Set 元素不能重复 判断标准不是＝＝是equals ，集合以及典型方法。

典型实现hashset 存放根据equals和hashcode

linkedlist 按添加顺序

treeset 的实现，如何将一般对象放入。自然排序 实现comparable接口，当集合中元素值改变时，其影响。定制排序，非升序，提供comparator对象。

Enumset 创建使用。

各个set的性能分析。

Map是怎么存储的，键值对的形式，通过内部类，封装了key-value。普遍方法，以及遍历方法。

典型实现hashmap，linkedlist,treemap，enummap和上面set差不多，还是举点例子吧。

然后还是性能分析，也可以随便说一下hash表里面存放方式，是桶的形式。

最后还有个集合操作类collections，陈要是讲了，我就不说了。没讲就简单说一下它有排序，查找，同步那些说不说都行。