

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

2005 年下半年 程序员 上午试卷

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。


例题

● 2005 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是
____（88）____月____（89）____日。

（88） A. 9 B. 10 C. 11 D. 12

（89） A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

因为考试日期是“11 月 5 日”，故（88）选 C，（89）选 B，应在答题卡序号 88 下对 C 填涂，在序号 89 下对 B 填涂（参看答题卡）。

- 在 Word 文字处理软件的界面上, 单击工具栏上的“”按钮, 其作用是_(1)_.
 (1) A. 打印当前页 B. 打印文档全文
 C. 打印预览 D. 弹出打印对话框进行设置
- 已知汉字“大”的国标码为 3473H, 其机内码为_(2)_.
 (2) A. 4483H B. 5493H C. B4F3H D. 74B3H
- 计算机内数据采用二进制表示是因为二进制数_(3)_.
 (3) A. 最精确 B. 最容易理解
 C. 最便于硬件实现 D. 运算最快
- 以下计算机操作中, 不正确的是_(4)_.
 (4) A. 各种汉字输入方法的切换操作是可以由用户设置的
 B. 在文件夹中删除应用程序的方法往往不能彻底卸载软件产品
 C. 用 Del 键删除的文件还可以从回收站中执行还原操作来恢复
 D. 用 Shift+Del 键删除的文件还可以从回收站中执行还原操作来恢复
- 在 Windows 环境中, 选择某一部分信息(例如文字、一个图形)移动到别处, 应当首先执行“编辑”菜单下的_(5)_命令。
 (5) A. 复制 B. 粘贴 C. 剪切 D. 选择性粘贴
- 在 Word 中, 如果要选择多个文本框对象, 可_(6)_.
 (6) A. 按住 Alt 键不放, 用鼠标分别单击各个文本框
 B. 按住 Shift 键不放, 用鼠标分别单击各个文本框
 C. 按住 Tab 键不放, 用鼠标分别单击各个文本框
 D. 直接用鼠标分别单击各个文本框
- 若磁盘的转速提高一倍, 则_(7)_.
 (7) A. 平均存取时间减半 B. 平均寻道时间减半
 C. 存储道密度提高一倍 D. 平均寻道时间不变
- 某微型机字长 16 位, 若采用定点补码整数表示数值, 最高 1 位为符号位, 其它 15 位为数值部分, 则所能表示的最小整数为_(8)_, 最大负数为_(9)_.
 (8) A. +1 B. -2^{15} C. -1 D. -2^{16}
 (9) A. +1 B. -2^{15} C. -1 D. -2^{16}
- 在进行定点原码乘法运算时, 乘积的符号位是由被乘数的符号位和乘数的符号位_(10)_运算来获得。
 (10) A. 相或 B. 相与 C. 相异或 D. 分别取反后再相或
- 某二进制无符号数 11101010, 转换为三位非压缩 BCD 数, 按百位、十位和个位的顺序表示, 应为_(11)_.
 (11) A. 00000001 00000011 00000111 B. 00000011 00000001 00000111
 C. 00000010 00000011 00000100 D. 00000011 00000001 00001001

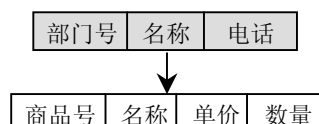
● 下列标准代号中，（12） 是国家标准的代号。

- (12) A. IEEE B. ISO C. GB D. GJB

● 软件著作权受法律保护的期限是（13）。一旦保护期限届满，权利将自行终止，成为社会公众可以自由使用的知识。

- (13) A. 10 年 B. 25 年 C. 50 年 D. 不确定的

● 某商场的部门和商品两个实体之间的关系如下图所示。假设每个部门负责销售若干种商品，每种商品只能由一个部门负责销售，那么部门和商品之间存在着（14）的联系。



- (14) A. 一对一 B. 一对多 C. 多对多 D. 一对多对多

● 在关系代数运算中，若对表 1 按（15），可以得到表 2。

表 1			表 2	
商品号	名称	单价：元	名称	单价：元
01020210	牙刷	3	毛巾	10
01020211	毛巾	10		
01020212	毛巾	8		
01020213	铅笔	0.5		
02110200	钢笔	8		

- (15) A. 商品号进行选择运算
B. 名称、单价进行投影运算
C. 名称等于“毛巾”进行选择运算，再按名称、单价进行投影运算
D. 商品号等于“01020211”进行选择运算，再按名称、单价进行投影运算

