# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



Materia:	Programación I 🕶											
Pertenece a:	Xº Cuatrimestre											
Apellido <sup>(1)</sup> :					Fecha:				4 mar 2024			
Nombre/s <sup>(1)</sup> :					Docente a cargo <sup>(2)</sup> :							
División <sup>(1)</sup> :					Nota <sup>(2)</sup> :							
DNI <sup>(1)</sup> :					Firma <sup>(2)</sup> :							
Instancia <sup>(2)(3)</sup> :	P1	x	RP1		P2		RP2		RIN		F	

## **Enunciado/s:**

#### **Enunciado:**

La empresa "TechSolutions" nos ha solicitado desarrollar un software de gestión de proyectos para llevar a cabo un control exhaustivo de los mismos.

### Datos correspondientes a cada proyecto:

- ID
- Nombre del Proyecto
- Descripción
- Fecha de Inicio
- Fecha de Fin
- Presupuesto
- Estado

#### Consideraciones:

- El programa deberá gestionar una lista de hasta 50 proyectos activos. Cada proyecto será representado mediante un diccionario.
- Si se alcanza el límite de 50 proyectos activos, se deberá notificar al usuario.
- Solo se podrá ingresar un proyecto en caso de que se finalice o cancele uno existente.

<sup>(1)</sup> Campos a completar solo por el alumno.

<sup>(2)</sup> Campos a completar solo por el docente.

<sup>(3)</sup> Las instancias válidas son: 1º Parcial (P1), Recuperatorio de 1º Parcial (RP1), 2º Parcial (P2), Recuperatorio de 2º Parcial (RP2), Recuperatorio Integrador (RIN), Final (F), Recuperatorio de Final (RF - Solo válido para seminario de nivelación). Marcar lo que corresponda con una cruz.

- Al ingresar un proyecto, el ID debe ser autoincremental, comenzando en 1. Cada proyecto tendrá un ID único.
- El resto de los datos deberán ser ingresados por consola.

#### Validaciones:

- Nombre del Proyecto: Debe contener solo caracteres alfabéticos y no exceder los 30 caracteres. No pueden contener números ni caracteres especiales.
- Descripción: Debe ser un texto alfanumérico de no más de 200 caracteres. Presupuesto: Debe ser un valor numérico entero no menor a \$500000.
- Fecha de Inicio y Fecha de Fin: Deben ser fechas válidas en el formato "DD/MM/AAAA".
- La Fecha de Fin no puede ser anterior a la Fecha de Inicio.
- El estado debe de iniciar como 'Activo', pudiendo ser tambien 'Cancelado' o 'Finalizado'

# Opciones del menú:

- 1. **Ingresar proyecto**: Pedirá los datos necesarios y dará de alta a un nuevo proyecto, asignando un ID autoincremental.
- 2. **Modificar proyecto**: Permitirá alterar cualquier dato del proyecto excepto su ID. Se usará el ID para identificar al proyecto a modificar. Se mostrará un submenú para seleccionar qué datos modificar. Se indicará si se realizaron modificaciones o no.
- Cancelar proyecto: Cancelará un proyecto de la lista original. Se pedirá el ID del proyecto a cancelar.
- 4. **Comprobar proyectos**: Cambiará el estado de todos los proyectos cuya fecha de finalización supere a la fecha actual.
- 5. **Mostrar todos**: Imprimirá por consola la información de todos los proyectos en formato de tabla:

```
| Nombre del Proyecto | Descripción | Presupuesto | Fecha de Inicio | Fecha de Fin | Estado | Innovación AI | Desarrollo de IA | $1,000,000 | 01/01/2024 | 01/01/2025 | Activo | Rediseño Web | Nueva página web | $300,000 | 15/02/2024 | 30/06/2024 | Cancelado |
```

- Calcular presupuesto promedio: Calculará e imprimirá el presupuesto promedio de todos los proyectos.
- 7. **Buscar proyecto por nombre**: Permitirá al usuario buscar y mostrar la información de un proyecto específico ingresando su nombre.
- 8. **Ordenar proyectos**: Ofrecerá la opción de ordenar y mostrar la lista de proyectos por nombre, presupuesto, o fecha de inicio de forma ascendente o descendente.
- 9. **Retomar proyecto**: Vuelve a dar de alta un proyecto Cancelado, comprobando anteriormente que cumpla todos los requisitos para esto.
- 10. Salir: Terminará la ejecución del programa.

#### Requisitos adicionales:

- El programa deberá estar correctamente modularizado, haciendo uso de módulos, paquetes y funciones propias para solicitar enteros, flotantes y cadenas, así como para las validaciones de cada uno de estos tipos de datos.
- El código debe estar programado de manera eficiente y siguiendo buenas prácticas de la programación y las reglas de estilo de la cátedra.

#### **Archivos**

- 1. Al iniciar el programa, se deberá leer el archivo Proyectos.csv para tener la lista de proyectos actualizada.
- 2. Al finalizar el programa (puede ser en la opción salir) se deberá actualizar el archivo Proyectos.csv, con los datos de los proyectos.
- 3. Los proyectos que hayan sido terminados deberán guardarse en un archivo Json, llamado "ProyectosFinalizados.json"
- 4. La opción 8 del menú, le solicitará al usuario que ingrese un presupuesto. El programa deberá generar un reporte con todos los proyectos que superen ese presupuesto. Una función se encargará de realizar dicha acción, la misma deberá guardar el reporte en un archivo de texto indicando el número de reporte (el programa deberá recordar este dato de alguna forma), la fecha de solicitud del reporte, la cantidad de proyectos que coinciden con el criterio y el listado.
- 5. La opción 9 del menú, le solicitará al usuario el nombre de un proyecto. Realizar un informe con las mismas características que el punto anterior.

## Condiciones de aprobación:

- Correcto uso de funciones, siendo estas modularizadas y documentadas de manera óptima.
- Correcta utilización de variables, tipos de datos y estructuras de control.
- Uso correcto de bibliotecas y módulos.
- Gestión óptima de archivos y codificación CSV y JSON.
- Clara interfaz de usuario, haciendo que el programa sea intuitivo y fácil de usar.
- Correcta validación de los datos ingresados.
- Seguridad de código, para que no se de la posibilidad de que haya alguna excepción durante la ejecución del mismo.