

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

2006 年上半年 程序员 上午试卷

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

例题

● 2006 年上半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是
____(88)____月____(89)____日。

(88) A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

(89) A. 18 B. 19 C. 20 D. 21

因为考试日期是“5 月 20 日”，故 (88) 选 B，(89) 选 C，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 C 填涂（参看答题卡）。

● 在 Word 的编辑状态,若选择了表格中的一行,执行了表格菜单中的“删除列”命令,则(1);若要对当前正在编辑的文件加“打开权限密码”,则应该选择(2),然后按相关提示操作即可。

- (1) A. 整个表格被删除 B. 表格中一行被删除
C. 表格中一列被删除 D. 表格中没有被删除的内容
(2) A. “编辑”菜单的“选项” B. “插入”菜单的“文件”
C. “文件”菜单的“页面设置” D. “工具”菜单的“选项”

● (3)是 Excel 工作簿的最小组成单位。若用户需要对某个 Excel 工作表的 A1:G1 的区域快速填充星期一、星期二、.....、星期日,可以采用的方法是在 A1 单元格填入“星期一”并(4)拖动填充柄至 G1 单元格。

- (3) A. 工作表 B. 行 C. 列 D. 单元格
(4) A. 向垂直方向 B. 向水平方向
C. 按住 Ctrl 键向垂直方向 D. 按住 Ctrl 键向水平方向

● Outlook Express 是一个(5)处理程序。

- (5) A. 文字 B. 表格 C. 电子邮件 D. 幻灯片

● 与外存储器相比,内部存储器的特点是(6)。

- (6) A. 容量大、速度快、成本低 B. 容量大、速度慢、成本高
C. 容量小、速度快、成本高 D. 容量小、速度慢、成本低

● 存取速度最快的是(7)。

- (7) A. CPU 内部寄存器 B. 计算机的高速缓存 Cache
C. 计算机的主存 D. 大容量磁盘

● 堆栈最常用于(8)。

- (8) A. 实现数据循环移位 B. 实现程序转移
C. 保护被中断程序的现场 D. 数据的输入输出缓冲存储器

● 在下面对 USB 接口特点的描述中,(9)是 USB 接口的特点。

- (9) A. 支持即插即用
B. 不支持热插拔
C. 提供电源容量为 $12V \times 1000mA$
D. 由六条信号线组成,其中两条用于传送数据,两条传送控制信号,另外两条传送电源

● 某种部件使用在 10000 台计算机中,运行工作 1000 小时后,其中 20 台计算机的这种部件失效,则该部件千小时可靠度 R 为(10)。

(10) A. 0.990 B. 0.992 C. 0.996 D. 0.998

● 对于一个具有容错能力的系统，__(11)__是错误的。

- (11) A. 通过硬件冗余来设计系统，可以提高容错能力
B. 在出现一般性故障时，具有容错能力的系统可以继续运行
C. 容错能力强的系统具有更高的可靠性
D. 容错是指允许系统运行时出现错误的处理结果

● __(12)__不是图像输入设备。

- (12) A. 彩色摄像机 B. 游戏操作杆 C. 彩色扫描仪 D. 数码照相机

● Flash 动画中使用__(13)__作为基本的图形存储形式。

- (13) A. 矢量图 B. 灰度图 C. 伪彩色图 D. 真彩色图

● 在获取与处理音频信号的过程中，正确的处理顺序是__(14)__。

- (14) A. 采样、量化、编码、存储、解码、D/A 变换
B. 量化、采样、编码、存储、解码、A/D 变换
C. 编码、采样、量化、存储、解码、A/D 变换
D. 采样、编码、存储、解码、量化、D/A 变换

● 为增强访问网页的安全性，可以采用__(15)__协议；为证明数据发送者的身份与数据的真实性需使用__(16)__。

- (15) A. Telnet B. POP3 C. HTTPS D. DNS
(16) A. 散列算法 B. 时间戳 C. 数字信封 D. 加密算法

● ISO9000:2000 标准是__(17)__系列标准。

- (17) A. 产品生产和产品管理 B. 技术管理和生产管理
C. 质量管理和质量保证 D. 产品评估和质量保证

● 著作权法中，计算机软件著作权保护的對象是__(18)__。

- (18) A. 硬件设备驱动程序 B. 计算机程序及其开发文档
C. 操作系统软件 D. 源程序代码

● 若 $[X]_{\text{补}} = CCH$ ，机器字长为 8 位，则 $[X/2]_{\text{补}} =$ __(19)__。

- (19) A. 34H B. 66H C. 98H D. E6H

● 存储一个 24×24 点阵的汉字（每个点占用 1bit），需用__(20)__个字节。

- (20) A. 24 B. 48 C. 72 D. 144

● 无符号二进制数 11001000 所表示的十进制数为 (21)。

- (21) A. 104 B. 148 C. 172 D. 200

● 在关中断的状态下，不能响应 (22)。

- (22) A. 软件中断 B. CPU 内部产生的中断
C. 非屏蔽中断 D. 可屏蔽中断

● 在 Windows 文件系统中，(23) 是不合法的文件名，一个完整的文件名由 (24) 组成。

- (23) A. My temp—books B. Waves.bmp*.arj
C. Blue Rivets.bmp.rar D. JAUTOEXP.Pro 7.0

