | 高 |
| 方案审批 | 高 | 高 |
| 成果入库 | 高 | 高 |
| 案件查询 | 信息监控 | 高 | 高 |
| 签收回收 | 中 | 中 |
| 综合管理 | 用户管理 | 中 | 高 |
| 人员管理 | 中 | 高 |
| 流程管理 | 高 | 高 |
| 字典管理 | 低 | 中 |

* + 1. 需求介绍

1. 新建计划

新建计划功能主要围绕计划的增删改查进行操作，涉及的操作角色包括区县的经办人和市局的经办人，当建立的计划符合启动条件时，即可启动该计划的审批环节使其流转。

1. 业务办理

业务办理中，每一条已启动的案件会在选择的环节中进行流转，具备操作各个节点审批权限的人员会在办理过程中对该案件进行审批意见的填写。

1. 案件查询

用户可以在信息监控中查询到所有的村庄规划信息，并能够按一些主要的筛选条件（区县、年份、是否办结）进行筛选。同时用户还能点击操作栏中的查看按钮查看案件的详细信息（办理意见、流转信息等）。

1. 签收回收

当案件流转到相关的用户下时，用户必须要签收才能进行审批操作，签收界面下显示所有与当前用户相关的未签收的案件。

当用户提交案件之后，下一节点的经办人未签收案件时，用户可以在回收列表中找到自己提交的案件，并进行回收重新审批办理。

1. 综合管理

用户可以在系统管理中完成对用户管理、人员管理、流程管理和字典管理四个二级功能的操作，每个二级功能对相应模块的相关表进行修改。

* 1. 本章小结

通过介绍各方面的需求，大致刻划出平台的应用功能和各方面的标准。其中先从大的功能需求中描述需要实现的业务需求及主要功能，再在大功能需求下的二级需求进行说明和解释，让用户能够在当前需求的基础上提出更多建议去细化和完善各块功能。

4. **上海市村庄规划编审平台系统设计**
   1. 概要设计

“上海市村庄规划编审平台”包括计划管理、规划审批、工作流管理、用户认证管理、查询统计五个模块，本论文负责全部五个子模块的设计和实现。

1. 计划管理：计划的增、删、改、查及启动该计划的审批流程。
2. 规划审批：推进计划的审批流程并填写相关的审批意见。
3. 工作流管理：工作流作为案件推进的凭证及推进情况的追踪来源。在已有的流程字典下，用户可以根据流程拓扑图选择流程的前进方向。
4. 用户认证：用户认证涉及角色、权限、用户和账户四个对象之间的相互绑定关系，具有用户管理权限的操作人可以对这些对象进行绑定和解绑。
5. 查询统计：对案件进行条件筛选，并能根据筛选结果获得相应的案件的详细信息。
   1. 功能设计

**图4-1 功能模块图**

1. 计划管理模块

计划列表，如图4-1



**图4-1 计划列表界面**

区县经办人点击页面右上方的 “新增计划”按钮可以进入到新增计划界面，如图4-2。



**图4-2 新增计划界面**

用户点击规划环节栏的选择按钮，可以加载出环节列表如图4-3，用户可以根据实际的情况选择需要进行的环节，而未选的环节在审批过程中可以跳过。



**图4-3 环节列表**

同时在选择村镇的时候，也是通过点击村镇栏的选择按钮加载对应区县（跟当前用户的区县相关）的区县列表，如图4-4。



**图4-4 村镇列表**

当用户填写好所有相关信息之后，点击右下角的新建计划按钮，即可完成新增计划步骤。计划列表中会显示新增的计划，用户也可以根据年度进行计划的筛选并点击修改按钮修改相关的计划信息，修改界面如图4-5所示。



**图4-5 计划修改界面**

用户修改后可以点击右下角的保存按钮保存修改后的计划信息。

若想撤销计划的上报，新建计划的经办人或与创建人同属同一区县的经办人可以进入在计划列表界面，点击操作栏中的删除按钮，删除对应要撤销的计划。如图4-6。



**图4-6 删除计划**

市局村镇处对计划对修改后确认的信息进行审理，如果满足纳入规划计划的条件，可以点击列表右侧操作栏中的启动计划进行启动，此时计划的状态会由未流转变成流转中。如图4-7。



**图4-7 启动计划**

1. 规划审批模块

审批案件列表，列表的列为流程环节，行为案件记录，如图4-8所示。



**图4-8 审批案件列表**

办理人员点击列表中对应的节点会进入相应的审批界面，审批界面如图4-9所示。



**图4-9 审批界面**

若案件尚未签收，用户需先点击签收按钮完成签收操作，根据案件基本信息，填写办理意见，完成对应节点的审批流程。

同时用户也可在导航栏中菜单中，案件查询下的待签收案件中，查看自己待签收的案件，并选择对应的案件进行签收，如图4-10所示。



**图4-10 待签收案件列表**

用户签收案件后，在案件审批界面，用户填写办理意见后点击保存按钮，可保存当前节点的办理意见，如图4-11所示。



**图4-11 保存办理意见**

当用户填写好办理意见之后，可以点击下方的提交按钮，进入提交界面，如图4-12所示。



**图4-12 提交界面**

选择好节点和人员之后，点击页面下方的确认按钮，即可流转到下一节点的，并由下一节点对应办理人员进行审批。

审批页面下方的流程信息按钮，用户点击后可跳转到案件的详细信息界面，本文将会在查询统计模块进行界面的说明。

1. 查询统计模块

案件查询列表，如图4-13所示。



**图4-13 案件查询列表**

用户可以根据系统所提供的筛选条件对案件进行自定义查询，如图4-14所示。



**图4-14 案件查询列表**

用户可以根据筛选结果点击对应案件操作栏中的查看按钮查看案件信息。案件详细信息如果图4-15所示。



**图4-15 详细信息界面**

详细信息界面又分为三块子标签页：

1. 案件信息：显示新增计划时填写的基本信息，如图4-15。
2. 办理意见：显示案件审批流程中，各节点办理人员填写的案件信息。如图4-16所示。



**图4-16 办理意见界面**

1. 流程信息：上方显示当前流程信息，下方显示历史流程信息列表。如图4-17所示。



**图4-17 流程信息界面**

1. 用户认证模块

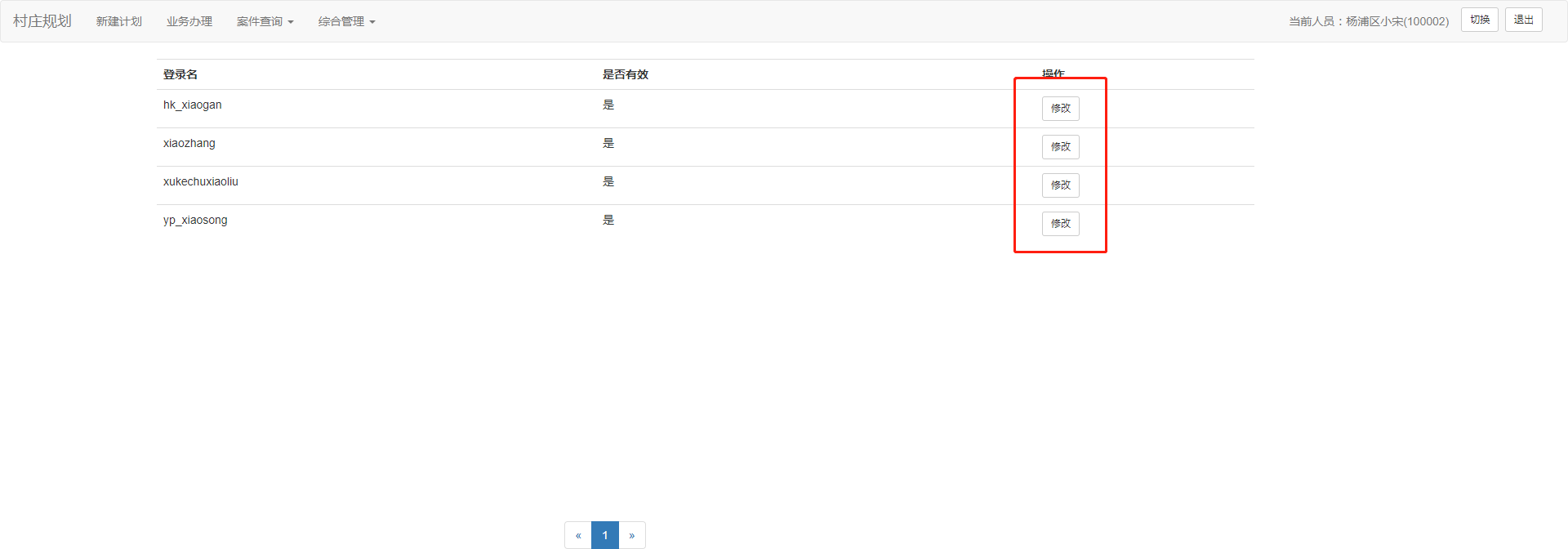
用户认证在系统上主要涉及两块菜单，一块是用户管理部分，一块是人员管理部分，如图4-18所示。