● Windows 系统安装时生成的 Documents and Settings、Winnt 和 System32 文件夹是不能随意更改的，因为它们是（16）。在 Windows 文件系统中，（17）是一个合法的文件名；（18）不是合法的可执行文件的扩展名。

- (16) A. Windows 的桌面
B. Windows 正常运行时所必需的应用软件文件夹
C. Windows 正常运行时所必需的用户文件夹
D. Windows 正常运行时所必需的系统文件夹
- (17) A. dx03 ent.dll B. Explorer*.arj
C. Hewlett<Packard.rar D. Print|Magic.exe
- (18) A. exe B. com C. rar D. bat

- (19) 无助于加强计算机的安全。
(19) A. 安装杀毒软件并及时更新病毒库
B. 及时更新操作系统补丁包
C. 把操作系统管理员帐号的口令设置为空
D. 安装使用防火墙
- 下面描述正确的是 (20)。
(20) A. 只要不使用 U 盘, 就不会使系统感染病毒
B. 只要不执行 U 盘中的程序, 就不会使系统感染病毒
C. 软盘比 U 盘更容易感染病毒
D. 设置写保护后使用 U 盘就不会使 U 盘内的文件感染病毒
- 使用浏览器上网时, (21) 不可能影响系统和个人信息安全。
(21) A. 浏览包含有病毒的网站
B. 改变浏览器显示网页文字的字体大小
C. 在网站上输入银行帐号、口令等敏感信息
D. 下载和安装互联网上的软件或者程序
- (22) 不属于多媒体输入设备。
(22) A. 麦克风 B. 摄像头 C. 扫描仪 D. SCSI 硬盘
- 依据 (23), 声卡可以分为 8 位、16 位、32 位等。
(23) A. 采样频率 B. 量化位数 C. 量化误差 D. 接口总线
- 在选择多媒体数据压缩算法时需要综合考虑 (24)。
(24) A. 数据质量和存储要求 B. 数据的用途和计算要求
C. 数据质量、数据量和计算的复杂度 D. 数据的质量和计算要求
- (25) 语言不是面向对象的程序设计语言。
(25) A. Java B. C++ C. Smalltalk D. Fortran 77
- 程序中凡是引用 (26) 对象的地方都可使用 (27) 对象代替。
(26) A. 基类 B. 派生类 C. 基本类型 D. 用户定义类型
(27) A. 基类 B. 派生类 C. 抽象类 D. 用户定义类型
- (28) 是在运行时把过程调用和响应调用需要的代码加以结合的过程。
(28) A. 词法分析 B. 静态绑定 C. 动态绑定 D. 预编译

● 若 push、pop 分别表示入栈、出栈操作，初始栈为空且元素 1、2、3 依次进栈，则经过操作序列 push、push、pop、pop、push、pop 之后，得到的出栈序列为 (29)。

- (29) A. 321 B. 213 C. 231 D. 123

● 若 in、out 分别表示入队、出队操作，初始队列为空且元素 a、b、c 依次入队，则经过操作序列 in、in、out、out、in、out 之后，得到的出队序列为 (30)。

- (30) A. cba B. bac C. bca D. abc

● 若线性表采用链式存储结构，则适用的查找方法为 (31)。

- (31) A. 随机查找 B. 散列查找 C. 二分查找 D. 顺序查找

● 字符串 “computer” 中长度为 3 的子串有 (32) 个。

- (32) A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

● 可以用栈来检查算术表达式中的括号是否匹配。分析算术表达式时，初始栈为空，从左到右扫描字符，遇到字符 “(” 就将其入栈，遇到 “)” 就执行出栈操作。对算术表达式 “ $(a+b*(a+b))/c+(a+b)$ ”，检查时，(33)；对算术表达式 “ $((a+b/(a+b)-c/a)/b)$ ”，检查时，(34)。这两种情况都表明所检查的算术表达式括号不匹配。

- (33) A. 栈为空却要进行出栈操作
B. 栈已满却要进行入栈操作
C. 表达式处理已结束，栈中仍留有字符 “(”
D. 表达式处理已结束，栈中仍留有字符 “)”

- (34) A. 栈为空却要进行出栈操作
B. 栈已满却要进行入栈操作
C. 表达式处理已结束，栈中仍留有字符 “(”
D. 表达式处理已结束，栈中仍留有字符 “)”