- (24) A. 路径、文件名、文件属性
B. 驱动器号、文件名和文件的属性
C. 驱动器号、路径、文件名和文件的扩展名
D. 文件名、文件的属性和文件的扩展名

● 在操作系统的进程管理中，若某资源的信号量 S 的初值为 2，当前值为 -1，则表示系统中有 (25) 个正在等待该资源的进程。

- (25) A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

● 已知有 n 个进程共享一个互斥段，如果最多允许 m 个进程 ($m < n$) 同时进入互斥段，则信号量的变化范围是 (26)。

- (26) A. $-m \sim 1$ B. $-m \sim 0$ C. $-(n-m) \sim m$ D. $-(m-1) \sim n$

● UNIX 操作系统的 shell 不能完成 (27) 的功能。

- (27) A. 解释并执行来自终端的命令 B. 解释并执行 shell 脚本
C. 解释并执行来自外存的命令 D. 执行系统功能调用

● 编译器是指将 (28) 的程序。

- (28) A. 汇编代码翻译成机器代码
B. 高级语言程序翻译成机器语言目标代码
C. SQL 翻译成汇编语言
D. C 语言翻译成 Java 语言

● 以下关于程序语言的叙述，正确的是 (29)。

- (29) A. Java 语言不能用于编写实时控制程序 B. Lisp 语言只能用于开发专家系统
C. 编译程序可以用汇编语言编写 D. XML 主要用于编写操作系统内核

● C 程序代码 “while ((c=getchar())!='a') putchar(c);” 中存在 (30) 错误。

(30) A. 调用 B. 语法 C. 逻辑 D. 运行

● 函数 f()、g() 的定义如下图所示，调用函数 f 时传递给形参 x 的值为 5，若采用传值 (call by value) 的方式调用 g(a)，则函数 f 的返回值为 (31)；若采用传引用 (call by reference) 的方式调用 g(a)，则函数 f 的返回值为 (32)。

```
f (int x)
```

```
int a = 2*x - 1;  
g(a);  
return a+x;
```

g(int y)

```
int x;  
x = y-1 ; y= x+y;  
return;
```

(31) A. 14

B. 16

C. 17

D. 22

(32) A. 15

B. 18

C. 22

D. 24

● 可视化编程是指 （33）。

(33) A. 在开发阶段就可看到应用系统的运行界面
B. 无须编写程序代码就可完成应用系统的开发
C. 在开发阶段可跟踪程序代码的执行全过程
D. 在运行阶段可跟踪程序代码的执行过程

● 面向对象程序设计语言中提供的继承机制可将类组织成一个（34）结构，以支持可重用性和可扩充性。

(34) A. 栈 B. 星形 C. 层次 D. 总线

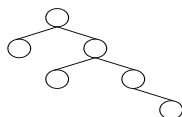
● 在以下情形中，（35）适合于采用队列数据结构。

(35) A. 监视一个火车票售票窗口等待服务的客户 B. 描述一个组织中的管理机构
C. 统计一个商场中的顾客数 D. 监视进入某住宅楼的访客

● 元素 3、1、2 依次全部进入一个栈后,陆续执行出栈操作,得到的出栈序列为 (36)。

(36) A. 3、2、1 B. 3、1、2 C. 1、2、3 D. 2、1、3

● 一棵二叉树如下图所示，若采用顺序存储结构，即用一维数组元素存储该二叉树中的结点（根结点的下标为 1，若某结点的下标为 i ，则其左孩子位于下标 $2i$ 处、右孩子位于下标 $2i+1$ 处），则该数组的大小至少为 (37)；若采用二叉链表存储该二叉树（各个结点包括结点的数据、左孩子指针、右孩子指针），则该链表中空指针的数目为 (38)。