**图4-18 用户认证菜单**

1. **用户管理**

用户管理界面，管理员可以查看或修改相关用户的信息，如图4-19所示。



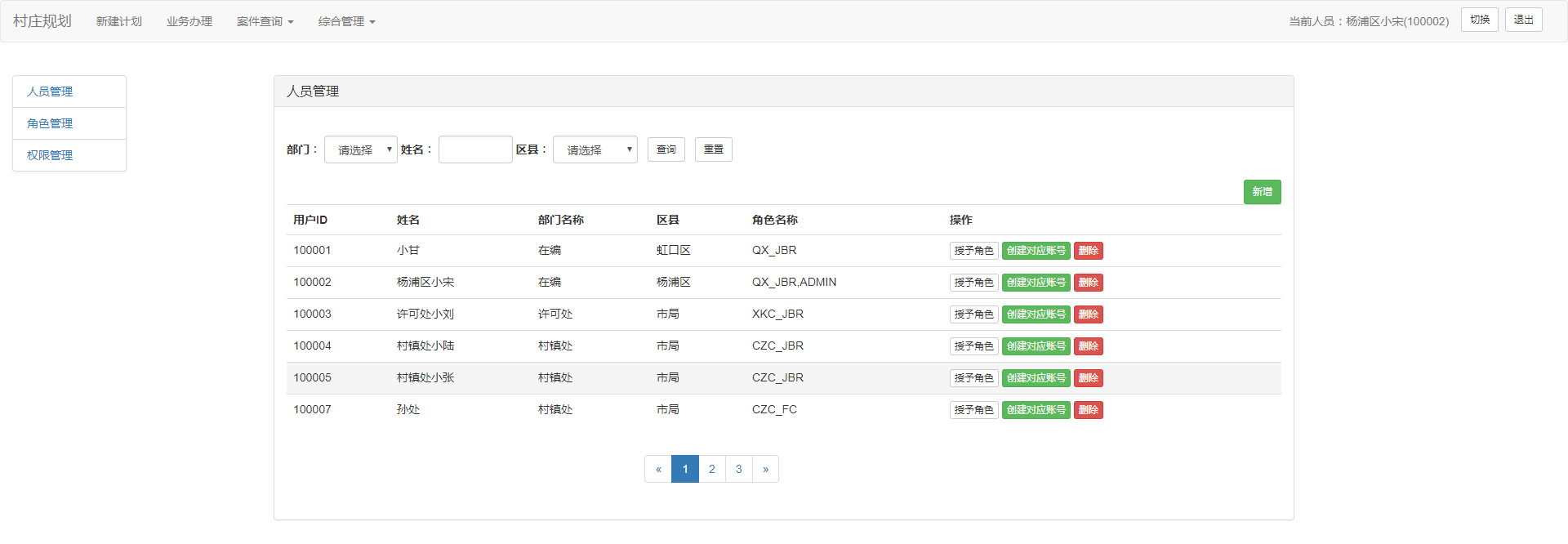
**图4-19 用户管理界面**

1. **人员管理**

人员管理分为以下三个部分，每个部分之间负责不同的与权限相关的实体管理，管理员可以负责他们绑定和解除他们之间的关联关系。

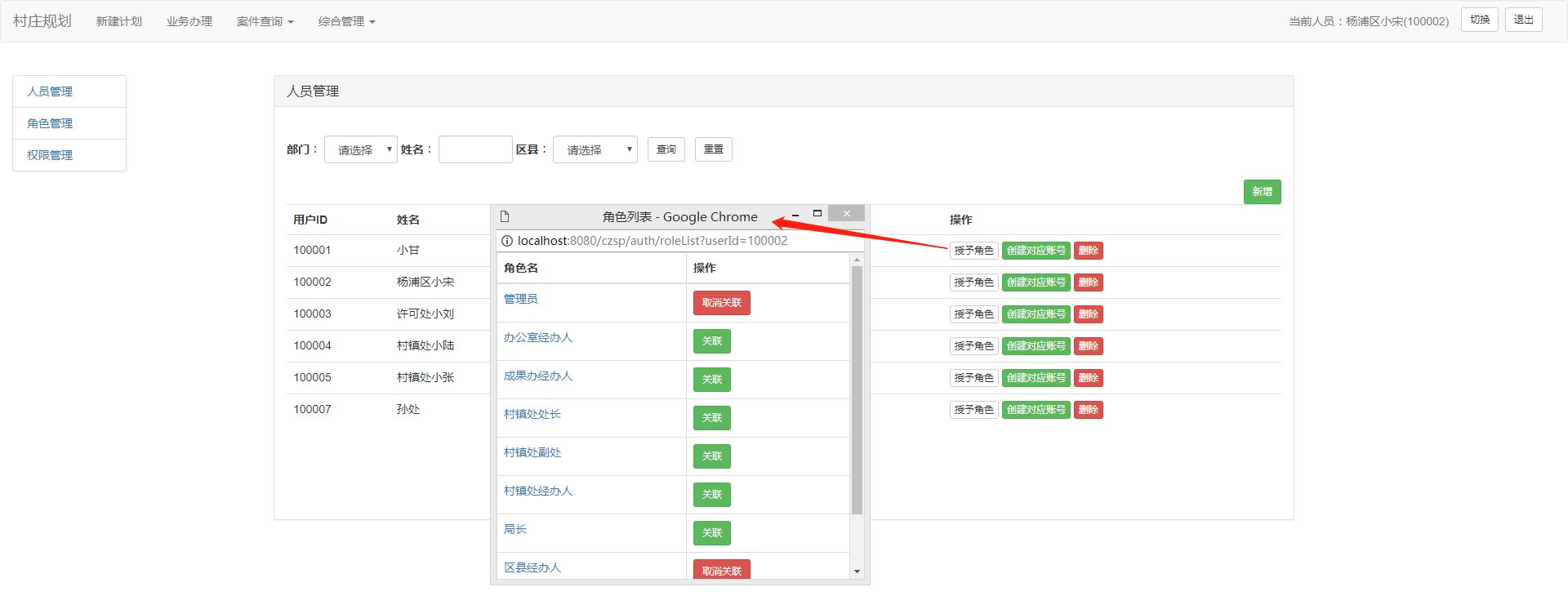
* 1. **人员管理**

人员管理界面，如图4-20所示，用户可以根据相关的检索条件查询到对应的用户，并在操作栏可以进行“授予角色”，“创建对应账号”，“删除”的用户操作。



**图4-20 人员管理界面**

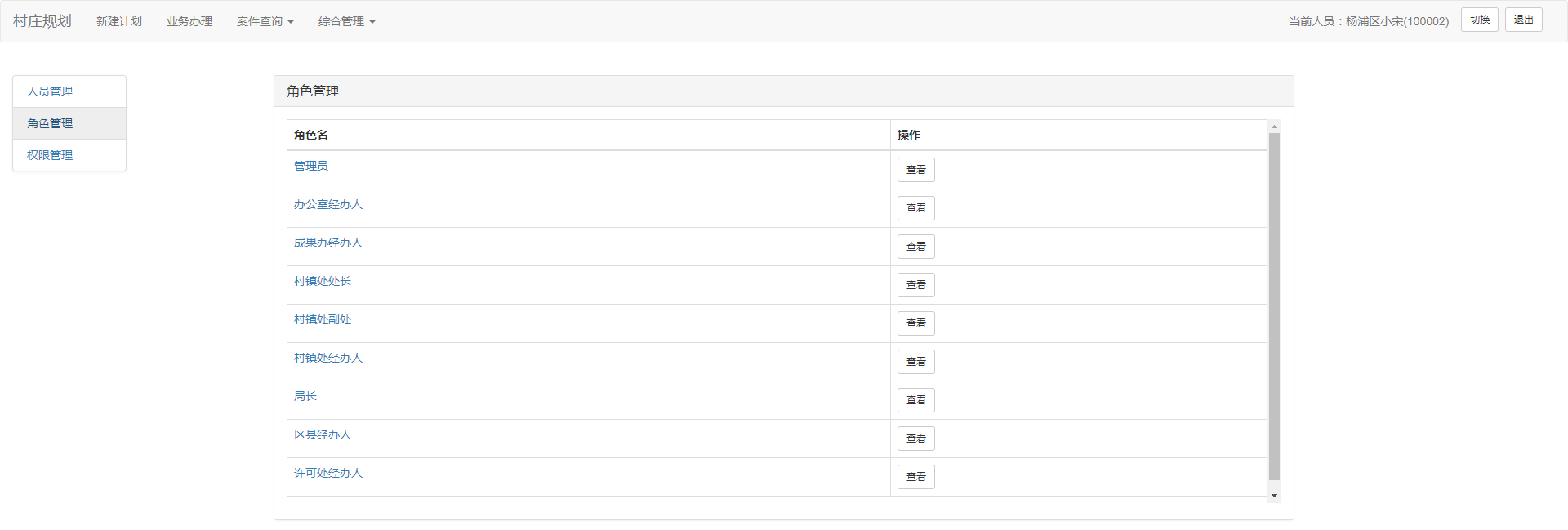
授予角色：点击授予角色操作按钮，会进入相应账号的角色绑定界面，如图4-21所示，如果某种角色已经与选择的人员关联，用户可以点击“取消关联”按钮，取消对应角色的关联；如果未绑定，可以点击关联按钮进行人员和角色的绑定。



