**Câu 1:** Thiết kế giao diện cho phép người dung chọn 1 trong 2 công việc: (Radio button)

1. Giải phương trình bậc 1
2. Giải phương trình bậc 2

Tùy theo lựa chọn của người dùng cho phép nhập a,b ( c) để tìm nghiệm của phương trình

**Câu 2**: Tạo 1 class hình tứ giác có tham số là độ dài 4 cạnh và 2 class con hình chữ nhật, hình vuông có các phương thức tính chu vi, diện tích. Thiết kế giao diện cho phép người dùng chọn nhập cạnh hình vuông hoặc hình chữ nhật. In ra màn hình chu vi, diện tích hình vừa nhập

**Câu 3**: Tạo 1 class tọa độ có tham số x,y. Thiết kế giao diện cho phép người dùng nhập tọa độ 2 điểm. Tính độ dài đoạn thẳng tạo bởi 2 điểm vừa nhập

**Câu 4:** Thiết kế giao diện cho phép người dùng nhập 1 số nguyên N và chọn 1 trong 5 công việc ( hiển thị dạng list box):

* Tính tổng: s = 1+2+3+…+N
* Tính tích M = 1.2.3…N
* Tính hiệu H = 1-1/2-1/3-1/4- ..1/ N
* Thương D = 1/2 \* 1/3 \*1/4 \* … 1/N
* Mũ E =1 +22 +32 + .. N2

**Câu 5**: Tạo 1 class hình tam giác với các tham số là độ dài 3 cạnh. Tạo 2 class con tam giác vuông, tam giác đều và các phương thức tính chu vi, diện tích. Thiết kế giao diện cho phép chọn nhập tam giác đều hoặc tam giác vuông để nhập độ dài các cạnh tương ứng. Xuất ra chu vi, diện tích tam giác vừa nhập

**Câu 6:** Tạo 1 class số nguyên có tham số là giá trị của số đó cùng các phương thức kiểm tra nguyên tố, kiểm tra số đối xứng. Thiết kế giao diện cho phép nhập 1 số nguyên. Kiểm tra số vừa nhập có là nguyên tố hay đối xứng không

**Câu 7**: Nhập 1 list các số nguyên. Tạo dictionary có key là list vừa nhập value là lập phương của list. Hiển thị kết quả dictionary trên listbox của GUI

**Câu 8:** Tạo 1 class số thực có tham số là giá trị và 3 phương thức kiểm tra số âm, kiểm tra số dương, đếm các số sau dấu phảy. Thiết kế giao diện cho phép nhập 1 số thực. Chỉ rõ số vừa nhập là số âm hay số dương và số các số thập phân của nó.

**Câu 9**: Tạo 1 class hình tròn có tham số là bán kính và 2 phương thức tính chu vi, diện tích. Thiết kế giao diện cho phép nhập bán kính của hình tròn. Hiển thị chu vi và diện tích hình tròn đó

**Câu 10**: Tạo 1 class phương trình bậc 2 có 3 tham số a,b,c và phương thức tìm nghiệm. Thiết kế giao diện cho phép nhập 3 số a,b,c Hiển thị nghiệm của phương trình bậc 2 với các tham số vừa nhập