

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

2006 年下半年 程序员 上午试卷

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

例题

● 2006 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是

____(88)____月____(89)____日。

(88) A. 9

B. 10

C. 11

D. 12

(89) A. 4




B. 5

C. 6

D. 7

因为考试日期是“11 月 4 日”，故 (88) 选 C，(89) 选 A，应在答题卡序号 88 下对 C 填涂，在序号 89 下对 A 填涂（参看答题卡）。

● 使用 Word 时,若要创建每页都相同的页脚,则可以通过_(1)_按钮,切换到页脚区域,然后输入文本或图形。要将 D 盘中当前正在编辑的 Wang1.doc 文档拷贝到 U 盘,应当使用_(2)_。

- (1) A. “编辑”菜单中的 
B. “工具”菜单中的 
C. “文件”菜单中的 
D. “视图”菜单的“页眉和页脚”工具栏上的 
- (2) A. “文件”菜单中的“保存”命令
B. “文件”菜单中的“另存为”命令
C. “文件”菜单中的“新建”命令
D. “编辑”菜单中的“替换”命令

● 在“Excel 2000”表处理中,假设 A1=2, A2=2.5,选择 A1:A2 区域,并将鼠标指针放在该区域右下角填充柄上,拖动至 A10,则 A10=_(3)_,SUM(A1:A10)=_(4)。

- (3) A. 5.5 B. 6 C. 6.5 D. 7
(4) A. 30 B. 42.5 C. 46.5 D. 48.5

● _(5)_是正确的 E-mail 地址。

- (5) A. Webmaster@ceiaec.org B. Web master@ceiaec.org
C. http:\\www.ceiaec.org D. http://www.ceiaec.org

● 如果计算机断电,则_(6)_中的数据会丢失。

- (6) A. ROM B. EPROM C. RAM D. 回收站

● 与 3.5 英寸软盘相比, U 盘的优点是_(7)_。

- (7) A. 体积小、容量小、速度慢 B. 体积大、容量小、速度慢
C. 体积小、容量大、速度慢 D. 体积小、容量大、速度快

● 计算机指令系统中采用不同寻址方式可以提高编程灵活性,立即寻址是指_(8)_。

- (8) A. 操作数包含在指令中 B. 操作数的地址包含在指令中
C. 操作数在地址计数器中 D. 操作数在寄存器中

● 在某次通信中,发送方发送了一个 8 位的数据(包含一个奇校验位),若传输过程中有差错,则接收方可检测出该 8 位数据_(9)_。

- (9) A. 奇数个位出错 B. 偶数个位出错
C. 出错的位置 D. 出错的位数

● 评价一个计算机系统时,通常主要使用__(10)___来衡量系统的可靠性,使用__(11)___来度量系统的效率。

(10) A. 平均响应时间 B. 平均无故障时间(MTBF)

C. 平均修复时间 D. 数据处理速率

(11) A. 平均无故障时间(MTBF)和平均修复时间(MTTR)

B. 平均修复时间(MTTR)和故障率

C. 平均无故障时间(MTBF)和吞吐量

D. 平均响应时间、吞吐量和作业周转时间等

● 以下文件扩展名中,__(12)___不是视频文件格式。

(12) A. MPEG

B. AVI

C. VOC

D. RM

● 用__(13)___可将摄影作品、绘画作品输入到计算机中,进而对这些图像信息进行加工处理。

(13) A. 扫描仪

B. 投影仪

C. 彩色喷墨打印机

D. 绘图仪

● 人耳能听得到的音频信号的频率范围是 20Hz~20kHz,包括:语音、音乐、其它声音,其中语音频率范围通常为__(14)___。

(14) A. 小于 20Hz

B. 300Hz~3400Hz

C. 300Hz~20kHz

D. 高于 20kHz

● 以下关于 DoS 攻击的描述中,正确的是__(15)___。

(15) A. 以传播病毒为目的

B. 以窃取受攻击系统上的机密信息为目的

C. 以导致受攻击系统无法处理正常用户的请求为目的

D. 以扫描受攻击系统上的漏洞为目的

● 以下哪项措施不能有效提高系统的病毒防治能力?__(16)___。

(16) A. 安装、升级杀毒软件

B. 下载安装系统补丁

C. 定期备份数据文件

D. 不要轻易打开来历不明的邮件

● 小张在 M 公司担任程序员,他执行本公司工作任务,独立完成了某应用程序的开发和设计,那么该应用程序的软件著作权应当归属__(17)___享有。

(17) A. 小张

B. M 公司

C. M 公司和小张共同

D. 购买此应用程序的用户

● 下列标准代号中,__(18)___是我国地方标准的代号。

(18) A. GB/T

B. DB11

C. Q/T11

D. DB/T

● 操作数“00000101”与“00000101”执行逻辑__(19)__操作后，运算结果为“00000000”。

- (19) A. 或 B. 与 C. 异或 D. 与非


● CPU 从内存中读取指令时，需要先将程序计数器（PC）的内容输送到__(20)__总线上。

- (20) A. 数据 B. 地址 C. 控制 D. 接口

● 已知 $X = -73$ ，若采用 8 位机器码表示，则 $[X]_{原} = \underline{(21)}$ ， $[X]_{补} = \underline{(22)}$ 。