● 堆排序是一种基于 (35) 的排序方法，(36) 不是堆。

- (35) A. 计数 B. 插入 C. 选择 D. 归并
(36) A. 15, 28, 25, 56, 68, 63, 30 B. 15, 28, 25, 30, 68, 63, 56
C. 68, 28, 63, 25, 15, 56, 30 D. 68, 56, 39, 63, 28, 25, 15

● 若循环体执行的次数为 m，则在 do-while 型循环中，循环条件的执行次数为 (37)，在 while-do 型循环中，判断循环条件的次数为 (38)。

- (37) A. $m-1$ B. m C. $m+1$ D. 2m
(38) A. $m-1$ B. m C. $m+1$ D. 2m

● 程序语言的语句从功能上大体可分为 (39) 两大类。

- (39) A. 声明语句和可执行语句 B. 简单语句和复杂语句
C. 顺序语句和判定语句 D. 程序语句和注释语句

● 某 C 语言程序中，x 是一个浮点型变量，m 是一个值为正整数的整型常量，表达式 $x \% m$ (x 被 m 除取余数) 在 (40) 时会报错，这是一种 (41) 错误。

(40) A. 编译 B. 预处理 C. 编辑 D. 运行

(41) A. 词法 B. 语法 C. 语义 D. 运行

● 设数组 a[1..3,1..4] 中的元素以列为主序存放，每个元素占用 1 个存储单元，则数组元素 a[2,3] 相对于数组空间首地址的偏移量为 (42)。

(42) A. 6 B. 7 C. 8 D. 9

● 在下面的程序代码中，a 是整型全局变量，b 是整型局部变量，x 是整数形参，若调用 com() 时以引用调用的方式传递信息，则输出结果为 (43)；若调用 com() 时以传值的方式传递信息，则输出结果为 (44)。

Main program

```
a:=4;
b:=com(a);
write(a+b); /*输出*/
```

Function com(x)

```
x:=a+x;
return x;
```

(43) A. 8 B. 12 C. 14 D. 16

(44) A. 8 B. 12 C. 14 D. 16

● 若课程域 $D_1 = \{\text{数据库, 操作系统, 面向对象}\}$ ，教师域 $D_2 = \{\text{王强, 刘亦}\}$ ，学生域 $D_3 = \{\text{刘海华, 张刚, 吴琨, 梁谦}\}$ ，则 $D_1 \times D_2 \times D_3$ (45)。在关系代数运算中， $D_1 \times D_2$ 的结果有 (46) 个元组。

(45) A. 可以用一个二维表来表示 B. 不能用一个二维表来表示
C. 不是一个集合也不是一个关系 D. 不是一个集合但它是一个关系

(46) A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

● 职员关系模式为 E (Eno, Ename, Dept, Eage, Eaddr)，其中，Eno 表示职员号，Ename 表示职员名，Dept 表示职员所在部门，Eage 表示年龄，Eaddr 表示职员的家庭住址。建立“开发部” (DS 表示开发部) 职员的视图 DS_E 如下，要求进行修改、插入操作时保证该视图只有开发部的职员。

CREATE VIEW DS_E

AS SELECT Eno, Ename, Dept, Eage, Eaddr

FROM E

WHERE (47);

如下 SQL 语句可以查询开发部姓“王”职员的姓名和家庭住址。

Select Ename, Eaddr

From DS_E

Where (48);

(47) A. Dept = DS

B. Dept = DS WITH CHECK OPTION

C. Dept = 'DS'

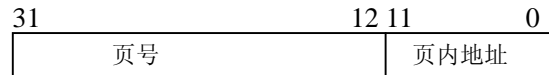
D. Dept = 'DS' WITH CHECK OPTION

- (48) A. Ename='王%' B. Ename Link '王%'
C. Ename='王*' D. Ename Link '王*'

● 系统中有 4 个单位的存储器资源，被 n 个进程共享，如果每个进程都要求 i 个单位的存储器资源，那么当 (49) 时系统不会发生死锁。

- (49) A. n=2, i=4 B. n=4, i=3 C. n=3, i=2 D. n=3, i=3

● 在分页存储管理系统中，地址由页号和页内地址组成。下图所示页式管理的地址结构中， (50) 。



- (50) A. 页面的大小为 1 K，最多有 16 M 个页
B. 页面的大小为 2 K，最多有 8 M 个页
C. 页面的大小为 4 K，最多有 1 M 个页
D. 页面的大小为 8 K，最多有 2 M 个页