**图4-21 角色绑定界面**

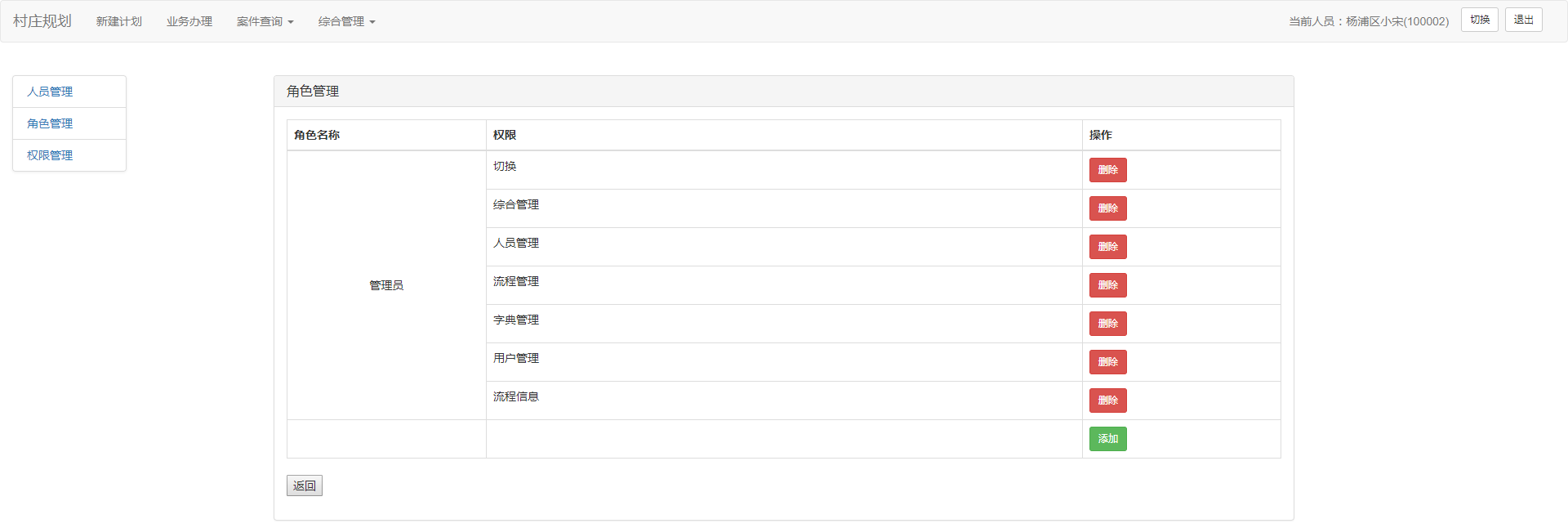
* 1. **角色管理**

角色管理界面，如图4-22所示，用户可以在该界面在权限和角色之间进行相互绑定。

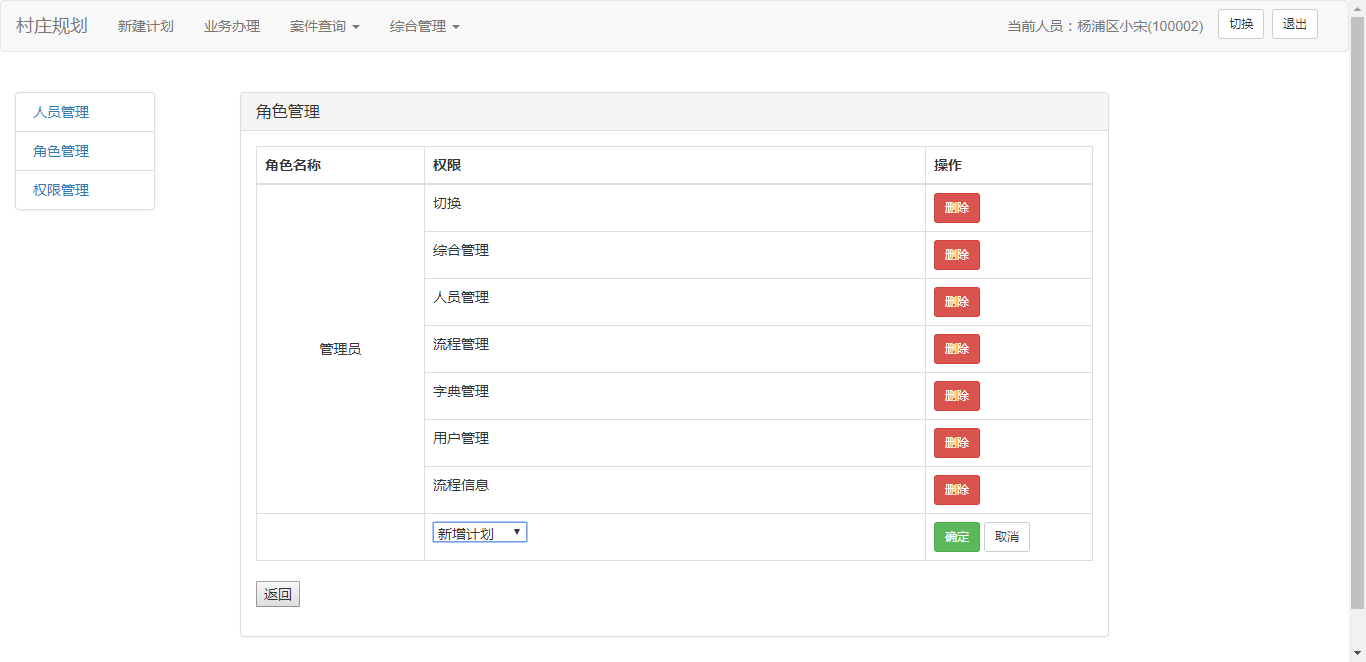


**图4-22 角色管理界面**

当用户点击相关的角色时，会转到角色-权限之间的关联界面，如图4-23所示。在此界面，用户可以给选中的角色添加权限对象，如图4-24所示，同时也可以删除已经关联的权限对象。

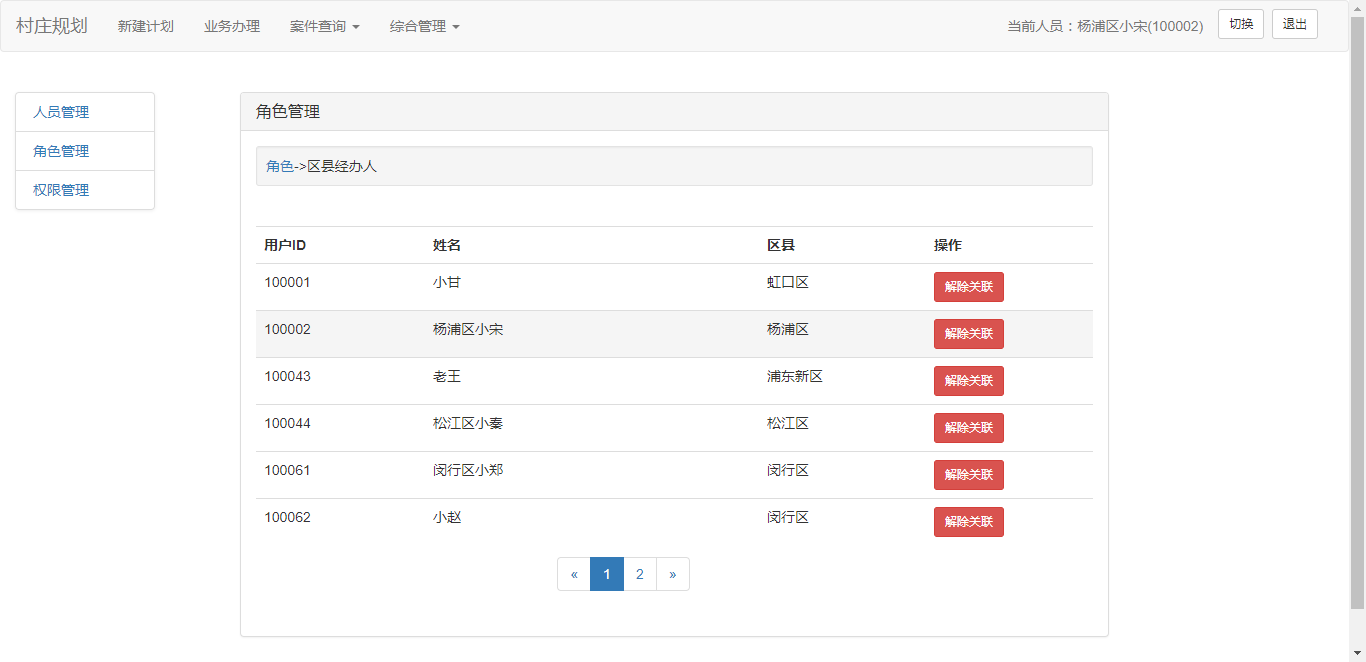


**图4-23 角色-权限管理界面**



**图4-24 添加权限**

当用户点击某一角色操作栏的查看按钮，可以查看所有具有这一角色的的用户，如图4-25所示。用户可以点击右侧的取消关联按钮，取消该用户与选中角色的关联。如要重新绑定，需要在人员管理中选择角色进行绑定。



**图4-25 角色-用户界面**

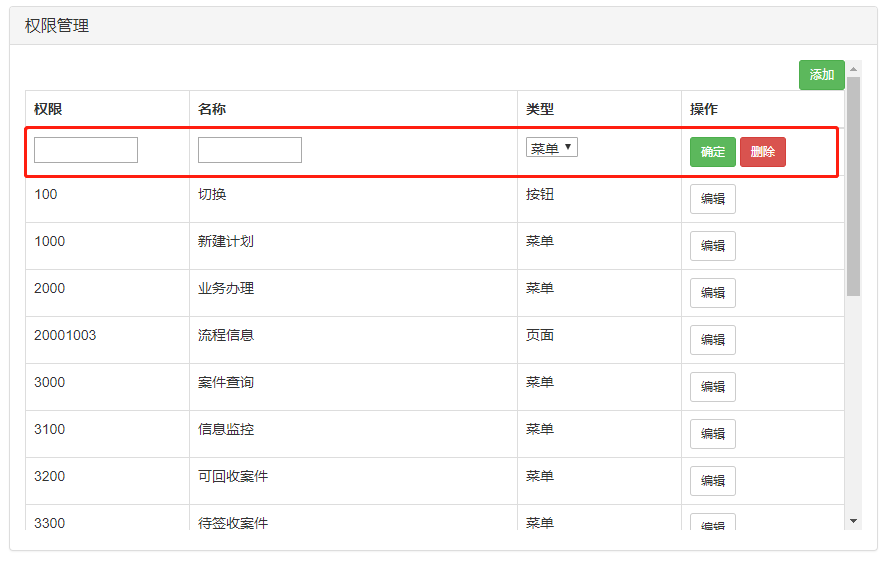
* 1. **权限管理**

权限管理界面，如图4-26所示，用户可以在该界面修改和添加角色。



**图4-26 权限管理界面**

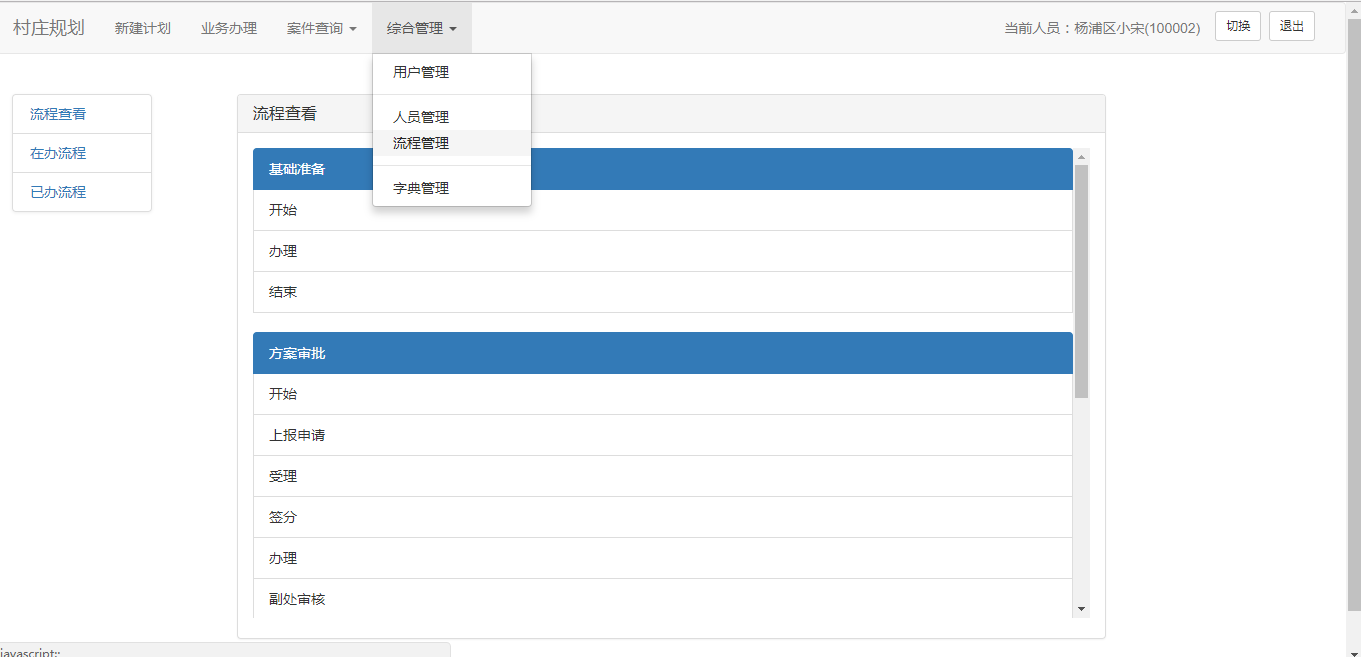
用户点击添加按钮之后，会要求用户填写新的权限对象信息，如图4-27所示。填写好后进行保存，即可使用新的权限对象跟角色进行关联操作。