- (21) A. 11001001 B. 01001001 C. 11011001 D. 01011001

- (22) A. 10110111 B. 01001001 C. 10100111 D. 01011001

● 在使用 Windows 系统时，单击 Windows 窗口右上方的“”按钮，可以将窗口__(23)__；当用户将打开的 4 个窗口平铺排列时，有__(24)__个窗口处于激活状态；当用户选择一个文件图标，执行“剪切”命令后，被“剪切”的文件放在__(25)__中。

- (23) A. 关闭 B. 还原 C. 最小化 D. 最大化

- (24) A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

- (25) A. 回收站 B. 硬盘 C. 剪贴板 D. 软盘

● 用户进程 A 从“运行”状态转换到“阻塞”状态可能是由于__(26)__。

- (26) A. 该进程执行了 V 操作 B. 某系统进程执行了 V 操作
C. 该进程执行了 P 操作 D. 某系统进程执行了 P 操作

● 作业 J1、J2、J3 的提交时间和所需运行时间如下表所示。若采用响应比高者优先调度算法，则作业调度次序为__(27)__。

作业号	提交时间	运行时间（分钟）
J1	6:00	30
J2	6:20	20
J3	6:25	6

- (27) A. J1→J2→J3 B. J1→J3→J2
C. J2→J1→J3 D. J2→J3→J1

● C++语言兼容 C 语言，因此，__(28)__。

- (28) A. C++的关键字与 C 语言的关键字完全相同
B. C++的数据类型与 C 语言的数据类型完全相同
C. C++编译器能编译 C 语言程序
D. C++编译器能把 C 语言程序翻译成 C++程序

● 函数 f()、g() 的定义如下图所示，调用函数 f 时传递给形参 a 的值为 1。若采用传值 (call by value) 的方式调用 g(c)，则函数 f 的返回值为 (29)；若采用传引用 (call by reference) 的方式调用 g(c)，则函数 f 的返回值为 (30)。

f(形式参数 a)

```
int c = a+1;
g(c);
return a+c;
```

g(形式参数 b)

```
int x;
x = b*b; b = x / 2 + b;
return;
```

- (29) A. 7 B. 5 C. 4 D. 3
 (30) A. 3 B. 4 C. 5 D. 7

● 结构化程序中的基本结构不包括 (31)。

- (31) A. 嵌套 B. 顺序 C. 循环 D. 选择

● 需编译运行的程序，其 (32) 错误在编译时不能发现。

- (32) A. 逻辑 B. 语法 C. 括号不匹配 D. 关键字拼写

● 程序员一般用 (33) 软件编写和修改程序。

- (33) A. 预处理 B. 文本编辑 C. 链接 D. 编译

● (34) 语言可以编写 applet 并通过 Script 程序调用执行。

- (34) A. FORTRAN B. C++ 或 C C. HTML D. JAVA

● 在链表结构中，采用 (35) 可以用最少的空间代价和最高的时间效率实现队列结构。

- (35) A. 仅设置尾指针的单向循环链表 B. 仅设置头指针的单向循环链表
 C. 仅设置尾指针的双向链表 D. 仅设置头指针的双向链表

● 若需将一个栈 S 中的元素逆置，则以下处理方式中正确的是 (36)。

- (36) A. 将栈 S 中元素依次出栈并入栈 T，然后栈 T 中元素依次出栈并进入栈 S
 B. 将栈 S 中元素依次出栈并入队，然后使该队列元素依次出队并进入栈 S
 C. 直接交换栈顶元素和栈底元素
 D. 直接交换栈顶指针和栈底指针

● 已知 N 个数已存入数组 A[1..M] 的前 N 个元素中 ($N < M$)，为在 A[i] ($1 \leq i \leq N$) 之前插入一个新数，应先 (37)，以挪出一个空闲位置插入该数。

- (37) A. 从 A[i] 开始直到 A[1]，每个数向后移动一个位置
 B. 从 A[1] 开始直到 A[i]，每个数向后移动一个位置
 C. 从 A[i] 开始直到 A[N]，每个数向前移动一个位置