(37) A. 6

B. 10

C. 12

D. 15

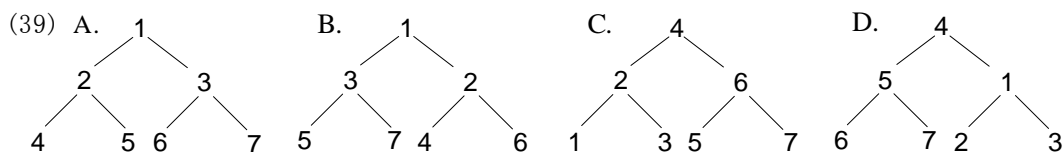
(38) A. 6

B.7

C. 12

D. 14

● 以下各图用树结构描述了 7 个元素之间的逻辑关系，其中 (39) 适合采用二分法查找元素。



● 对于二维数组 $a[0..4, 1..5]$ ，设每个元素占 1 个存储单元，且以行为主序存储，则元素 $a[2, 1]$ 相对于数组空间起始地址的偏移量是 (40)。

- (40) A. 5 B. 10 C. 15 D. 25

● 对象之间通过消息机制实现相互作用和通信，(41) 不是消息的组成部分。

- (41) A. 接受消息的对象 B. 待执行的函数的名字
C. 待执行的函数的内部结构 D. 待执行的函数需要的参数

● 类的构造函数被自动调用执行的情况发生在定义该类的 (42) 时。

- (42) A. 成员函数 B. 数据成员 C. 对象 D. 友元函数

● (43) 不是面向对象程序设计的主要特征。

- (43) A. 封装 B. 多态 C. 继承 D. 结构

● 所有在函数中定义的变量都称为 (44)。

- (44) A. 全局变量 B. 局部变量 C. 简单变量 D. 寄存器变量

● 不支持自定义类的程序设计语言是 (45) 语言。

- (45) A. C B. C# C. C++ D. Java

● 下列关于面向对象程序设计的叙述，正确的是 (46)。

- (46) A. 对象是类的模板 B. “封装”就是生成类库的标准
C. 一个类至少有一个实例 D. 一个类可以继承其父类的属性和方法

● 在信息系统开发过程中，系统规范描述了 (47)。

- (47) A. 每一个系统功能的实现方案 B. 系统的功能和行为
C. 系统中使用的算法和数据结构 D. 系统仿真需要的时间

● 关于数据流图中加工的命名规则，正确的是 (48)。

- (48) A. 加工的名字要说明对数据进行的处理和算法
B. 加工的名字要说明被加工的数据以及产生的结果

- C. 加工的名字既要说明被加工的数据，又要说明对数据的处理
- D. 加工的名字应该与输出结果一致

● 按照 ISO/IEC 9126 软件质量模型的规定，软件的适应性是指（49）。

- (49) A. 软件运行于不同环境中的故障率
 B. 软件运行于不同环境中的安全等级
 C. 将一个系统耦合到另一个系统所需的工作量
 D. 软件运行于不同环境中的能力

● 数据流图的作用是（50）。

- (50) A. 描述数据对象之间的关系 B. 描述对数据的处理流程
 C. 说明将要出现的逻辑判定 D. 指明系统对外部事件的反应

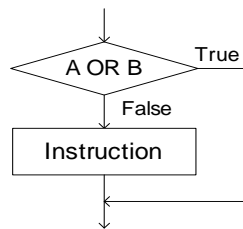
● 结构化分析方法（SA）的主要思想是（51）。

- (51) A. 自顶向下、逐步分解 B. 自顶向下、逐步抽象
 C. 自底向上、逐步抽象 D. 自底向上、逐步分解

● 进行软件测试的目的是（52）。

- (52) A. 尽可能多地找出软件中的缺陷 B. 缩短软件的开发时间
 C. 减少软件的维护成本 D. 证明程序没有缺陷

● 选择一个适当的测试用例，用以测试下图的程序，能达到判定覆盖的是（53）。



(53) A.

<i>A</i>	<i>B</i>
False	True

B.

<i>A</i>	<i>B</i>
False	True
True	False

C.

<i>A</i>	<i>B</i>
False	False
True	True

D.

<i>A</i>	<i>B</i>
False	True
True	False
True	True

● 数据模型的三要素包括（54）。

- (54) A. 外模式、模式、内模式 B. 网状模型、层次模型、关系模型
 C. 实体、联系、属性 D. 数据结构、数据操纵、完整性约束

● 在 SQL 语言中，删除基本表的命令是 (55)，修改表中数据的命令是 (56)。

- (55) A. DESTROY TABLE B. REMOVE TABLE
 C. DELETE TABLE D. DROP TABLE
 (56) A. REVOKE B. CHANGE C. UPDATE D. MODIFY

● 设有关系 R、S、T 如下图所示，其中，关系 T 是 (57) 运算的结果。

关系 R

A	B	C
a	b	c
d	a	f
c	b	d
a	b	p
d	a	m

关系 S

A	B	C
a	b	i
d	a	f
d	a	p
c	b	d

关系 T

A	B	C
a	b	i
d	a	p

- (57) A. $S \cup R$ B. $S - R$ C. $S \cap R$ D. $S \times R$

● 若某企业的数据库系统中有如下所示的员工关系和仓库关系，每个仓库可有多名员工，但只有一名负责人。

员工关系 (employee):