**图4-27 添加权限**

1. 工作流模块

流程管理模块中，除了以上提及的在案件详细信息界面中可以查看对应案件的流程信息，管理员还具有修改可调整流程的权限。如图4-28所示。



**图4-28 流程管理界面**

* + 1. **流程查看**

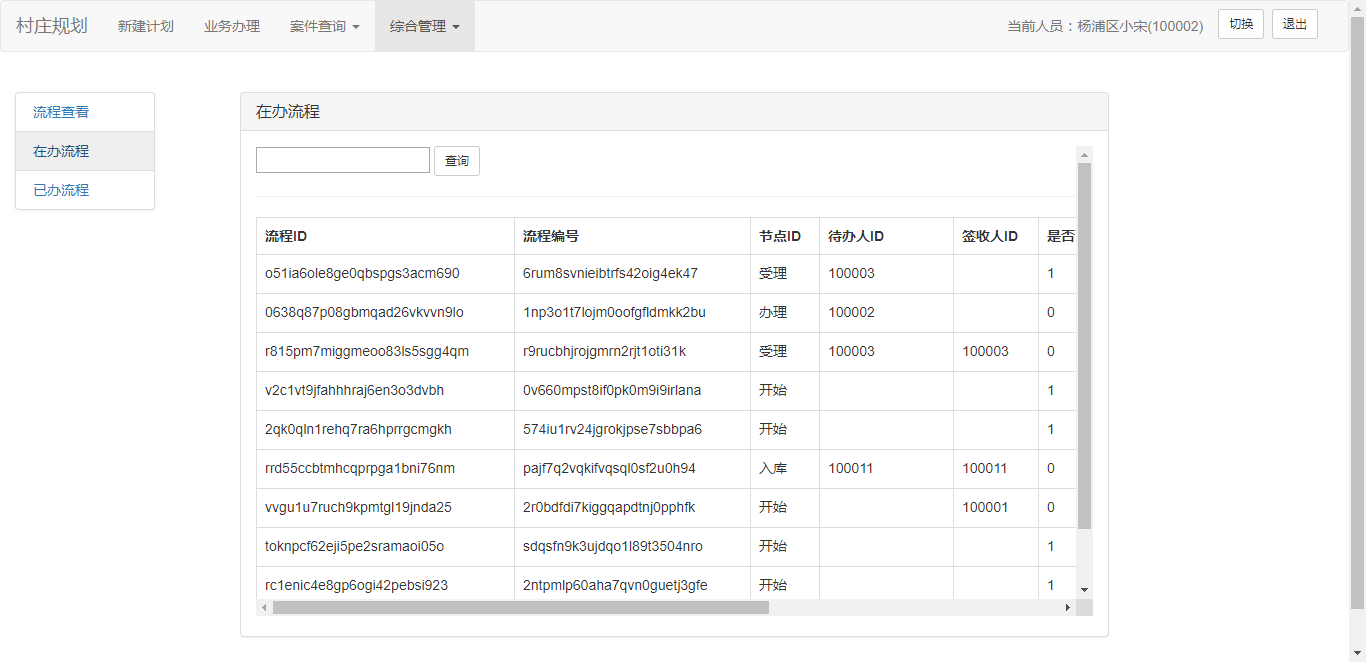
流程查看界面包含所有环节及环节下的节点信息，用户可以点击某一结点，展开该节点的详细信息，如图 4-29所示。

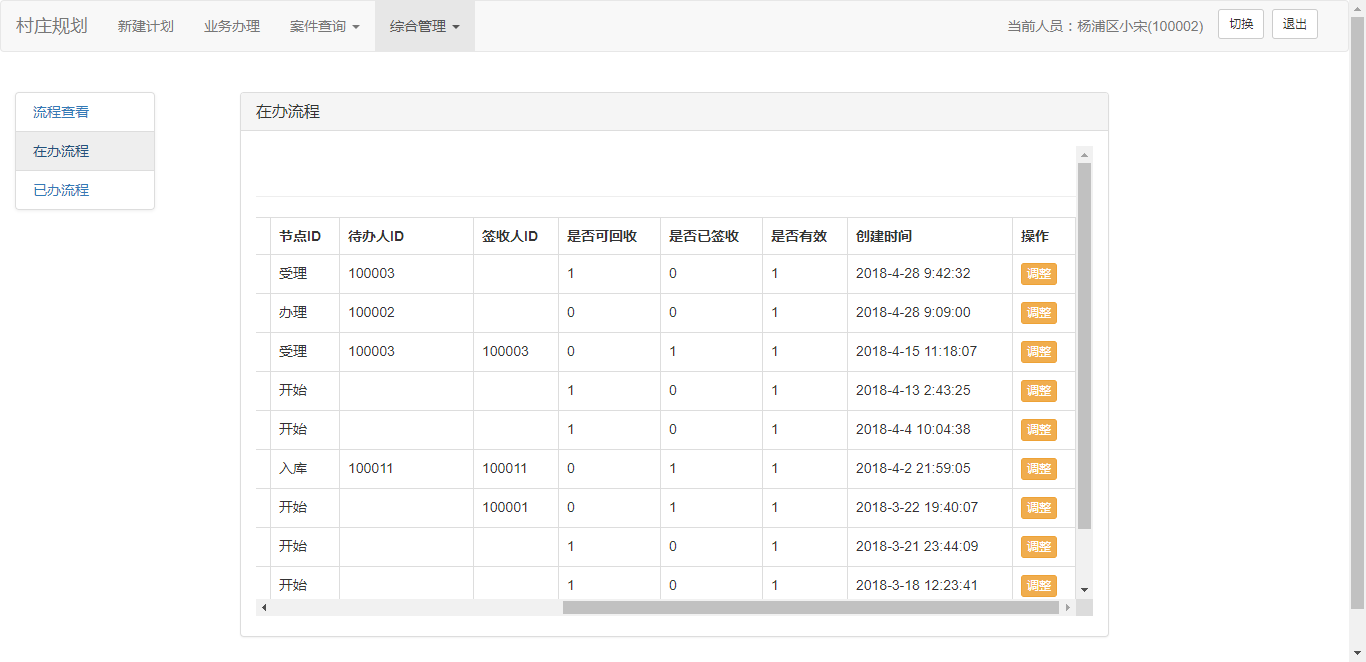


**图4-29 流程信息界面**

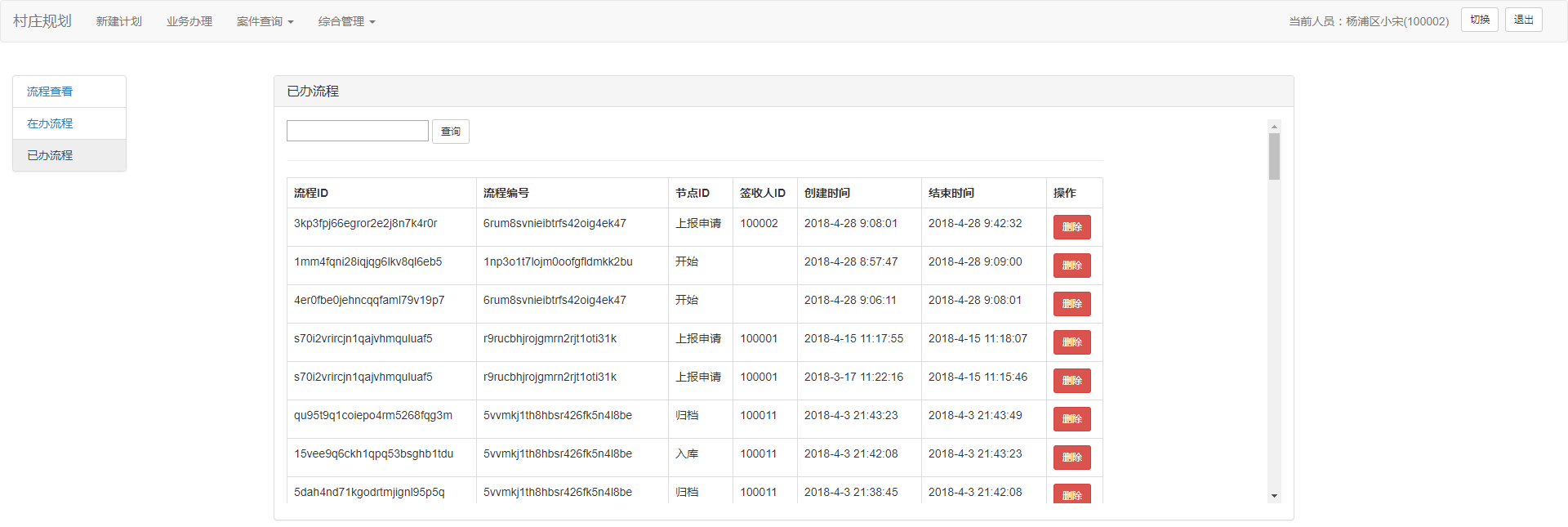
* + 1. **流程管理**

流程管理分为在办流程和已办流程两个部分。在办流程中，管理员可以查看所有流转中的流程实例，并可以对这些流程实例进行调整，如图4-30所示。已办流程中，用户可以根据流程编号查看已办流程，如图4-31所示。





**图4-30 在办流程**



**图4-31 已办流程**

* 1. 详细设计
     1. 计划管理功能设计

1. 模块描述：对计划进行创建，删除，修改操作。
2. 代码构建集合

**表4-1计划管理代码构件集合**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 包结构 | 职能 |
| PlanInfo.java | czsp.plan.model | 规划信息对象 |
| PlanApp.java | czsp.plan.model | 规划申请信息对象 |
| PlanInfoDao.java | czsp.plan.dao | 规划信息DAO层对象 |
| PlanAppDao.java | czsp.plan.dao | 规划申请信息DAO层对象 |
| PlanInfoService.java | czsp.plan.service | 规划业务层对象 |
| PlanModule.java | czsp.plan | 规划信息模块对象 |

1. 功能说明：

用户可以根据页面提示，点击相应的“新增计划”，“修改”，“删除”，“查询”按钮完成计划的增、改、删、查操作。如果填写的规划信息有误或后台报错，页面会提示相关错误信息。

* + 1. 案件审批功能设计

1. 模块描述：显示与当前用户相关的待审批的案件列表。
2. 代码构建集合

**表4-2案件审批代码构件集合**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 包结构 | 职能 |
| VplanWfDetail.java | czsp.plan.model.view | 案件详细信息视图（流程相关）对象 |
| UserInfo.java | czsp.user.model | 用户对象 |
| WfPhase.java | czsp.workflow.model | 流程环节对象 |
| WfPhaseDao.java | czsp.workflow.model | 流程路由DAO层对象 |
| WfDefineService.java | czsp.workflow.service | 流程定义业务层对象 |
| PlanInfoService.java | czsp.plan.service | 规划信息业务层对象 |
| PlanModule.java | czsp.plan | 规划信息模块对象 |