D. 从 A[N]开始直到 A[i]，每个数向后移动一个位置

● 若某二叉树的先序遍历序列和中序遍历序列分别为 PBECD、BEPCD，则该二叉树的后序遍历序列为 (38)。

(38) A. PBCDE B. DECBP C. EBDPC D. EBPDC

● 无向图的邻接矩阵一定是 (39)。

(39) A. 对角矩阵 B. 稀疏矩阵 C. 三角矩阵 D. 对称矩阵

● 对具有 n 个元素的有序序列进行二分查找时， (40)。

(40) A. 查找元素所需的比较次数与元素的位置无关
B. 查找序列中任何一个元素所需要的比较次数不超过 $\lceil \log_2(n+1) \rceil$
C. 元素位置越靠近序列后端，查找该元素所需的比较次数越少
D. 元素位置越靠近序列前端，查找该元素所需的比较次数越少

● 在公有继承的情况下，基类的成员在派生类中的访问权限为 (41)。

(41) A. 公有 B. 私有 C. 保持不变 D. 受保护

● 面向对象程序设计中，采用 (42) 机制实现共享类中的方法和数据。

(42) A. 引用调用 B. 封装 C. 动态绑定 D. 继承

● 采用面向对象技术开发的应用系统的特点是 (43)。

(43) A. 重用性更强 B. 运行速度更快
C. 占用存储量小 D. 维护更复杂

● 不能作为类成员的是 (44)。

(44) A. 自身类对象 B. 自身类对象的引用
C. 自身类对象的指针 D. 另一个类的对象

● 面向对象程序设计语言提供的 (45) 机制可以实现发送一个通用的消息而调用不同类的方法。

(45) A. 函数调用 B. 多态 C. 封装 D. 继承

● 常见的软件开发模型有瀑布模型、演化模型、螺旋模型、喷泉模型等。其中， (46) 适用于需求明确或很少变更的项目， (47) 主要用来描述面向对象的软件开发过程。

(46) A. 瀑布模型 B. 演化模型 C. 螺旋模型 D. 喷泉模型

(47) A. 瀑布模型 B. 演化模型 C. 螺旋模型 D. 喷泉模型

● 软件开发过程中，常采用甘特（Gantt）图描述进度安排。甘特图以（48）。

- (48) A. 时间为横坐标、任务为纵坐标 B. 时间为横坐标、人员为纵坐标
C. 任务为横坐标、人员为纵坐标 D. 人数为横坐标、时间为纵坐标

● 某软件在应用初期，运行在 Windows NT 环境中。现因某种原因，该软件需要在 UNIX 环境中运行，而且必须完成相同的功能。为适应这个要求，软件本身需要进行修改，而所需修改的工作量取决于该软件的（49）。

- (49) A. 可扩充性 B. 可靠性 C. 复用性 D. 可移植性

● 软件的易使用性反映了用户学习、使用该软件以及为程序准备输入和解释输出所需的工作量。按照 ISO/IEC 9126 软件质量度量模型定义，一个软件的易使用性不包括（50）。

- (50) A. 易理解性 B. 易操作性 C. 易改变性 D. 易学性

● 在了解程序内部结构和流程后，通常采用（51）验证程序内部逻辑是否符合设计要求，此时可使用（52）技术设计测试案例。

- (51) A. 黑盒测试 B. 白盒测试 C. 等价类划分 D. 边界值分析
(52) A. 等价类划分 B. 边界值分析 C. 因果图 D. 逻辑覆盖

● 软件测试中的 α 测试由用户在软件开发者指导下完成，这种测试属于（53）阶段的测试活动。

- (53) A. 单元测试 B. 集成测试 C. 系统测试 D. 确认测试

● 在数据库设计中，当合并局部 E-R 图时，“职工”在某一局部应用中被当作实体，而在另一局部应用中被当作属性，这种冲突被称为（54）冲突。

- (54) A. 属性 B. 命名 C. 结构 D. 联系

● 商品关系 P（商品名，条形码，产地，价格）中的（55）属性可以作为该关系的主键。查询由“北京”生产的 185 升电冰箱的 SQL 语句应该是：

SELECT 商品名，产地

FROM P

WHERE 产地='北京'AND （56）；

将价格小于 50 的商品上调 5%的 SQL 语句应该是：

UPDATE P

（57）

WHERE 价格 <50;

- (55) A. 商品名 B. 条形码 C. 产地 D. 价格
- (56) A. 条形码=185 升电冰箱 B. 条形码='185 升电冰箱'
- C. 商品名=185 升电冰箱 D. 商品名='185 升电冰箱'
- (57) A. SET 价格= '价格*1.05' B. SET 价格=价格*1.05
- C. Modify 价格= '价格*1.05' D. Modify 价格=价格*1.05