员工编号 (employeeID)	员工姓名 (name)	部门 (department)	职务 (position)
001	李蕾	仓储部	组长
002	张明	仓储部	组长
003	何苗	仓储部	保管员

仓库关系 (warehouse):

仓库编号 (warehouseID)	仓库名称 (name)	地址 (address)	负责人编号 (principalID)
01	仓库 A	地址 A	001
02	仓库 B	地址 B	002
03	仓库 C	地址 C	001

则创建仓库表结构的 SQL 语句为 (58)。

- (58) A. CREATE TABLE(employeeID CHAR (2) NOT NULL UNIQUE,
 name CHAR(30) NOT NULL,
 address CHAR(40),
 principalID CHAR(3));
 B. CREATE warehouse(warehouseID CHAR(2) PRIMARY KEY,
 name CHAR(30),
 address CHAR(40),
 principalID CHAR(3));

- C. CREATE TABLE warehouse(warehouseID CHAR(2) PRIMARY KEY,
name CHAR(30) NOT NULL,
address CHAR(40),
pricipalID CHAR(3),
FOREIGN KEY(pricipalID) REFERENCES employee(employeeID));
- D. CREATE TABLE warehouse(warehouseID CHAR(2),
name CHAR(30) NOT NULL,
address CHAR(40),
pricipalID CHAR(3),
PRIMARY KEY (warehouseID),
FOREIGN KEY(employeeID) REFERENCES employee(employeeID));

● 若 n 表示问题的规模、 $O(f(n))$ 表示算法的时间复杂度随 n 变化的增长趋势，则算法时间复杂度最小的是 (59)。

- (59) A. $O(n^2)$ B. $O(n)$ C. $O(\log n)$ D. $O(n \log n)$

● 从 5 本不同的书中任意取出两本，结果有 (60) 种。

- (60) A. 10 B. 14 C. 20 D. 25

● 在 Windows 2000 操作系统的客户端可以通过 (61) 命令查看 DHCP 服务器分配给本机的 IP 地址。

- (61) A. config B. ifconfig C. ipconfig D. route

● 在 Windows 操作系统中可以通过安装 (62) 组件创建 FTP 站点。

- (62) A. IIS B. IE C. WWW D. DNS

● 甲方和乙方采用公钥密码体制对数据文件进行加密传送，甲方用乙方的公钥加密数据文件，乙方使用 (63) 来对数据文件进行解密。

- (63) A. 甲的公钥 B. 甲的私钥 C. 乙的公钥 D. 乙的私钥

● 当网络出现连接故障时，一般应首先检查 (64)。

- (64) A. 系统病毒 B. 路由配置 C. 物理连通性 D. 主机故障

● 某工作站无法访问域名为 `www.test.com` 的服务器，此时使用 `ping` 命令按照该服务器的 IP 地址进行测试，发现响应正常。但是按照服务器域名进行测试，发现超时。此时可能出现的问题是 (65)。

- (65) A. 线路故障 B. 路由故障 C. 域名解析故障 D. 服务器网卡故障

- (66) is a device that converts images to digital format.
(66) A. Copier B. Printer C. Scanner D. Display

- In C language, a (67) is a series of characters enclosed in double quotes.
(67) A. matrix B. string C. program D. stream

- (68) are those programs that help find the information you are trying to locate on the WWW.
(68) A. Windows B. Search Engines C. Web Sites D. Web Pages

- In C language, (69) are used to create variables and are grouped at the top of a program block.
(69) A. declarations B. dimensions C. comments D. descriptions

- An (70) statement can perform a calculation and store the result in a variable so that it can be used later.
(70) A. executable B. input C. output D. assignment

- Each program module is compiled separately and the resulting (71) files are linked together to make an executable application.
(71) A. assembler B. source C. library D. object

- (72) is the conscious effort to make all jobs similar, routine, and interchangeable.
(72) A. WWW B. Informatization
C. Computerization D. Standardization

- A Web (73) is one of many software applications that function as the interface between a user and the Internet.
(73) A. display B. browser C. window D. view

- Firewall is a (74) mechanism used by organizations to protect their LANs from the Internet.
(74) A. reliable B. stable C. peaceful D. security

- A query is used to search through the database to locate a particular record or records, which conform to specified (75).
(75) A. criteria B. standards C. methods D. conditions