1. 功能说明：案件流转到某一待办用户下，在案件审批菜单下的待办案件列表可以找到这类案件，用户可以对相关的案件进行签收和回收操作。
   * 1. 案件提交功能设计
2. 模块描述：推进案件的流程的信息，流转到下一节点。
3. 代码构建集合

**表4-3案件提交代码构件集合**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 包结构 | 职能 |
| WfCurInstance.java | czsp.workflow.model | 当前流程对象 |
| VwfNodeDetail.java | czsp.workflow.model.view | 节点详细信息对象 |
| UserOperation.java | czsp.workflow.model | 用户操作对象 |
| WfHisInstance.java | czsp.workflow.model | 历史流程对象 |
| WfRoute.java | czsp.workflow.model | 流程路由对象 |
| planApp.java | czsp.plan.model | 规划申请信息对象 |
| PlanInfo.java | czsp.plan.model | 规划信息对象 |
| WfNode.java | czsp.workflow.model | 流程节点对象 |
| UserInfo.java | czsp.user.model | 用户对象 |
| WfRouteDao.java | czsp.workflow.dao | 路由DAO层对象 |
| WfNodeDao.java | czsp.workflow.dao | 流程节点DAO层对象 |
| UserOperationDao.java | czsp.user.dao | 用户操作DAO层对象 |
| UserInfoDao.java | czsp.user.dao | 用户信息DAO层对象 |
| PlanInfoDao.java | czsp.plan.dao | 规划信息DAO层对象 |
| PlanAppDao.java | czsp.plan.dao | 规划申请信息DAO层对象 |
| WfDefineService.java | czsp.workflow.service | 流程定义业务层对象 |
| UserOperationService.java | czsp.user.service | 用户操作业务层对象 |
| UserInfoService.java | czsp.user.service | 用户信息业务层对象 |
| WFOperation.java | czsp.workflow | 流程操作类 |
| WFModel.java | czsp.workflow | 流程模块 |

1. 功能说明：用户提交案件，修改流程表和app表以及主表中的信息，用户提交后，该案件会流转到相应人员的账号下，并由下一节点办理人员进行审批并提交。
   * 1. 意见填写功能设计
2. 模块描述：案件审批当中办理意见填写及查看。
3. 代码构建集合

**表4-4意见填写代码构件集合**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 包结构 | 职能 |
| PlanOpinion.java | czsp.plan.model | 办理意见对象 |
| UserOperation.java | czsp.user.model | 用户操作对象 |
| PlanOpinionDao.java | czsp.user.model | 办理意见DAO层对象 |
| UserOperationDao.java | czsp.workflow.model | 用户操作DAO层对象 |
| PlanOpinionService.java | czsp.workflow.model | 用户操作业务层对象 |
| PlanModule.java | czsp.plan | 计划模块 |

1. 功能说明：用户可以填写、修改和保存当前节点的办理意见，系统会根据自己的筛选逻辑在流转的过程显示最新的用户办理意见。
   * 1. 案件查询功能设计
2. 模块描述：用户查询所有在系统创建的案件。
3. 代码构建集合

**表4-5案件查询代码构件集合**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 包结构 | 职能 |
| VplanWfDetail.java | czsp.plan.model.view | 案件详细信息视图（流程相关）对象 |
| planInfo.java | czsp.plan.model | 规划信息对象 |
| PlanOpinion.java | czsp.plan.model | 办理意见对象 |
| PlanOpinionDao.java | czsp.plan.dao | 办理意见DAO层对象 |
| PlanInfoDao.java | czsp.plan.dao | 计划信息DAO层对象 |
| PlanInfoService.java | czsp.plan.service | 用户操作DAO层对象 |
| PlanOpinionService.java | czsp.plan.service | 办理意见DAO层对象 |
| PlanModule.java | czsp.plan | 计划模块 |

1. 功能说明：根据用户的查询条件查询在系统中的各个流转状态(未流转，流转中，办结)的案件，同时看以查看案件的详细信息。
   * 1. 权限管理功能设计
2. 模块描述：分配各个角色所能使用的系统功能。
3. 代码构建集合

**表4-6权限管理代码构件集合**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 包结构 | 职能 |
| UserInfo.java | czsp.plan.model | 用户对象 |
| PermissionObject.java | czsp.authority.model | 权限对象 |
| PermissionRole.java | czsp.authority.model | 权限角色关联对象 |
| AccountInfo.java | czsp.account.model | 账号对象 |
| AccountUser.java | czsp.account.model | 账号用户关联对象 |
| UserInfoDao.java | czsp.user.dao | 用户DAO层对象 |
| PermissionRoleDao.java | czsp. authority.dao | 权限角色关联DAO层对象 |
| PermissionObjectDao.java | czsp.authority.dao | 权限DAO层对象 |
| AccountUserDao.java | czsp.account.dao | 账号用户关联DAO层对象 |
| AccountInfoDao.java | czsp.account.dao | 账号DAO层对象 |
| AccountService.java | czsp.account.service | 账号业务层对象 |
| PermissionService.java | czsp.authority.service | 权限业务层对象 |
| UserInfoService.java | czsp.user.service | 用户业务层对象 |
| AccountModule.java | czsp.account | 账户模块 |
| AuthorityModule.java | czsp.authority | 认证模块 |
| UserModule.java | czsp.user | 用户模块 |

1. 功能说明：创建权限，角色，用户，账户等对象，并将他们之间相互关联，从而实现对用户（账户）的权限管理，系统管理员具有操作各个角色的权限。
   1. 本章小结

本章通过系统操作截图展示了系统的主要功能，并从代码层划分了各功能的构建一览表，从概要设计到功能设计再到详细设计，从各个角度介绍了村庄规划编审系统的计划管理，案件审批，查询统计，工作流，权限管理几个主要模块。

详细设计中的模块介绍主要对大的模块进行细分，通过一些小的功能的代码构件和引用的类进行说明，展示模块和代码之间的联系。

1. **上海市村庄规划编审平台数据库设计**
   1. 字典类数据表设计
      1. 总表

**表5-1 字典对照总表(BASE\_DIC)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| DIC\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No |  |  | 字典表id |
| TABLE\_NAME | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 字典表名称 |

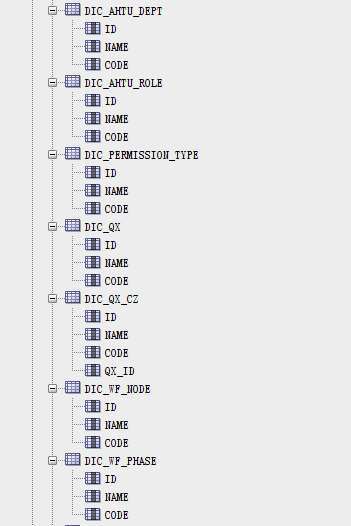
用户根据字典对照总表中的字典表id找到对应的字典表名称，并将字典表中的数据加载到系统缓存中，默认加载所有的字典表项。

* + 1. 查询分表

**表5-2 字典查询分表格式(DIC\_各子字典表表名)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 字典项id |
| NAME | VARCHAR2(200 BYTE) | Yes |  |  | 字典项名称 |
| CODE | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 字典项代码 |

图5-1展示了按照字典查询分表格式建表的各类型字典数据，包括：①部门、②角色、③权限类型、④区县、⑤村镇、⑥节点、⑦环节。



**图5-1 各类型字典表（对照列举）**

* 1. 业务类数据表设计
     1. 账号模块表

**表5-3 账号信息表(ACCOUNT\_INFO)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| USER\_NAME | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 用户名 |
| PASSWORD | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 密码 |
| IS\_AVAILABLE | CHAR(1 BYTE) | No |  |  | 是否可用 |
| UPDATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 更新时间 |
| CREATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 创建时间 |

账号信息表包括用户名、密码及可用标志位三个主要字段，主键为用户名，用户名的生成规则为根据用户姓名的拼音以及区县的代码进行组合，若用户为市局用户，则用户名不包括区县部分，如：杨浦区-张三对应yp\_zhangsan，市局-李四对应lisi。密码默认初始化六个1，对管理员提供修改所有用户密码的功能。

* + 1. 权限模块表

**表5-4权限对象表(PERMISSION\_OBJECT)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| O\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes | Yes | 对象主键 |
| OBJECT\_TYPE | VARCHAR2(2 BYTE) | Yes |  |  | 1:菜单2.按钮3.url |
| OBJECT\_NAME | VARCHAR2(100 BYTE) | No |  |  | 对象名称 |
| CREATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 创建时间 |

权限对象表包括对象id，对象类型，对象名称三个主要字段，主键为对象id，生成规则由用户自定义，最大长度为100字节，对象类型根据说明，主要分为三类，存储的内容为其数字标号。

* + 1. 规划模块表

**表5-5 规划申请表(PLAN\_APP)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| APP\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 申请主键 |
| CUR\_NODE | VARCHAR2(10 BYTE) | Yes | Yes |  | 当前节点 |
| CUR\_PHASE | VARCHAR2(5 BYTE) | Yes |  |  | 当前环节 |
| INSTANCE\_NO | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 实例编号 |
| LAST\_OP\_TIME | DATE | Yes |  |  | 最近操作时间 |
| LAST\_OP\_USER | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 最近操作用户 |
| OPED\_USERS | VARCHAR2(2000 BYTE) | Yes |  |  | 操作过的用户 |
| PHASES | VARCHAR2(2000 BYTE) | Yes |  |  | 所选阶段 |
| STATUS | VARCHAR2(2 BYTE) | Yes |  |  | 状态：1.未流转，2.流转中，3.已办结 |

规划申请表中，主要存储着规划案件的操作信息和流程信息。其中主键app\_id的生成规则为32位的uuid，status存储的数据为流转状态前面的标号，操作过的用户和所选阶段分别为用户信息表中的多个user\_id以及流程环节表中的多个phase\_id，id和id之间用逗号隔开。

**表5-6 规划信息表(PLAN\_INFO)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| PLAN\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 计划id |
| APP\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/PLAN\_INFO | 申请id |
| PLAN\_NAME | VARCHAR2(2000 BYTE) | Yes |  |  | 计划名称 |
| INSTANCE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/WF\_CUR\_INSTANCE | 当前实例id |
| CREATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 创建时间 |
| CREATE\_USER\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 创建人Id |
| IS\_FINISHED | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否办结 |
| TOWN\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 村镇id |
| TOWN\_NAME | VARCHAR2(200 BYTE) | Yes |  |  | 村镇名称 |
| PLAN\_AREA | NUMBER | Yes |  |  | 规划面积 |
| DESIGN\_DEPARTMENT | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 设计单位 |
| DESIGN\_CONTACT\_NAME | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 设计单位联系人 |
| DESIGN\_CONTACT\_WAY | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 设计单位联系方式 |
| QX\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 区县id |
| EXPECTED\_FINISH\_DATE | DATE | Yes |  |  | 预计办结日期 |
| FINISH\_DATE | DATE | Yes |  |  | 实际办结日期 |
| NOTE | VARCHAR2(4000 BYTE) | Yes |  |  | 备注 |

