主界面：

由背景图，LOGO，及三个按钮构成，三个按钮分别是：

1. 任务栏

由任务列表构成，选择对应任务并确认后会进入战斗场景

2.改造车间

按下后弹出类似天赋书的升级改造面板。在这里可以对飞船进行升级和改造。

3.无尽的挑战

由当前玩家最高积分及微信分享，排行榜等信息，以及一个挑战按钮构成，按下挑战进入战场景

4.操作手册

按下后弹出已说明书为背景的界面，显示文本信息，提供游戏操作相关内容

战斗界面：

由操作界面，玩家飞船，敌人，一些场景元素及不可见触摸层构成

操作方式：

1.采用重力感应方式，通过调整移动设备在空间中的角度来控制飞船移动。

2.开启飞弹功能后，使用手指上滑方式发射一枚飞弹，飞弹数量有限。

3.开启机枪功能后，激活机枪按钮，按下可发射子弹，再次按下停止发射，子弹数量有限。

4.开启充能系统后，激活充能按钮，持续按住按钮会进入充能状态，放开按钮发射，发射完后进入冷却计时。（如果充能时间过长，会导致过载，发射失败并进入更长的冷却计时）。

5.开启护盾系统后，激活护盾按钮，按下按钮激活护盾，护盾会持续一定时间，在护盾持续时间内，飞船免疫一切伤害。在按下按钮的同时，按钮将会进入冷却计时。

6.开启修理系统后，激活修理按钮，按下按钮会给飞船回复一定量的HP，并进入冷却计时。

7.开启推进系统后，激活加速按钮，按下按钮会加快场景移动速度，缩短通关时间，相应的，闪避难度也会加大。

玩家飞船：

敌人：

类型：小（单炮台，双炮台，四炮台），中（），大（）

场景元素：

敌我子弹：

小心规避

陨石：

击破可获得陨铁

资源：1.陨铁 2.水晶 3.各类弹药 4.强化材料

获取方式：1.场景随机出现（陨铁，水晶），可收集。

2.击破场景中的陨石可获得陨铁

3.通关任务奖励可获得水晶

4.击杀敌人有几率掉落弹药，可收集。

5.击杀中大型敌人有几率掉落强化材料，可收集。

车间界面：

由背景图及科技树组成，点击对应科技会弹出说明框。科技树分6大系统，分别为：

1.机枪系统

解锁>>强化火力，弹药补给

2.飞弹系统

解锁>>解锁触点任意/解锁跟踪>>强化火力，弹药补给

3.冲能炮系统

解锁>>缩减冷却（30>20>10）,强化火力

4.推进系统

解锁>>强化持续时间

5.等离子护盾

解锁>>强化持续，冷却缩减>>爆破

6.自动修理系统

解锁>>强化回复值，强化冷却，强化装甲

操作手册：

由背景图及文本构成。提供对游戏的说明。