

# **Algoritmos de ordenación**

# Algoritmos de ordenación

## Objetivos

- Comprender la diferencia entre ordenación rápida y lenta.
- Comprender el algoritmo de ordenación de la burbuja.
- Comprender el algoritmo de ordenación por inserción.
- Comprender el algoritmo de ordenación por selección.
- Comprender el algoritmo de ordenación Shellsort.
- Comprender el algoritmo de ordenación Quicksort.
- Comprender el algoritmo de ordenación Mergesort.
- Comprender el algoritmo de ordenación Heapsort.

# Algoritmos de ordenación

## Comprender la diferencia entre ordenación rápida y lenta

Vamos a estudiar brevemente algunos algoritmos de ordenación **lentos**  $\Theta(n^2)$ , y algunos algoritmos de ordenación **rápidos**  $\Theta(n \log n)$ .

### Los algoritmos lentos:

- Son sencillos de implementar y comprender.
- Se comportan mal cuando la entrada es muy grande.

### Los algoritmos rápidos:

- Son complejos.
- Se comportan bien cuando la entrada es muy grande.

Para **problemas pequeños** usaremos **algoritmos lentos**, por simplicidad, para **problemas grandes** usaremos **algoritmos grandes**, por eficiencia.

# Algoritmos de ordenación

## Comprender la diferencia entre ordenación rápida y lenta

Supondremos que cada valor queda identificado por una clave (contenida en un vector numérico), y que existe un método swap que realiza el intercambio entre dos valores.

```
void swap(int v[],int a,int b) {  
    int aux = v[a];  
    v[a] = v[b];  
    v[b] = v[a];  
}
```

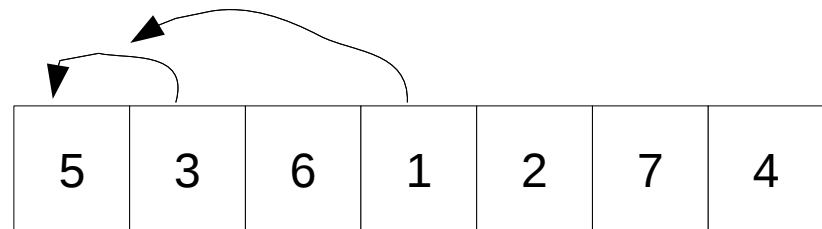
# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación de la burbuja

Ordenación de ordenación de la burbuja:

```
void ord_burbuja(int v[],int n) {  
    int i,j;  
    for (i = 0;i < n;i++)  
        for (j = i+1;j < n;j++)  
            if (v[i] > v[j])  
                swap(v,i,j);  
}
```

**$O(n^2)$**



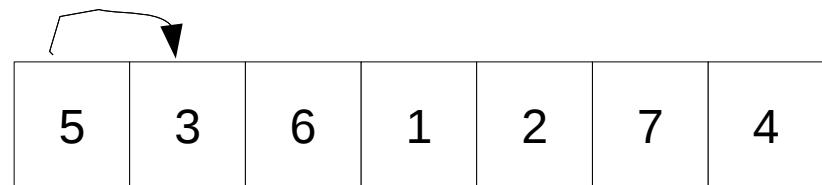
# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación por inserción

Algoritmo de ordenación por inserción:

```
void ord_insercion(int v[],int n) {  
    int i,j,indice;  
    for (i = 1;i < n;i++) {  
        indice = v[i];  
        j = i-1;  
        while (j >= 0 && v[j] > indice) {  
            v[j+1] = v[j];  
            j--;  
        }  
        v[j+1] = indice;  
    }  
}
```

**$O(n^2)$**



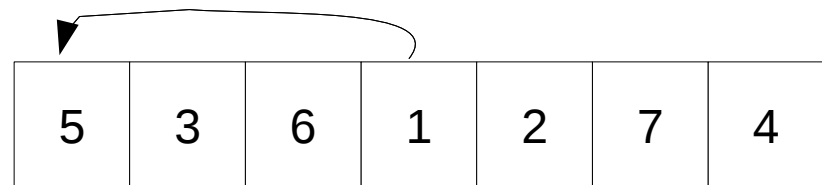
# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación por selección

Algoritmo de ordenación por selección:

```
void ord_seleccion(int v[],int n) {  
    int i,j,minimo;  
    for (i = 0;i < n-1;i++) {  
        minimo = i;  
        for (j=i+1;j < n;j++) {  
            if (v[minimo] > v[j])  
                minimo = j;  
        }  
        swap(v,minimo,i);  
    }  
}
```

**$O(n^2)$**



# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación Shellsort

Algoritmo de ordenación Shellsort:

Considera el vector una tabla de x columnas.

Ordena por columnas usando inserción, divide x entre 2 y repite.  
La última iteración ( $x=1$ ) equivale a **ordenación por inserción**.