规划信息表为业务主表，里面包括着许多前端必填的业务字段（如，PLAN\_AREA、TOWN\_NAME等）以及一些重要的外键字段（如，APP\_ID、INSTANCE\_ID等），其中主键的PLAN\_ID的生成规则也为32位的uuid。

**表5-7 办理意见表(PLAN\_OPINION)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| NODE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/WF\_NODE | 节点id |
| CREATE\_BY | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/USER\_INFO | 创建人id |
| CREATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 创建时间 |
| OPINION\_CONTENT | VARCHAR2(4000 BYTE) | Yes |  |  | 意见内容 |
| PLAN\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/PLAN\_INFO | 案件id |
| OP\_TYPE | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 操作类型 |
| PHASE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/WF\_PHASE | 环节id |
| INSTANCE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/WF\_CUR\_INSTANCE | 当前节点id |
| UPDATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 更新时间 |
| OPINION\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 意见id |
| CREATE\_USER\_NAME | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 创建人 |

办理意见表中主键为OPINION\_ID,生成规则为 32位的uuid。其中每条记录绑定多项外键：包括用户，环节，流程，规划信息，节点等。这样在筛选时可以做到更好的过滤和更精确的选择。

* + 1. 用户模块表

**表5-8 用户信息表(USER\_INFO)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| USER\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 用户id |
| NAME | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 姓名 |
| DEPARTMENT\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/DIC\_AUTH\_DEPARTMENT | 部门id |
| ROLE\_ID | VARCHAR2(200 BYTE) | Yes |  | Yes/DIC\_AUTH\_ROLE | 角色id |
| QX\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/DIC\_QX | 区县id |
| PHONE\_NUMBER | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 电话号码 |
| SEX | CHAR(1 BYTE) | Yes |  |  | 性别：0男1女 |

用户信息表中，用户的主键生成规则为触发器和对应序列赋值，用户信息包括基本属性（sex，phone\_number，name）以及相关的字典表外键（department\_id，role\_id，qx\_id）。

* + 1. 流程模块表

**表5-9 当前流程表(WF\_CUR\_INSTANCE)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| INSTANCE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 流程主键 |
| INSTANCE\_NO | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 流程编号 |
| NODE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No |  | Yes/WF\_NODE | 节点编号 |
| IF\_SIGN | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否签收 |
| IF\_RETRIEVE | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否可回收 |
| IF\_VALID | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否有效 |
| CREATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 创建时间 |
| SIGN\_USER\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/USER\_INFO | 签收用户id |
| TODO\_USER\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 待办用户id |

当前流程表中的主键为instance\_id，生成规则为32位的uuid，流程编号instance\_no生成规则也为32位的uuid，一个流程id一般对应一个可操作节点，一个流程编号一般对应一个流程环节。if\_sign，if\_retrieve，if\_valid是三个业务逻辑判断的标志位。todo\_user\_id对应一个或多个user\_id，如果对应多个user\_id则用逗号分隔。

**表5-10 历史流程表(WF\_HIS\_INSTANCE)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| INSTANCE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | id |
| INSTANCE\_NO | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 编号 |
| NODE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/WF\_NODE | 节点id |
| SIGN\_USER\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/USER\_INFO | 签收用户id |
| CREATE\_TIME | DATE | Yes |  |  | 创建时间 |
| FINISH\_TIME | DATE | Yes |  |  | 结束时间 |

历史流程表中的信息基本是从当前流程表中归档而来的，基本上是复制处理完的当前流程的各项数据，还有一个finish\_time的属性记录着处理完成的时间（同时也是历史流程表创建新纪录的时间）。

**表5-11 流程节点表(WF\_NODE)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| NODE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 节点id |
| NODE\_NAME | VARCHAR2(200 BYTE) | Yes |  |  | 节点名称 |
| PHASE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 阶段id |
| ROLE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 角色id |
| WF\_CUR\_NODE | VARCHAR2(2 BYTE) | Yes |  |  | 当前节点编号 |
| IS\_END | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否是尾节点 |
| IS\_START | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 头节点 |
| IS\_QX\_OP | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否区县操作节点 |

流程节点表中主键为node\_id，生成规则参考对应节点字典表的主键。is\_start和is\_end为判断属性，通过该判断属性可以找到某一环节的初始节点和结束节点。role\_id决定了哪些角色具有操作此节点的权限，可对应多个角色，用逗号分隔，is\_qx\_op判断此节点是否为区县操作节点，如果为区县操作节点，则在选择经办人时，角色筛选下再加上用户区县筛选。

**表5-12 流程环节表(WF\_PHASE)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| PHASE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 环节id |
| PHASE\_NAME | VARCHAR2(200 BYTE) | Yes |  |  | 环节名称 |
| PRE\_PHASE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 前置环节 |
| NEXT\_PHASE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 下一环节 |
| IS\_END | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 尾 |
| IS\_START | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 头 |
| WF\_CODE | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 环节代码 |

流程环节表中主键为phase\_id，生成规则参考对应环节字典表的主键。is\_start和is\_end为判断属性，通过该判断属性可以找到总流程的初始环节和结束环节。pre\_phase\_id和next\_phase\_id指向前后环节的环节主键。

**表5-13 流程路由表(WF\_ROUTE)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **是否为空** | **主键** | **外键/对照表** | **说明** |
| ROUTE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | No | Yes |  | 路由主键 |
| PHASE\_ID | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  | Yes/WF\_PHASE | 环节id |
| CUR\_NODE | VARCHAR2(2 BYTE) | Yes |  |  | 当前 |
| NEXT\_NODE | VARCHAR2(2 BYTE) | Yes |  |  | 后置 |
| PRE\_NODE | VARCHAR2(100 BYTE) | Yes |  |  | 前驱 |
| IS\_TESONG | VARCHAR2(1 BYTE) | Yes |  |  | 是否特送 |
| DISPLAY\_ORDER | VARCHAR2(2 BYTE) | Yes |  |  | 显示排序 |

流程路由表主要帮助展示环节内，节点之间的拓扑图，该图为有向图，主键route\_id的生成规则为环节id+源节点id+目的节点id，若特送标志位is\_tesong的值为空，说明下一节点next\_node为默认的指向节点。属性display\_order帮助页面控制节点选择的显示顺序。

* 1. 业务类视图设计

**表5-14 规划详细信息视图/查询相关(V\_PLAN\_INFO\_DETAIL)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **属性** | **类型** | **是否为空** | **来源** |
| 1 | APP\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_INFO |
| 2 | CREATE\_TIME | DATE | Yes | PLAN\_INFO |
| 3 | CREATE\_USER\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_INFO |
| 4 | INSTANCE\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_INFO |
| 5 | PLAN\_ID | VARCHAR2(100) | No | PLAN\_INFO |
| 6 | PLAN\_NAME | VARCHAR2(2000) | Yes | PLAN\_INFO |
| 7 | TOWN\_NAME | VARCHAR2(200) | Yes | PLAN\_INFO |
| 8 | QX\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_INFO |
| 9 | PLAN\_AREA | NUMBER | Yes | PLAN\_INFO |
| 10 | CREATE\_USER\_NAME | VARCHAR2(100) | Yes | USER\_INFO |
| 11 | CUR\_PHASE | VARCHAR2(5) | Yes | PLAN\_APP |
| 12 | CUR\_NODE | VARCHAR2(10) | Yes | PLAN\_APP |
| 13 | STATUS | VARCHAR2(2) | Yes | PLAN\_APP |

该视图从PLAN\_INFO，USER\_INFO，PLAN\_APP三张表中筛选字段，通过组合字段完美地展示计划列表界面

**表5-15规划详细信息视图/流程相关(V\_PLAN\_WF\_DETAIL)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **属性** | **类型** | **是否为空** | **来源** |
| 1 | PLAN\_ID | VARCHAR2(100) | No | PLAN\_INFO |
| 2 | PLAN\_NAME | VARCHAR2(2000) | Yes | PLAN\_INFO |
| 3 | INSTANCE\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_INFO |
| 4 | QX\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_INFO |
| 5 | CREATE\_TIME | DATE | Yes | PLAN\_INFO |
| 6 | TOWN\_NAME | VARCHAR2(200) | Yes | PLAN\_INFO |
| 7 | TODO\_USER\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | WF\_CUR\_INSTANCE |
| 8 | SIGN\_USER\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | WF\_CUR\_INSTANCE |
| 9 | IF\_SIGN | VARCHAR2(1) | Yes | WF\_CUR\_INSTANCE |
| 10 | IF\_RETRIEVE | VARCHAR2(1) | Yes | WF\_CUR\_INSTANCE |
| 11 | SIGN\_USER\_NAME | VARCHAR2(100) | Yes | USER\_INFO |
| 12 | APP\_ID | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_APP |
| 13 | CUR\_NODE | VARCHAR2(10) | Yes | PLAN\_APP |
| 14 | CUR\_PHASE | VARCHAR2(5) | Yes | PLAN\_APP |
| 15 | INSTANCE\_NO | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_APP |
| 16 | LAST\_OP\_TIME | DATE | Yes | PLAN\_APP |
| 17 | LAST\_OP\_USER | VARCHAR2(100) | Yes | PLAN\_APP |
| 18 | OPED\_USERS | VARCHAR2(2000) | Yes | PLAN\_APP |
| 19 | PHASES | VARCHAR2(2000) | Yes | PLAN\_APP |
| 20 | STATUS | VARCHAR2(2) | Yes | PLAN\_APP |
| 13 | STATUS | VARCHAR2(2) | Yes | PLAN\_APP |

该视图从PLAN\_INFO，USER\_INFO，PLAN\_APP，WF\_CUR\_INSTANCE四张表中筛选字段，更方便地展示案件审批列表，案件查询，签收回收列表界面。

* 1. 本章小结

本章从数据库的层面介绍了平台开发所用到数据库对象，包括表、视图等对象。通过介绍这些对象使业务数据的结构和存储形式展示的更加直观。

同时对每个数据库对象的结合后台逻辑，将关键业务字段，外键，以及部分字段的用途都做了相应的说明。

1. **上海市村庄规划编审平台系统实现**
   1. 配置文件
2. web.xml

……

<filter>

<filter-name>nutz</filter-name>

<filter-class>org.nutz.mvc.NutFilter</filter-class>

<init-param>

<param-name>modules</param-name>

<param-value>czsp.MainModule</param-value>

</init-param>

……

</filter>

<filter-mapping>

<filter-name>nutz</filter-name>

<url-pattern>/\*</url-pattern>

<dispatcher>REQUEST</dispatcher>

<dispatcher>FORWARD</dispatcher>

</filter-mapping>

……

</web-app>

在web.xml中配置nutz的过滤器org.nutz.mvc.NutFilter，除去站点名称之后的url地址全都经过过滤器找到对应的入口。同时指定加载nutz框架时的启动类。