● 数据流图包含的成分有 (51) 。

- (51) A. 关系、实体和属性 B. 数据流、加工和数据存储
C. 数据流、数据源和数据实体 D. 数据流、属性、数据存储和加工

● 在面向对象的系统中，由于有了 (52) ，所以父类的数据和方法可以应用于子类。

- (52) A. 继承性 B. 封装性 C. 抽象性 D. 多态性

● 如果用户对系统的目标不是很清楚，需求难以定义，这时最好使用 (53) 进行系统开发。

- (53) A. 原型法 B. 瀑布模型 C. V-模型 D. 螺旋模型

● 在软件开发的各个阶段中，对软件开发成败影响最大的是 (54) 。

- (54) A. 需求分析 B. 概要设计 C. 详细设计 D. 编码

● 系统测试计划应该在软件开发的 (55) 阶段制定。

- (55) A. 需求分析 B. 概要设计 C. 详细设计 D. 系统测试

● 某计算机字长为 16 位，运算器为 16 位，有 16 个 16 位通用寄存器，8 种寻址方式，主存容量为 64K 字。指令中地址码由寻址方式字段和寄存器字段组成，采用单字长指令，则该计算机最多可构成 (56) 条单操作数指令；寄存器间接寻址的范围为 (57) K 字。

- (56) A. 256 B. 512 C. 1024 D. 4096
(57) A. 16 B. 32 C. 64 D. 128

● 某计算机的地址线、数据线均为 8 位，一条两字节的相对寻址的无条件转移指令，存于内存 20H 和 21H 单元中，指令操作码存放在 20H 中，存放在 21H 中的位移量为 15H。则取该指令时 PC（程序计数器）为 (58) H，该指令执行结束时 PC 为 (59) H。

(58) A. 20 B. 21 C. 22 D. 41

(59) A. 21 B. 35 C. 37 D. 41

● 内存的段式存储管理有许多优点。下面描述中，(60) 不是段式存储管理的优点。

(60) A. 支持程序的模块化设计和并行编程的要求

B. 各段程序的修改互不影响

C. 地址变换速度快、内存碎片（零头）小

D. 便于多道程序共享内存的某些段

● 邮件服务器使用POP3的主要目的是(61)。

(61) A. 创建邮件

B. 管理邮件

C. 收发邮件

D. 删除邮件

● 下列(62) 不属于电子商务的应用模式。

(62) A. B-B

B. B-C

C. G-C

D. C-C

● Internet 中域名与 IP 地址之间的翻译是由 (63) 来完成的。

(63) A. 域名服务器

B. 代理服务器

C. FTP 服务器

D. Web 服务器

● WWW 服务使用的协议为 (64)。

(64) A. HTML

B. HTTP

C. SMTP

D. FTP

● 在Outlook中可以借助(65)的方式传送一个文件。

(65) A. FTP

B. 导出

C. 导入

D. 附件

● A sequence of any number of characters enclosed in the double quotes " " is called a character (66).

(66) A. array

B. group

C. set

D. string

● In C language, when an array name is passed to a function, what is passed is the (67) of the beginning of the array.

(67) A. data

B. value

C. location

D. element

● In C language, the result of the logical (68) operator is 1 if the value of its operand is 0, 0 if the value of its operand is non-zero.

(68) A. AND

B. NOT

C. OR

D. EOR

● A floating constant consists of an integer part, a decimal point, a fraction part, an e or E, and an optionally signed integer (69).

- (69) A. exponent B. order C. superfluous D. superior

● The (70) is a temporary storage area that you can use to copy or move selected text or objects among application.

- (70) A. cache B. pool C. buffer D. clipboard

● The (71) program means a program written in a high-level language. It is generally translated to an (72) program, which is in a form directly understandable by the computer. The translation is usually done by a program called (73).

- (71) A. assemble B. web C. C D. source
(72) A. object B. basic C. C D. assemble
(73) A. compiler B. assembler C. compile D. transfer

● (74) processing offers many ways to edit text and establish document formats. You can easily insert, delete, change, move and copy words or blocks of text.

- (74) A. Data B. Database C. Word D. File

● “Scrolling” is a technique most commonly associated with (75).

- (75) A. disk B. display C. printer D. memory