**L1游戏科技系统**

科技系统是玩家通过消耗科技点，解锁更多功能，提升自身战斗力的系统。

科技系统由4条分支科技组成。

每条分支的首位科技为激活科技装置，在激活后，战斗界面将解锁此科技装置的按钮。

首位科技激活后，将开启后续的强化科技，研发强化科技，可以提升对应科技装置的性能。

**机枪系统：**

**按下按钮激活机枪，再次按下关闭。**

**机枪激活时，每秒消耗5点弹药，关闭时，弹药以1点每秒的速度恢复。**

重机枪：激活机枪系统，弹药存储上限为150。

散射1：一次同时发射2枚子弹，但只消耗一枚。

散射2：一次同时发射4枚子弹，但只消耗一枚。

散射3：一次同时发射6枚子弹，但只消耗一枚。

弹药收集：激活此科技后，击毁敌机将有几率掉落弹药，可以收集。

弹匣扩容：扩大弹药存储上限为300。

弹药强化：子弹造成的伤害提升50%。

**充能炮系统：**

**按下按钮会进入发射前充能状态，松开按钮发射并进入30s冷却。若充能时间过长会导致发射失败强制进入过载状态，冷却时间增加15s。**

冲能炮：激活充能炮系统。

冷却1：缩短充能炮10s冷却时间。

冷却2：缩短充能炮10s冷却时间。

急冷：过载状态不再触发冷却。

**等离子护盾：**

**被动技能。**

护盾：激活等离子护盾系统，可抵挡1次伤害，护盾被击破后，若10秒内未受到伤害，护盾将再次激活。

爆破：护盾消失时，对全屏敌人造成伤害。

**深空鱼雷：**

**手指滑动屏幕，可往前投射一枚鱼雷，鱼雷在1S后爆炸，对大范围的敌人造成高额伤害。**

轰炸：激活后，可存储最高5上限的鱼雷。击杀敌人有几率掉落鱼雷，可收集。

折跃：任意位置投射。