* 1. 代码层模块
     1. 主模块

@Modules(scanPackage = true)

@SetupBy(MainSetup.class)

@IocBy(args={"\*org.nutz.ioc.loader.json.JsonLoader", "ioc/dao.js",

"\*org.nutz.ioc.loader.annotation.AnnotationIocLoader","czsp"

})

public class MainModule {

}

1. @Modules中声明自动扫描主模块所在包下的所有类，如果某个类中有两个以上的入口函数，则会判定成模块类。
2. @SetupBy中声明了在应用启动时需要执行的字节码文件，这些是内容是除了加载nutz过滤器和注册bean之类默认内容的额外内容，此处的MainSetup代码如下所示:

public class MainSetup implements Setup{

@Override

public void init(NutConfig nc) {

Ioc ioc = nc.getIoc(); // 拿到Ioc容器

Dao dao = ioc.get(Dao.class); // 通过Ioc容器可以拿到你想要的ioc bean

final Log log = Logs.getLog(MainSetup.class);

// 初始化字典工具

DicUtil.getInstance();

// 加载所有字典表名称

List<Record> records = dao.query("base\_dic", null);

for (Record record : records) {

String tableName = record.get("TABLE\_NAME").toString();

//加载字典表记录

List<Record> dicTable = dao.query(tableName, null);

Map dicMap = new TreeMap();

for(Record dicItem : dicTable){

dicMap.put(dicItem.get("ID"), dicItem);

}

DicUtil.getInstance().addDic(record.get("DIC\_ID").toString(), dicMap);

log.info("already add dictable:"+tableName);

}

}

@Override

public void destroy(NutConfig nc) {

}

}

此处的init()方法执行的额外操作主要是：根据字典分表信息的分表名称，加载分表名称中所有的记录，并放到系统缓存中，以便读取、

1. @IocBy声明了哪些对象是要根据配置文件初始化并由容器管理的，此处的加载方式包括两种，一个是JsonLoader根据json字符串中的内容加载对象 ，另一种方式是基于注解的bean加载，在需要注册的类前加上@IocBean注解，调用时在对应的变量前添加@Inject即可完成属性注入。如以下两部分代码所示：

@IocBean

public class UserInfoDao {

……

}

@IocBean

public class UserInfoService {

**@Inject**

**private UserInfoDao userInfoDao;**

@Inject

private PermissionRoleDao permissionRoleDao;

……

}

* + 1. 子模块
    2. Dao层

Dao全称为Data Access Object，即数据库访问对象，DAO层通过数据访问对象完成业务对象到关系数据库的转换[17]。为了降低耦合度，一般一实体类对应一个Dao类。Dao类中一般包含数据库对象的增删改查方法。

本平台用的是nutz框架中的Dao类，它是DML操作的核心接口，里面封装了大量的数据库操作。基本的数据操作代码如下所示：

@IocBean

public class PlanInfoDao {

**Ioc ioc = Mvcs.getIoc();**

**Dao dao = ioc.get(Dao.class, "dao");**

public PlanInfo add(PlanInfo planInfo) {

return **dao.insert(planInfo);**

}

public void deletePlan(String planId) {

**dao.delete(PlanInfo.class, planId);**

}

public void update(PlanInfo planInfo) {

**dao.update(planInfo);**

}

public List getListByCondition(VplanWfDetail planCondition, Object orderBy) {

……

return **dao.query(VplanWfDetail.class, cri);**

}

}

首先在dao类中声明字段ioc并通过Mvcs类得到环境中的ioc容器，再通过从容器中取bean初始化dao变量。接着可以用成员方法insert(T t)、delete(String id)、update(Object o)、query(Class classOfT,Condition cnd)实现对数据库的增删改查操作。由于在定义实体类的时候，已经给对应的字段加上了nutz实体注解，所以不用做额外的映射配置。

* + 1. Service层

@IocBean

public class PlanInfoService {

@Inject

private PlanInfoDao planInfoDao;

@Inject

private PlanAppDao planAppDao;

@Inject

private WFOperation wfOperation;

public void add(PlanInfo newPlan, PlanApp newPlanApp) {

**Trans.exec(new Atom() {**

**public void run() {**

// 初始化info表

newPlan.setIsFinished("0");

PlanInfo planInfo = planInfoDao.add(newPlan);

// 初始化app表

PlanApp planApp = planAppDao.add(planInfo, newPlanApp);

// 初始化流程表

WfCurInstance curInfstance = wfOperation.initInstance(planApp.getCurPhase());

// 更新info表关联字段

planInfo.setInstanceId(curInfstance.getInstanceId());

planInfoDao.update(planInfo);

// 更新app表关联字段

planApp.setInstanceNo(curInfstance.getInstanceNo());

planApp.setCurNode(curInfstance.getNodeId());

planAppDao.update(planApp);

**}**

**});**

}

……

}

业务逻辑层代码通常都会对数据库中的表执行查、插、删、改等基本操作，对不同表的这些基本操作都有着相同的代码架构[18]。通常一块业务逻辑通常对应一个Service类，一个service类下可能需要协同多个dao类完成操作，以上的PlanSerice类中就包括三个dao字段。根据业务逻辑分别对三张数据库表进行操作。为了保证各个操作的原子性，使用nutz框架的org.nutz.trans包下的Trans和Atom类，保证dao操作都是原子性的。

* + 1. Module层

@IocBean

**@At**("/plan")

public class PlanModule {

@Inject

private PlanInfoService planInfoService;

**@At**("/edit/?")

**@Ok**("jsp:/czsp/plan/edit")

public Map<String, Object> edit(String planId) {

Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();

……

return map;

}

**@At**("/update")

**@AdaptBy**(type = JsonAdaptor.class)

**@Ok**("json")

public Map<String, Object> update(@Param("..") PlanInfo planInfo) {

Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();

……

return map;

}

}

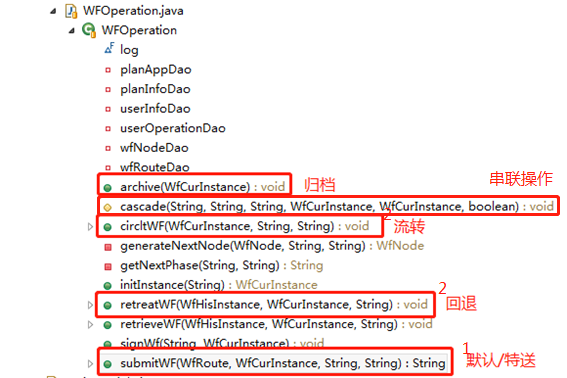
Module类为模块类，我们应用程序中的模块（相当于常见分层的控制器层）包含处理应用程序特定逻辑的代码[19]。@At注解可以声明在模块类上，也可以模块类中的入口函数上，如果声明在模块类上，访问的路径是由声明在模块类上的注解的参数地址加上入口函数上@At注解中参数地址组成的。

以上代码中主要展示了两种常用的数据接收方式和返回的数据类型。其中第二个方法是通过声明@AdaptBy注解，并指定解析参数方式为json，可将前台的json字符串解析成对应的实体对象，同时在执行完方法之内的代码之后，根据@Ok注解中的参数指定，将返回的数据也以json格式发送。第一个方法接受的前台参数需要经过默认适配器处理即可对应到入口函数的方法的参数中，返回的内容为经过渲染的jsp页面。

* 1. 核心业务逻辑

1. 案件提交

案件提交时审批系统的核心部分，其中主要的方法都集中在WFOperation这个类中，如图6-1所示。



**图6-1 在办流程**

1. 默认/特送
2. public String submitWF(WfRoute route, WfCurInstance curInstance, String opType, String todoUserId) throws Exception {
3. // 当前instance无效
4. if ("0".equals(curInstance.getIfValid())) {
5. throw new Exception("this instance is not valid,please deal it.");
6. }
7. //根据路由获取下一节点
8. String phases = planAppDao.getAppByInstanceNo(curInstance.getInstanceNo()).getPhases();
9. String curPhaseId = route.getPhaseId();
10. String nextNodeId = route.getPhaseId() + route.getNextNode();
11. boolean hasNextPhase = phases.contains(curPhaseId) && !phases.endsWith(curPhaseId);
12. WfNode nextNode = wfNodeDao.getNodeByNodeId(nextNodeId);
13. WfNode newNextNode = generateNextNode(nextNode, curPhaseId, phases);
14. //加载人员
15. if (StringUtils.equals("1", nextNode.getIsEnd()) && StringUtils.equals("0", newNextNode.getIsEnd())) {
16. // 初始化下一节点人员(根据节点字段判断是否根据区县筛选)
17. String[] roleArr = newNextNode.getRoleId().split(",");
18. String qxId = planInfoDao.getPlanInfoByInstanceId(curInstance.getInstanceId()).getQxId();
19. List<String> userIds = null;
20. userIds = userInfoDao.getUserIdsByRoleId(roleArr, null, qxId, newNextNode.getIsQxOp());
21. todoUserId = StringUtils.join(userIds, ",");
22. }
23. WfCurInstance newInstance = new WfCurInstance(null, null, newNextNode.getNodeId(), "1", "0", "1", new Date(),
24. todoUserId, null);
25. String appId = planAppDao.getAppByInstanceNo(curInstance.getInstanceNo()).getAppId();
26. Trans.exec(new Atom() {
27. public void run() {
28. // 初始化判断及归档
29. boolean isEnd = false;
30. archive(curInstance);
31. // 如果下一节点是该环节最后一个节点，判断是否有下一环节
32. if ("1".equals(nextNode.getIsEnd())) {
33. if (hasNextPhase) {
34. dao.insert(newInstance);
35. } else { // 办结
36. isEnd = true;
37. }
38. } else {
39. dao.insert(newInstance);
40. newInstance.setInstanceNo(curInstance.getInstanceNo());
41. dao.update(newInstance);
42. }
43. cascade(opType, SessionUtil.getCurrenUserId(), appId, curInstance, newInstance, isEnd);
44. }
45. });
46. return newInstance.getInstanceId();
47. }