[ 13 14 94 33 82 25 59 94 65 23 45 27 73 25 39 10 ]

13	14	94	33	82		10	14	73	25	23
25	59	94	65	23	→	13	27	94	33	39
45	27	73	25	39		25	59	94	65	82
10						45				

[ 10 14 73 25 23 13 27 94 33 39 25 59 94 65 82 45 ]

10	14	73
25	23	13
27	94	33
...		

Más rápido que inserción: se garantiza que los elementos ya casi están ordenados.

Hasta  $O(n^{1.25})$  según incrementos de la x



# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación Quicksort

Algoritmo de ordenación Quicksort:

Escoge un elemento pivote (idealmente la mediana).

[ 13 14 94 **33** 82 25 59 94 65 23 45 27 73 25 39 10 ]

A la izquierda se pasan los elementos  $\leq$  que él, a la derecha  $>$

[ 13 14 25 23 27 25 10 **33** 94 82 59 94 65 45 73 39 ]

Se aplica quicksort a la izquierda del pivote y a la derecha.

[ 13 14 25 23 27 25 10 **33** 94 82 59 94 65 45 73 39 ]

Para los casos más pequeños ( $n=2$ ) se resuelven con condicionales.

Promedio:  **$O(n \log n)$**

Peor (evitable mediante elección de pivote):  **$O(n^2)$**

# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación Mergesort

Algoritmo de ordenación Mergesort:

Partiendo de un vector:

[13 14 94 **33** 82 25 59 94 65 23 45 27 73 25 39 10]

Se divide en dos de aproximadamente mismo tamaño.

[13 14 25 23 27 25 10 **33**] [94 82 59 94 65 45 73 39]

Se aplica mergesort a ambos vectores (¡recursivamente!)

[10 13 14 23 25 25 27 **33**] [39 45 59 65 73 82 94 94 ]

Se juntan estos dos vectores, iterando por ambos a la vez y escogiendo el elemento más pequeño de entre los dos apuntados.

[10 13 14 23 25 25 27 **33**] [39 45 59 65 73 82 94 94 ]

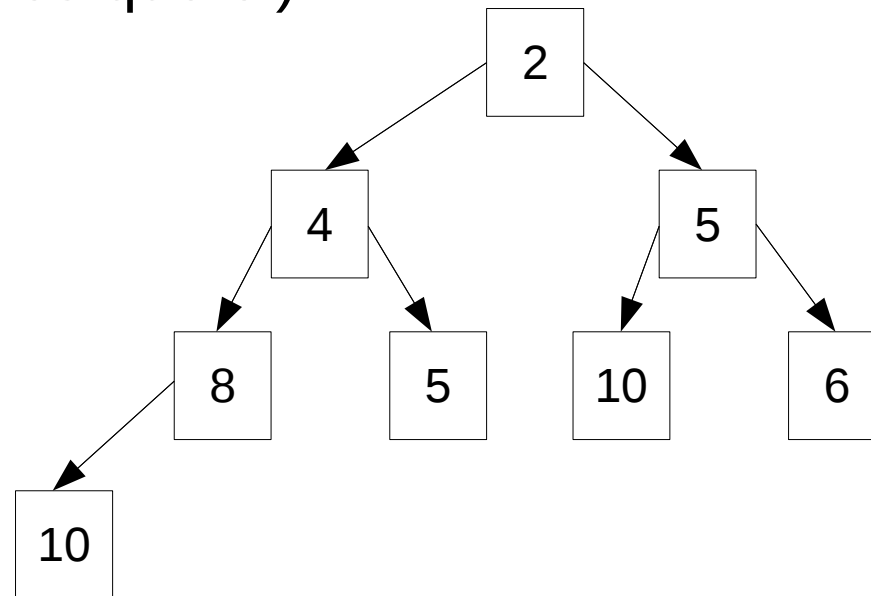
Peor caso:  **$O(n \log n)$**

# Algoritmos de ordenación

## Comprender el algoritmo de ordenación Heapsort

Algoritmo de ordenación Heapsort:

Inserta los elementos en un árbol parcialmente ordenado. Se almacenan ordenados (un nodo solo puede ser padre de elementos mayores que él).



Peor caso:  **$O(n \log n)$**

Al extraer siempre la raíz, obtenemos el vector ya ordenado.

# **Algoritmos de ordenación**

## **¿Qué hemos aprendido?**

- **Diferencia entre ordenación rápida y lenta.**
- **Algoritmo de ordenación de la burbuja.**
- **Algoritmo de ordenación por inserción.**
- **Algoritmo de ordenación por selección.**
- **Algoritmo de ordenación Shellsort.**
- **Algoritmo de ordenación Quicksort.**
- **Algoritmo de ordenación Mergesort.**
- **Algoritmo de ordenación Heapsort.**