

Temario ED.

Tema 1: Introducción a la eficiencia de algoritmos.

1.1: *Eficiencia y complejidad en tiempo y espacio.*

1.2: *Cotas de eficiencia.*

1.3: *Cálculo del tiempo de ejecución de un algoritmo.*

Tema 2: Tipos de datos abstractos

2.1: *Motivación: tipo simple, cola, cola con prioridad, lista.*

2.2: *Abstracción en Programación.*

2.3: *Abstracción Procedimental.*

2.4: *Abstracción de datos.*

2.4.1: *Especificación.*

2.4.2: *Tipos abstracto y representado.*

2.5: *Abstracción por parametrización.*

2.6: *Abstracción de Iteración.*

2.7: *Especificación de la implementación.*

Tema 3: Generalización por plantillas.

Tema 4: TDAs Lineales.

4.1: *Pilas.*

4.2: *Colas.*

4.3: *Colas con prioridad.*

4.4: *Conjunto y Bolsa.*

4.5: *Diccionario.*

4.6: *Vectores Dinámicos.*

4.7: *Listas.*

Tema 5: TDAs No Lineales.

5.1: *Árboles*

5.1.1: *Arboles. Conceptos fundamentales.*

5.1.2: *Arboles binarios.*

5.1.3: *Recorridos sobre árboles.*

5.1.4: *Arboles parcialmente ordenados.*

5.1.5: *Arboles binarios de búsqueda. Arboles AVL.*

5.1.6: *Otros tipos de árboles.*

5.2: *Tablas Hash.*

5.3: *Grafos.*

5.3.1: *Grafos dirigidos y no dirigidos. Conceptos fundamentales.*

5.3.2: *TDA Grafo.*

Tema 6: Abstracción por iteración.

Tema 7: La Standard Template Library (STL) en C++.

Tema 8: Operadores en TDAs.

Tema 9: Cuestiones sobre implementación.

Tema 10: Introducción a la recursividad.