以上为处理“默认/特送”流程处理方式核心代码，在所有的流转方式中是涉及相关字段和相关表数量最多的处理方式，以下图6-2是对于处理过程的简单的流程说明图。

根据路由获得下一节点id（7~12）

输入参数：路由，当前流程，操作类型，待办用户id

当前流程是否有效（3）

抛出异常（4）

得到下一节点对象（13）

下一节点为当前环节的结束节点，且所选流程还有下一环节（13）

找到下一环节的首节点，更新下一节点

初始化下一节点待办人员（13~21）

初始化办办结标志位为false（28）

归档（将当前流程从当前流程表中删除，并用当前流程作为参数，初始化一条新流程记录，保存到历史流程表中）（29）

将之前初始化的新流程编号置为当前流程编号，再插入当前流程表（38~40）

建立临时变量，保存AppId（24）

用下一节点id和待办人员id初始化一条新的当前流程（22~23）

办结标志位置为true（35）

将之前初始化的新流程插入当前流程表（33）

是否有下一环节（31）

下一节点是否是当前环节最后节点（32）

串连操作（更新PlanApp\PlanInfo\UserOperation）（42）

有效

无效

是

否

是

否

否

是

**图6-2默认/特送代码流程说明图**

1. 流转
2. public void circltWF(WfCurInstance curInstance, String opType, String todoUserId) throws Exception {
3. if (todoUserId == null || todoUserId.trim().isEmpty()) {
4. throw new Exception("circulate failed,can not find any user");
5. }
6. Trans.exec(new Atom() {
7. public void run() {
8. String appId = planAppDao.getAppByInstanceNo(curInstance.getInstanceNo()).getAppId();
9. // 更新签收人和待办人及相关字段
10. curInstance.setTodoUserId(todoUserId);
11. curInstance.setSignUserId(null);
12. curInstance.setIfSign("0");
13. curInstance.setIfRetrieve("1");
14. dao.update(curInstance);
15. // 串联操作
16. cascade(opType, SessionUtil.getCurrenUserId(), appId, curInstance, curInstance, false);
17. }
18. });
19. }

以上为处理“流转”流程处理方式核心代码，涉及的相关字段不多，主要是对于WfCurInstance表中相关字段的修改，修改后可见案件流转给同一节点下其他具有这个该节点审批权限的处理人员。处理流程如图6-2所示。

输入参数：当前流程，操作类型，待办用户id

判断待办用户id是否为空（2）

抛出异常（3）

串连操作（更新PlanApp\PlanInfo\UserOperation）（13）

更新当前流程实例表中的待办人id等相关字段（9~13）

是

否

**图6-3流转代码流程说明图**

1. 回退
2. public void retreatWF(WfHisInstance hisInstance, WfCurInstance curInstance, String opType) throws Exception {
3. WfNode node = wfNodeDao.getNodeByNodeId(hisInstance.getNodeId());
4. if (node.getIsStart().equals("1"))
5. throw new Exception("cant't retreat to start node.");
6. String appId = planAppDao.getAppByInstanceNo(curInstance.getInstanceNo()).getAppId();
7. Trans.exec(new Atom() {
8. public void run() {
9. // 归档
10. archive(curInstance);
11. // 根据历史流程重新生成一条当前流程并插入当前流程表
12. WfCurInstance newInstance = new WfCurInstance(null, null, hisInstance.getNodeId(), "0", "1", "1",
13. new Date(), hisInstance.getSignUserId(), hisInstance.getSignUserId());
14. newInstance = dao.insert(newInstance);
15. dao.update(WfCurInstance.class,
16. Chain.make("instanceId", hisInstance.getInstanceId()).add("instanceNo",
17. hisInstance.getInstanceNo()),
18. Cnd.where("instanceId", "=", newInstance.getInstanceId()));
19. newInstance = getInstanceByInstanceId(hisInstance.getInstanceId());
20. // 串连操作
21. cascade(opType, SessionUtil.getCurrenUserId(), appId, curInstance, newInstance, false);
22. }
23. });
24. }

以上为处理“回退”流程处理方式核心代码，如果能在Wf\_his\_instance中找到归档过的流程，即可从当前流程中回退到最近操作的审批节点，让上一节点的人员进行重新审批。处理流程如图6-3所示。

输入参数：历史流程，当前流程，操作类型

归档（9）

根据历史流程记录初始化一条新的当前流程，并插入当前流程表（11~17）

判断历史流程节点是否为起始节点（2~3）

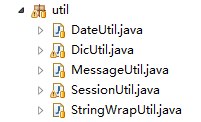
抛出异常

串连操作（更新PlanApp\PlanInfo\UserOperation）（20）

**图6-4回退代码流程说明图**

* 1. 其他

1. 工具类



**图6-5工具类包视图**

1. DateUtil：生成相应的年份列表。
2. DicUtil：字典管理工具，使用单例模式和ConcurrentHashMap类管理对字典内容的访问。
3. MessageUtil：将异常的栈信息读取并返回，方便前台显示。
4. SessioniUtil：用于后台的用户登录判断及用户信息的获取。
5. StringWrapUtil：用于逗号分隔字符串的参数处理和包装，例如将含有逗号的字段重新包装成in语句的查询条件。
6. 常量

public class Constants {

public static final String DIC\_WF\_PHASE\_NO = "18100";//环节字典

public static final String DIC\_WF\_NODE\_NO = "18110";//节点字典

public static final String DIC\_AHTU\_DEPT\_NO = "19100";//部门

public static final String DIC\_AHTU\_ROLE\_NO = "19110";//角色

public static final String DIC\_QX\_NO = "20000";//区县

public static final String DIC\_QX\_CZ\_NO = "20010";//村镇

public static final String DIC\_PERMISSION\_TYPE = "30000";//村镇

}

以上常量一般配合DicUtil工具类进行字典数据的读取。

* 1. 本章小结

本章深入浅析了如何从代码层面去实现村庄规划编审平台，首先先从配置文件中解释如何引入nutz框架，然后说明如何在java代码中完成应用启动时的ioc配置和额外操作处理，接着用几个具有代表性的例子，从不同层级，介绍了一个完整的后台模块是如何使用nutz框架去实现。

介绍完模块实现之后，又通过流程图和代码介绍了核心业务逻辑是如何实现，在本章最后列举平台所使用的工具类以及常量的定义。

1. **结论与展望**
   1. 项目总结

上海市村庄规划编审平台提供了一个便捷的审批管理方式，将每个审批的细节、要素以及规范性体现到每一条案件上。审批人员通过这个系统，可以一目了然地掌握每个规划的关键信息，从而做出审批环节的选择以及审批时间安排上的调整。

本文根据用户的各方面需求，从概要设计到详细设计，从功能模块到后台的代码实现，不同角度去介绍了本平台的设计思路，后台代码以及使用方法。清晰地展现了各个模块所所实现的业务需求和功能需求。在满足以上两者需求的同时，本平台还尽可能去实现一些页面美观、操作简便以及安全性保证的非功能需求。所以从各个角度观察，这都是一个高效、便捷的流程审批系统，对于相关机关单位和处室的无纸化和信息化管理都有一定的帮助。

* 1. 项目展望

审批过程中所涉及的文件管理，没能以模块形式融入的系统中，纸质文件的修改和打印还得在平台外进行处理。另一方面，平台未提供给各个用户自行修改密码的权限，只能通过管理员权限进行修改，应该把修改密码的权限以一种更安全便捷的方式提供给用户。

* 1. 本章小结

本章通过对之前章节概括以及对平台实现意义的阐述，并提供了更简洁明了的介绍。在体现平台便利性的同时，也提出了平台的改进方向，相信经过更多的修改和使用，平台的各个功能会更加完善，进一步实现村庄规划审批的高效化，信息化。

参考文献

1. 李红臣, 史美林. 工作流模型及其形式化描述[J]. 计算机学报, 2003, 26(11):1456-1463.
2. 葛佐, 王想红, 张怀东,等. 基于工作流和快速开发平台技术的地质矿产调查评价专项项目管理系统设计[J]. 地质通报, 2016, 35(6):1025-1033.
3. 梁晟, 万羊所. 基于节点属性的启发式网络拓扑图布局算法[J]. 计算机工程与应用, 2016, 52(20):122-126.
4. 蒋辉, 李敬辉, 魏巧玲. 基于RBAC模型的通用权限管理系统分析与设计[J]. 软件导刊, 2016, 15(3):120-123.
5. 刘丽钦. 通用、动态权限管理模型的设计与实现[J]. 软件, 2016, 37(3):94-98.
6. 王克宏. (五)Java技术及其应用[J]. 电子商务, 1997(12):17-19.
7. 吴闻. 基于Java的Web开发技术浅析[J]. 科技广场, 2013(5):44-48.
8. 程红梅. 结构化查询语言讲解[J]. 电脑知识与技术, 2003(32):21-24.
9. 高景龙. 结构化查询语言命令的使用方法[J]. 陕西教育(高教), 2008(1):81-81.
10. 周聪, 易波. 关于建筑安全监理信息分析预警系统软件实现[J]. 微型机与应用, 2014(14):1-4.
11. 吕威. 对象模型、关系模型与对象关系映射技术[J]. 信息通信, 2012(6):87-87.
12. 王志丹. MVC模式研究[J]. 科学与财富, 2015(5):322-323.
13. 潘凌. 卫生信息标准符合性测试系统的研究与设计[D]. 电子科技大学, 2015.
14. 张晓颖. 基于bootstrap框架的响应式OA系统前端UI实现[J]. 科技展望, 2016, 26(23).
15. 仲崇艳. 基于Bootstrap的响应式翻转课堂教学平台设计[J]. 科技经济市场, 2016(8):137-138.
16. 赵钢. 基于java Web技术的网站系统设计与实现[J]. 信息与电脑(理论版), 2013(6):73-74.
17. 刘崇富, 孔浩, 张子锋. 基于分层体系的高校档案管理系统DAO层的设计与实现[J]. 计算机光盘软件与应用, 2012(24):197-198.
18. 程晓云, 庄成三, CHENGXiao-yun,等. 依据数据库架构信息和代码模板构建业务逻辑层组件[J]. 现代计算机, 2005(3):86-88.
19. Wolf D, Henley A J. The DAO/Repository[M]// Java EE Web Application Primer. 2017.

致谢

曾经目送着学长们毕业踏入社会，如今轮到我们走出这个照顾了我们四年的象牙塔，在这四年中，我们收获了很多，无论是各个老师授予我们的专业知识和技能，还是辅导员和学校给予我们精神和物质上的关怀，都是我们一生中非常宝贵的财富。

首先，要感谢王绍宇老师，在学校制定的教学计划及任务中仍能抽出时间对我们毕设的进度进行关注并提供相应的指导和帮助。通过听取王老师的建议，让我们能够很早地确定课题，并在开题答辩的时候顺利通过。在与王老师接触的过程中，能够感受到老师的平易近人，同时也能感受到老师对各个学生的未来发展充满着殷切期盼。正是因为王老师的督促和意见，让我在规定的时间之前就完成了代码的开发以及论文的撰写。

其次，我要感谢给我提供实习机会的企业，上海万达信息股份有限公司。正式因为这次实习，我能学以致用，在完成本身工作的同时，学习新技术，巩固旧知识。经过半年的积累，为我的毕业设计打下了很好的基础。

最后，我要感谢身边的同学和我们学院的老师，正是他们的关心和帮助，让我的大学生活过得非常的开心，习得知识的过程中也收获了肯定。希望在外来的日子里，我能够凭借着这些收获砥砺前行。