

Flutter Networking

GV: Nguyễn Thủy An

- * http = HyperText Transfer Protocol -> (world wide web) www : truyền dữ liệu dưới dạng văn bản, hình ảnh, video, âm thanh...từ web server <-> trình duyệt web
 - * TCP: Transmission Control Protocol/ IP: Internet Protocol
- * https = HyperText Transfer Protocol Secure
 - * SSL(secure sockets layer)->
 - * TLS(transport layer security)
 - * PKI

- * synchronous: xử lí đồng bộ, theo thứ tự
 - * không có lỗi
 - * bộ nhớ tràn, trạng thái chờ, block Ul,
- * asynchronous: xử lí bất đồng bộ, không theo thứ tự
 - * tận dụng tài nguyên
 - * dễ phát sinh vấn đề, quản lí
 - * database, api, mem, disk

```
Future(int) getfive() {
 return Future.delayed(Duration(seconds: 4), () => 5);
void main() {
  var x = getFive();
  print(x);
  print("this is test");
```

```
void main() async {
  var x = await getFive();
  print(x);
  print("this is test");
}
```

```
Future(int) getFive() {
    return Future.delayed(Duration(seconds: 4), () => 5);
}
```

```
Future<T> functionName() async {
  await bieu_thuc;
  return T;
}
```

Future:

- Uncompleted -> chờ cho các hoạt động không đồng bộ của hàm kết thúc và trả về error
- Completed: hoàn thành với giá trị

await: trong thân hàm async, chờ lấy kết quả hàm bất đồng bộ

thực thi code phải tạm dừng khi async dcd thực thi, xong-> Future object

- * api = application programming interface
 - * phương thức kết nối đến thư viện và ứng dụng
- * rest api = representational state transfer
 - * chuyển đổi cấu trúc dữ liệu (ứng dụng kết nối)
 - * dùng http để giao tiếp giữa các máy (client, server), gửi iu cầu đến url xử lí
 - * get, post, delete, put
 - * status code: 200 (ok), 400 (bad request), 404(not found), 403(forbidden)

- * get: return resources
- * post: create resource
- * put: update information for resource
- * delete: delete resource
 - * postman

- * setup json server
 - * run json-server
- * Fetch data from the server
 - * http package
 - * convert response into custom Part object
 - * fetch data and display

```
body: FutureBuilder<List<Photo>>(
  future: fetchPhotos(http.Client()),
  builder: (context, snapshot) {
    if(snapshot.hasError) {
      return const Center(
        child: Text('An error...'),
    } else if(snapshot.hasData)
      return PhotoList(photos: snapshot.data!);
    } else {
      return const Center(
        child: CircularProgressIndicator(),
```

```
List<Photo> parsePhotos(String responseBody) {
  final parsed = jsonDecode(responseBody).cast<Map<String, dynamic>>();
 return parsed.map<Photo>((json) => Photo.fromJson(json)).toList();
Future<List<Photo>> fetchPhotos(http.Client client) async {
  final response = await client
      .get(Uri.parse('https://jsonplaceholder.typicode.com/photos'));
 return compute(parsePhotos, response.body);
    factory Photo.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
      return Photo(
        albumId: json['albumId'] as int,
        id: json['id'] as int,
        title: json['title'] as String,
        url: json['url'] as String,
        thumbnailUrl: json['thumbnailUrl'] as String,
```