● 信贷额度关系 credit-in(C_name, limit, Credit_balance)中的三个属性分别表示用户姓名、信贷额度和到目前为止的花费。下表为关系 credit-in 的一个具体实例。若要查询每个用户还能花费多少，相应的 SQL 语句应为：Select (58) From credit-in。

C_name	limit	Credit_balance
王伟峰	2500	1800
吴 楨	3100	2000
黎建明	2380	2100
刘 柯	5600	3600
徐国平	8100	5800
景莉红	6000	4500

- (58) A. C_name, Credit_balance – limit B. C_name, limit – Credit_balance
- C. C_name, limit, Credit_balance D. C_name, Credit_balance

● 已知 n 为一正整数，在下面的循环语句中，循环体的重复次数约为 (59) 。

```
s = 0; i = 1;
while (i < n)
{ i = i *2; s = s + i; }
```

- (59) A. n-1 B. n/2 C. (n-1)² D. log₂n

● (60) 是算法的一种图形化表示。

- (60) A. 拓扑结构图 B. 流程图 C. 伪代码 D. 数据流图

● 在 TCP/IP 体系结构中， (61) 协议实现 IP 地址到 MAC 地址的转化。

- (61) A. ARP B. RARP C. ICMP D. TCP

● 电子政务的应用模式有 3 种，其中不包括 (62) 。

- (62) A. G2G B. B2B C. G2B D. G2C

● Telnet 提供的服务是 (63) 。

- (63) A. 远程登录 B. 电子邮件 C. 域名解析 D. 寻找路由

● 网络中某些用户只能接收但不能发送 Email，此时管理员应检查 (64)。

(64) A. Email 服务器是否与网络连通

B. 连接客户端与 Email 服务器之间的路由器端口的访问控制列表是否进行了 deny SMTP 设置

C. 连接客户端与 Email 服务器之间的路由器端口的访问控制列表是否进行了 deny any 设置

D. 连接客户端与 Email 服务器之间的路由器端口的访问控制列表是否进行了 deny pop3 设置

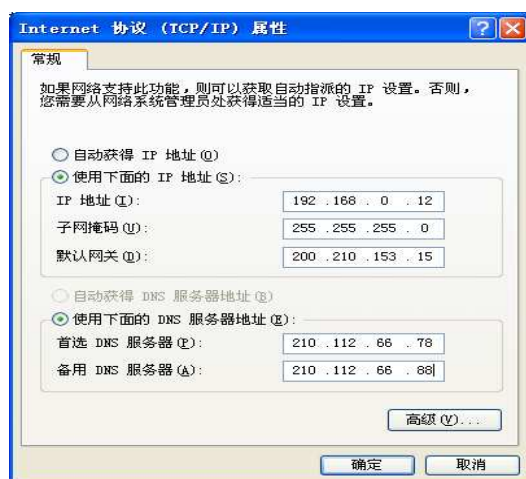
● Web 服务器 www.abc.edu 的域名记录存储在 IP 地址为 213.210.112.34 的域名服务器中。某主机的 TCP/IP 属性配置如下图所示，该主机要访问 www.abc.edu 站点，则首先查询 IP 地址为 (65) 的域名服务器。

(65) A. 210.112.66.78

B. 210.112.66.88

C. 213.210.112.34

D. 200.210.153.15



● 试题 (66) ~ (70) 给出了计算机英文术语的解释，请从供选择的参考答案中选择正确的术语。

(66) : An error can be caused by attempting to divide by 0.

(66) A. Interrupt

B. Default

C. Underflow

D. Overflow

(67) : The process of identifying and correcting errors in a program.

(67) A. Debug

B. Bug

C. Fault

D. Default

(68) : A collection of related information, organized for easy retrieval.

(68) A. Data

B. Database

C. Buffer

D. Stack

____(69)____: A location where data can be temporarily stored.

(69) A. Area B. Disk C. Buffer D. File

____(70)____: A graphical bar with buttons that perform some of the most common commands.

(70) A. Title bar B. Tool bar C. Status bar D. Scroll bar

● Every valid character in a computer that uses even ____ (71) ____ must always have an even number of 1 bits.

(71) A. parity B. check C. test D. compare

● The maximum number of data that can be expressed by 8 bits is ____ (72) ____.

(72) A. 64 B. 128 C. 255 D. 256

● Integration ____ (73) ____ is the process of verifying that the components of a system work together as described in the program design and system design specifications.

(73) A. trying B. checking C. testing D. coding

● GIF files are limited to a maximum of 8 bits/pixel, it simply means that no more than 256 colors are allowed in ____ (74) ____.

(74) A. an image B. a file C. a window D. a page

● Computer ____ (75) ____ is a complex consisting of two or more connected computing units, it is used for the purpose of data communication and resource sharing.

(75) A. storage B. device C. network D. processor